

混合数独 (数比+边框和)

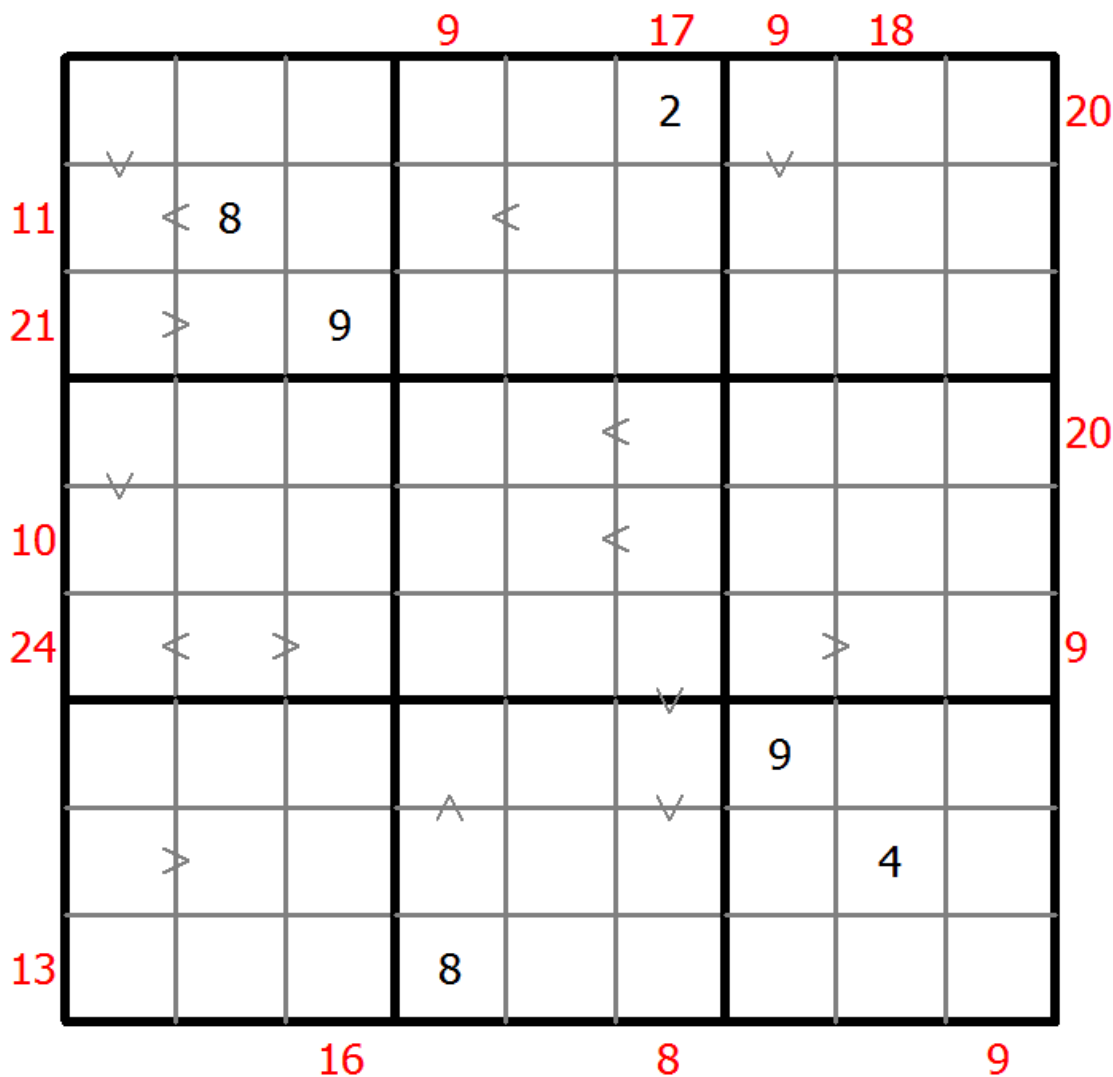
将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

数字的大小关系必须与“大于”标志一致。

网格外的数字表示对应方向上前3位数字的总和。



(答案)



© sudoku.today

今日数独 (<https://cn.sudoku.today>)
 武士数独 (<https://cn.samuraisudoku.com>)

聪明格 (<https://cn.newdoku.com>)
 数独 (<https://cn.sudokupuzzle.org>)

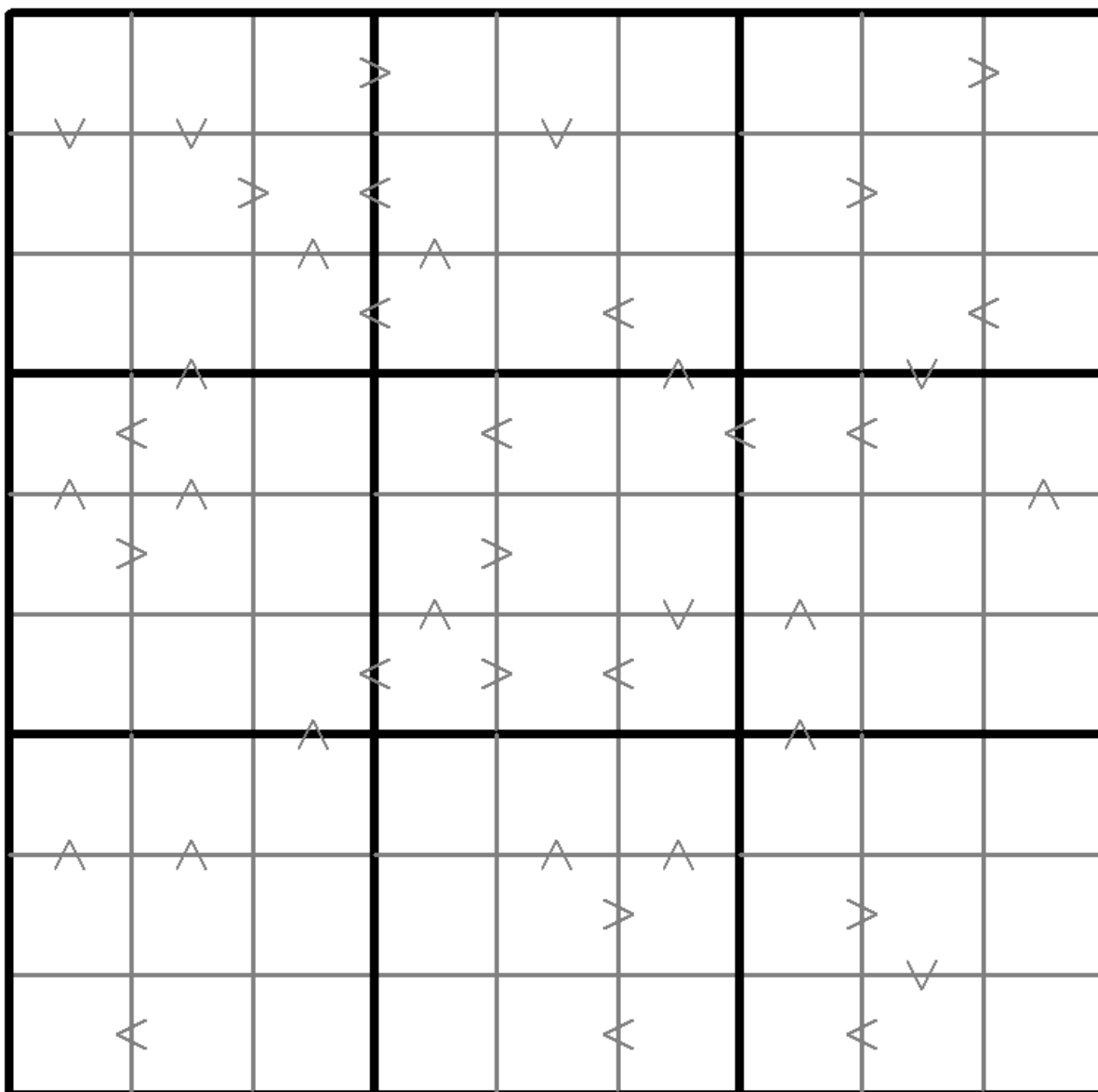
围棋点数比数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

