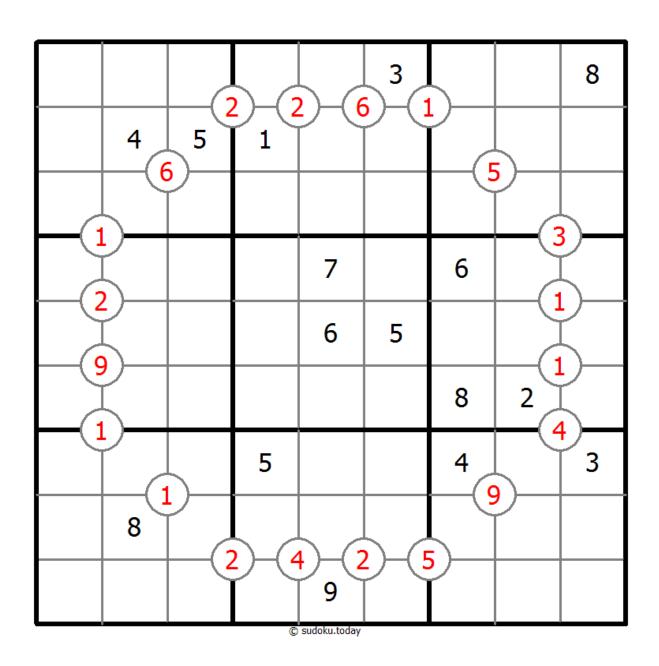
### 排除数独

将1到9的数字放入每个空方块中,以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。 行列交叉点上圆圈内的数字表示圆圈周围的4格不能出现圆圈内的数字。



(答案)



今日数独 ( https://cn.sudoku.today ) 武士数独 ( https://cn.samuraisudoku.com )

## 邻里数独

将1到9的数字放入每个空方块中,以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

方形单元格中的数字表示四个对角相邻单元格包含多少个不同的数字。圆圈单元格中的数字表示八个正交和对角相邻的单元格包含多少个不同的数字。



(答案)

	5			6		
4		5				
		3		1	9	5
		9				
6	1				5	2
1		2				
			sudoku.today		6	

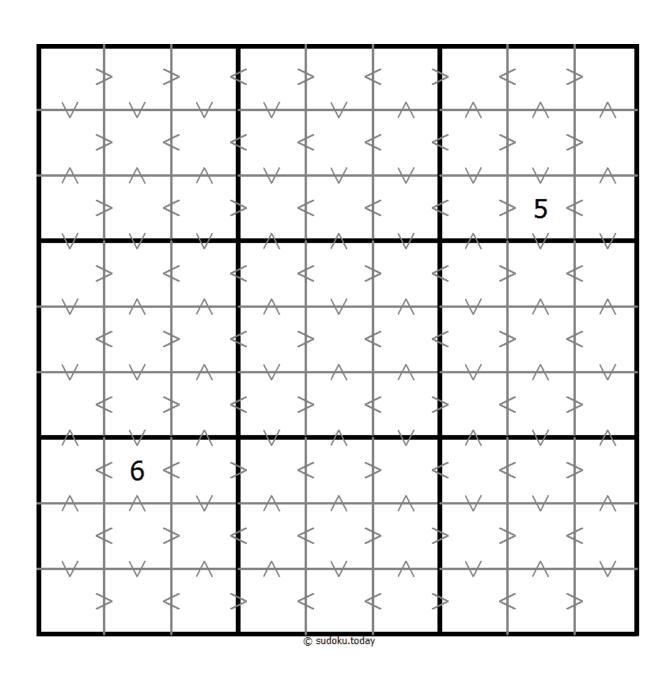
<u>今日数独</u> ( https://cn.sudoku.today ) <u>武士数独</u> ( https://cn.samuraisudoku.com )

# 数比数独

将1到9的数字放入每个空方块中,以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。数字的大小关系必须与"大于"标志一致。



(答案)



