

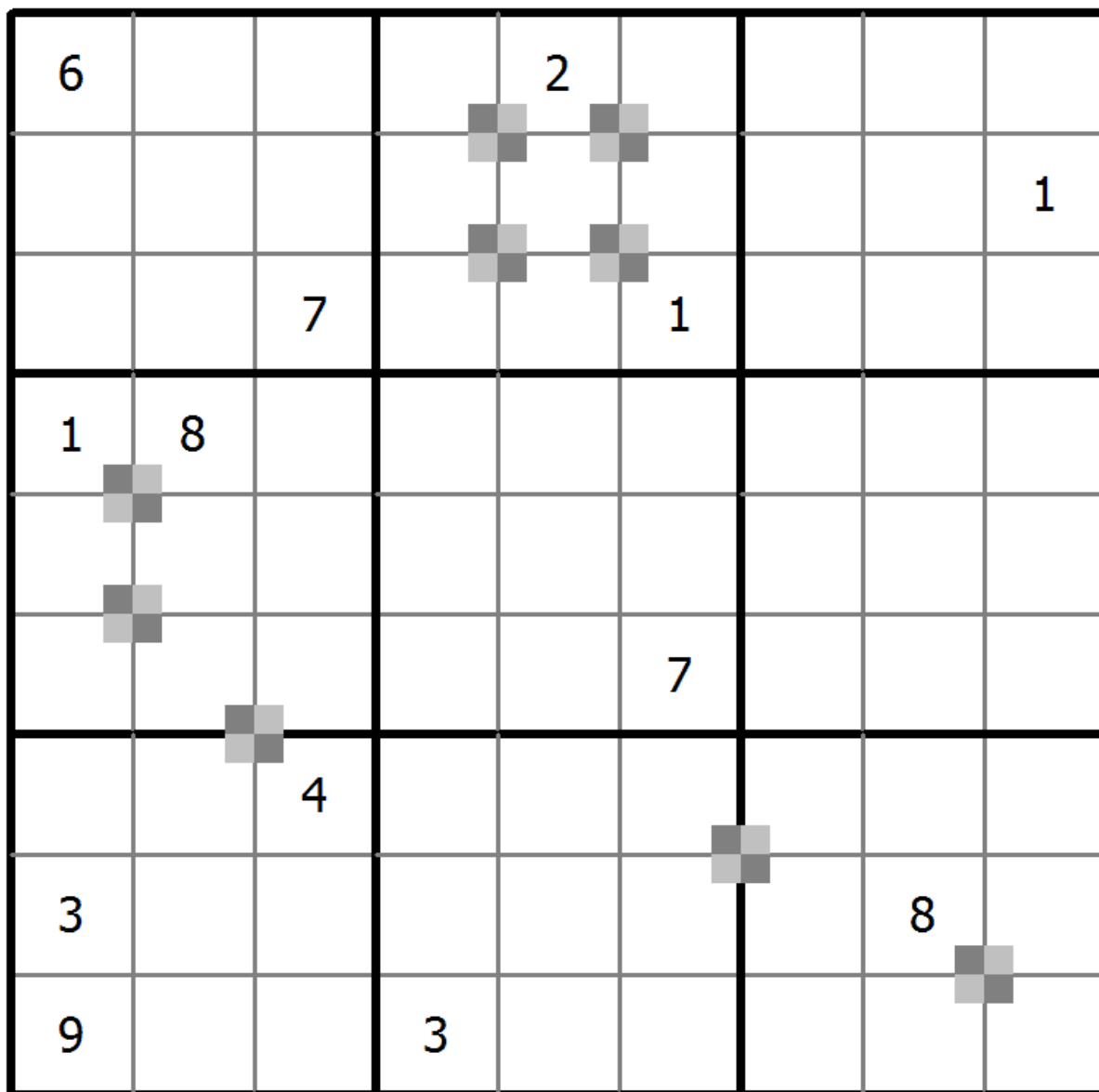
## 双色蛋糕数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

每2个奇数和2个偶数组成一个2x2棋盘图案，双色蛋糕标记已经给出。双色蛋糕标记是2x2的单元格区域，其中左上角和右下角的单元格是一种类型，右上角和左下角的单元格是另一种类型。所有可能的点都有标记。



(答案)



© sudoku.today

今日数独 ( <https://cn.sudoku.today> )  
 武士数独 ( <https://cn.samuraisudoku.com> )

聪明格 ( <https://cn.newdoku.com> )  
 数独 ( <https://cn.sudokupuzzle.org> )