在所有情况下，如果两个数字有一个连续的值，或者一个数字是另一个数字的两倍（或者两者都是），则放置一个大于号。数字的大小关系必须与标志一致。



(答案)



© sudoku.today

今日数独 (<https://cn.sudoku.today>)
 武士数独 (<https://cn.samuraisudoku.com>)

聪明格 (<https://cn.newdoku.com>)
 数独 (<https://cn.sudokupuzzle.org>)

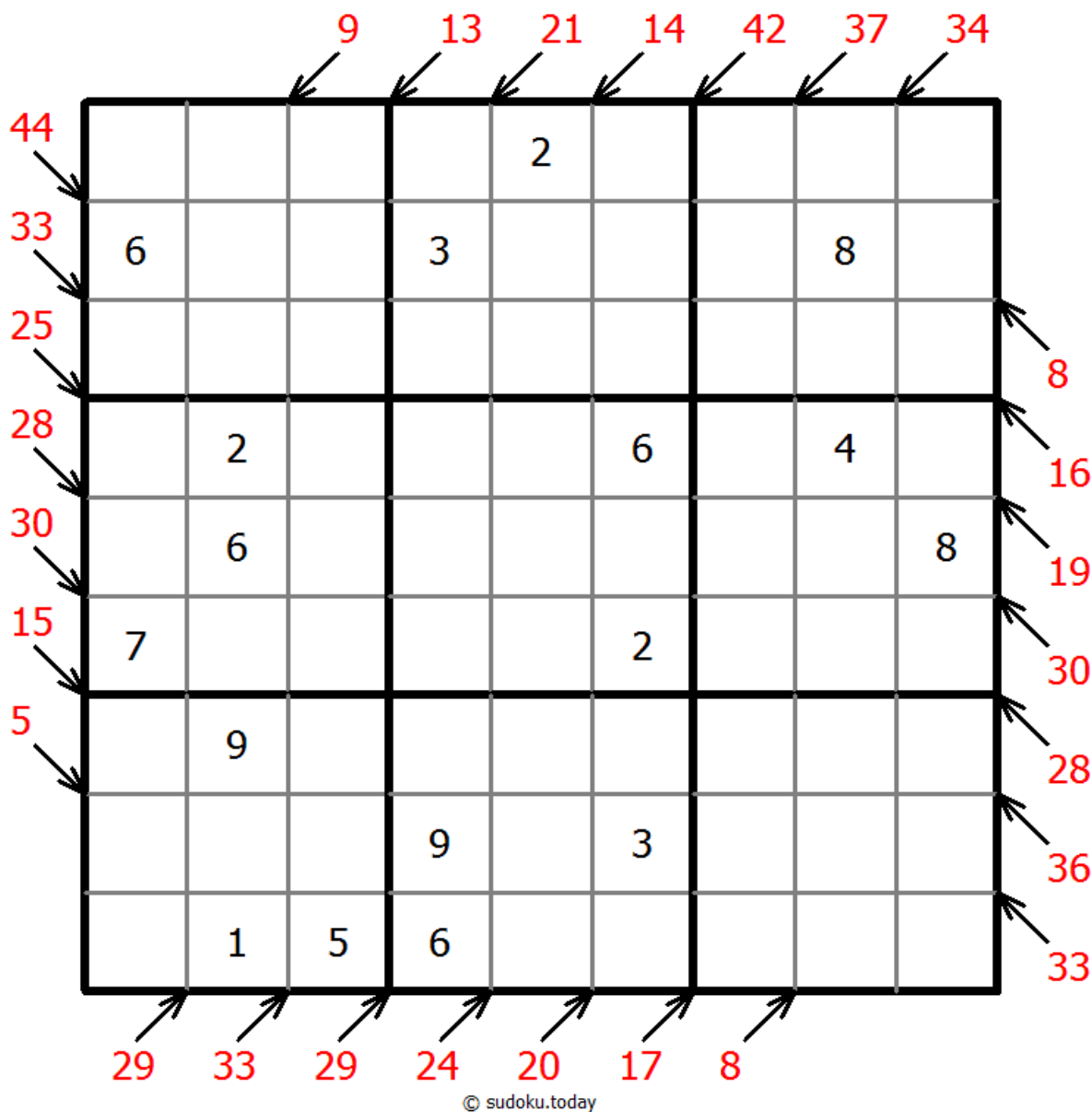
小杀手数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

带箭头的数字表示每个方向上的数字之和。



(答案)



混合数独 (XSum+连续)