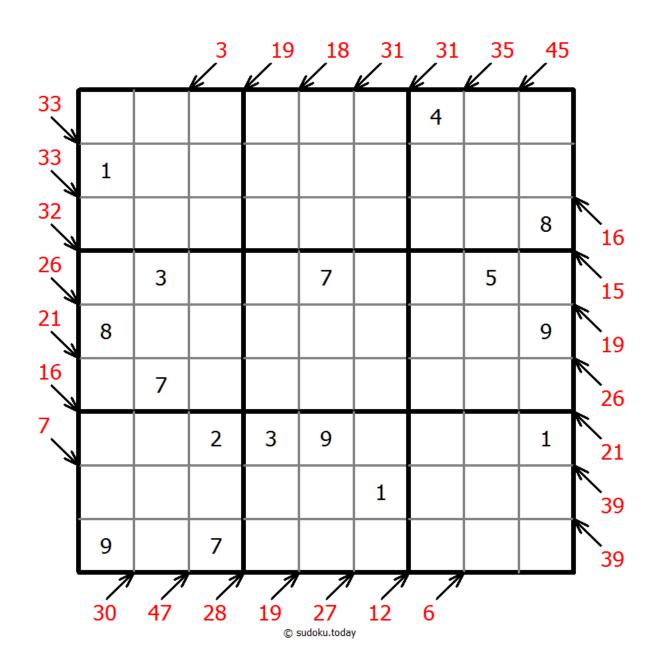
今日数独 ( https://cn.sudoku.today ) 武士数独 ( https://cn.samuraisudoku.com )

## 小杀手数独

将1到9的数字放入每个空方块中,以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。 带箭头的数字表示每个方向上的数字之和。



(答案)



今日数独 ( https://cn.sudoku.today ) 武士数独 ( https://cn.samuraisudoku.com )

## 指向下一个数独

将1到9的数字放入每个空方块中,以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。如果数字"n"放在带箭头的单元格中,则数字"n+1"必须放在箭头所指的其中一个单元格中。



(答案)

	1							
			1					
		7	7		7	1		
	1		6	<b>-&gt;</b>			1	
8	1			3	2		1	
		4			9	b		4
	5		<b>\$</b>		1		6	
7				+	8			3
		6		sudoku.today				2

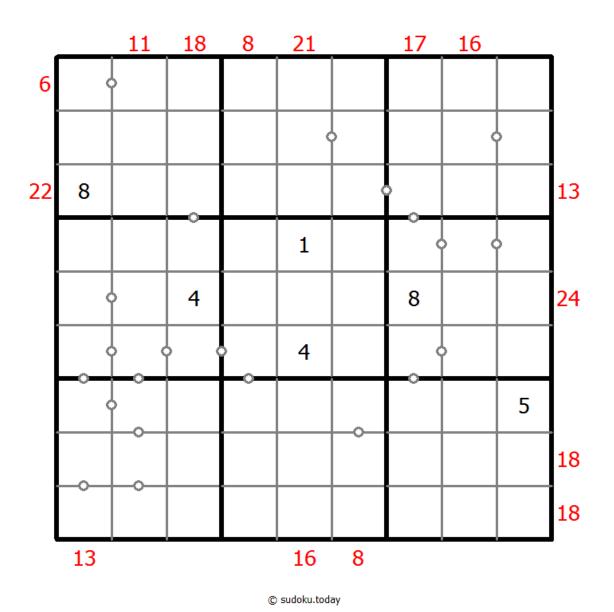
今日数独 ( https://cn.sudoku.today ) 武士数独 ( https://cn.samuraisudoku.com )

# 混合数独(连续+边框和)

将1到9的数字放入每个空方块中,以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。 方框间有一些小点。点两边的数字必须是连续的。并非所有可能的点都有标记。 网格外的数字表示对应方向上前3位数字的总和。



(答案)



<u>今日数独</u> ( https://cn.sudoku.today ) <u>武士数独</u> ( https://cn.samuraisudoku.com )

