

## 额外区域数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

连接的阴影单元格包含从1到9的每个数字。



(答案)

					9	6		
				5			7	
3		1						6
	6	7	9		8	4	1	
9						2		7
	1			3				
		5	2					

© sudoku.today

今日数独 ( <https://cn.sudoku.today> )  
 武士数独 ( <https://cn.samuraisudoku.com> )

聪明格 ( <https://cn.newdoku.com> )  
 数独 ( <https://cn.sudoku-puzzle.org> )

## 不连续数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

相邻单元格中的数字不能连续。



(答案)

	7					6	3	
		8	6					
	3	5				1		
			7				6	3
7								1
3	8				6			
		7				5	2	
					7	3		
	9	3					1	

© sudoku.today

今日数独 ( <https://cn.sudoku.today> )  
 武士数独 ( <https://cn.samuraisudoku.com> )

聪明格 ( <https://cn.newdoku.com> )  
 数独 ( <https://cn.sudokupuzzle.org> )

# 数比数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

数字的大小关系必须与“大于”标志一致。



(答案)

6					<	<	2	
∨	∨			^				
		9	5			>	3	7 >
	^		∨		^			
^		8 >			<	>		6
	1		7				∨	^
		6	3		8	5 >		
				^				
			<		1		4 >	
2				>		4 <		
	^				∨		^	
	8	4 >			>	5	2 <	
			^		∨	^		
>	3					>	>	5

© sudoku.today

今日数独 ( <https://cn.sudoku.today> )  
 武士数独 ( <https://cn.samuraisudoku.com> )

聪明格 ( <https://cn.newdoku.com> )  
 数独 ( <https://cn.sudokupuzzle.org> )

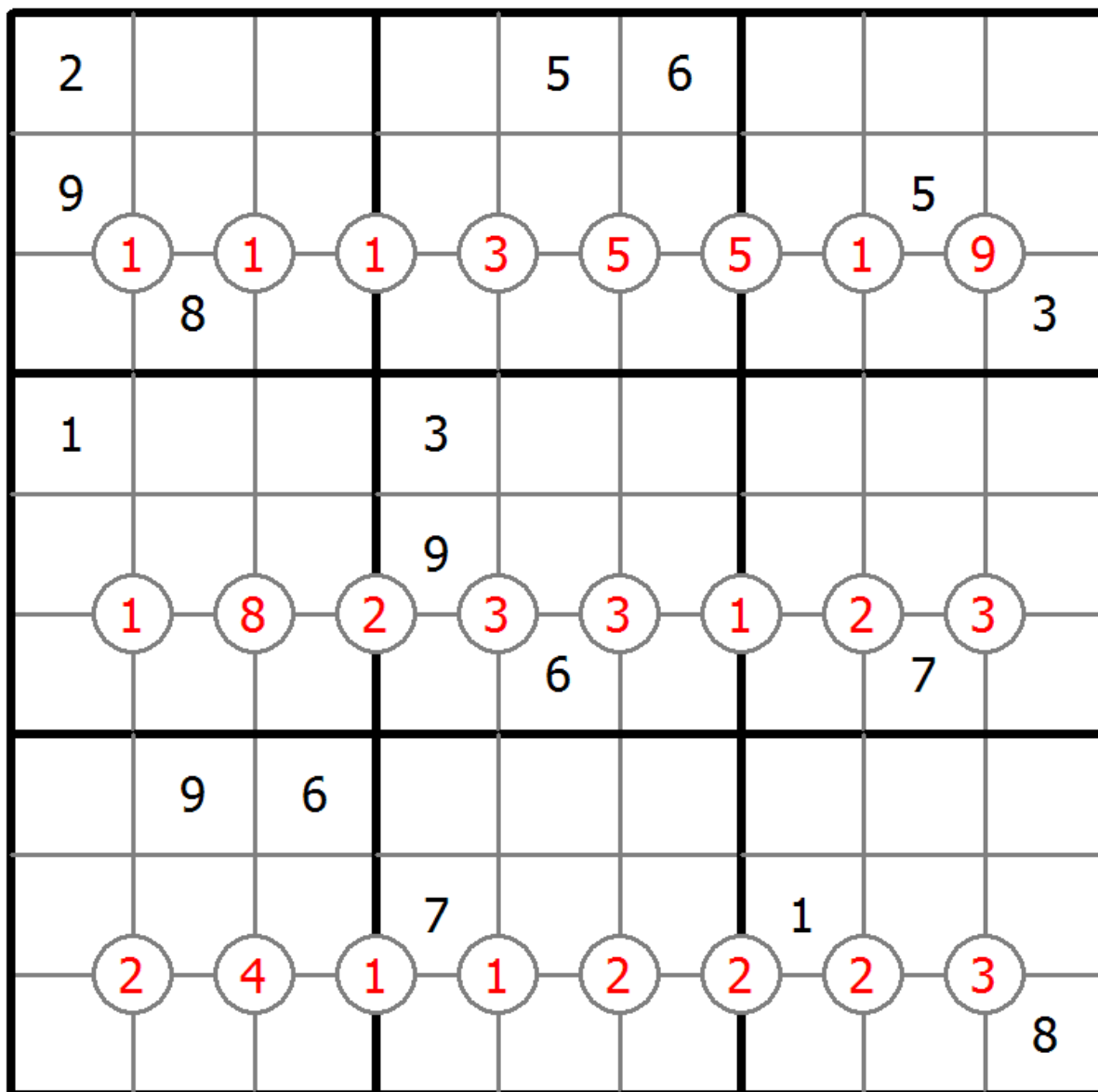
# 排除数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