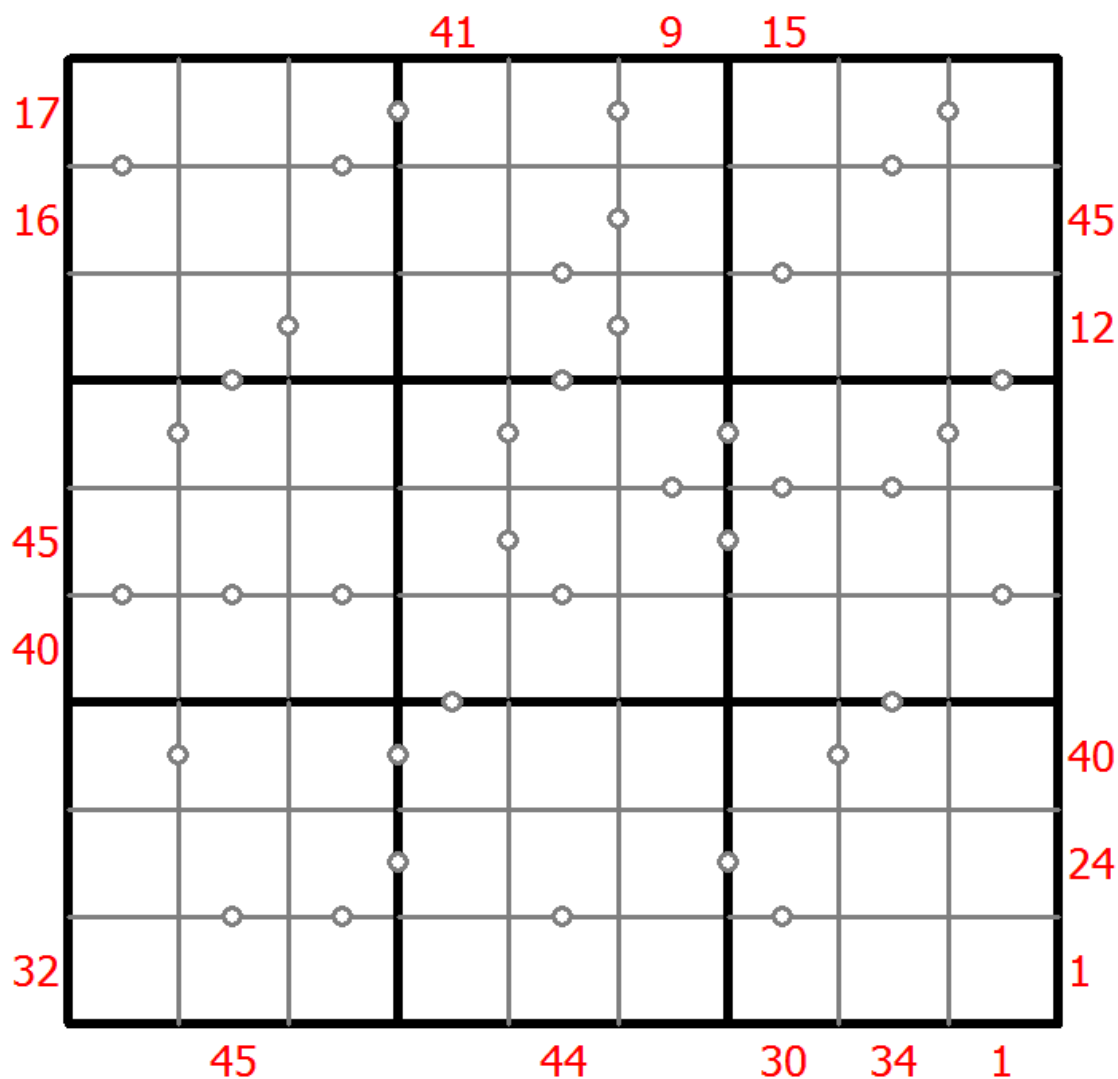
将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

框格外的提示数代表其所在行(列)该方向上前X个数字之和，X等于该行(列)该位置方向上的第一个数字。

方框间有一些小点。点两边的数字必须是连续的。所有可能的点都有标记。



(答案)



© sudoku.today

今日数独 (<https://cn.sudoku.today>)
 武士数独 (<https://cn.samuraisudoku.com>)

聪明格 (<https://cn.newdoku.com>)
 数独 (<https://cn.sudokupuzzle.org>)

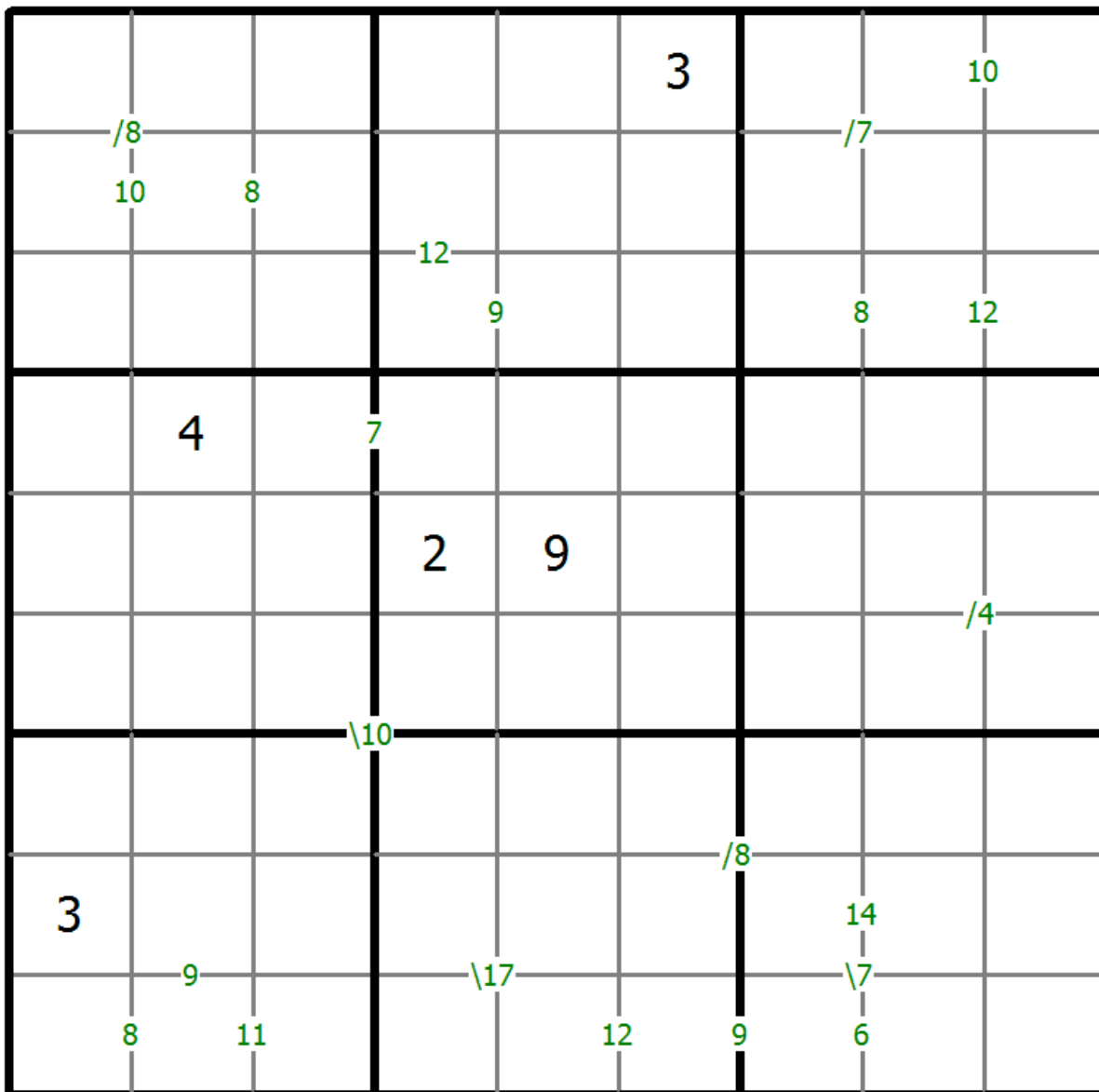
和数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