### 升序降序数独

将1到9的数字放入每个空方块中,以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

网格外的箭头表示对应方向上最近的三位数字是升序还是降序(最高的数字总是在箭头的方向) 。所有可能的箭头都给出了,因此如果没有箭头,则前三位数字在任何一个方向上都不会形成一 个递增的序列。



(答案)

			<b>†</b>	1					_
			4		6				
<b>→</b>									
+	8						5		<b>→</b>
	5	9				7	6		←
+	2	1				8	4		←
	1						3		
									<b> </b> →
<b>→</b>			8		3				<b> </b> →
·			1			<b>†</b>		<u>†</u>	•
			© :	sudoku.today	/				

<u>今日数独</u> ( https://cn.sudoku.today ) <u>武士数独</u> ( https://cn.samuraisudoku.com )

# 颜色数独

将1到9的数字放入每个空方块中,以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。 在每个彩色区域内,每个数字必须出现一次。



(答案)

		7	4	1		5		
		5	3					
9								
	4						2	5
				9				
3	1						8	
								2
					4	9		
		3		6 © sudoku.toda	7	4		

<u>今日数独</u> ( https://cn.sudoku.today ) <u>武士数独</u> ( https://cn.samuraisudoku.com )

## 额外区域数独

将1到9的数字放入每个空方块中,以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。 连接的阴影单元格包含从1到9的每个数字。



(答案)

	4						5	
5	2			4			3	
				2	6			
4			6		3			1
		1		5		4		
2			1		4			3
			2	3				
	8			6			1	7
	5			a sudoku toda			4	

© sudoku.today

<u>今日数独</u> ( https://cn.sudoku.today ) <u>武士数独</u> ( https://cn.samuraisudoku.com )

## XV数独

将1到9的数字放入每个空方块中,以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。数字和为5的相邻单元格用V标记,和为10的相邻单元格用X标记。所有可能的V和X都被标记。



(答案)

					)	<		
		8	—X—				1	
		7	\/			< \	/ 	
_x_	X		\ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \	\	/ 2			8
^		>	<b>X</b>	9 —X—				
9		>	< 6	^		<b>X</b>		
\/			>	 <b>(</b> 		1 >	( 	\ \
- V	2					8		
	>	   		© sudoku.toda	/ /			

今日数独 ( https://cn.sudoku.today ) 武士数独 ( https://cn.samuraisudoku.com )

## 数比数独

将1到9的数字放入每个空方块中,以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。数字的大小关系必须与"大于"标志一致。



(答案)

8	4	-\-\-\-\-\-\-\-\-\-\-\-\-\-\-\-\-\-\-\	— <b>∀</b>	8 		2		>
6 >	> <	8 >	6	>	4	9	> <	4
	>	9		9		< 5 «	< 2	7
			Ý	3 © sudoku.toda		<	<	

<u>今日数独</u> ( https://cn.sudoku.today ) <u>武士数独</u> ( https://cn.samuraisudoku.com )

## 指向数独

将1到9的数字放入每个空方块中,以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。 网格外箭头和数字表示对应方向上格子内有多少个不同的数字。



(答案)

3								L/
Ì		9			3			
	4		5	8				
			9	4				
	3	7						
	6						1	
						7	5	
				5	2			
				3	1		6	
			4			1		

© sudoku.today

今日数独 ( https://cn.sudoku.today ) 武士数独 ( https://cn.samuraisudoku.com )

### 邻里数独

将1到9的数字放入每个空方块中,以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

方形单元格中的数字表示四个对角相邻单元格包含多少个不同的数字。圆圈单元格中的数字表示八个正交和对角相邻的单元格包含多少个不同的数字。



(答案)

	3		1					
					3			
		8		5				
		5		6				4
		6					8	
			2		6	5		8
8								
				9 sudoku.today				

今日数独 ( https://cn.sudoku.today ) 武士数独 ( https://cn.samuraisudoku.com )

