

无马数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

马步（国际象棋）可以到达的两个单元格不能包含相同的数字。



(答案)

| | | | | | | | | |
|---|---|---|--|---|--|---|---|---|
| | | | | | | | | 5 |
| | | | | | | 4 | 7 | |
| 9 | | | | | | 3 | | |
| 6 | 7 | 4 | | 5 | | | 1 | |
| | | 9 | | | | 7 | | |
| | 1 | | | 4 | | 5 | 9 | 6 |
| | | 7 | | | | | | 2 |
| | 8 | 6 | | | | | | |
| 2 | | | | | | | | |

© sudoku.today

今日数独 (<https://cn.sudoku.today>)
 武士数独 (<https://cn.samuraisudoku.com>)

聪明格 (<https://cn.newdoku.com>)
 数独 (<https://cn.sudokupuzzle.org>)

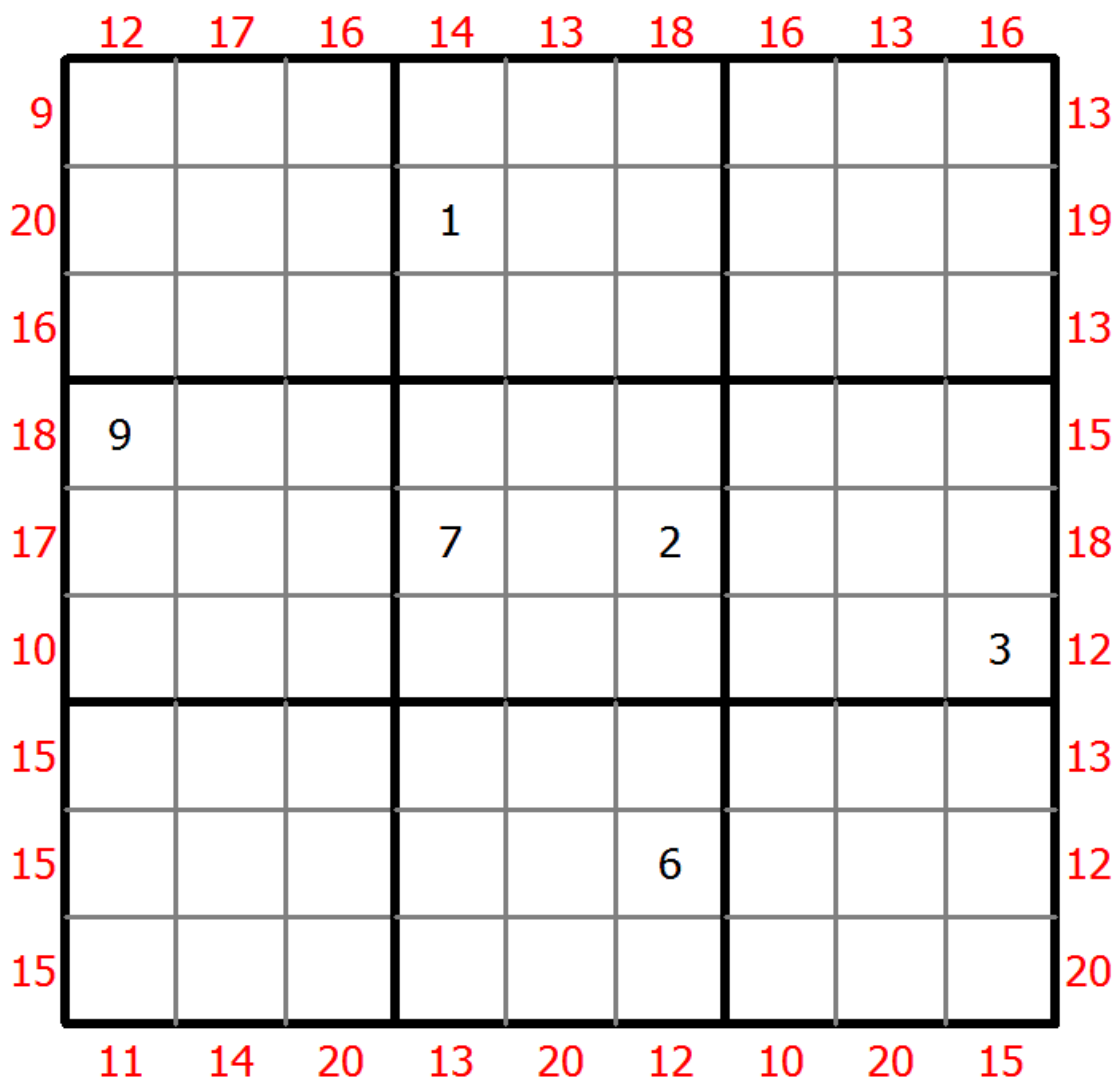
边框和数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

网格外的数字表示对应方向上前3位数字的总和。



(答案)



© sudoku.today

今日数独 (<https://cn.sudoku.today>)
 武士数独 (<https://cn.samuraisudoku.com>)

聪明格 (<https://cn.newdoku.com>)
 数独 (<https://cn.sudokupuzzle.org>)

混合数独 (前X数和+数比)