两个单元格之间的数字表示这些单元格中数字的总和。四个单元格之间的数字表示两个对角相邻单元格（左上+右下（\）或右上+左下（/））之间的和。



(答案)



© sudoku.today

小10数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

两个单元格之间的交叉表示这些单元格中数字的乘积小于10。两个单元格之间的加号表示这些单元格中的数字之和小于10。如果和与积小于10，则这些单元格之间存在交叉。如果两个单元格之间没有符号，则和和积都至少为10。



(答案)

					+	2	×	+	×
					×		+		×
	+	+		7	×	×	+		
×			+		×		+		
	×	+	×	+					
+			+		+				
	+	×	×		+				7
			×				+	+	
			+				×	×	
	+		×		+		+	+	×
8			×	×		+		+	
	×		×		+			+	
	+	×							
+	×				×			+	
			+	+	+	×	8		
			+	+	×		×		
			4	+		+	+	+	

© sudoku.today

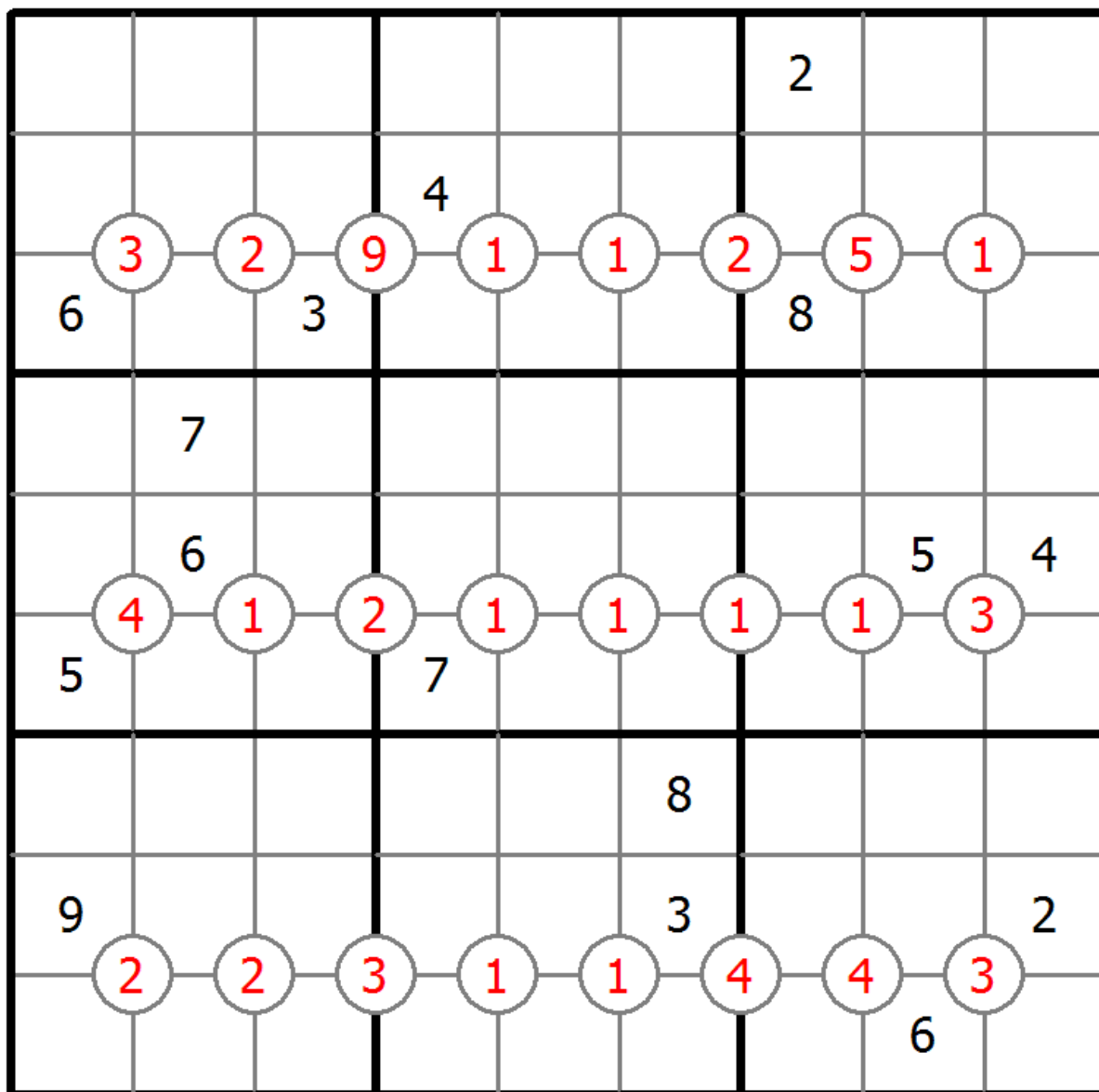
排除数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