行列交叉点上圆圈内的数字表示圆圈周围的4格不能出现圆圈内的数字。



(答案)



© sudoku.today

# XV数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

数字和为5的相邻单元格用V标记，和为10的相邻单元格用X标记。并非所有的V和X都会被标记。



(答案)

	6			9			8	
3					4			
		7					V	5
8								1
		V	4	V	6			
7		V						X
								2
1						2		V
			3			X		V
								4
	X	4		X	2		5	

© sudoku.today

今日数独 ( <https://cn.sudoku.today> )  
 武士数独 ( <https://cn.samuraisudoku.com> )

聪明格 ( <https://cn.newdoku.com> )  
 数独 ( <https://cn.sudokupuzzle.org> )

## 多对角线数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

数字不会沿着标记的对角线重复。



(答案)

1		2				5		
				2		3		9
3							1	
4		9	5	3				
	5		6		2		4	
				1	8	9		5
	1							2
2		7		8				
		8				4		7

© sudoku.today

今日数独 ( <https://cn.sudoku.today> )  
 武士数独 ( <https://cn.samuraisudoku.com> )

聪明格 ( <https://cn.newdoku.com> )  
 数独 ( <https://cn.sudoku puzzle.org> )

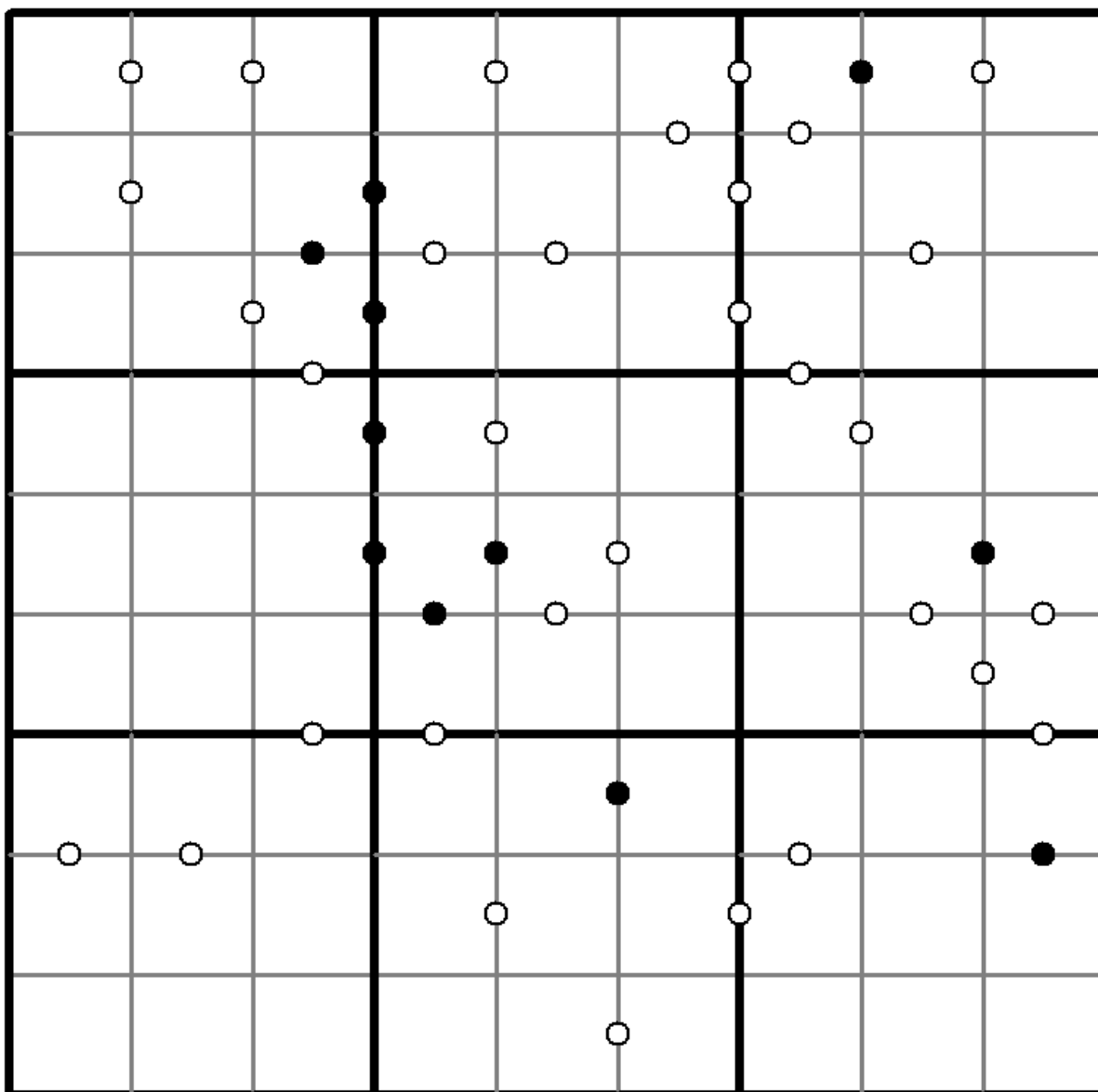
## 围棋点数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