# 混合数独 (前X数和+数比)

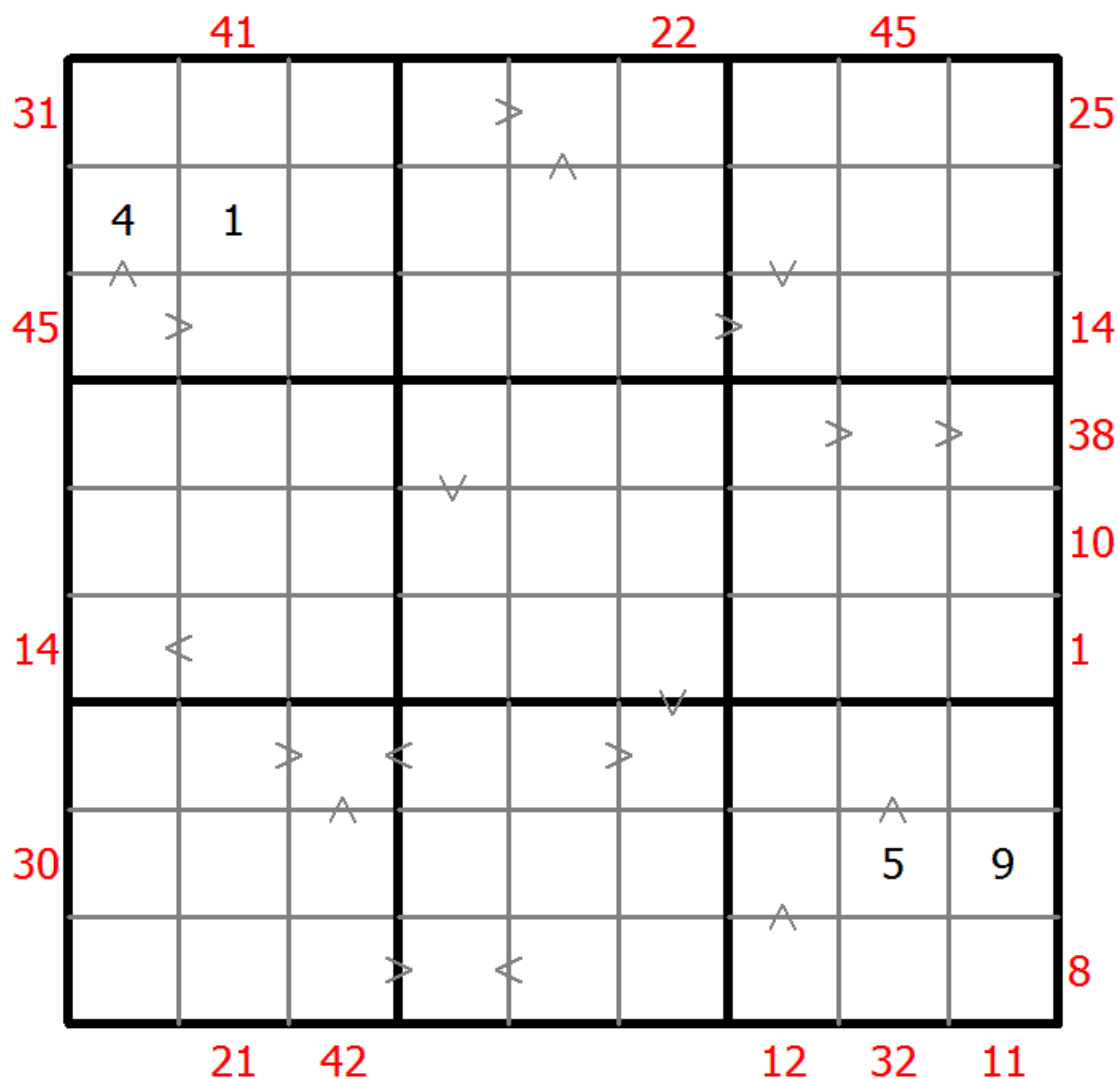
将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

框格外的提示数代表其所在行(列)该方向上前X个数字之和，X等于该行(列)该位置方向上的第一个数字。

数字的大小关系必须与“大于”标志一致。



(答案)



© sudoku.today

今日数独 ( <https://cn.sudoku.today> )  
 武士数独 ( <https://cn.samuraisudoku.com> )

聪明格 ( <https://cn.newdoku.com> )  
 数独 ( <https://cn.sudokupuzzle.org> )

# 商数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

两个单元格之间的数字表示这些单元格中数字的商。四个单元格之间的数字表示两个对角相邻单元格之间的商，左上+右下 (\) 或右上+左下 (/)。



(答案)

		1/3		1/9	3		
		3/4					8
1/9				3/5			
		7/8					
\1/3							1/2
		2/3					
			5/9				
	\1/2			\2/3			
			3/8	3/4			
					/7/8		
		5/9					
	3/8			7/9			
				4/9		3	

© sudoku.today

今日数独 ( <https://cn.sudoku.today> )  
 武士数独 ( <https://cn.samuraisudoku.com> )

聪明格 ( <https://cn.newdoku.com> )  
 数独 ( <https://cn.sudoku-puzzle.org> )

# 升序降序数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

网格外的箭头表示对应方向上最近的三位数字是升序还是降序（最高的数字总是在箭头的方向）。所有可能的箭头都给出了，因此如果没有箭头，则前三位数字在任何一个方向上都不会形成一个递增的序列。



(答案)

© sudoku.today

今日数独 ( <https://cn.sudoku.today> )  
 武士数独 ( <https://cn.samuraisudoku.com> )

聪明格 ( <https://cn.newdoku.com> )  
 数独 ( <https://cn.sudokupuzzle.org> )