行列交叉点上圆圈内的数字表示圆圈周围的4格不能出现圆圈内的数字。



(答案)



© sudoku.today

今日数独 (<https://cn.sudoku.today>)
 武士数独 (<https://cn.samuraisudoku.com>)

聪明格 (<https://cn.newdoku.com>)
 数独 (<https://cn.sudoku-puzzle.org>)

升序降序数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

网格外的箭头表示对应方向上最近的三位数字是升序还是降序（最高的数字总是在箭头的方向）。所有可能的箭头都给出了，因此如果没有箭头，则前三位数字在任何一个方向上都不会形成一个递增的序列。



(答案)

© sudoku.today

今日数独 (<https://cn.sudoku.today>)
 武士数独 (<https://cn.samuraisudoku.com>)

聪明格 (<https://cn.newdoku.com>)
 数独 (<https://cn.sudokupuzzle.org>)

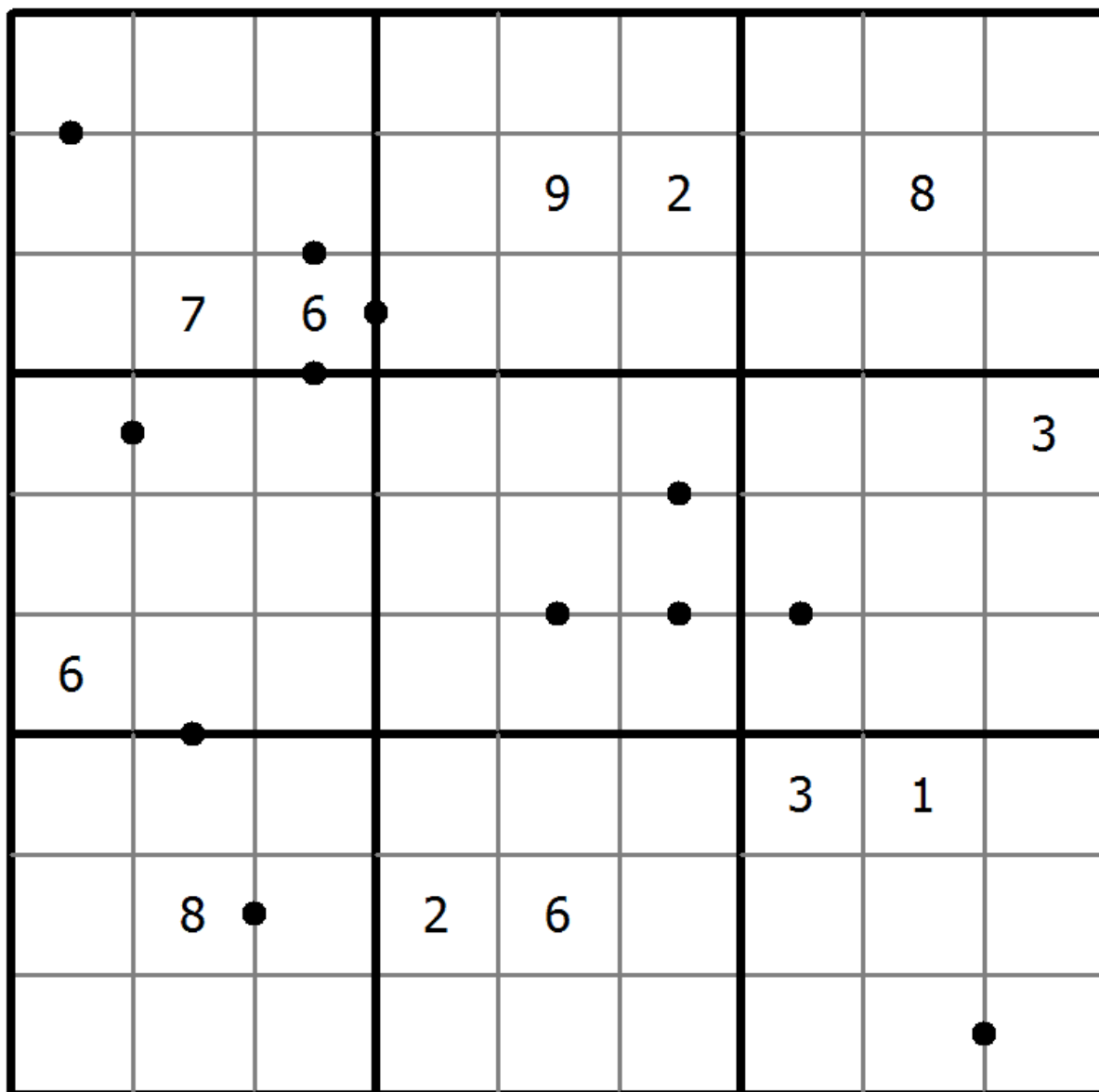
完美立方数数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

两个单元格之间的点表示两个单元格中的数字在读取方向上形成一个两位数的立方数。所有的立方数都有标记。



(答案)



© sudoku.today

今日数独 (<https://cn.sudoku.today>)
 武士数独 (<https://cn.samuraisudoku.com>)

聪明格 (<https://cn.newdoku.com>)
 数独 (<https://cn.sudokupuzzle.org>)

不连续数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

相邻单元格中的数字不能连续。



(答案)

				6				
				1			9	6
6								1
8			5		6			3
		6				9		
1			8		9			5
7								9
2	9			3				
				9				

© sudoku.today

今日数独 (<https://cn.sudoku.today>)
 武士数独 (<https://cn.samuraisudoku.com>)

聪明格 (<https://cn.newdoku.com>)
 数独 (<https://cn.sudokupuzzle.org>)

混合数独 (XSum+连续)

