

# 小10数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

两个单元格之间的交叉表示这些单元格中数字的乘积小于10。两个单元格之间的加号表示这些单元格中的数字之和小于10。如果和与积小于10，则这些单元格之间存在交叉。如果两个单元格之间没有符号，则和和积都至少为10。



(答案)

© sudoku.today

## 额外区域数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

连接的阴影单元格包含从1到9的每个数字。



(答案)

	5	2		3	4			
		7	9	8				
	9							
			3	4		7		
9		3	6		5	1		8
		5		9	2			
							3	
				5	7	9		
			2	1		8	7	

© sudoku.today

今日数独 ( <https://cn.sudoku.today> )  
 武士数独 ( <https://cn.samuraisudoku.com> )

聪明格 ( <https://cn.newdoku.com> )  
 数独 ( <https://cn.sudokupuzzle.org> )

# 小10数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

两个单元格之间的交叉表示这些单元格中数字的乘积小于10。两个单元格之间的加号表示这些单元格中的数字之和小于10。如果和与积小于10，则这些单元格之间存在交叉。如果两个单元格之间没有符号，则和和和的乘积都至少为10。



(答案)

	+	+	6	+						+		
		×		+								
				×	1	+	4	+	+	+	6	
					×			+		×		
	+						+		×		×	
×						+		+		+		+
	+				+		+			+	+	
×						×					+	
				+		×		×				
	+			+		×		+			+	
	+		+						×		×	
+		+		+						×		
	×		+	+		+						
		+	+						+		+	
		5	+			8		6	+	+	+	
					+			×		+	+	
					+		+		×	+	4	

© sudoku.today

# XV数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

数字和为5的相邻单元格用V标记，和为10的相邻单元格用X标记。所有可能的V和X都被标记。



(答案)

	9	X			X			
	X	7		5		V		X
V					X	9		7
1							X	
	V						3	
	X		V		X			
	7		X				V	
		X					X	2
	5		V	3		X		
		V	X				X	
		X		8	X		1	
	V							
							2	V

© sudoku.today

# 乘积数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

两个单元格之间的数字表示这些单元格中数字的乘积。四个单元格之间的数字表示两个对角相邻单元格（左上+右下（\）或右上+左下（/））之间的乘积。



(答案)

				7				4
		7						
							\72	
		/25			4			56
1			72					
				12			\2	
	14							
		12	5					
					21			
								6
					6	8		/10
		\16						\45
					8			

© sudoku.today

今日数独 ( <https://cn.sudoku.today> )  
 武士数独 ( <https://cn.samuraisudoku.com> )

聪明格 ( <https://cn.newdoku.com> )  
 数独 ( <https://cn.sudoku puzzle.org> )

# XV数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

数字和为5的相邻单元格用V标记，和为10的相邻单元格用X标记。所有可能的V和X都被标记。



(答案)

X			X					
		X	1	V	5		X	
	5	X		X				X
			X					
					6			
				X				
			2	X				
		V					3	
		X	6	X			X	V
		V			1			
X			X		X		X	