## 克隆数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

灰色标示出多块克隆（复制）区域。数字在这些克隆区域的相应位置上必须是相同的。这里说的克隆必须是平移的，不能是旋转或镜像的。



(答案)

				1	8		4	7
						5	9	
					3			2
				2				
		4				7		
				8				
2			6					
	7	6						
9	5		8	4				

© sudoku.today

今日数独 ( <https://cn.sudoku.today> )  
 武士数独 ( <https://cn.samuraisudoku.com> )

聪明格 ( <https://cn.newdoku.com> )  
 数独 ( <https://cn.sudokupuzzle.org> )

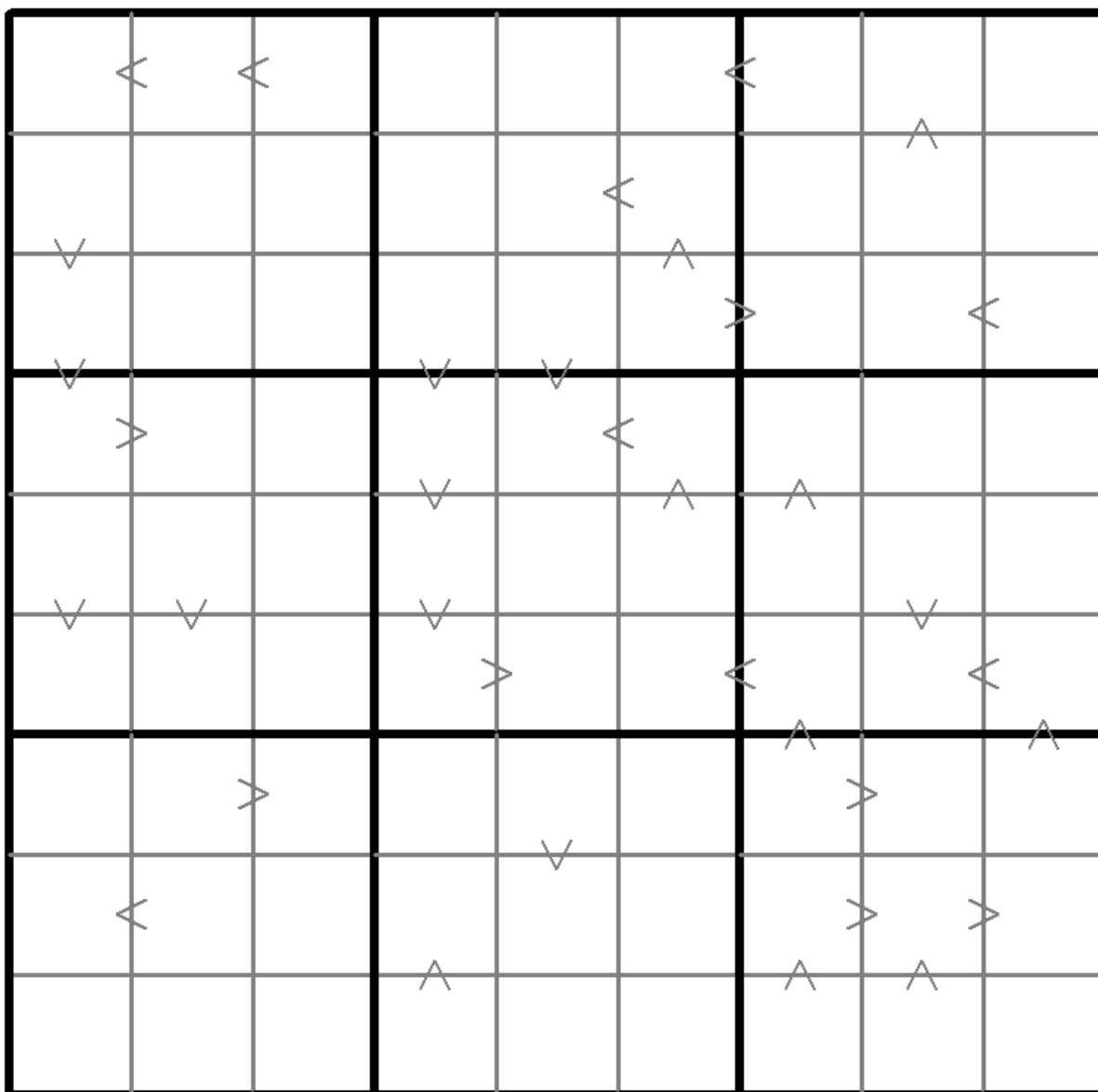
# 围棋点数比数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

在所有情况下，如果两个数字有一个连续的值，或者一个数字是另一个数字的两倍（或者两者都是），则放置一个大于号。数字的大小关系必须与标志一致。



(答案)



© sudoku.today

今日数独 ( <https://cn.sudoku.today> )  
 武士数独 ( <https://cn.samuraisudoku.com> )

聪明格 ( <https://cn.newdoku.com> )  
 数独 ( <https://cn.sudokupuzzle.org> )