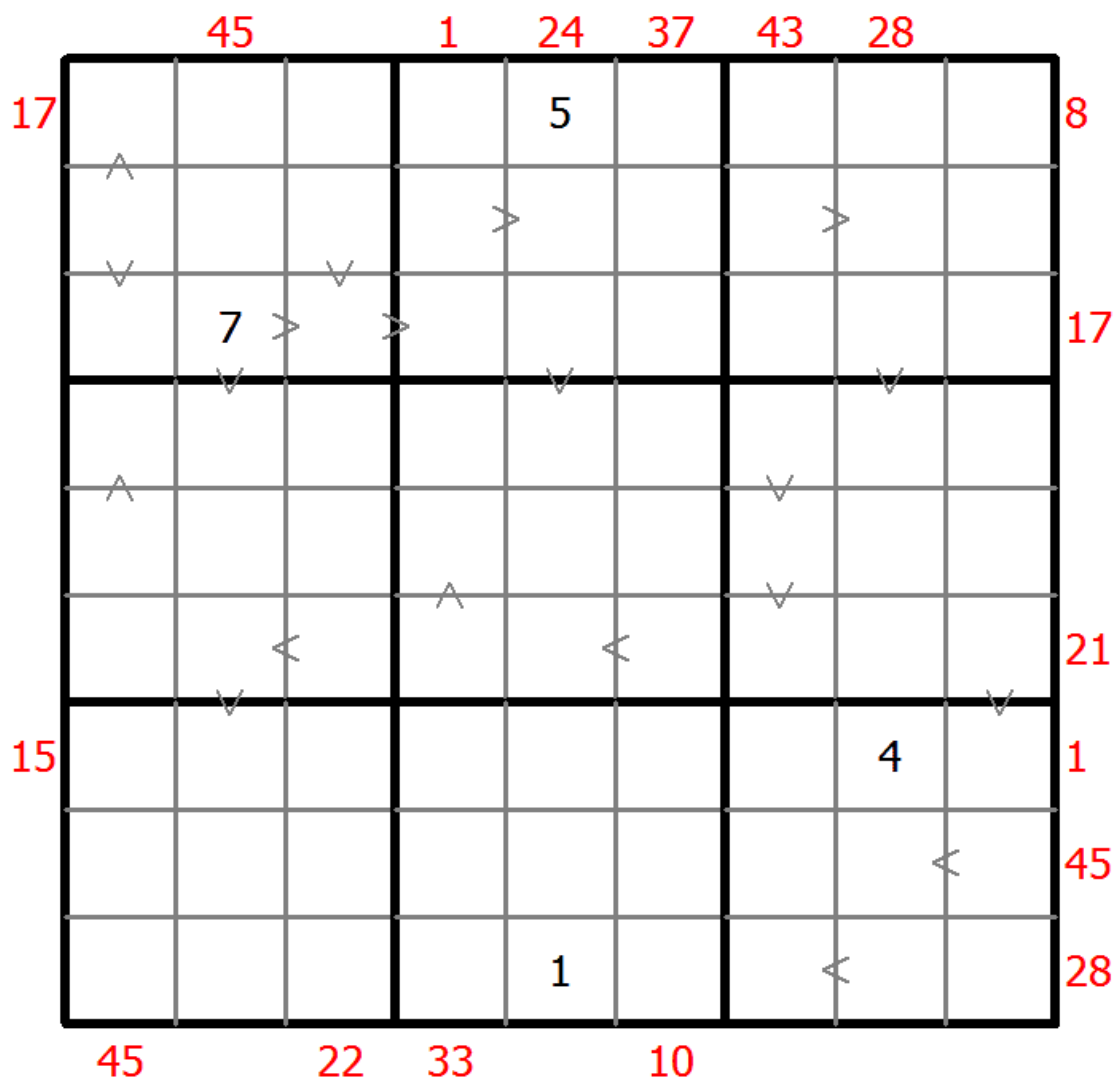
将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

框格外的提示数代表其所在行(列)该方向上前X个数字之和，X等于该行(列)该位置方向上的第一个数字。

数字的大小关系必须与“大于”标志一致。



(答案)



© sudoku.today

今日数独 (<https://cn.sudoku.today>)
 武士数独 (<https://cn.samuraisudoku.com>)

聪明格 (<https://cn.newdoku.com>)
 数独 (<https://cn.sudoku-puzzle.org>)

混合数独 (XSum+连续)