如果相邻单元格中两个数字之间的数值差等于1，则它们由白点分隔。如果数字是相邻单元格中的数字的一半，则用黑点分隔。介于1和2之间的点可以是白色或黑色。



(答案)



© sudoku.today

今日数独 ( <https://cn.sudoku.today> )  
 武士数独 ( <https://cn.samuraisudoku.com> )

聪明格 ( <https://cn.newdoku.com> )  
 数独 ( <https://cn.sudokupuzzle.org> )

# 升序降序数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

网格外的箭头表示对应方向上最近的三位数字是升序还是降序（最高的数字总是在箭头的方向）。所有可能的箭头都给出了，因此如果没有箭头，则前三位数字在任何一个方向上都不会形成一个递增的序列。



(答案)

© sudoku.today

今日数独 ( <https://cn.sudoku.today> )  
 武士数独 ( <https://cn.samuraisudoku.com> )

聪明格 ( <https://cn.newdoku.com> )  
 数独 ( <https://cn.sudokupuzzle.org> )



# 数学数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

网格线的某些交点用一个数字和一个运算符 (+, -, x, /) 标记在一个圆中。这个数字是运算的结果，适用于对角相对的两对单元格。圆圈中的“E”表示所有四个相邻数字均为偶数，而“O”表示所有四个相邻数字均为奇数。



(答案)

						1		
		9+						
	2-			9			E	
				8				9
						7	9	
				2/				
						6		
		24x					O	
			6	5				
	2					9		
								4

© sudoku.today

今日数独 ( <https://cn.sudoku.today> )  
 武士数独 ( <https://cn.samuraisudoku.com> )

聪明格 ( <https://cn.newdoku.com> )  
 数独 ( <https://cn.sudokupuzzle.org> )

# 连续数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

方框间有一些小点。点两边的数字必须是连续的。并非所有可能的点都有标记。



(答案)

	9							
	1		○	6	○	2	○	8
7		6	2		○			1
○	8							○
	2	○			○		5	○
		○						2
2			○	9		3		4
6	○	1		2	○		7	
					○		2	

© sudoku.today

今日数独 ( <https://cn.sudoku.today> )  
 武士数独 ( <https://cn.samuraisudoku.com> )

聪明格 ( <https://cn.newdoku.com> )  
 数独 ( <https://cn.sudoku-puzzle.org> )

# 四重数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

行列相交处的四位数字表示这四个数字必须放置在四个相邻单元格中。



(答案)

	2							5
		2455			1489			
	6							
1469								3367
			9					
1257								4468
			3347			2589		
							7	
							2	

© sudoku.today

今日数独 ( <https://cn.sudoku.today> )  
 武士数独 ( <https://cn.samuraisudoku.com> )

聪明格 ( <https://cn.newdoku.com> )  
 数独 ( <https://cn.sudokupuzzle.org> )

# 指向数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

网格外箭头和数字表示对应方向上格子内有多少个不同的数字。



(答案)

	6			8		4		
9	2		3			5	8	
			4			7	9	
			5	3			2	
	5			1	9			
	9	7			5			
	3	6			7		4	9
		2		9			7	