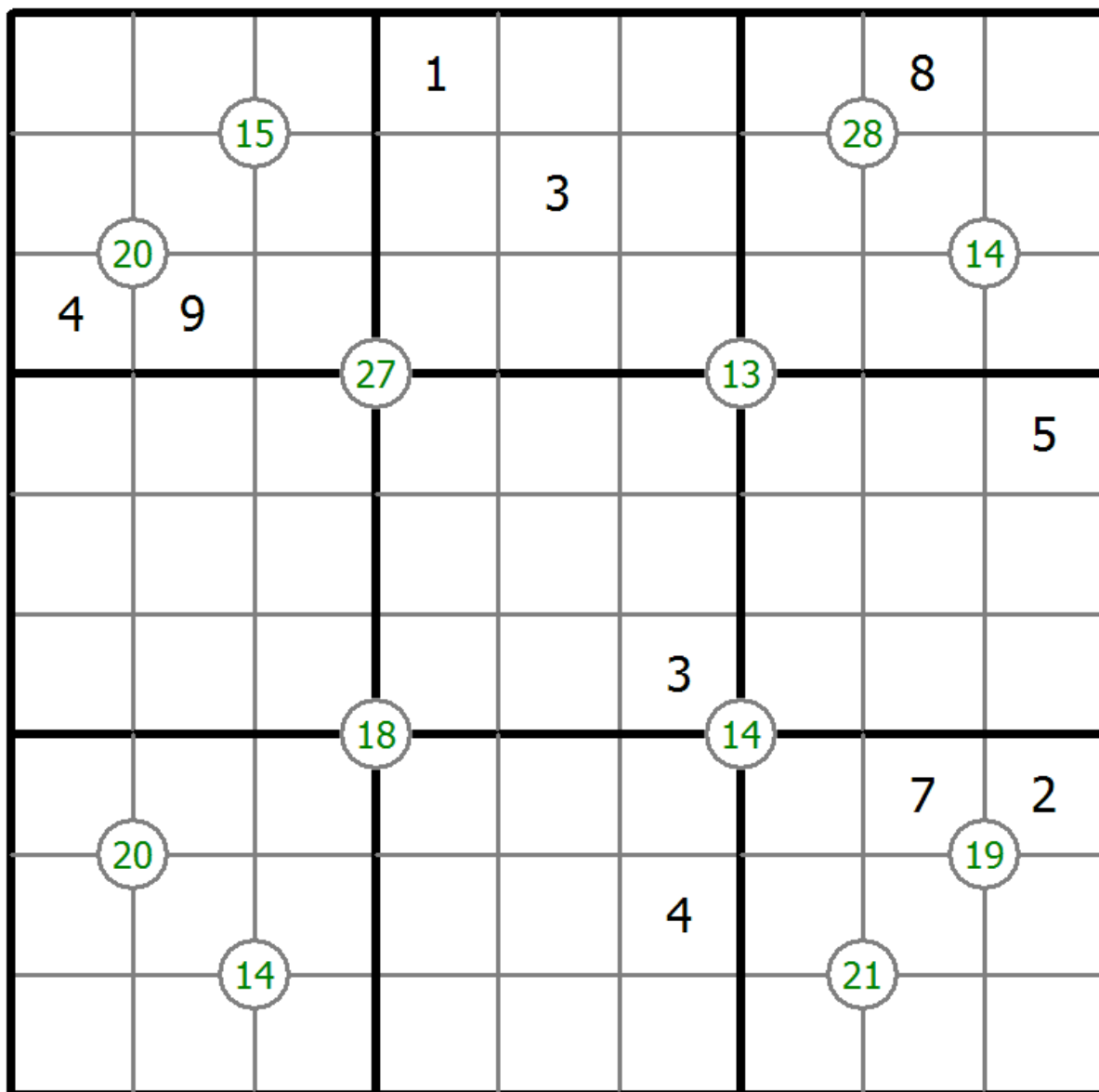
## 四数和数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

四个单元格交叉处的每个数字都是这四个单元格中的数字之和。



(答案)



© sudoku.today

今日数独 ( <https://cn.sudoku.today> )  
 武士数独 ( <https://cn.samuraisudoku.com> )

聪明格 ( <https://cn.newdoku.com> )  
 数独 ( <https://cn.sudokupuzzle.org> )



## 镜像数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

在对角两个3x3框中的数字必须按照中心格对称。



(答案)

			3	6		9		
			9					8
					8		5	
		1		3				
7	8						3	4
				7		6		
	5		1					
8					2			
		9		4	3			

© sudoku.today

今日数独 ( <https://cn.sudoku.today> )  
 武士数独 ( <https://cn.samuraisudoku.com> )

聪明格 ( <https://cn.newdoku.com> )  
 数独 ( <https://cn.sudokupuzzle.org> )

# 四重数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

行列相交处的四位数字表示这四个数字必须放置在四个相邻单元格中。



(答案)

5					3		9	
		4799			2268			
1246							3478	
						3		
								5
2568							2589	
					4			
		5678			1144			
	7	4						

© sudoku.today

今日数独 ( <https://cn.sudoku.today> )  
 武士数独 ( <https://cn.samuraisudoku.com> )