© sudoku.today

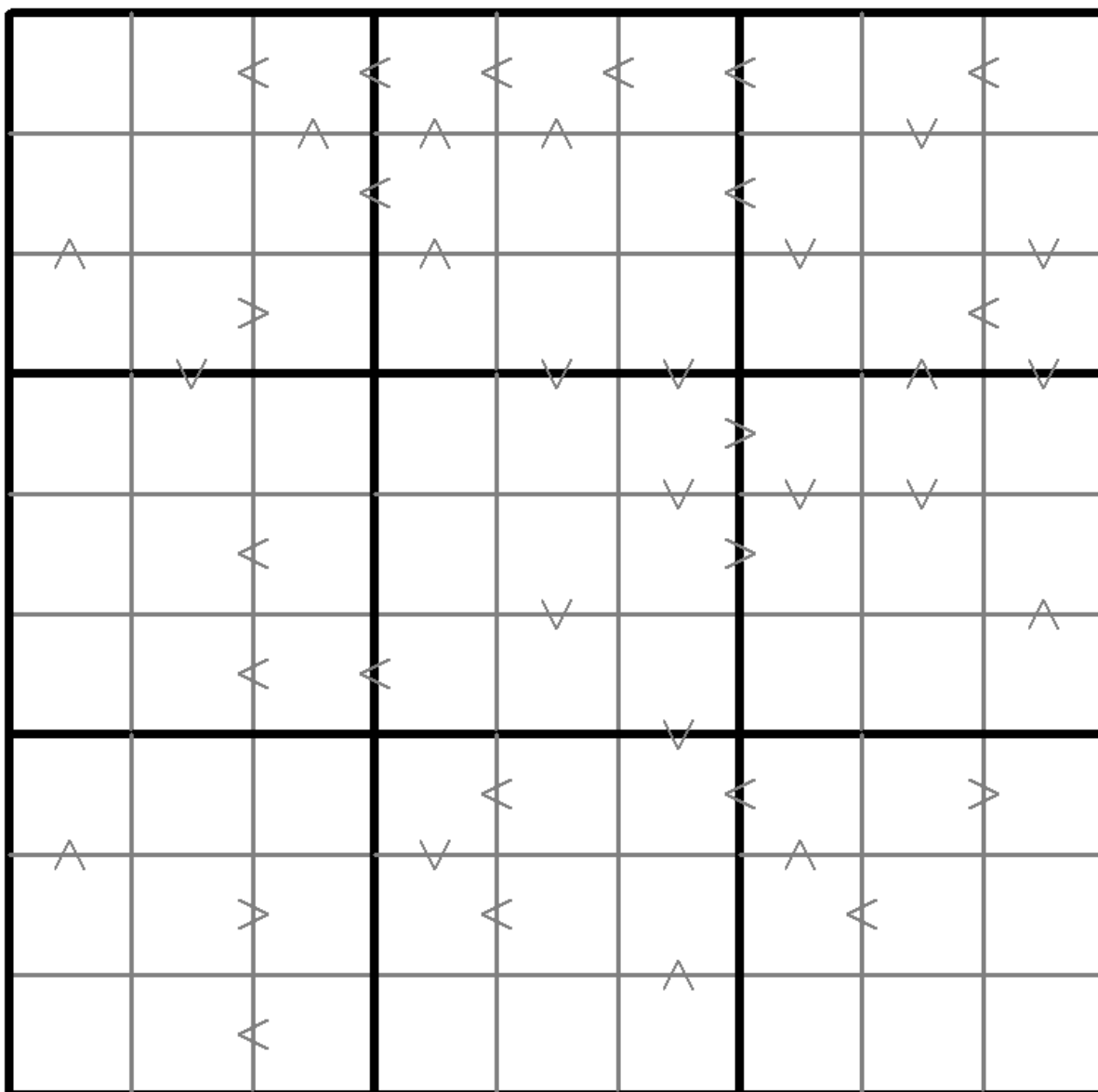
## 围棋点数比数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

在所有情况下，如果两个数字有一个连续的值，或者一个数字是另一个数字的两倍（或者两者都是），则放置一个大于号。数字的大小关系必须与标志一致。



(答案)



© sudoku.today

今日数独 ( <https://cn.sudoku.today> )  
 武士数独 ( <https://cn.samuraisudoku.com> )

聪明格 ( <https://cn.newdoku.com> )  
 数独 ( <https://cn.sudokupuzzle.org> )





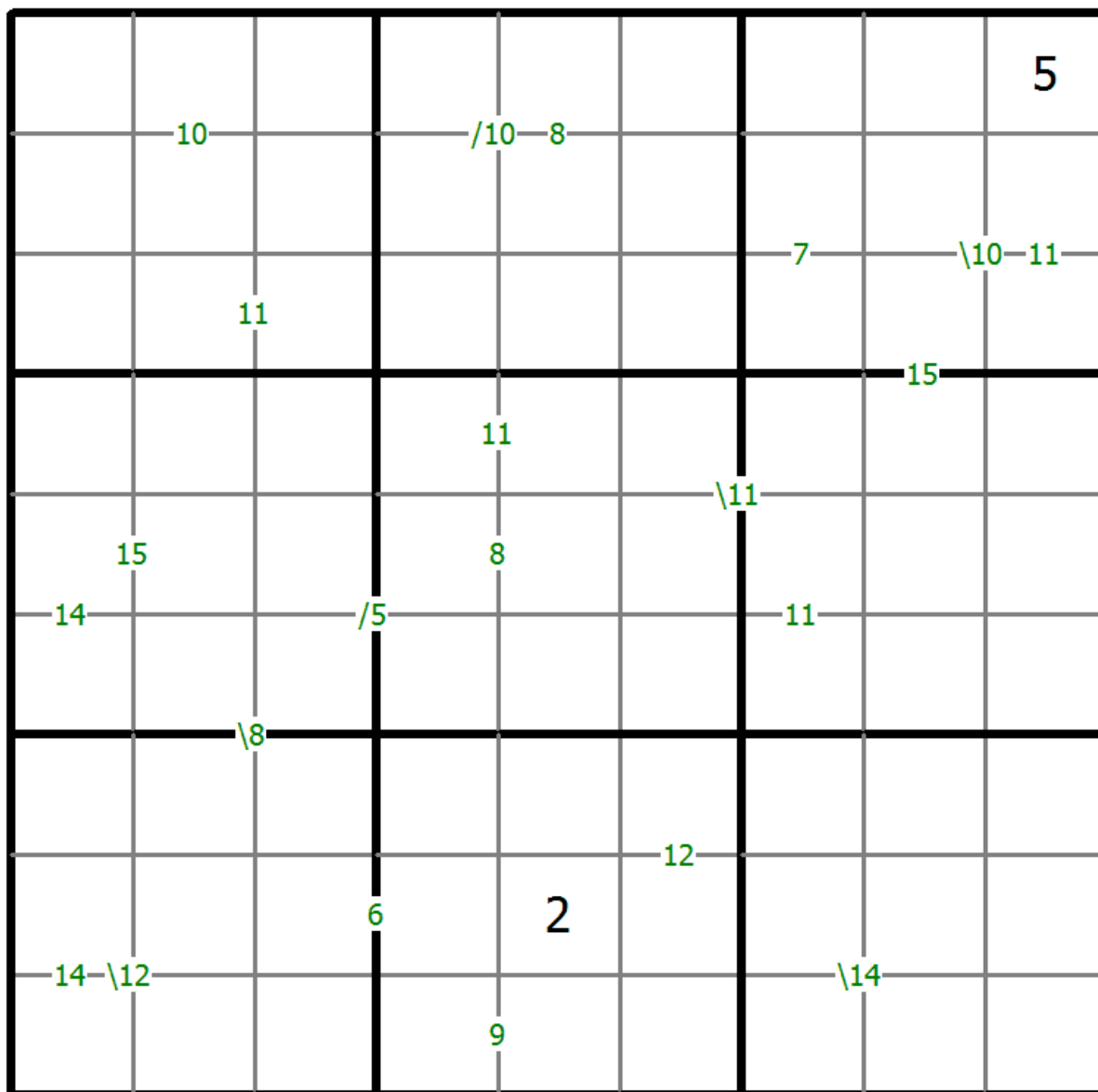
# 和数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