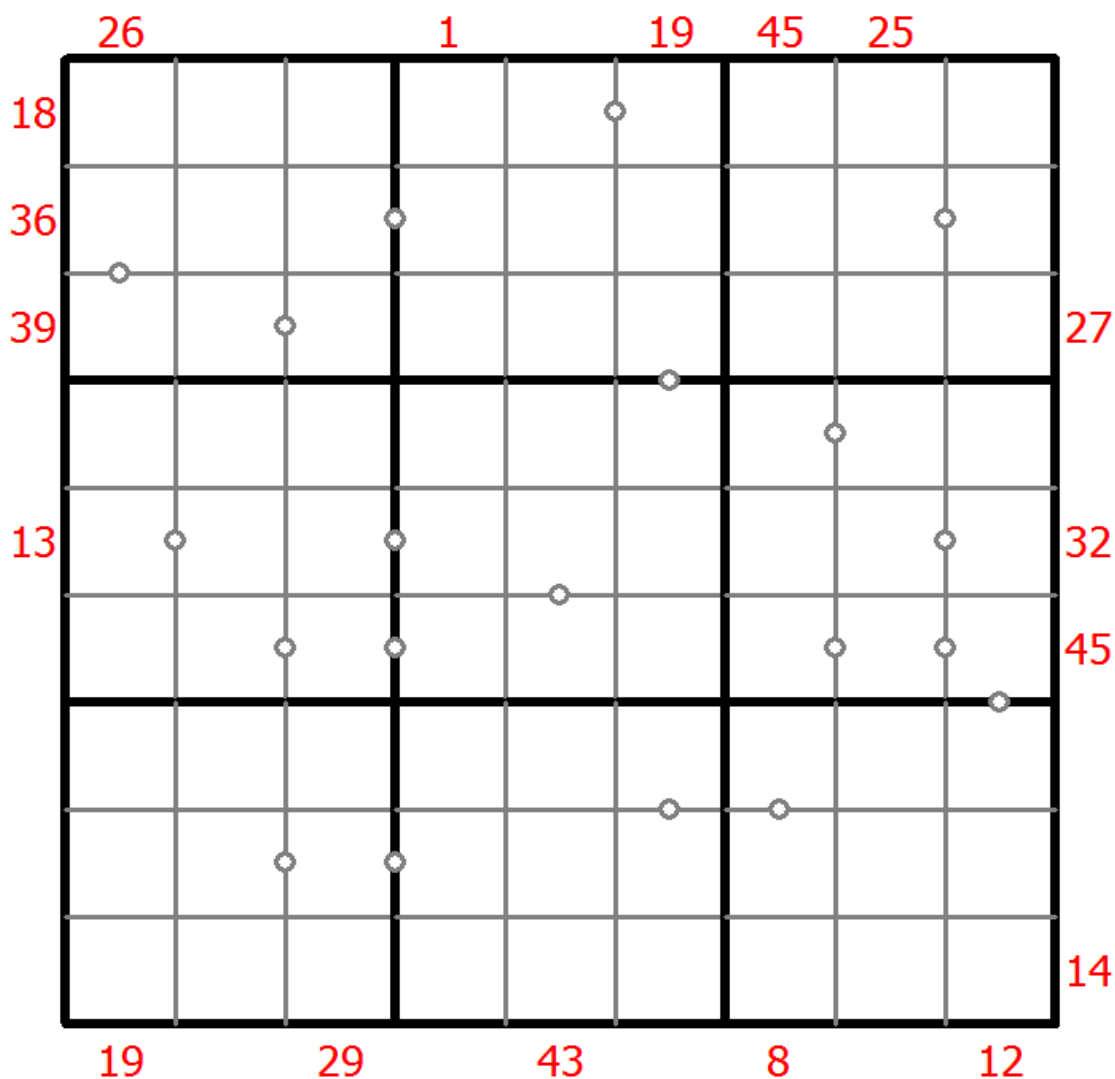
将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

框格外的提示数代表其所在行(列)该方向上前X个数字之和，X等于该行(列)该位置方向上的第一个数字。

方框间有一些小点。点两边的数字必须是连续的。并非所有可能的点都有标记。



(答案)



© sudoku.today

今日数独 (<https://cn.sudoku.today>)
 武士数独 (<https://cn.samuraisudoku.com>)

聪明格 (<https://cn.newdoku.com>)
 数独 (<https://cn.sudokupuzzle.org>)

混合数独 (前X数和+数比)

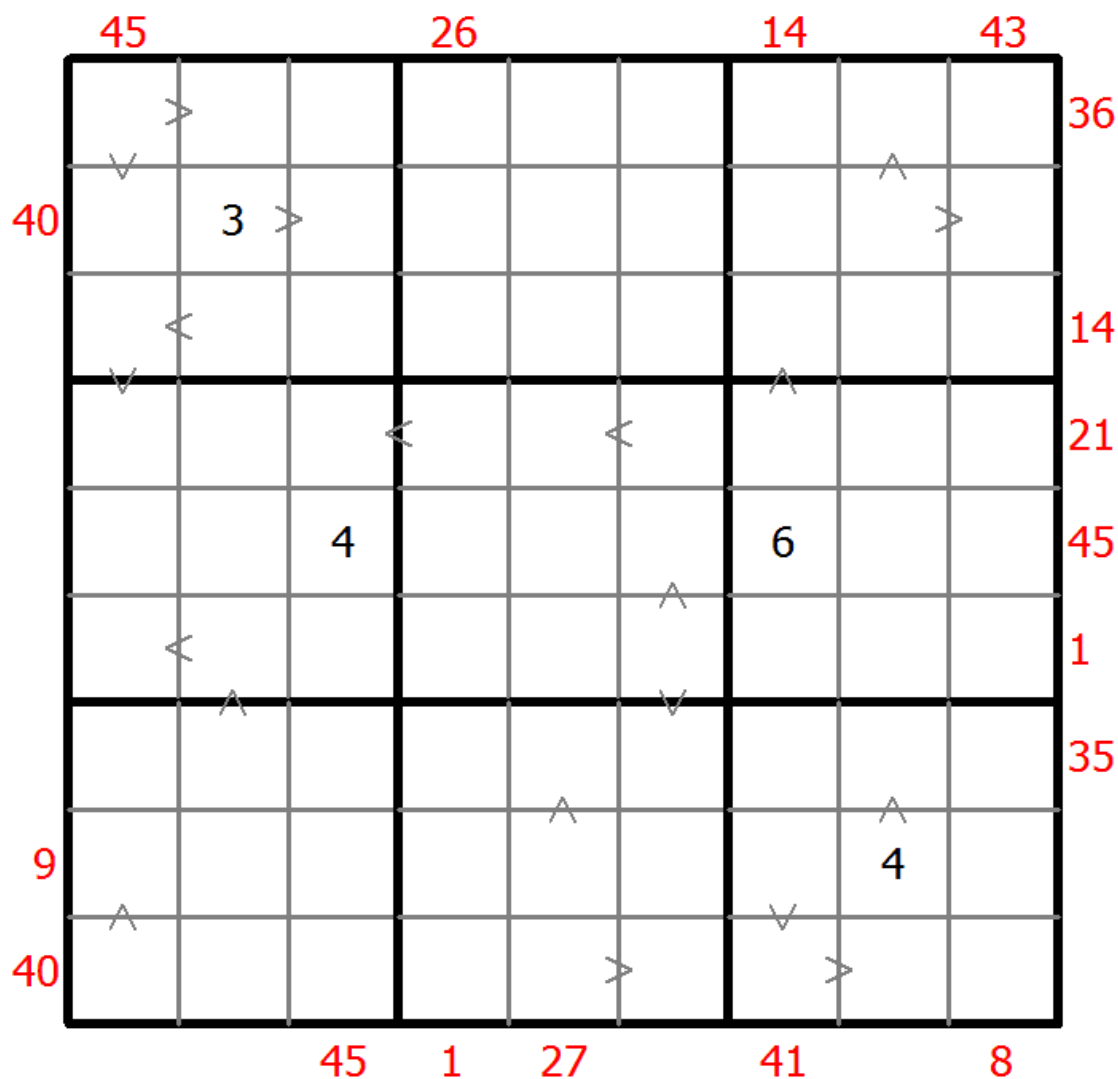
将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