© sudoku.today

今日数独 ( <https://cn.sudoku.today> )  
 武士数独 ( <https://cn.samuraisudoku.com> )

聪明格 ( <https://cn.newdoku.com> )  
 数独 ( <https://cn.sudokupuzzle.org> )

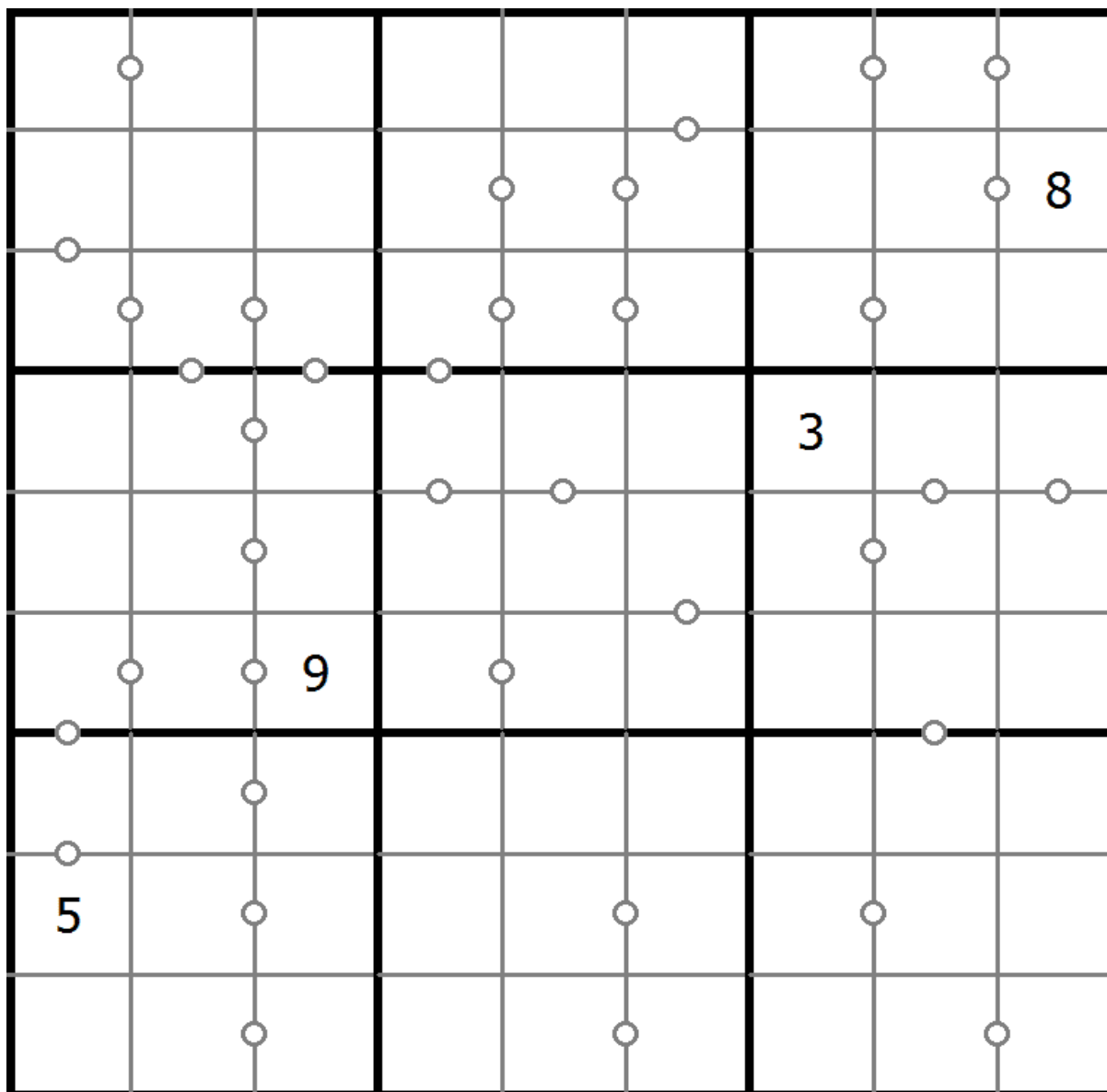
# 连续数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

方框间有一些小点。点两边的数字必须是连续的。所有可能的点都有标记。



(答案)



© sudoku.today

今日数独 ( <https://cn.sudoku.today> )  
 武士数独 ( <https://cn.samuraisudoku.com> )

聪明格 ( <https://cn.newdoku.com> )  
 数独 ( <https://cn.sudokupuzzle.org> )

# 无马数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

马步（国际象棋）可以到达的两个单元格不能包含相同的数字。



(答案)