两个单元格之间的数字表示这些单元格中数字的总和。四个单元格之间的数字表示两个对角相邻单元格（左上+右下（\）或右上+左下（/））之间的和。



(答案)



© sudoku.today

今日数独 ( <https://cn.sudoku.today> )  
 武士数独 ( <https://cn.samuraisudoku.com> )

聪明格 ( <https://cn.newdoku.com> )  
 数独 ( <https://cn.sudoku puzzle.org> )

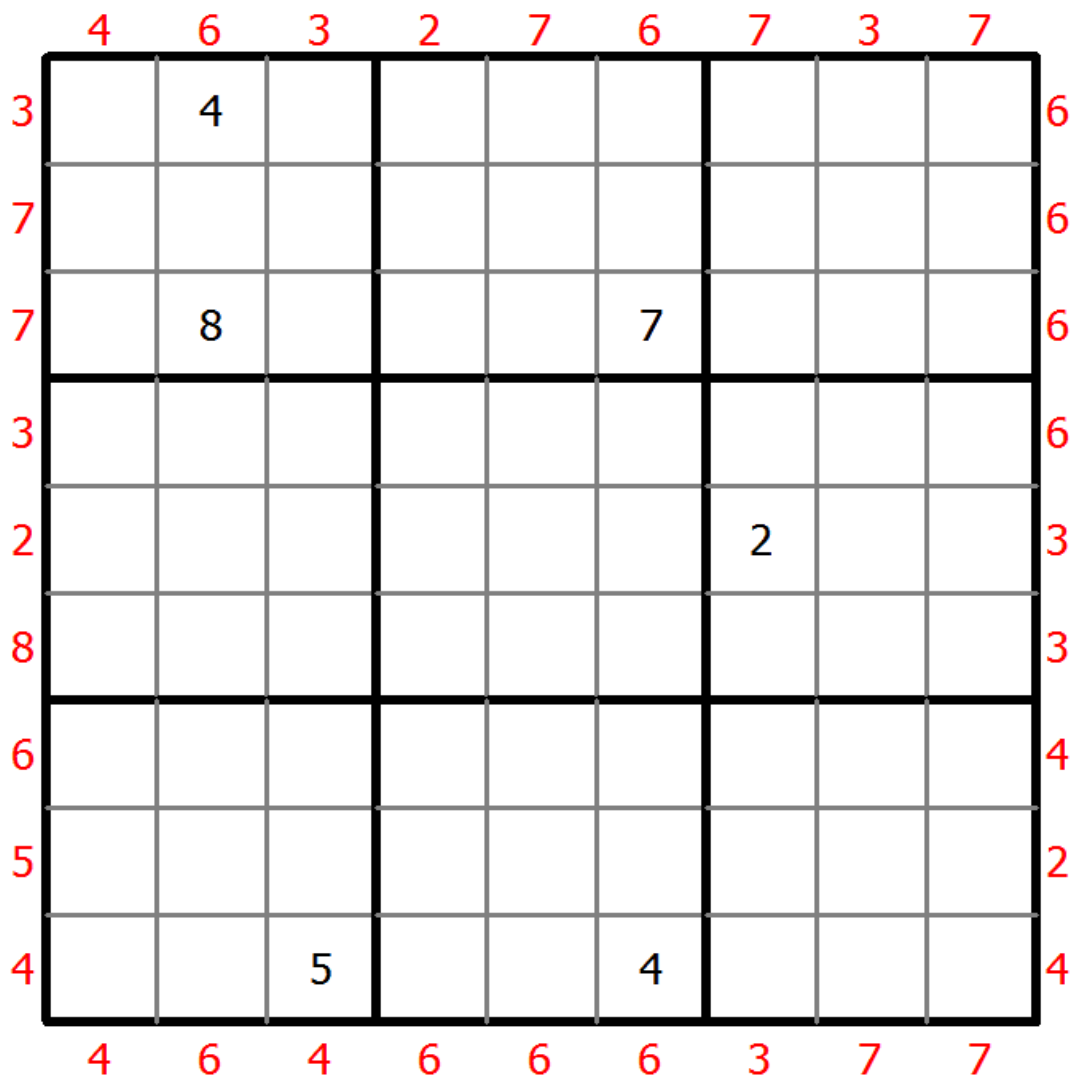
# 极大差数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