框格外的提示数代表其所在行(列)该方向上前X个数字之和，X等于该行(列)该位置方向上的第一个数字。

数字的大小关系必须与“大于”标志一致。



(答案)



© sudoku.today

今日数独 (<https://cn.sudoku.today>)
 武士数独 (<https://cn.samuraisudoku.com>)

聪明格 (<https://cn.newdoku.com>)
 数独 (<https://cn.sudokupuzzle.org>)

和数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

两个单元格之间的数字表示这些单元格中数字的总和。四个单元格之间的数字表示两个对角相邻单元格（左上+右下（\）或右上+左下（/））之间的和。



(答案)

	5		3					
	6				8			
			\16	/9		\12		
		10	/6					
				\13	\14	/6		3
		10			13			
		/9	\10					
6					8			
2		8	13					
							\14	
							12	

© sudoku.today

今日数独 (<https://cn.sudoku.today>)
 武士数独 (<https://cn.samuraisudoku.com>)

聪明格 (<https://cn.newdoku.com>)
 数独 (<https://cn.sudokupuzzle.org>)

多对角线数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

数字不会沿着标记的对角线重复。



(答案)

	7		1	2				
2								
1					5			
9	8					6		
			4		6			
		4					7	2
			8					3
								9
				9	3		5	

© sudoku.today

今日数独 (<https://cn.sudoku.today>)
 武士数独 (<https://cn.samuraisudoku.com>)

聪明格 (<https://cn.newdoku.com>)
 数独 (<https://cn.sudokupuzzle.org>)

连续数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

方框间有一些小点。点两边的数字必须是连续的。所有可能的点都有标记。



(答案)

		9	○	○	5	○		○		
		○			2		○	5		
		○	6		○	8	○	9		
		3		2	8	○	7	○	4	
○	2		○	○		○			○	3
4	○	○				○				
4		○	7	3	6		○	2		
	3	1	○			○	9			
9			2	○				○		
○		○								
			7				9			

© sudoku.today

窗口数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

四个阴影3x3框中的每一个都包含从1到9的数字。



(答案)

1	4		7					
			1	2			9	
9		7						3
	8				4	3		
	5	1				9	4	
		3	5				6	
5						4		9
	2			6	5			
					1		2	6

© sudoku.today

今日数独 (<https://cn.sudoku.today>)
 武士数独 (<https://cn.samuraisudoku.com>)

聪明格 (<https://cn.newdoku.com>)
 数独 (<https://cn.sudoku-puzzle.org>)

克隆数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

灰色标示出多块克隆（复制）区域。数字在这些克隆区域的相应位置上必须是相同的。这里说的克隆必须是平移的，不能是旋转或镜像的。



(答案)

						3		7
							1	
			7					
	4						2	1
	1	2	4		3	9	5	
6	9						3	
					8			
	8							
4		1						

© sudoku.today

今日数独 (<https://cn.sudoku.today>)
 武士数独 (<https://cn.samuraisudoku.com>)

聪明格 (<https://cn.newdoku.com>)
 数独 (<https://cn.sudoku puzzle.org>)

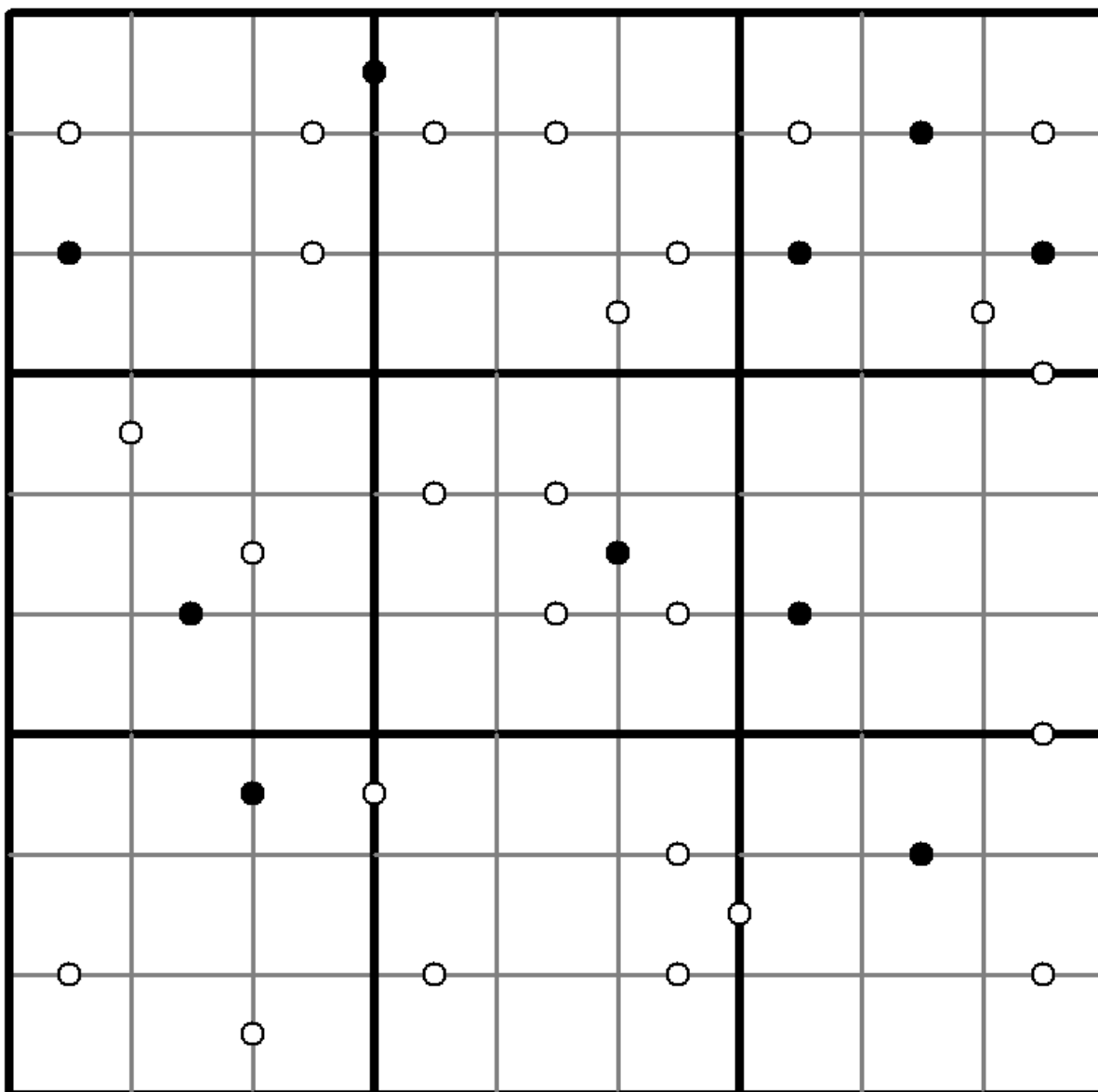
围棋点数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