# 混合数独(前X数和+数比)

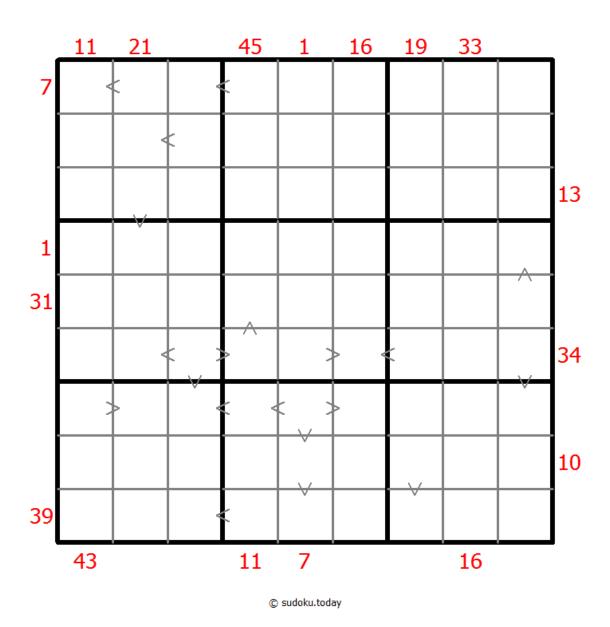
将1到9的数字放入每个空方块中,以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

框格外的提示数代表其所在行(列)该方向上前X个数字之和,X等于该行(列)该位置方向上的第一个数字。

数字的大小关系必须与"大于"标志一致。



(答案)



今日数独 ( https://cn.sudoku.today ) 武士数独 ( https://cn.samuraisudoku.com )

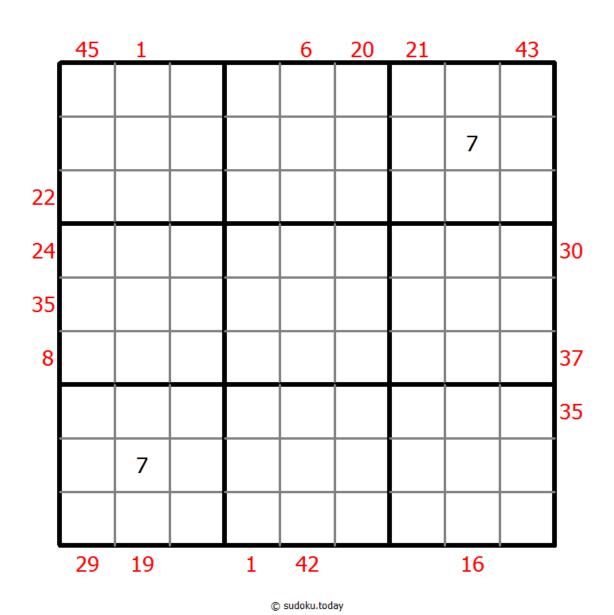
### 前X数和数独

将1到9的数字放入每个空方块中,以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

框格外的提示数代表其所在行(列)该方向上前X个数字之和,X等于该行(列)该位置方向上的第一个数字。



(答案)



今日数独 ( https://cn.sudoku.today ) 武士数独 ( https://cn.samuraisudoku.com )

## 不连续数独

将1到9的数字放入每个空方块中,以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。相邻单元格中的数字不能连续。



(答案)

				5			
9		8					
3				4			
	3						
	5				8		
					3		
		7				1	
				6		5	
		9					
			© sudoku.today	<u> </u>			

今日数独 ( https://cn.sudoku.today ) 武士数独 ( https://cn.samuraisudoku.com )

## 指向下一个数独

将1到9的数字放入每个空方块中,以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。如果数字"n"放在带箭头的单元格中,则数字"n+1"必须放在箭头所指的其中一个单元格中。



(答案)

					8			3
1				5	6			
				3				
6	5		+	2	1		9	8
		4		3		4		
	2	9		1			7	
		7				<b>4</b>		
		6	1		5		4	
7				1				
	3			sudoku.today			5	6