聪明格 ( <https://cn.newdoku.com> )  
 数独 ( <https://cn.sudokupuzzle.org> )

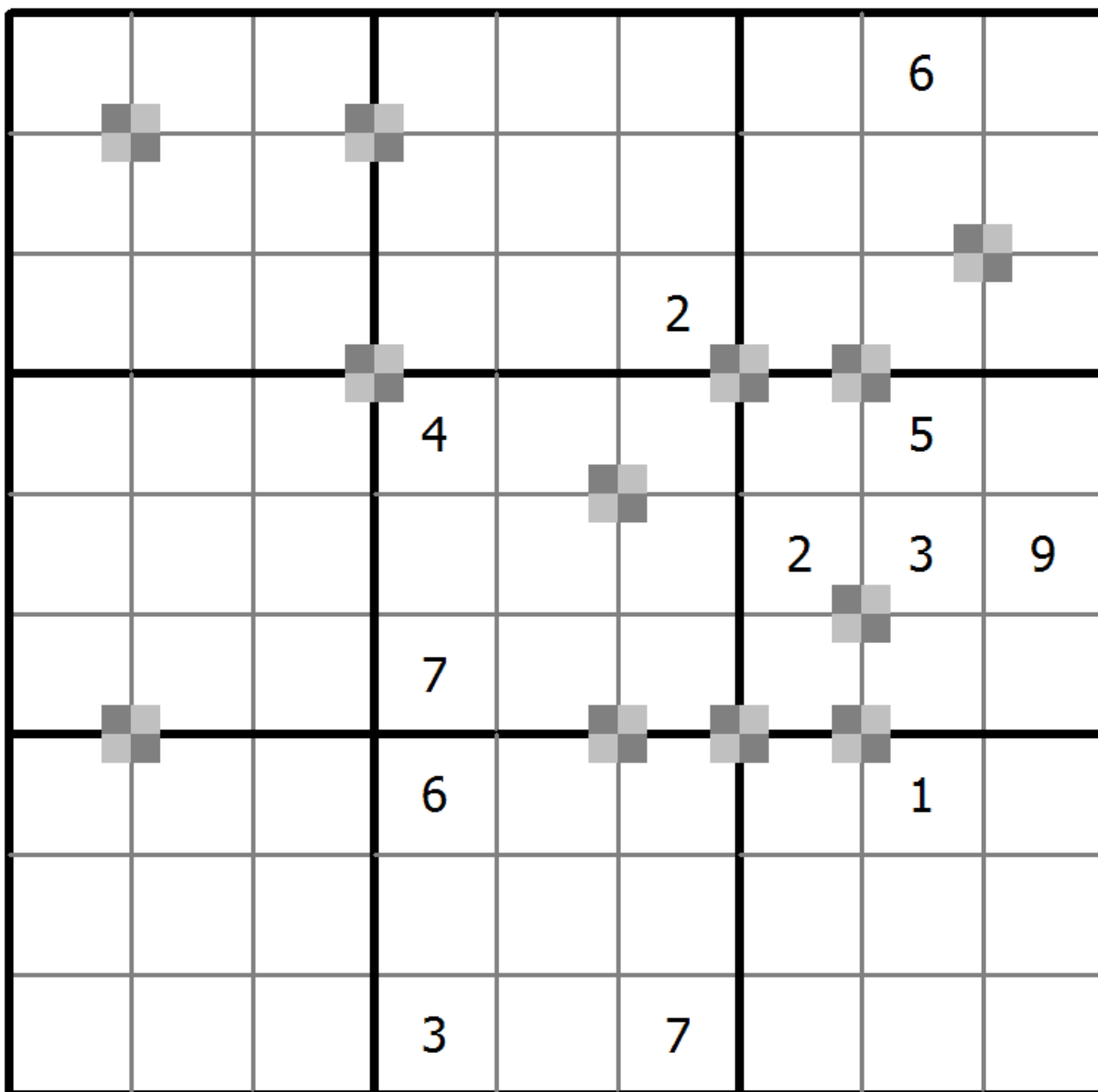
# 双色蛋糕数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

每2个奇数和2个偶数组成一个2x2棋盘图案，双色蛋糕标记已经给出。双色蛋糕标记是2x2的单元格区域，其中左上角和右下角的单元格是一种类型，右上角和左下角的单元格是另一种类型。所有可能的点都有标记。



(答案)



© sudoku.today

今日数独 ( <https://cn.sudoku.today> )  
 武士数独 ( <https://cn.samuraisudoku.com> )

聪明格 ( <https://cn.newdoku.com> )  
 数独 ( <https://cn.sudokupuzzle.org> )

# 升序降序数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

网格外的箭头表示对应方向上最近的三位数字是升序还是降序（最高的数字总是在箭头的方向）。所有可能的箭头都给出了，因此如果没有箭头，则前三位数字在任何一个方向上都不会形成一个递增的序列。



(答案)

© sudoku.today

今日数独 ( <https://cn.sudoku.today> )  
 武士数独 ( <https://cn.samuraisudoku.com> )

聪明格 ( <https://cn.newdoku.com> )  
 数独 ( <https://cn.sudokupuzzle.org> )