图表边缘的数字表示相应行或列的前三个单元格中最高和最低数字之间的差异。



(答案)



© sudoku.today

今日数独 ( <https://cn.sudoku.today> )  
 武士数独 ( <https://cn.samuraisudoku.com> )

聪明格 ( <https://cn.newdoku.com> )  
 数独 ( <https://cn.sudokupuzzle.org> )

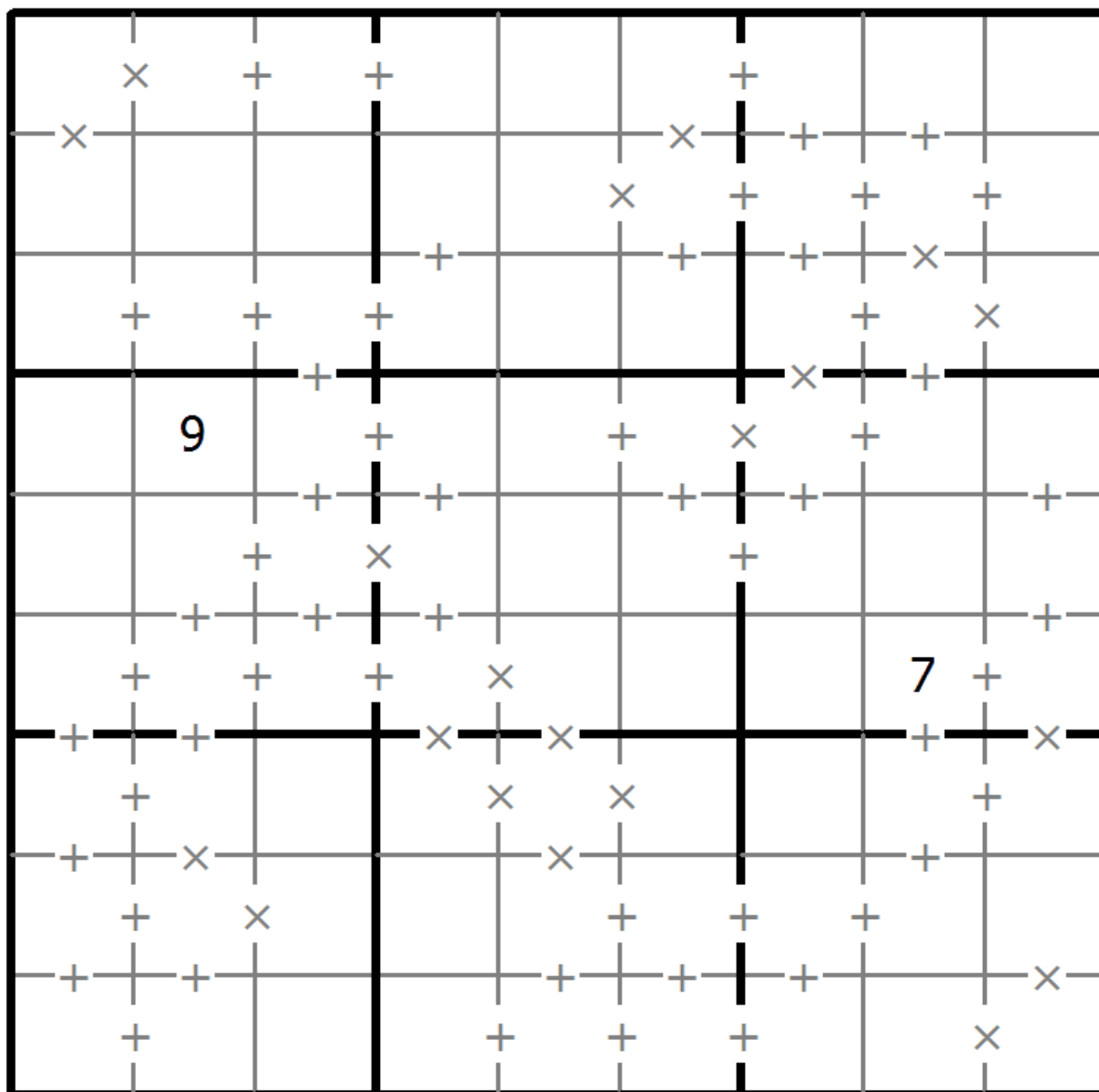
# 小10数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