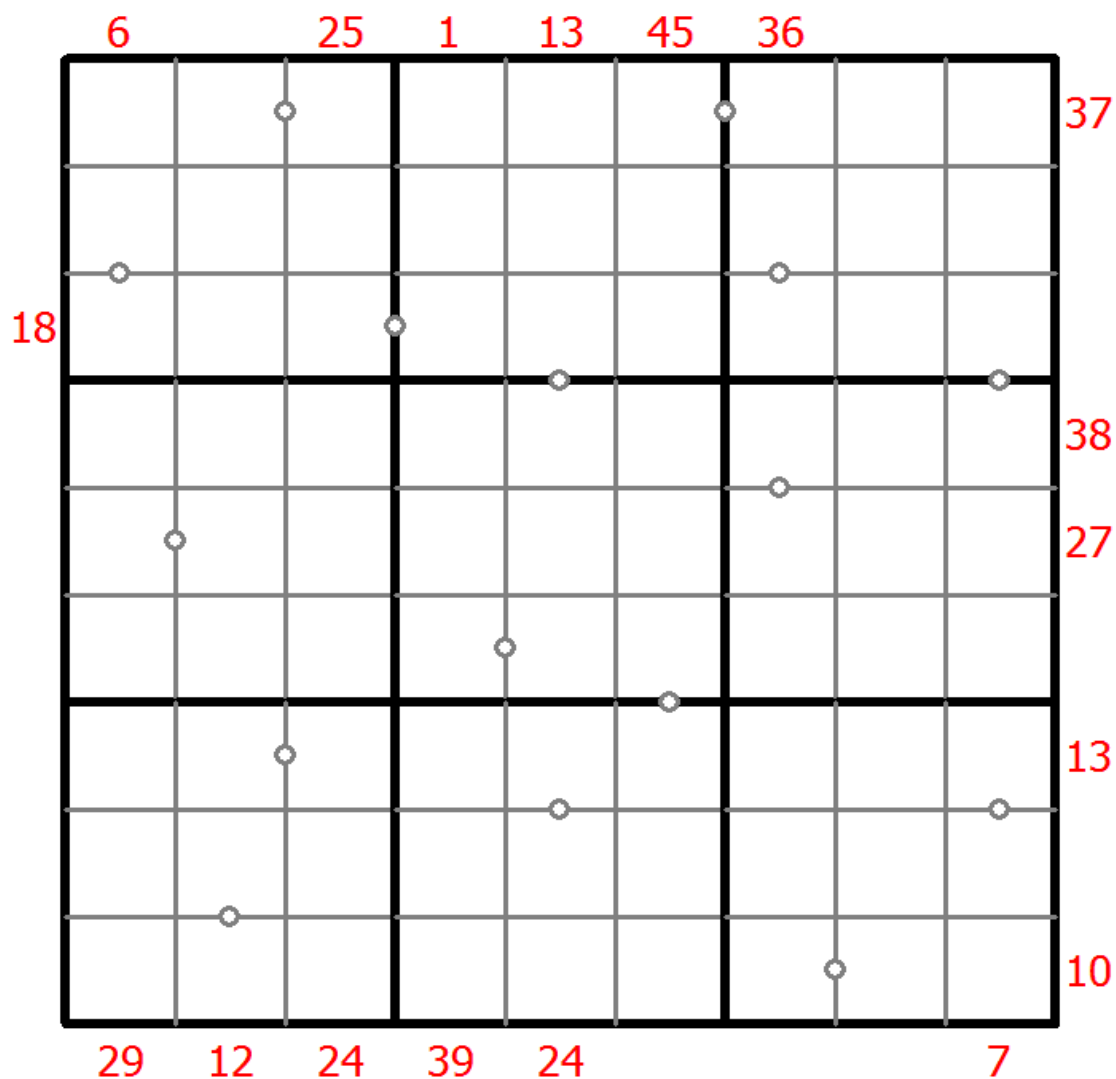
将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

框格外的提示数代表其所在行(列)该方向上前X个数字之和，X等于该行(列)该位置方向上的第一个数字。

方框间有一些小点。点两边的数字必须是连续的。并非所有可能的点都有标记。



(答案)



© sudoku.today

今日数独 (<https://cn.sudoku.today>)
 武士数独 (<https://cn.samuraisudoku.com>)

聪明格 (<https://cn.newdoku.com>)
 数独 (<https://cn.sudokupuzzle.org>)

完美立方数数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

两个单元格之间的点表示两个单元格中的数字在读取方向上形成一个两位数的立方数。所有的立方数都有标记。



(答案)

| | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | | 8 | 5 | |
| | | | | | 8 | | | |
| | | | | | | | 1 | |
| 5 | | 8 | 6 | | | | | |
| 3 | | | | | | | | 2 |
| | | | | | 4 | 5 | | 1 |
| | 7 | | | ● | | | | |
| | ● | | 5 | | | | | |
| | 5 | 2 | | | | | | ● |

© sudoku.today

今日数独 (<https://cn.sudoku.today>)
 武士数独 (<https://cn.samuraisudoku.com>)

聪明格 (<https://cn.newdoku.com>)
 数独 (<https://cn.sudoku-puzzle.org>)

无缘数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

相同的数字不能对角接触。



(答案)

| | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 9 | 6 | | | | | 8 | | 5 |
| | | | | | | | 2 | 9 |
| | | | | | | 1 | 4 | |
| | | 1 | | 5 | | 9 | | 2 |
| 2 | | | 8 | | 3 | | | 6 |
| 8 | | 5 | | 2 | | 7 | | |
| | 4 | 7 | | | | | | |
| 1 | 8 | | | | | | | |
| 3 | | 9 | | | | | 5 | 8 |

© sudoku.today

今日数独 (<https://cn.sudoku.today>)
 武士数独 (<https://cn.samuraisudoku.com>)

聪明格 (<https://cn.newdoku.com>)
 数独 (<https://cn.sudokupuzzle.org>)