## 偶数数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

带阴影方框的单元格包含偶数数字。



(答案)

	3	4		7				
			8					4
9			4	2				
					1	7		
3						8		
								6
	1						7	
	4	7	2			3	1	

© sudoku.today

今日数独 ( <https://cn.sudoku.today> )  
 武士数独 ( <https://cn.samuraisudoku.com> )

聪明格 ( <https://cn.newdoku.com> )  
 数独 ( <https://cn.sudokupuzzle.org> )

## 额外区域数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

连接的阴影单元格包含从1到9的每个数字。



(答案)

					6			
6	1				2			
	2	4	7			1		
		2		6		7	5	
		7				8		
	3	8		2		6		
		9			5	3	4	
			2				8	5
			4					

© sudoku.today

今日数独 ( <https://cn.sudoku.today> )  
 武士数独 ( <https://cn.samuraisudoku.com> )

聪明格 ( <https://cn.newdoku.com> )  
 数独 ( <https://cn.sudokupuzzle.org> )

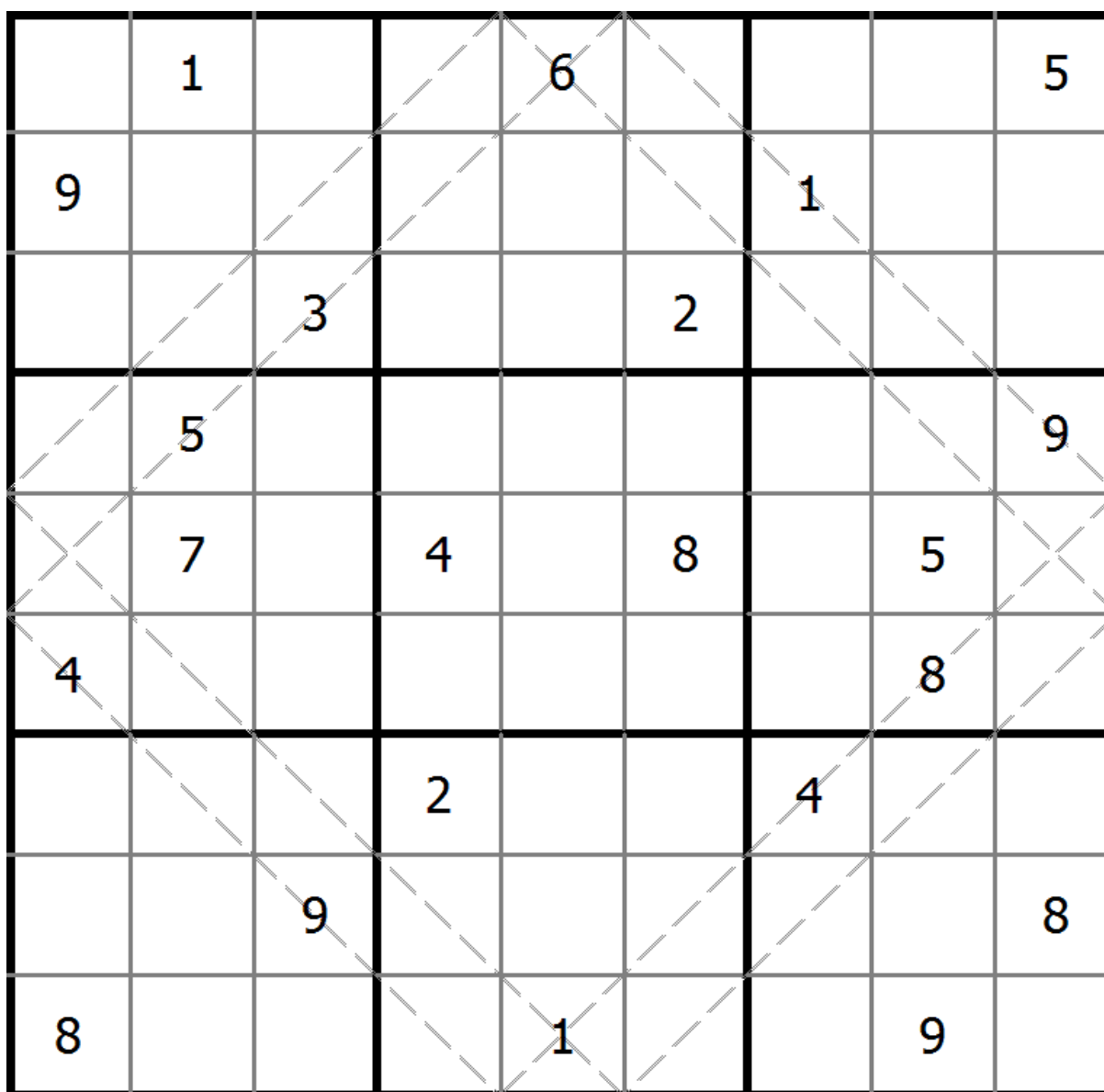
## 多对角线数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

数字不会沿着标记的对角线重复。



(答案)



今日数独 ( <https://cn.sudoku.today> )  
 武士数独 ( <https://cn.samuraisudoku.com> )