如果相邻单元格中两个数字之间的数值差等于1，则它们由白点分隔。如果数字是相邻单元格中的数字的一半，则用黑点分隔。介于1和2之间的点可以是白色或黑色。



(答案)



© sudoku.today

今日数独 (<https://cn.sudoku.today>)
 武士数独 (<https://cn.samuraisudoku.com>)

聪明格 (<https://cn.newdoku.com>)
 数独 (<https://cn.sudoku puzzle.org>)

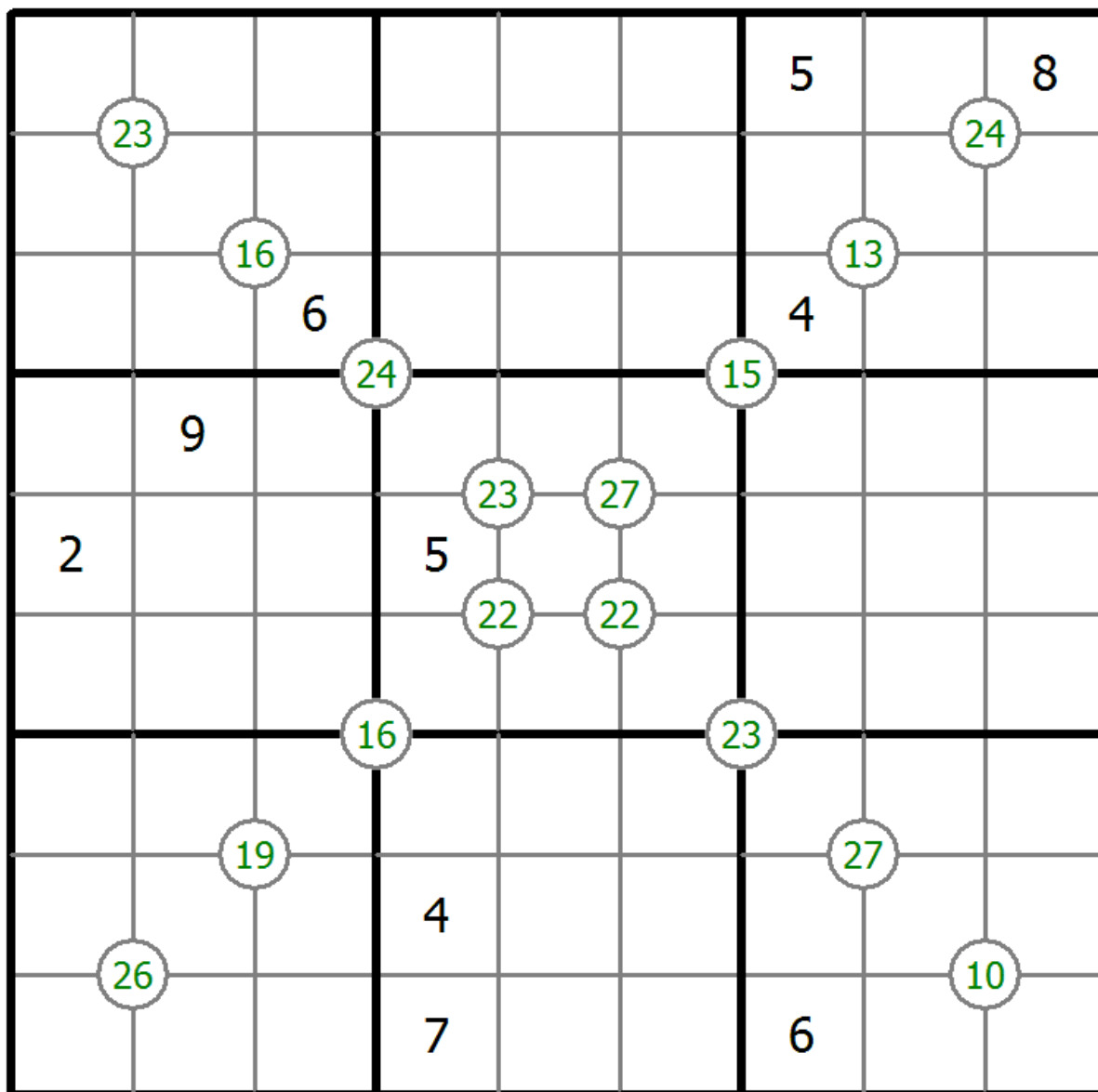
四数和数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

四个单元格交叉处的每个数字都是这四个单元格中的数字之和。



(答案)



© sudoku.today

今日数独 (<https://cn.sudoku.today>)
 武士数独 (<https://cn.samuraisudoku.com>)

聪明格 (<https://cn.newdoku.com>)
 数独 (<https://cn.sudoku-puzzle.org>)