1						8		7
4						1	3	
	1	5						6
8						5	7	
	4	9						3
7		1						5

© sudoku.today

今日数独 ( <https://cn.sudoku.today> )  
 武士数独 ( <https://cn.samuraisudoku.com> )

聪明格 ( <https://cn.newdoku.com> )  
 数独 ( <https://cn.sudokupuzzle.org> )

## 额外区域数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

连接的阴影单元格包含从1到9的每个数字。



(答案)

1				9	5	3		
	3					9		
2		9			3			4
6						8		3
	9						1	
7		8						9
9			6			7		2
		6					3	
		7	4	3				1

© sudoku.today

今日数独 ( <https://cn.sudoku.today> )  
 武士数独 ( <https://cn.samuraisudoku.com> )

聪明格 ( <https://cn.newdoku.com> )  
 数独 ( <https://cn.sudokupuzzle.org> )

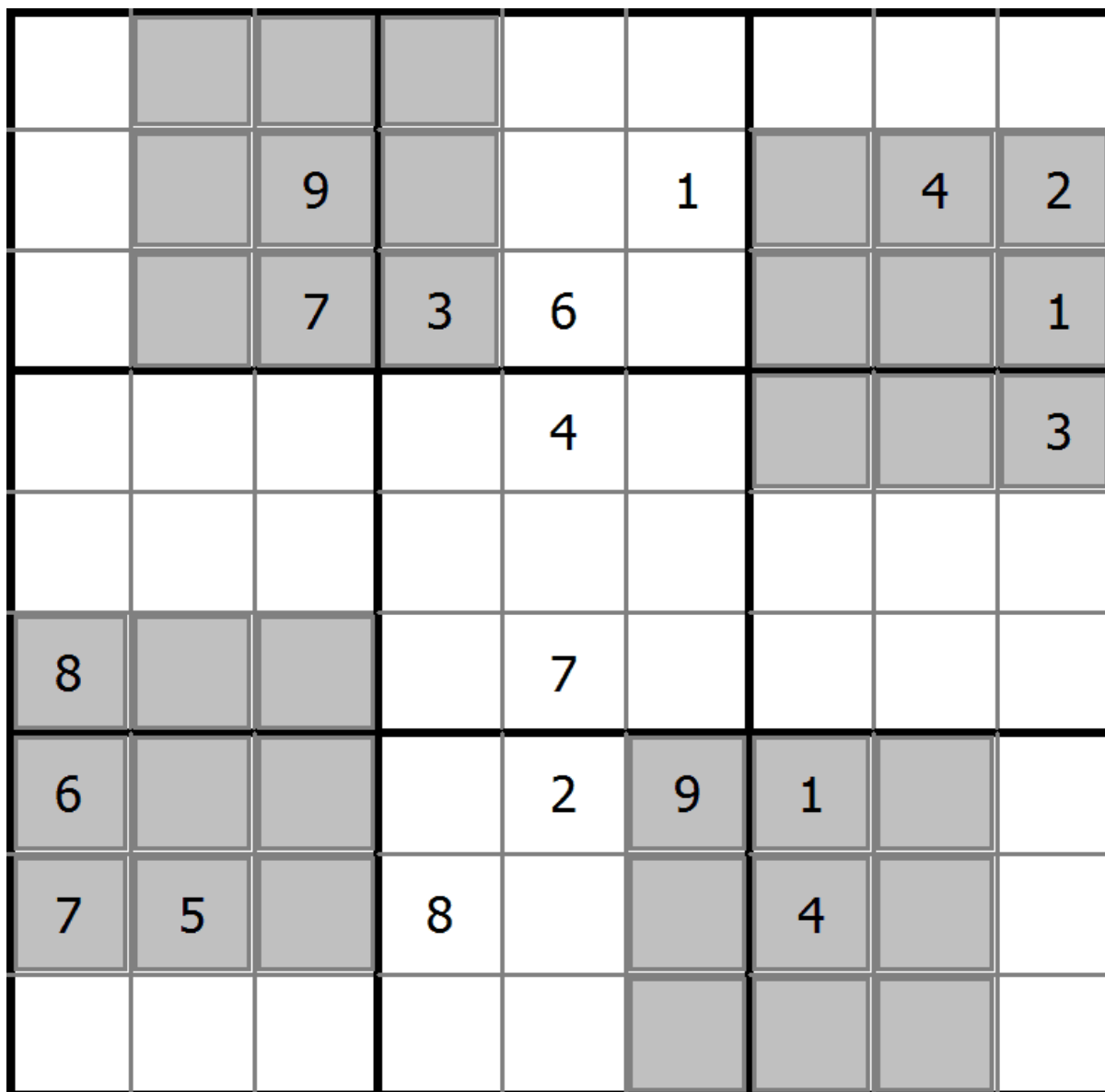
## 额外区域数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