两个单元格之间的交叉表示这些单元格中数字的乘积小于10。两个单元格之间的加号表示这些单元格中的数字之和小于10。如果和与积小于10，则这些单元格之间存在交叉。如果两个单元格之间没有符号，则和和积都至少为10。



(答案)



© sudoku.today

今日数独 ( <https://cn.sudoku.today> )  
 武士数独 ( <https://cn.samuraisudoku.com> )

聪明格 ( <https://cn.newdoku.com> )  
 数独 ( <https://cn.sudokupuzzle.org> )

# 乘积数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

两个单元格之间的数字表示这些单元格中数字的乘积。四个单元格之间的数字表示两个对角相邻单元格（左上+右下（\）或右上+左下（/））之间的乘积。



(答案)

8								
			\18					21
	4							
				21	/30	10		
				3			8	
		\30						
6			14					
				56				40
			45					
						21		
					9			6
3						9		

© sudoku.today

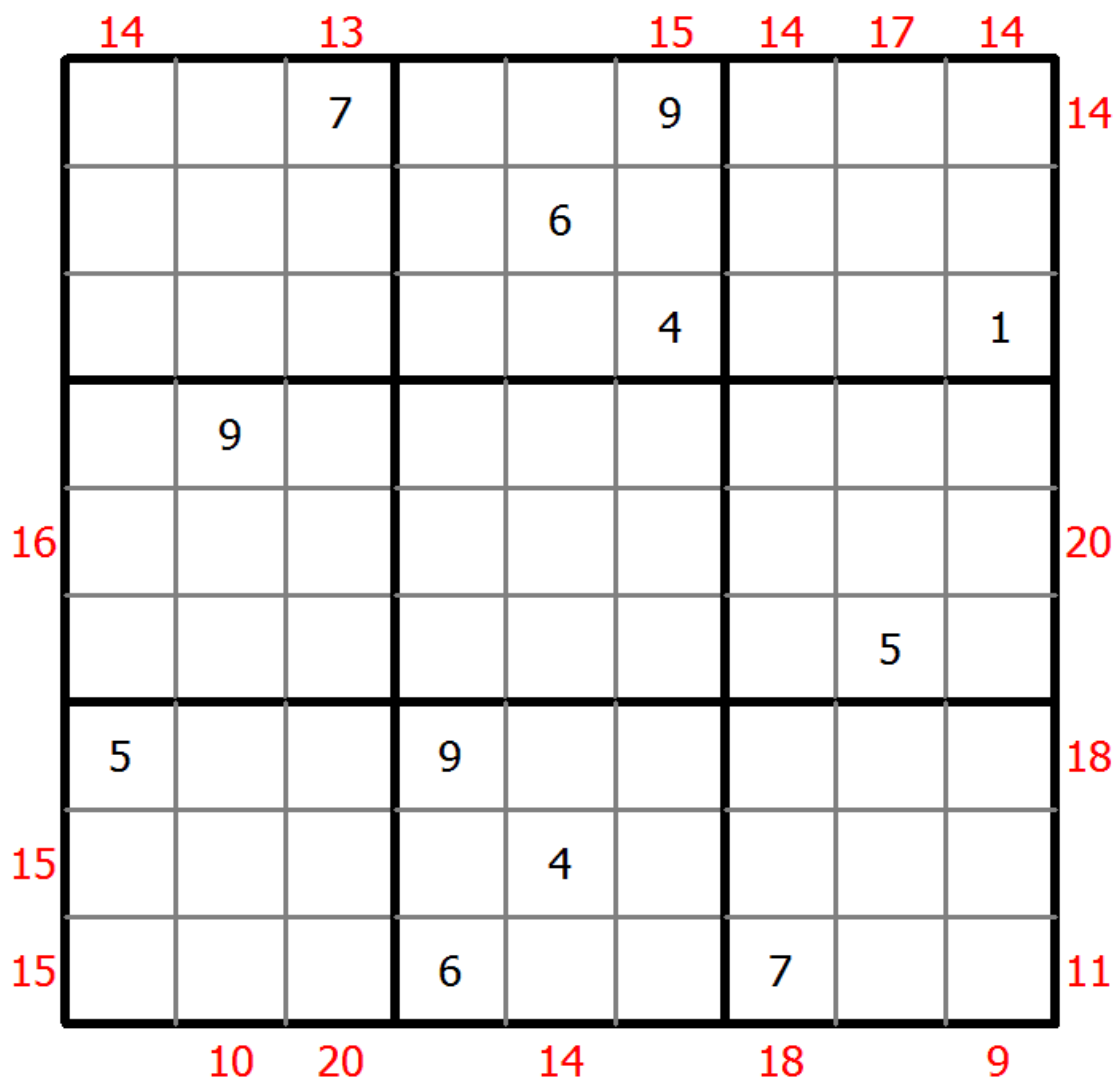
# 边框和数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

网格外的数字表示对应方向上前3位数字的总和。



(答案)