147数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

带圆圈的单元格必须包含数字1-2-3，带正方形的单元格必须包含数字4-5-6，空白单元格必须包含数字7-8-9。



(答案)

| | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | ○ | | ○ | ○ | □ | □ | | |
| 9 | ○ | ○ | □ | | □ | | ○ | □ |
| | 6 | □ | ○ | | | ○ | □ | ○ |
| □ | | ○ | | | ○ | □ | ○ | □ |
| 1 | ○ | □ | □ | ○ | | 5 | | |
| □ | | | □ | □ | ○ | ○ | | ○ |
| ○ | □ | □ | | ○ | ○ | | □ | |
| | | ○ | ○ | □ | □ | | □ | ○ |
| ○ | □ | 8 | | □ | 9 | ○ | 3 | □ |

© sudoku.today

今日数独 (<https://cn.sudoku.today>)
 武士数独 (<https://cn.samuraisudoku.com>)

聪明格 (<https://cn.newdoku.com>)
 数独 (<https://cn.sudokupuzzle.org>)

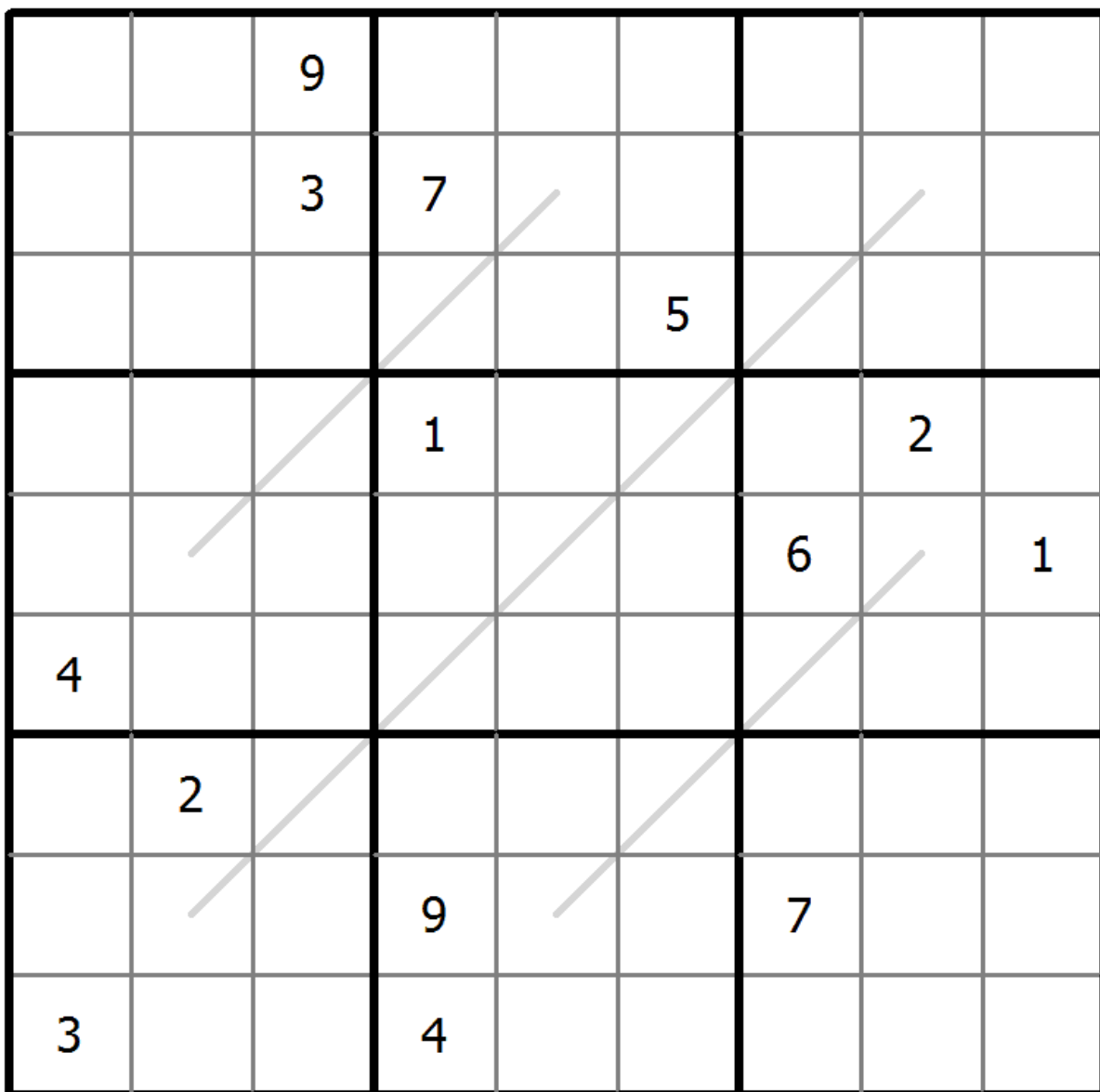
递增数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

每一行的数字都是单调递增或递减的。



(答案)



© sudoku.today

今日数独 (<https://cn.sudoku.today>)
 武士数独 (<https://cn.samuraisudoku.com>)