连接的阴影单元格包含从1到9的每个数字。



(答案)



© sudoku.today

今日数独 ( <https://cn.sudoku.today> )  
 武士数独 ( <https://cn.samuraisudoku.com> )

聪明格 ( <https://cn.newdoku.com> )  
 数独 ( <https://cn.sudokupuzzle.org> )



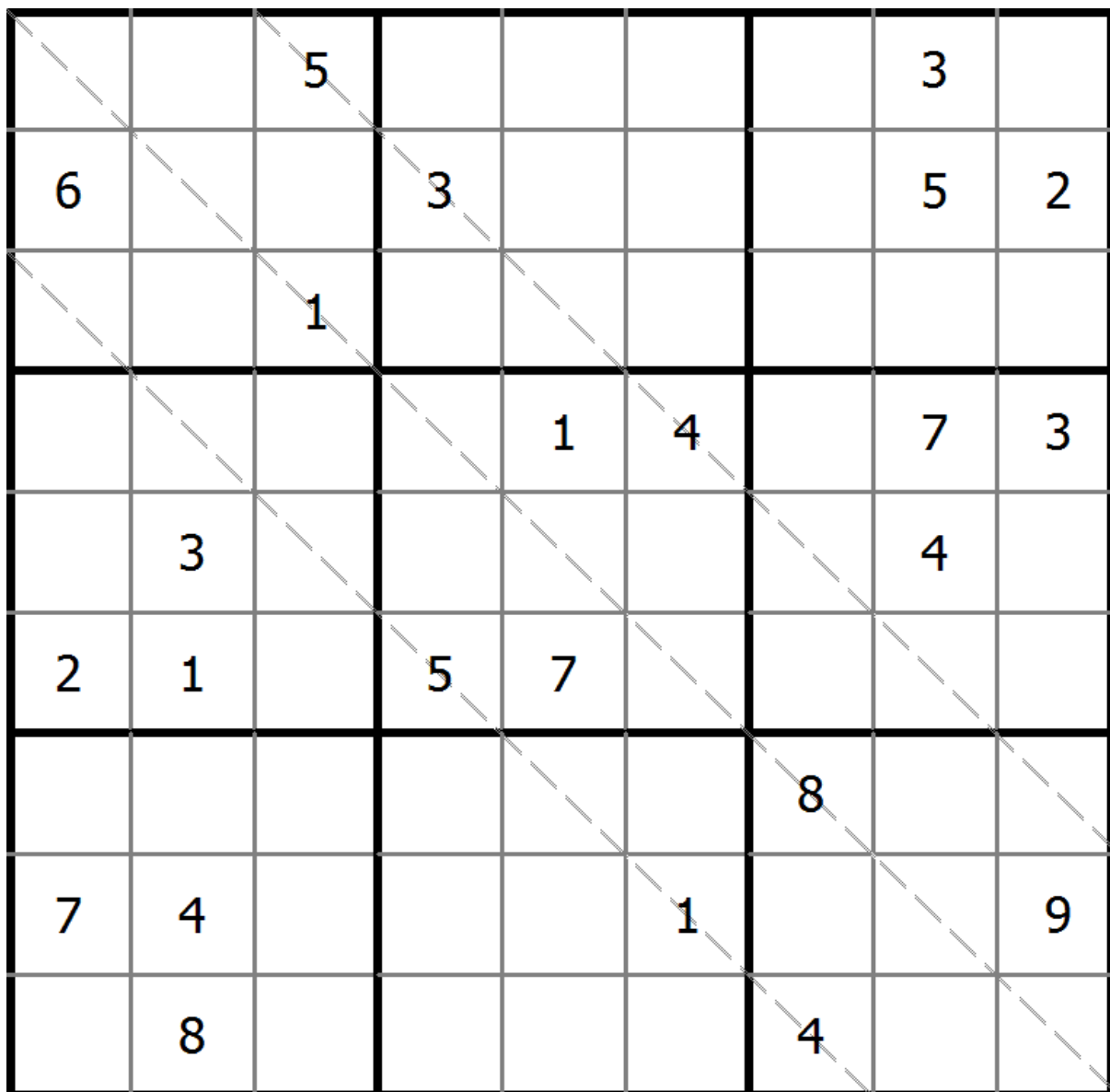
## 多对角线数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

数字不会沿着标记的对角线重复。



(答案)



© sudoku.today

今日数独 ( <https://cn.sudoku.today> )  
 武士数独 ( <https://cn.samuraisudoku.com> )

