

## 杀手数独 #25505

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

每个轮廓区域中的数字之和等于轮廓角落中给出的相应数字。在给定的轮廓区域内没有数字重复。

。



|         |         |         |         |   |         |   |         |         |
|---------|---------|---------|---------|---|---------|---|---------|---------|
| 18<br>9 | 2       | 7<br>3  | 13<br>6 | 7 | 28<br>1 | 4 | 13<br>8 | 5       |
| 6       | 1       | 4       | 10<br>2 | 8 | 5       | 7 | 24<br>9 | 3       |
| 15<br>8 | 7       | 22<br>5 | 4       | 9 | 5<br>3  | 2 | 6       | 1       |
| 12<br>4 | 8       | 23<br>6 | 3       | 1 | 2       | 9 | 5       | 26<br>7 |
| 10<br>7 | 9       | 2       | 16<br>8 | 5 | 6       | 3 | 1       | 4       |
| 3<br>2  | 27<br>3 | 8       | 1       | 6 | 7       | 5 | 4       | 9       |
| 1       | 15<br>6 | 9       | 19<br>5 | 3 | 12<br>4 | 8 | 18<br>7 | 2       |
| 5       | 4       | 7       | 9       | 2 | 9<br>8  | 1 | 3       | 6       |

今日数独 ( <https://cn.sudoku.today/> )

武士数独 ( <https://cn.samuraisudoku.com/> )

Newdoku ( <https://newdoku.com> )

Sudoku Puzzle ( <https://sudoku puzzle.org> )