聪明格 (<https://cn.newdoku.com>)
 数独 (<https://cn.sudoku puzzle.org>)

不连续数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

相邻单元格中的数字不能连续。



(答案)

| | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | 9 | | 2 | | | | | |
| 2 | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | 7 | | |
| 1 | | 8 | | 3 | | | | |
| 6 | | | | | | | | 9 |
| | | | | 2 | | 4 | | 6 |
| | | 1 | | | | | 4 | |
| | | | | | | | | 2 |
| | | | | | 3 | | 7 | |

© sudoku.today

今日数独 (<https://cn.sudoku.today>)
 武士数独 (<https://cn.samuraisudoku.com>)

聪明格 (<https://cn.newdoku.com>)
 数独 (<https://cn.sudokupuzzle.org>)

非十五数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

两个正交相邻单元格中的数字的总和不能为5或10。



(答案)

| | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 9 | | | | 2 | 6 | | | |
| 4 | 7 | 5 | 3 | | | | | 6 |
| 3 | | | | | | 5 | | |
| | | | | | 4 | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | 6 | | | | | |
| | | 3 | | | | | | 5 |
| 6 | | | | | 5 | 3 | 8 | 1 |
| | | | 8 | 4 | | | | 2 |

© sudoku.today

今日数独 (<https://cn.sudoku.today>)
 武士数独 (<https://cn.samuraisudoku.com>)

聪明格 (<https://cn.newdoku.com>)
 数独 (<https://cn.sudokupuzzle.org>)

数比数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

数字的大小关系必须与“大于”标志一致。



(答案)

| | | | | | | | | |
|---|-------|---|-------|-------|---|---|---|---|
| | < 7 > | | > | < | > | < | < | < |
| ∨ | ∧ | ∧ | ∧ | ∨ | ∧ | ∨ | ∧ | ∨ |
| < | > | > | < | > | > | < | > | > |
| ∧ | ∨ | ∧ | ∨ | ∨ | ∧ | ∧ | ∨ | ∨ |
| < | > | > | < | < 7 < | > | > | > | > |
| ∧ | ∨ | ∨ | ∧ | ∨ | ∧ | ∨ | ∧ | ∧ |
| > | < | < | < | > 3 < | > | > | < | < |
| ∧ | ∧ | ∧ | ∨ | ∨ | ∨ | ∨ | ∨ | ∧ |
| > | < | > | > | < | > | < | < | < |
| ∧ | ∨ | ∨ | ∧ | ∧ | ∨ | ∧ | ∧ | ∨ |
| > | > | < | > 6 > | < | < | < | < | > |
| ∨ | ∨ | ∨ | ∧ | ∧ | ∧ | ∨ | ∨ | ∧ |
| > | > | > | < 8 > | < | > | > | > | < |
| ∧ | ∨ | ∧ | ∨ | ∨ | ∨ | ∧ | ∨ | ∨ |
| > | < | < | > | > | > | < | > | < |
| ∨ | ∧ | ∨ | ∨ | ∨ | ∧ | ∧ | | ∨ |
| > | < | > | > | < | < | | 9 | |

© sudoku.today

今日数独 (<https://cn.sudoku.today>)
 武士数独 (<https://cn.samuraisudoku.com>)

聪明格 (<https://cn.newdoku.com>)
 数独 (<https://cn.sudokupuzzle.org>)

四和数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

点周围四个单元格中的一个数字是其他三个数字的数字。



(答案)

| | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | 8 | | | |
| | 9 | | | 6 | | | | 8 |
| | | | | | | 9 | | 4 |
| | | 2 | 1 | 9 | | | 4 | 7 |
| | | | | | | | | |
| 1 | 7 | | | 5 | 2 | 8 | | |
| 6 | | 5 | | | | | | |
| 4 | | | | 1 | | | 6 | |
| | | | 8 | | | | | |

© sudoku.today

今日数独 (<https://cn.sudoku.today>)
 武士数独 (<https://cn.samuraisudoku.com>)

聪明格 (<https://cn.newdoku.com>)
 数独 (<https://cn.sudokupuzzle.org>)

楼梯数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

行和列跨越图表中的间隙。



(答案)

| | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 2 | | | 8 | | | | 6 | | |
| 8 | 7 | | 2 | | | | 4 | 9 | |
| | | 3 | 4 | | | | 2 | 5 | |
| | 3 | 7 | | 2 | | | | | |
| | | 2 | | | | | | | |
| | | | | | 5 | | 7 | 9 | |
| | 1 | 6 | | | | 4 | | | |
| | | | | | | | 2 | | |
| | | | | | | 7 | 6 | 3 | |
| | | | 3 | 9 | | | 6 | 1 | |
| | | | 6 | 8 | | | 1 | 5 | 4 |
| | | | | 1 | | | 4 | | 7 |

© sudoku.today

今日数独 (<https://cn.sudoku.today>)
 武士数独 (<https://cn.samuraisudoku.com>)

聪明格 (<https://cn.newdoku.com>)
 数独 (<https://cn.sudokupuzzle.org>)