聪明格 ( <https://cn.newdoku.com> )  
 数独 ( <https://cn.sudoku puzzle.org> )

# 无五数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

两个正交相邻数的和和差不等于5。



(答案)

		9			4			
			7					
6				8	2	1	7	
				6	9			
		3					6	
			8					1
		2						9
							5	

© sudoku.today

今日数独 ( <https://cn.sudoku.today> )  
 武士数独 ( <https://cn.samuraisudoku.com> )

聪明格 ( <https://cn.newdoku.com> )  
 数独 ( <https://cn.sudokupuzzle.org> )



# 奇偶数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

带阴影方框的单元格包含偶数数字。带阴影圆圈的单元格包含奇数数字。



(答案)

	1	2					9	8
3								
9							2	
7				6				1
					1			
			4					
							5	
								7
			2				1	

© sudoku.today

今日数独 ( <https://cn.sudoku.today> )  
 武士数独 ( <https://cn.samuraisudoku.com> )

聪明格 ( <https://cn.newdoku.com> )  
 数独 ( <https://cn.sudoku-puzzle.org> )

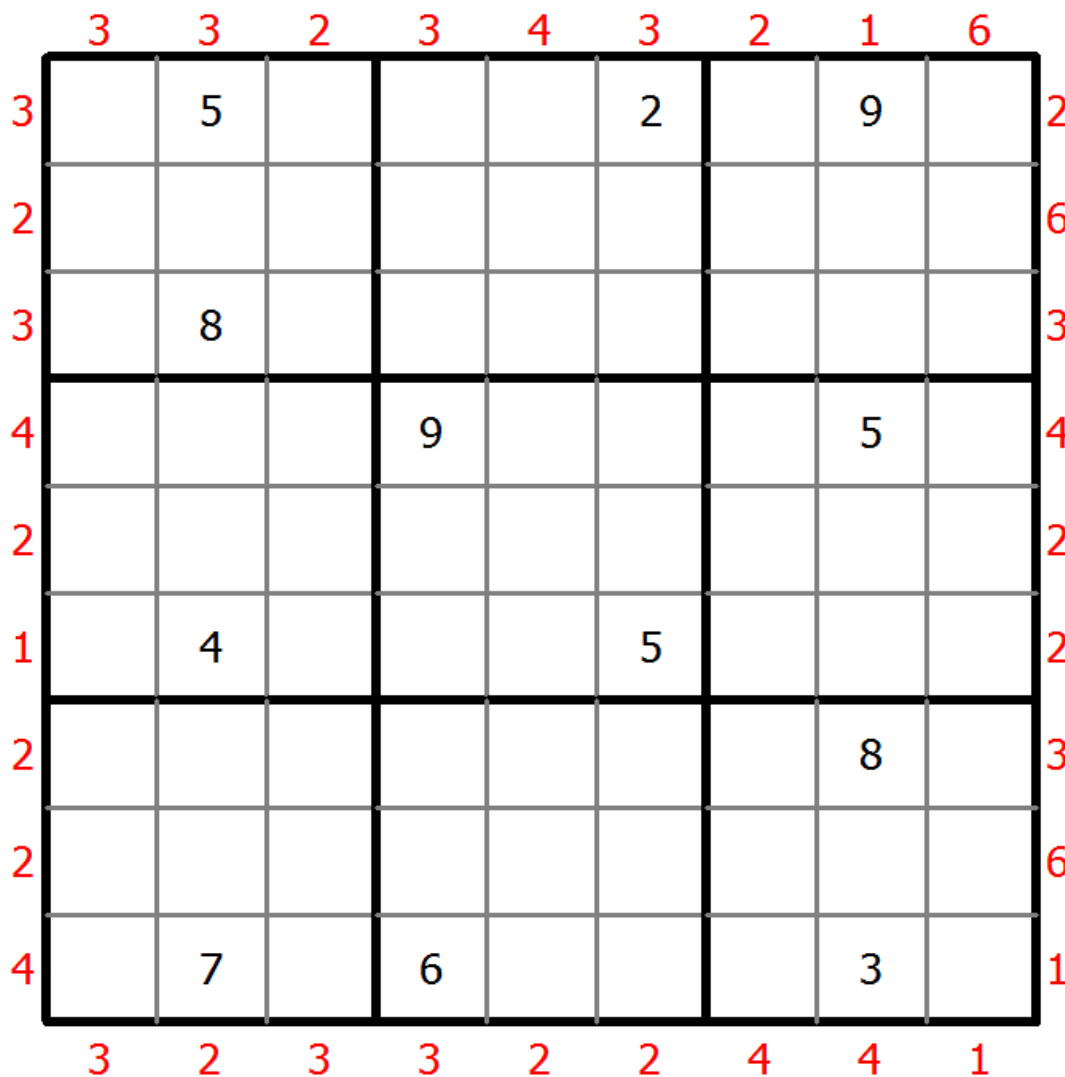
# 摩天大楼数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

把每一个数字看作是建筑物的高度。网格外的数字表示朝那个方向看时可以看到多少建筑物（较高的建筑物后面隐藏着较小的建筑物）。



(答案)