© sudoku.today

今日数独 ( <https://cn.sudoku.today> )  
 武士数独 ( <https://cn.samuraisudoku.com> )

聪明格 ( <https://cn.newdoku.com> )  
 数独 ( <https://cn.sudokupuzzle.org> )

# 四重数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

行列相交处的四位数字表示这四个数字必须放置在四个相邻单元格中。



(答案)

		1257					1239	
1469								5679
	9					2589		
			1246					
					1378			
						8		3
		4679						
2348								1389
		4569					2568	

© sudoku.today

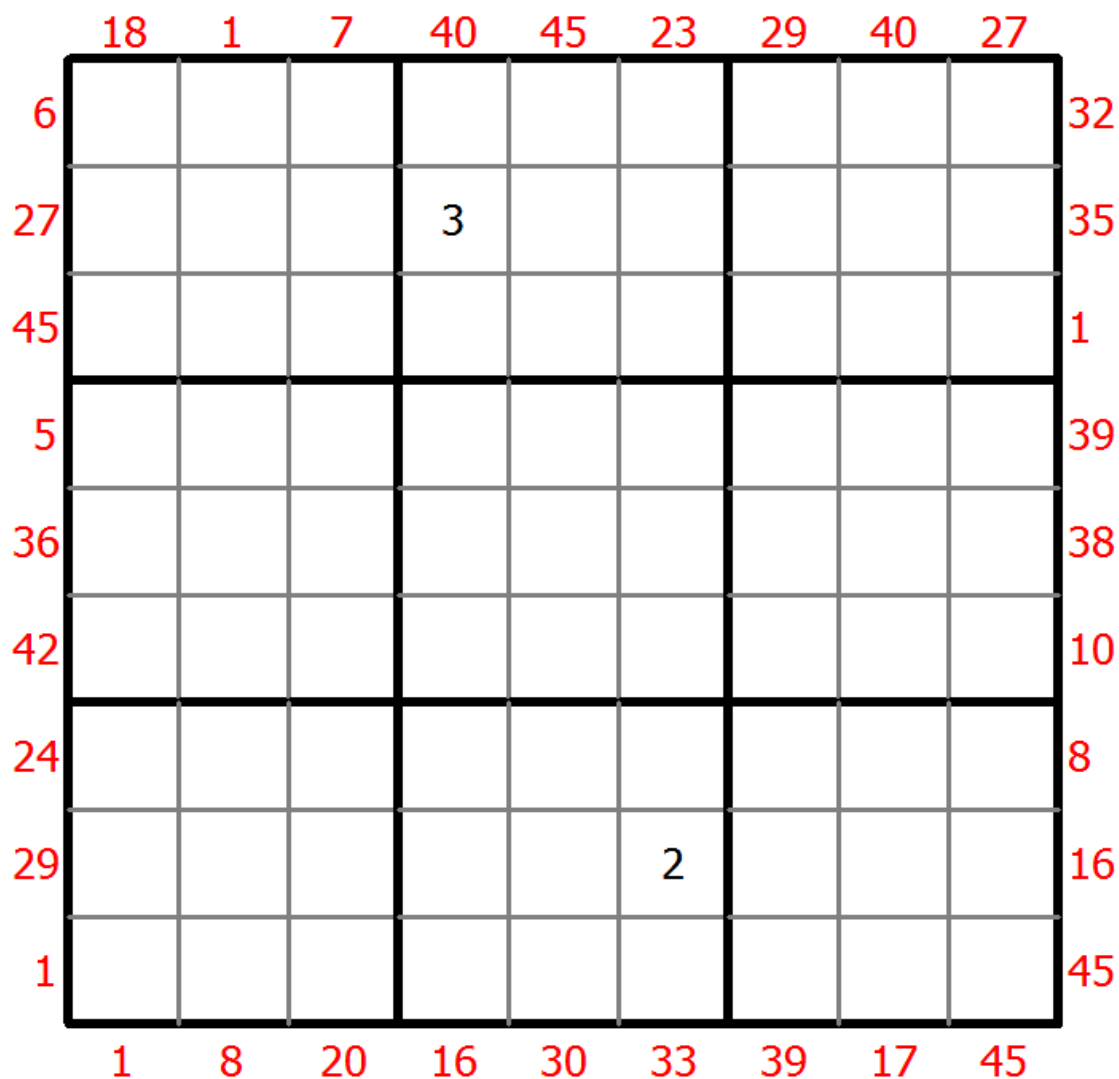
## 前X数和数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

框格外的提示数代表其所在行（列）该方向上前X个数字之和，X等于该行（列）该位置方向上的第一个数字。



(答案)



© sudoku.today

今日数独 ( <https://cn.sudoku.today> )  
 武士数独 ( <https://cn.samuraisudoku.com> )

聪明格 ( <https://cn.newdoku.com> )  
 数独 ( <https://cn.sudokupuzzle.org> )