聪明格 ( <https://cn.newdoku.com> )  
 数独 ( <https://cn.sudoku puzzle.org> )

# 楼梯数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

行和列跨越图表中的间隙。



(答案)

	4	7								
8					3	6	1			
		3		5				9		
9							7		4	
7	5						6	9		
		4	6							
						7	8			
	7	2						4	3	
4		5							9	
			1				7		4	
				7	2	1				8
								5	1	

© sudoku.today

今日数独 ( <https://cn.sudoku.today> )  
 武士数独 ( <https://cn.samuraisudoku.com> )

聪明格 ( <https://cn.newdoku.com> )  
 数独 ( <https://cn.sudokupuzzle.org> )

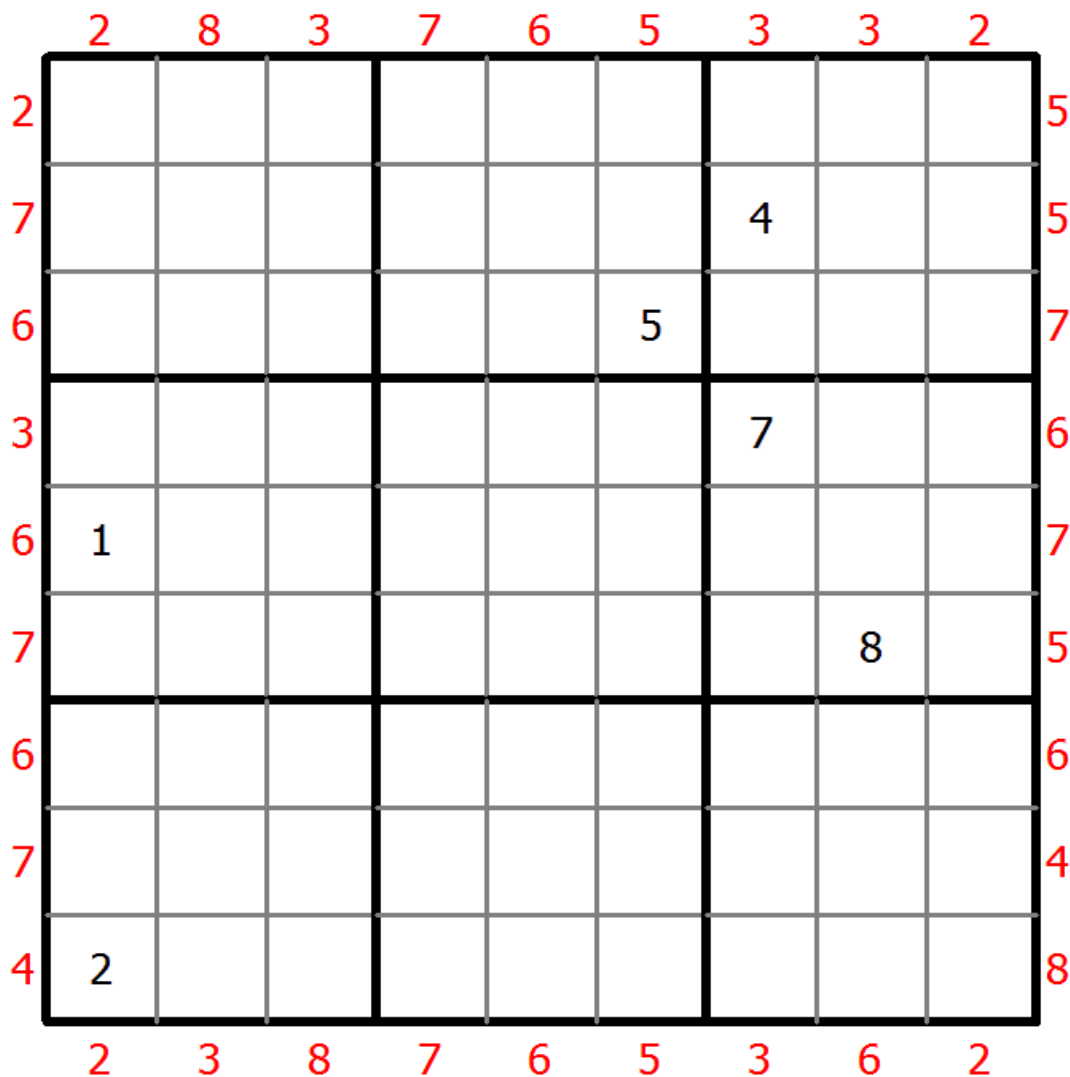
# 极大差数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

图表边缘的数字表示相应行或列的前三个单元格中最高和最低数字之间的差异。



(答案)