© sudoku.today

今日数独 ( <https://cn.sudoku.today> )  
 武士数独 ( <https://cn.samuraisudoku.com> )

聪明格 ( <https://cn.newdoku.com> )  
 数独 ( <https://cn.sudokupuzzle.org> )

## 偶数数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

带阴影方框的单元格包含偶数数字。



(答案)

		7		5				
	5			2	8			7
				4	7		3	
	3						9	
				1	4		5	
	2							
4		6		8				
5		9						
							4	

© sudoku.today

今日数独 ( <https://cn.sudoku.today> )  
 武士数独 ( <https://cn.samuraisudoku.com> )

聪明格 ( <https://cn.newdoku.com> )  
 数独 ( <https://cn.sudokupuzzle.org> )

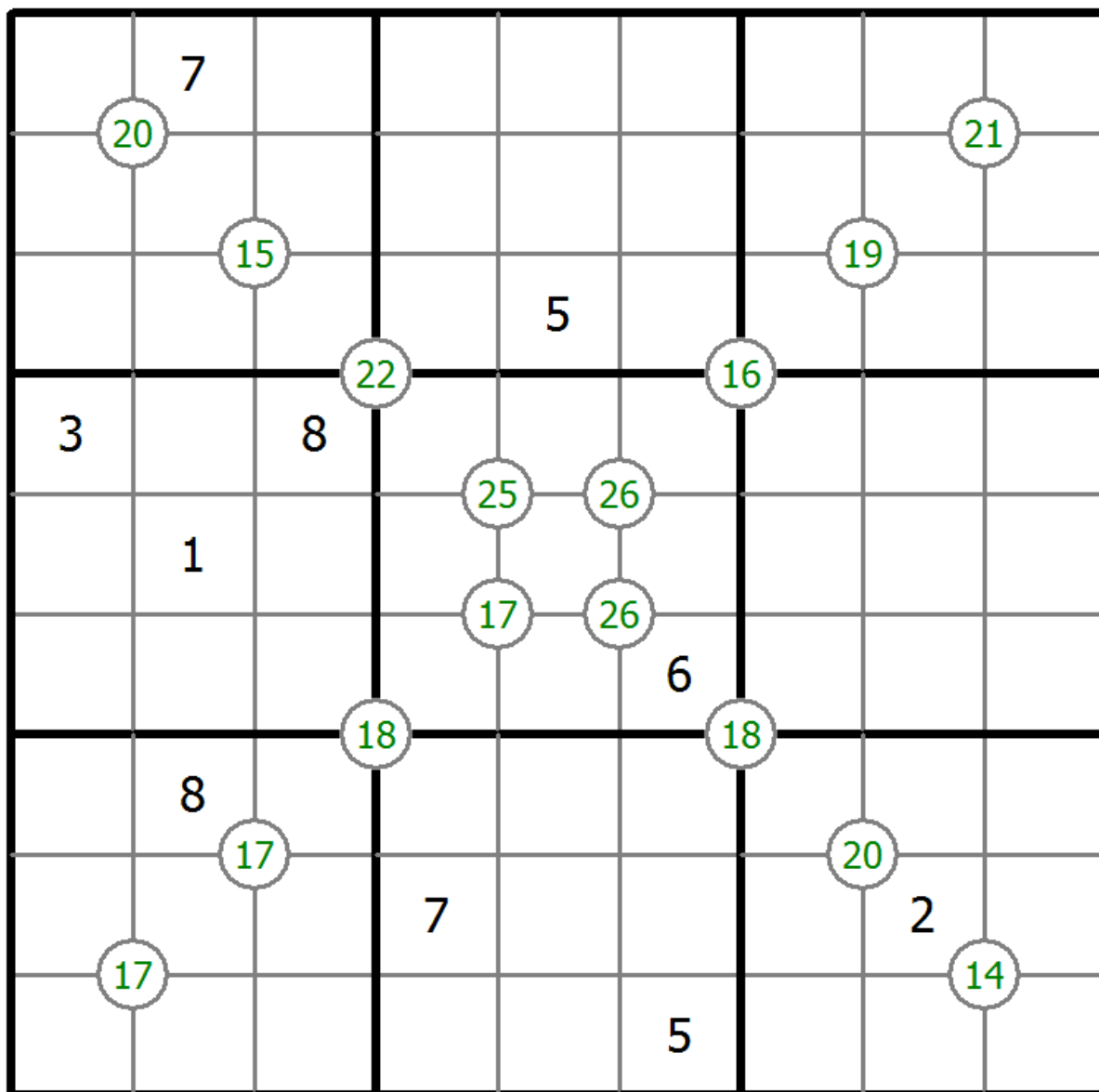
# 四数和数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

四个单元格交叉处的每个数字都是这四个单元格中的数字之和。



(答案)



© sudoku.today

今日数独 ( <https://cn.sudoku.today> )  
 武士数独 ( <https://cn.samuraisudoku.com> )

聪明格 ( <https://cn.newdoku.com> )  
 数独 ( <https://cn.sudokupuzzle.org> )