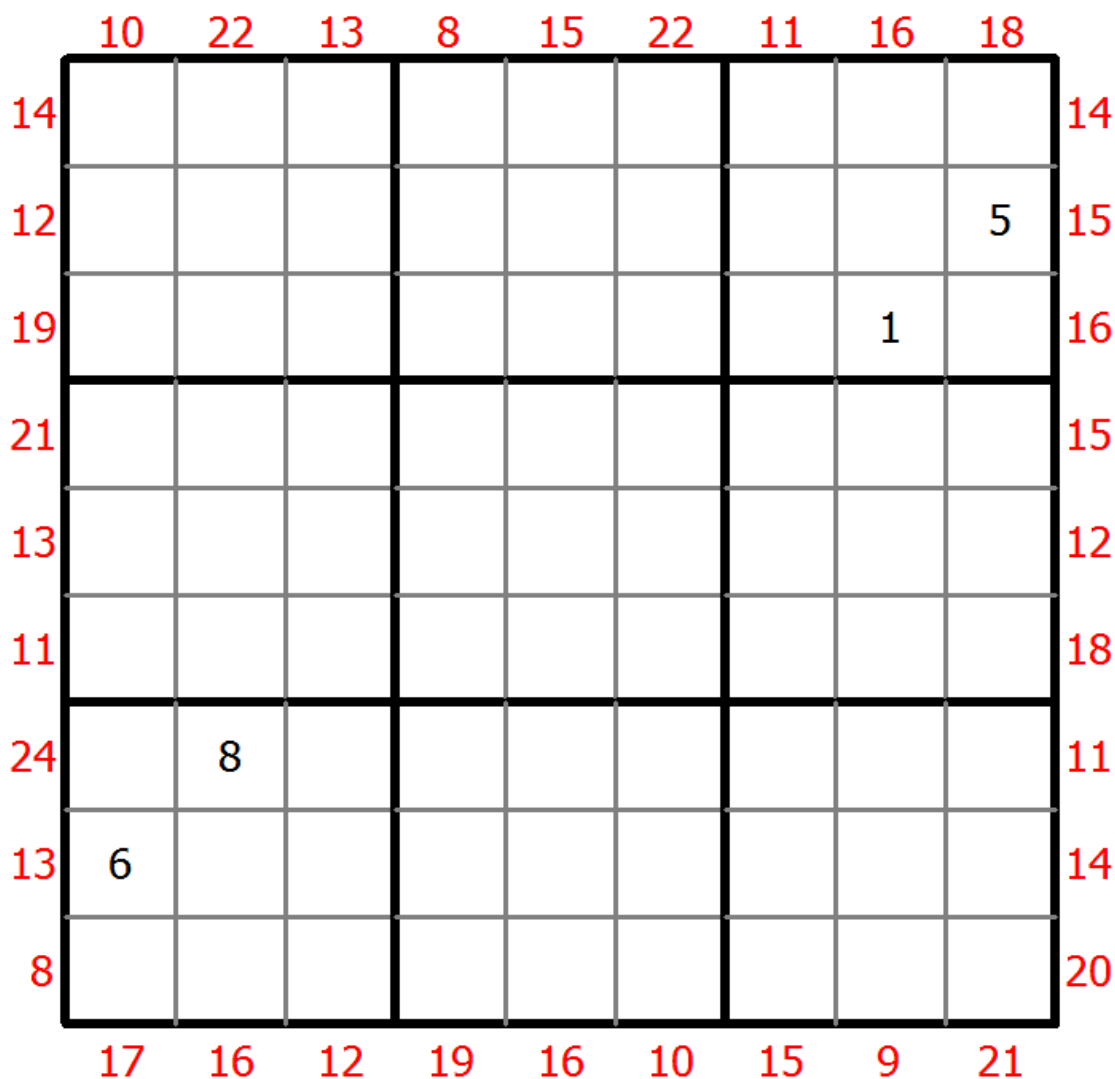
边框和数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

网格外的数字表示对应方向上前3位数字的总和。



(答案)



© sudoku.today

今日数独 (<https://cn.sudoku.today>)
 武士数独 (<https://cn.samuraisudoku.com>)

聪明格 (<https://cn.newdoku.com>)
 数独 (<https://cn.sudokupuzzle.org>)

颜色数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

在每个彩色区域内，每个数字必须出现一次。



(答案)

| | | | | | | | | |
|---|---|---|---|--|---|---|---|---|
| | | | | | 2 | 3 | | |
| | | | 8 | | | 2 | 5 | |
| | | | | | 9 | | 8 | 6 |
| | | 5 | | | 6 | | | |
| | | | 4 | | 1 | | | |
| | | | 3 | | | 9 | | |
| 4 | 5 | | 2 | | | | | |
| | 6 | 7 | | | 8 | | | |
| | | 1 | 7 | | | | | |

© sudoku.today

今日数独 (<https://cn.sudoku.today>)
 武士数独 (<https://cn.samuraisudoku.com>)

聪明格 (<https://cn.newdoku.com>)
 数独 (<https://cn.sudoku puzzle.org>)