© sudoku.today

今日数独 ( <https://cn.sudoku.today> )  
 武士数独 ( <https://cn.samuraisudoku.com> )

聪明格 ( <https://cn.newdoku.com> )  
 数独 ( <https://cn.sudokupuzzle.org> )

# 混合数独 (XSum+连续)

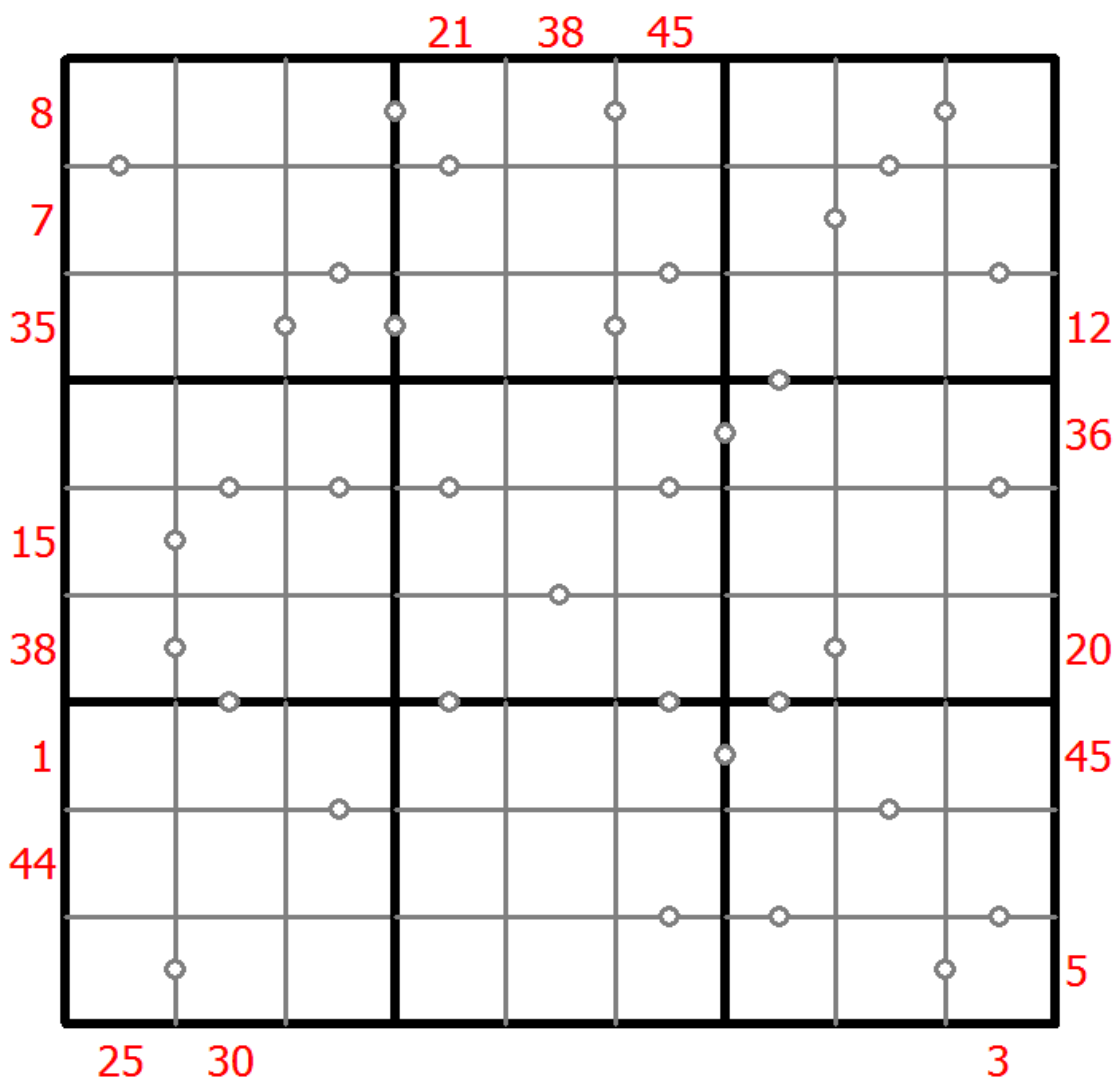
将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

框格外的提示数代表其所在行(列)该方向上前X个数字之和，X等于该行(列)该位置方向上的第一个数字。

方框间有一些小点。点两边的数字必须是连续的。所有可能的点都有标记。



(答案)



© sudoku.today

今日数独 (<https://cn.sudoku.today>)  
 武士数独 (<https://cn.samuraisudoku.com>)

聪明格 (<https://cn.newdoku.com>)  
 数独 (<https://cn.sudokupuzzle.org>)