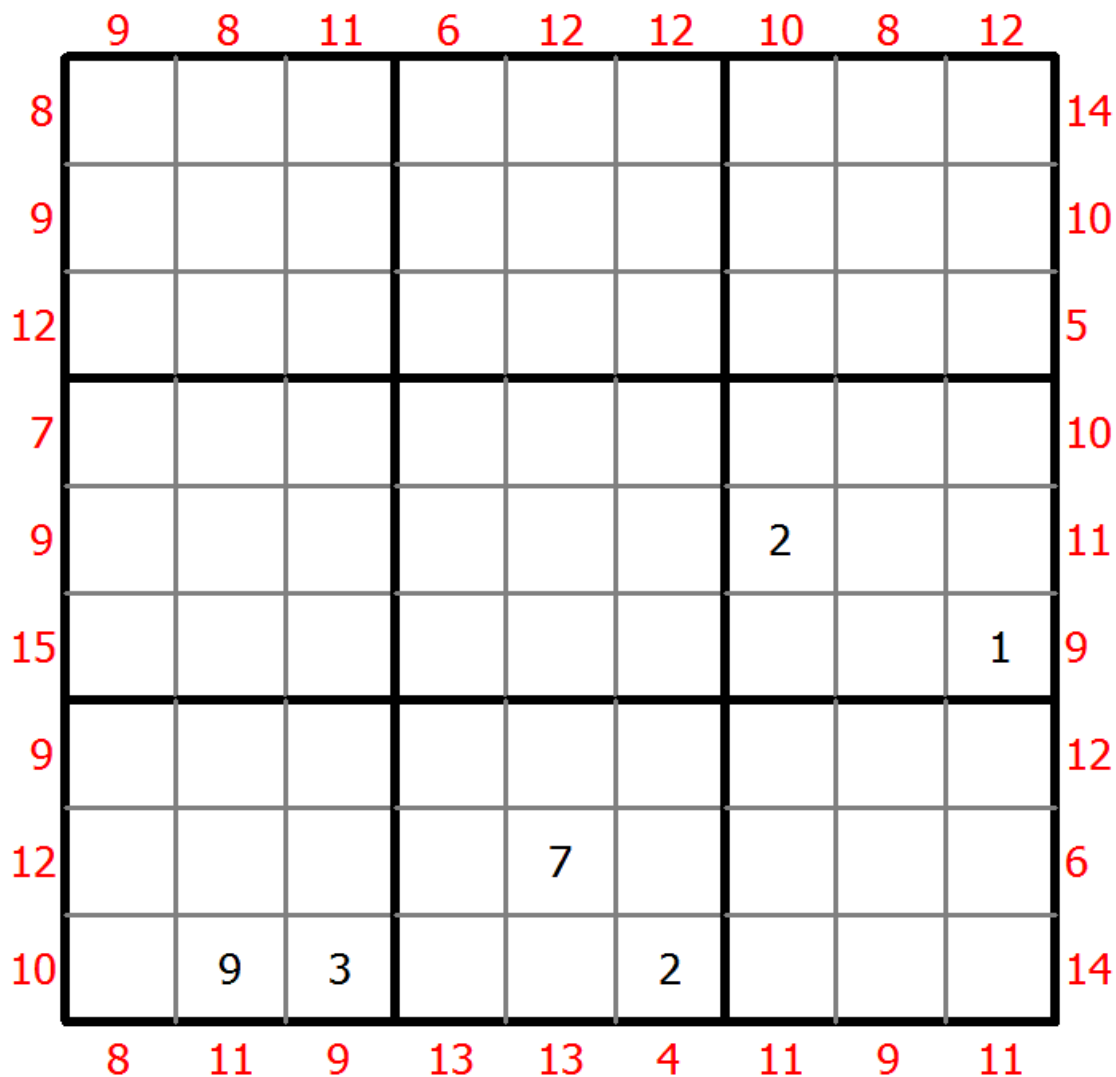
# 最大最小和数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

图表边缘的数字表示相应行或列的前三个单元格中最高和最低数字的总和。



(答案)



© sudoku.today

今日数独 ( <https://cn.sudoku.today> )  
 武士数独 ( <https://cn.samuraisudoku.com> )

聪明格 ( <https://cn.newdoku.com> )  
 数独 ( <https://cn.sudokupuzzle.org> )



## 克隆数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

灰色标示出多块克隆（复制）区域。数字在这些克隆区域的相应位置上必须是相同的。这里说的克隆必须是平移的，不能是旋转或镜像的。



(答案)

	6					1		
					1			
				6			9	4
				1				7
7				5				
5	2			8				
			5					
		9					5	

© sudoku.today

今日数独 ( <https://cn.sudoku.today> )  
 武士数独 ( <https://cn.samuraisudoku.com> )

聪明格 ( <https://cn.newdoku.com> )  
 数独 ( <https://cn.sudokupuzzle.org> )

## 偶数数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

带阴影方框的单元格包含偶数数字。



(答案)

						7		9
						8	6	1
9							3	2
			8					3
					2			
		2			1			
							2	
3	1						7	

© sudoku.today

今日数独 ( <https://cn.sudoku.today> )  
 武士数独 ( <https://cn.samuraisudoku.com> )