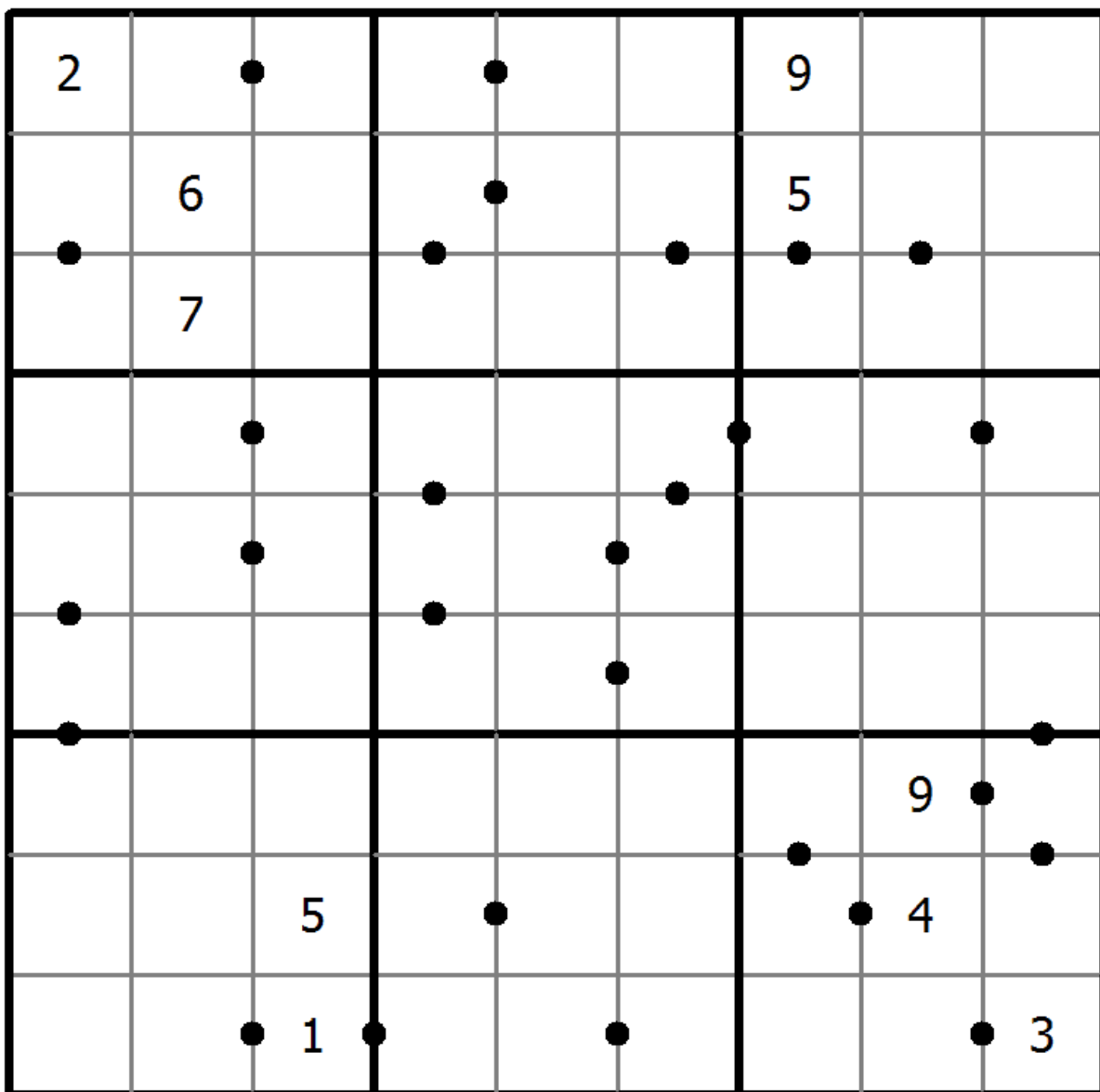
回答8数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

两个单元格之间的点表示这两个单元格中的数字的至少一个基本运算（加、减、乘、除）的结果是8。如果两个格子间没有点，则没有一个基本运算结果是8。



(答案)



© sudoku.today

温度计数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

一些温度计形状被放置在网格中。从温度计的圆灯泡到每一个平头，数字都在严格地增加。



(答案)

| | | | | | | | | |
|---|--|--|---|--|--|--|---|---|
| | | | | | | | | |
| 8 | | | 1 | | | | | 3 |
| | | | | | | | | 6 |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | 4 | 5 |

© sudoku.today

商数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

两个单元格之间的数字表示这些单元格中数字的商。四个单元格之间的数字表示两个对角相邻单元格之间的商，左上+右下 (\) 或右上+左下 (/)。



(答案)

| | | | | | | | | |
|---|------|------|------|------|-----|------|--|-----|
| | | | | | | | | |
| | 2/3 | | | | | | | |
| | | /2/3 | /4/5 | | | | | 5/8 |
| | 1/2 | | | | | | | |
| | | \2/7 | | | 1/7 | | | |
| | | | | | | 1/6 | | |
| | /1/8 | 4/7 | | | | 6/7 | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | \2/9 | | | | |
| | | | | 7/9 | | | | |
| | | | | /1/9 | | | | 4/9 |
| | | | | | | | | |
| | | | \3/4 | | | \3/8 | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | /5/6 | | | | |
| | | | 1/9 | | | | | |
| | 4/7 | | | | | | | |
| 6 | | | | | | | | |