<u>今日数独</u> ( https://cn.sudoku.today ) <u>武士数独</u> ( https://cn.samuraisudoku.com )

## 温度计数独

将1到9的数字放入每个空方块中,以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

一些温度计形状被放置在网格中。从温度计的圆灯泡到每一个平头,数字都在严格地增加。



(答案)

7	6				5		9
8	7	3					
4							
				6			
	1		5				
		8	sudoku.today		7	2	

<u>今日数独</u> ( https://cn.sudoku.today ) <u>武士数独</u> ( https://cn.samuraisudoku.com )

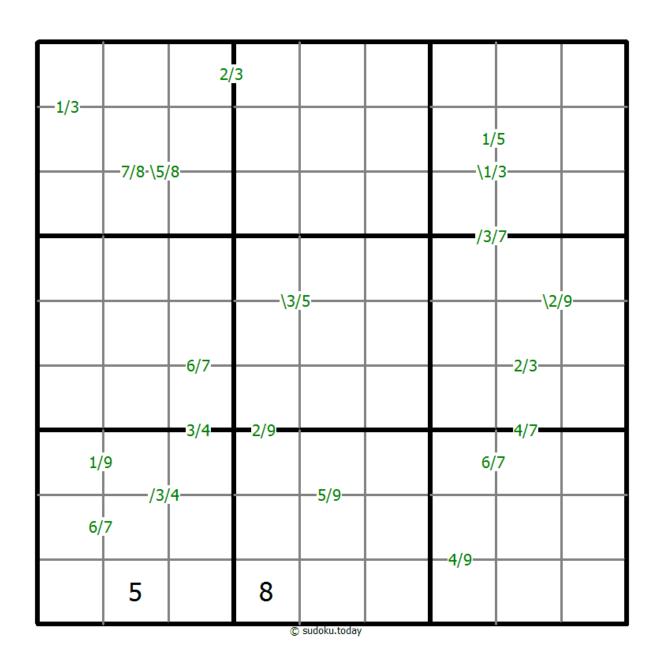
### 商数独

将1到9的数字放入每个空方块中,以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

两个单元格之间的数字表示这些单元格中数字的商。四个单元格之间的数字表示两个对角相邻单元格之间的商,左上+右下(\)或右上+左下(/)。



(答案)

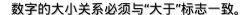


今日数独 ( https://cn.sudoku.today ) 武士数独 ( https://cn.samuraisudoku.com )

# 混合数独(前X数和+数比)

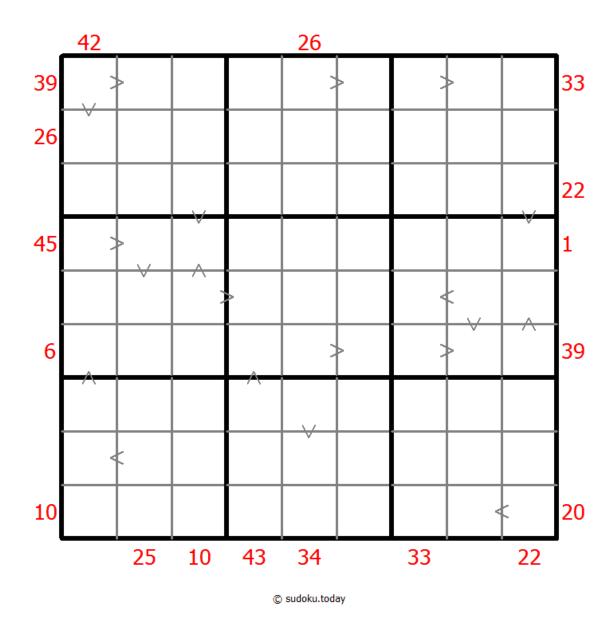
将1到9的数字放入每个空方块中,以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

框格外的提示数代表其所在行(列)该方向上前X个数字之和,X等于该行(列)该位置方向上的第一个数字。





(答案)



今日数独 ( https://cn.sudoku.today ) 武士数独 ( https://cn.samuraisudoku.com )