聪明格 ( <https://cn.newdoku.com> )  
 数独 ( <https://cn.sudokupuzzle.org> )

# 指向数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

网格外箭头和数字表示对应方向上格子内有多少个不同的数字。



(答案)

			1				4	
3					9		8	
9				6				3
2		1		3				
8			2		5			9
				9		2		1
4				8				5
	8		7					2
	6				2			

© sudoku.today

今日数独 ( <https://cn.sudoku.today> )  
 武士数独 ( <https://cn.samuraisudoku.com> )

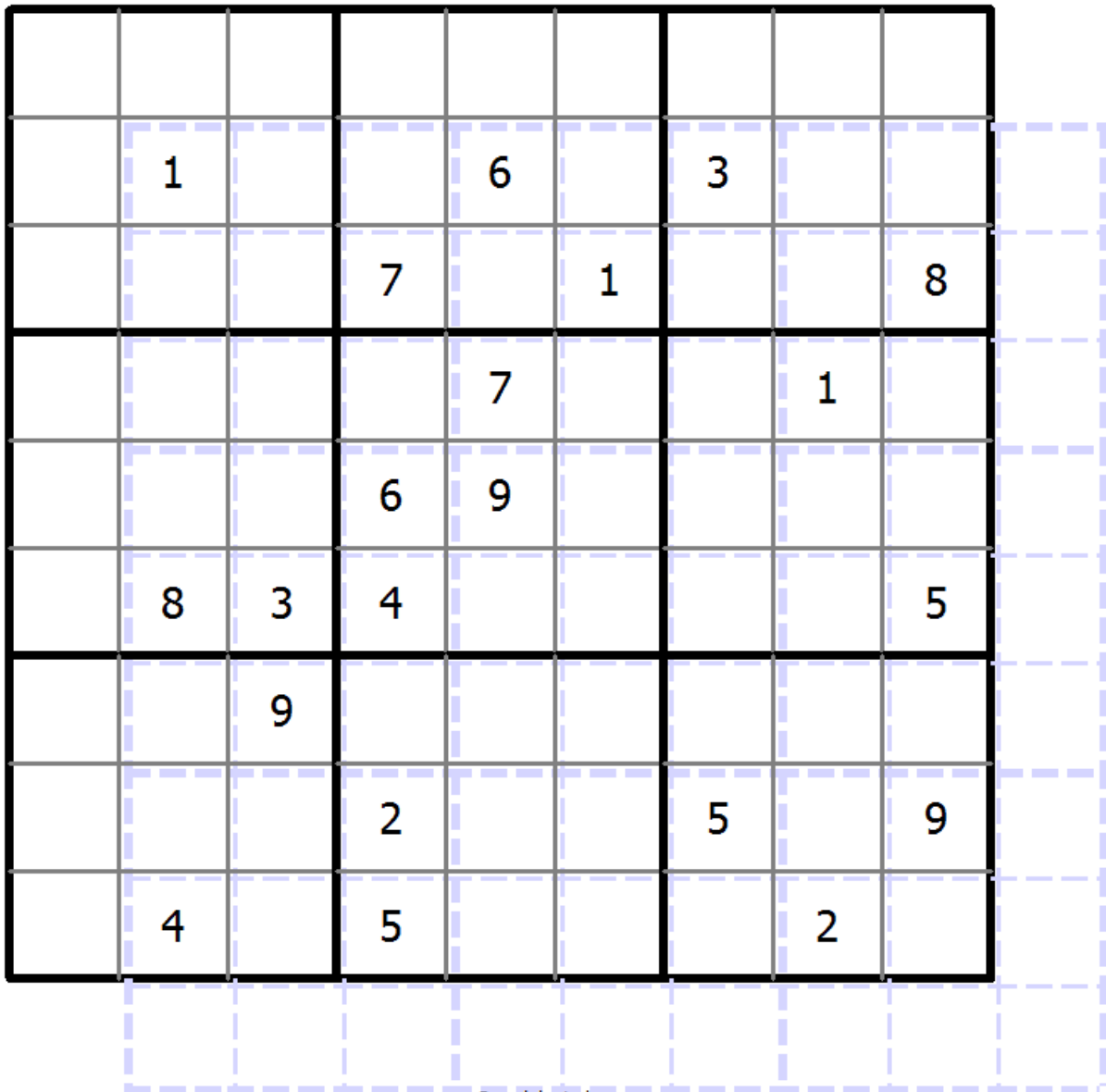
聪明格 ( <https://cn.newdoku.com> )  
 数独 ( <https://cn.sudokupuzzle.org> )

## 重影数独

跟随经典数独规则。这个拼图由两个重叠的数独组成。



(答案)



© sudoku.today

今日数独 ( <https://cn.sudoku.today> )  
 武士数独 ( <https://cn.samuraisudoku.com> )

聪明格 ( <https://cn.newdoku.com> )  
 数独 ( <https://cn.sudokupuzzle.org> )