© sudoku.today

今日数独 (<https://cn.sudoku.today>)
 武士数独 (<https://cn.samuraisudoku.com>)

聪明格 (<https://cn.newdoku.com>)
 数独 (<https://cn.sudokupuzzle.org>)

完美立方数数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

两个单元格之间的点表示两个单元格中的数字在读取方向上形成一个两位数的立方数。所有的立方数都有标记。



(答案)

| | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | 3 | 2 | | • | | | • | |
| 9 | | 1 | | | • | | | |
| | | • | | | | | | |
| | | 6 | | | | • | | |
| | • | | | | | | | |
| | | 5 | | | | 8 | | • |
| | | | | | • | | | |
| | | | • | | | | 4 | |
| | | | | | | | 5 | 7 |
| | • | | • | | | | | |
| | | | | • | | | 3 | 9 |

© sudoku.today

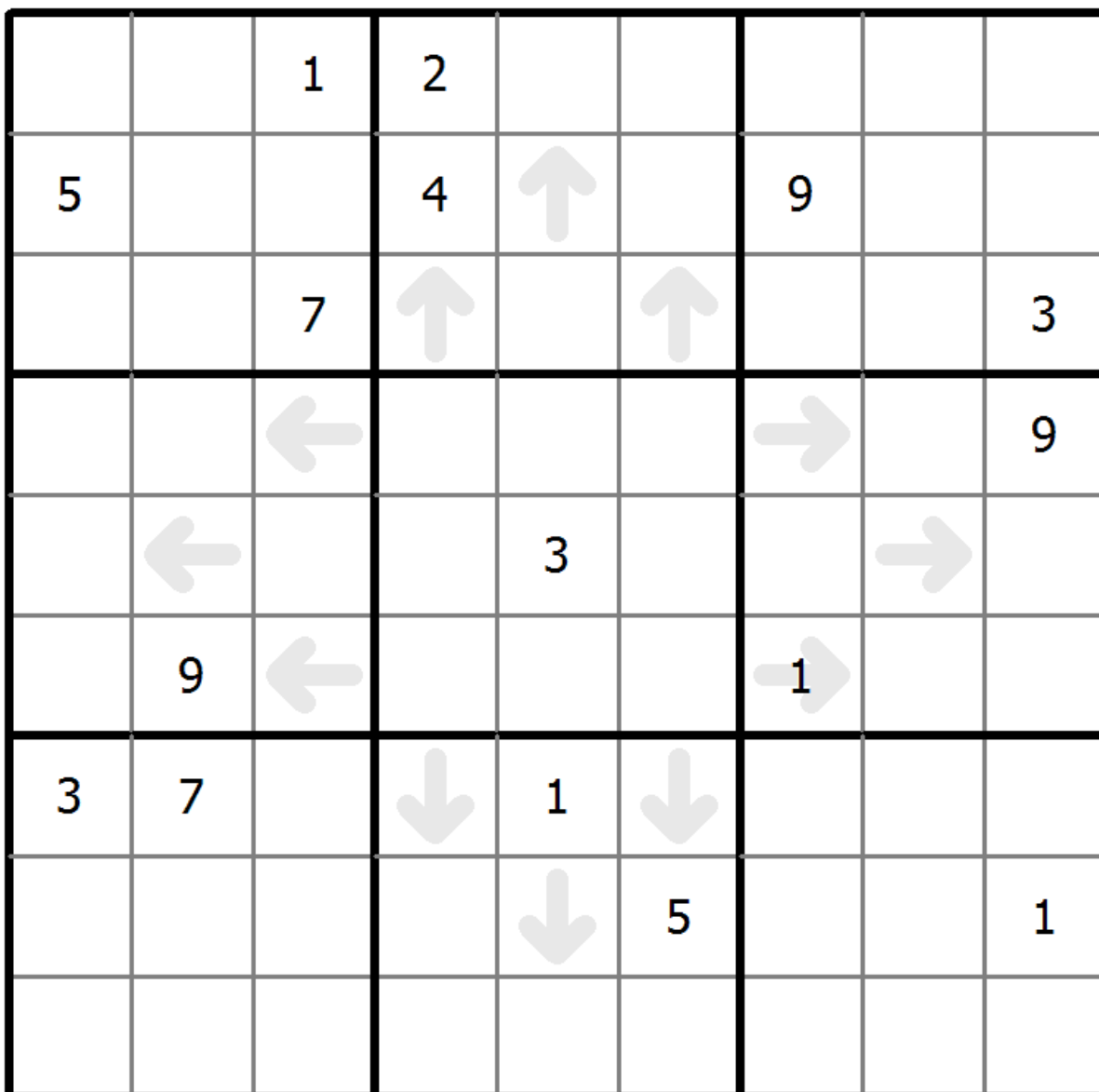
指向下一个数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

如果数字“n”放在带箭头的单元格中，则数字“n+1”必须放在箭头所指的其中一个单元格中。



(答案)



© sudoku.today

今日数独 (<https://cn.sudoku.today>)
 武士数独 (<https://cn.samuraisudoku.com>)

聪明格 (<https://cn.newdoku.com>)
 数独 (<https://cn.sudokupuzzle.org>)