

数学数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

网格线的某些交点用一个数字和一个运算符 (+, -, x, /) 标记在一个圆中。这个数字是运算的结果，适用于对角相对的两对单元格。圆圈中的“E”表示所有四个相邻数字均为偶数，而“O”表示所有四个相邻数字均为奇数。



(答案)

| | | | | | | | | |
|---|---|----|-----|---|----|---|---|---|
| | | | | | | | | |
| | | | 9+ | | | | | |
| | | | | 1 | 7 | | | |
| | | 2- | | | | | E | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | 3 | | 8 |
| | | | | | 2/ | | | |
| 5 | | | | | | | 4 | |
| | 3 | | | | | | | |
| | | | 24x | | | | O | |
| | | | | | | | | 4 |
| | | | | | | 8 | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | 9 | | 2 | 7 | |

© sudoku.today

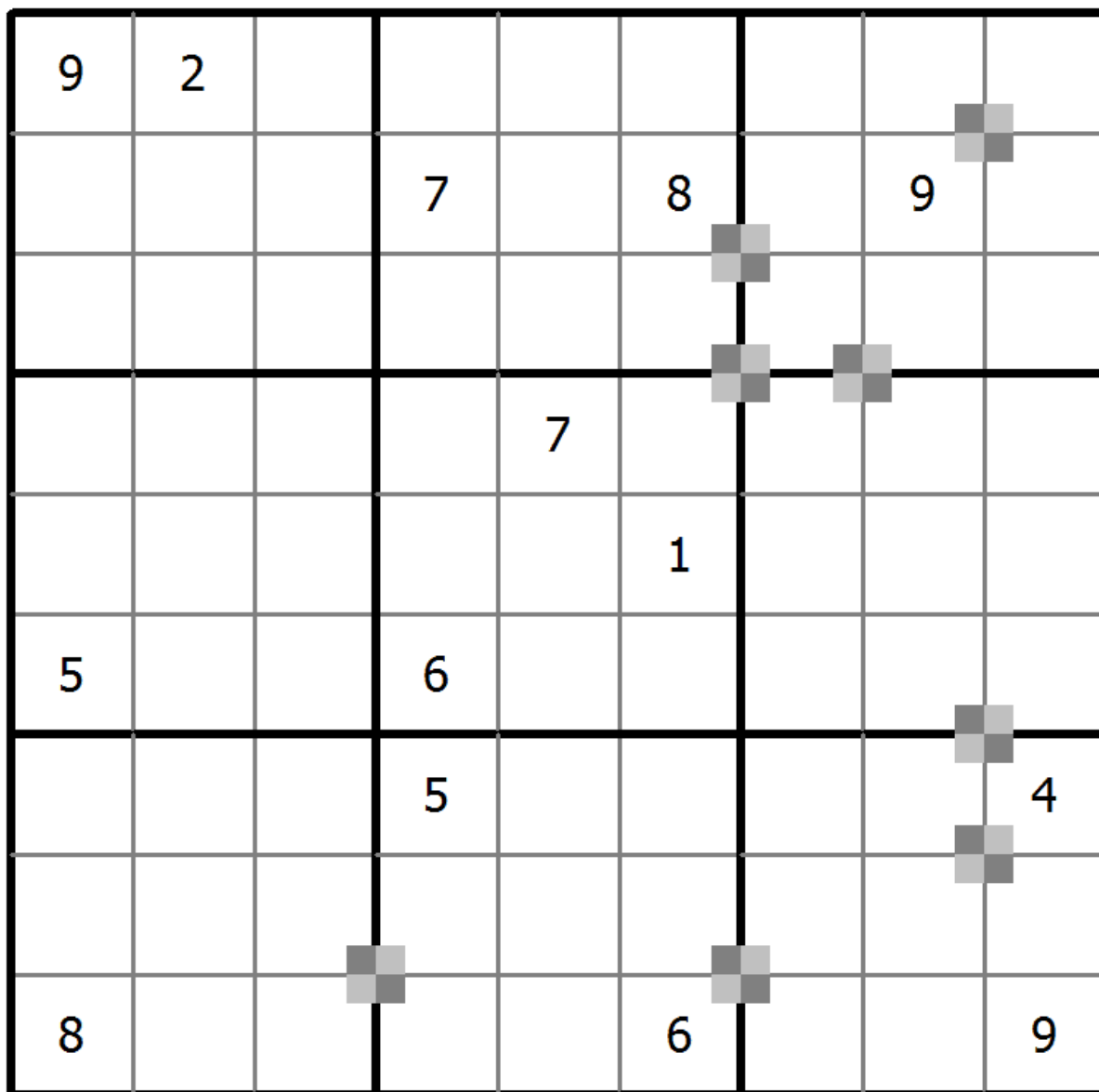
双色蛋糕数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

每2个奇数和2个偶数组成一个2x2棋盘图案，双色蛋糕标记已经给出。双色蛋糕标记是2x2的单元格区域，其中左上角和右下角的单元格是一种类型，右上角和左下角的单元格是另一种类型。所有可能的点都有标记。



(答案)



© sudoku.today

今日数独 (<https://cn.sudoku.today>)
 武士数独 (<https://cn.samuraisudoku.com>)

聪明格 (<https://cn.newdoku.com>)
 数独 (<https://cn.sudokupuzzle.org>)

和数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

两个单元格之间的数字表示这些单元格中数字的总和。四个单元格之间的数字表示两个对角相邻单元格（左上+右下（\）或右上+左下（/））之间的和。



(答案)

| | | | | | | | | |
|-----|----|----|----|-----|---|-----|--------|---|
| | | 6 | | | | | 9 | |
| | | | /7 | | | | /14-10 | |
| | | | | 13 | | | | |
| 17 | | 3 | | | 7 | | 12 | 5 |
| /11 | | | | | | | | |
| | | | | \7 | | | | |
| | 11 | | /7 | /11 | | 5 | | |
| | | | | | | | | |
| | | | 16 | | | \11 | | 7 |
| 11 | | 10 | | | | | | |
| | | 8 | | | | | | |
| | 9 | 10 | | | | | | 9 |
| | | | | | | | | |
| | | | | 10 | | | | |

© sudoku.today

今日数独 (<https://cn.sudoku.today>)
 武士数独 (<https://cn.samuraisudoku.com>)

聪明格 (<https://cn.newdoku.com>)
 数独 (<https://cn.sudokupuzzle.org>)

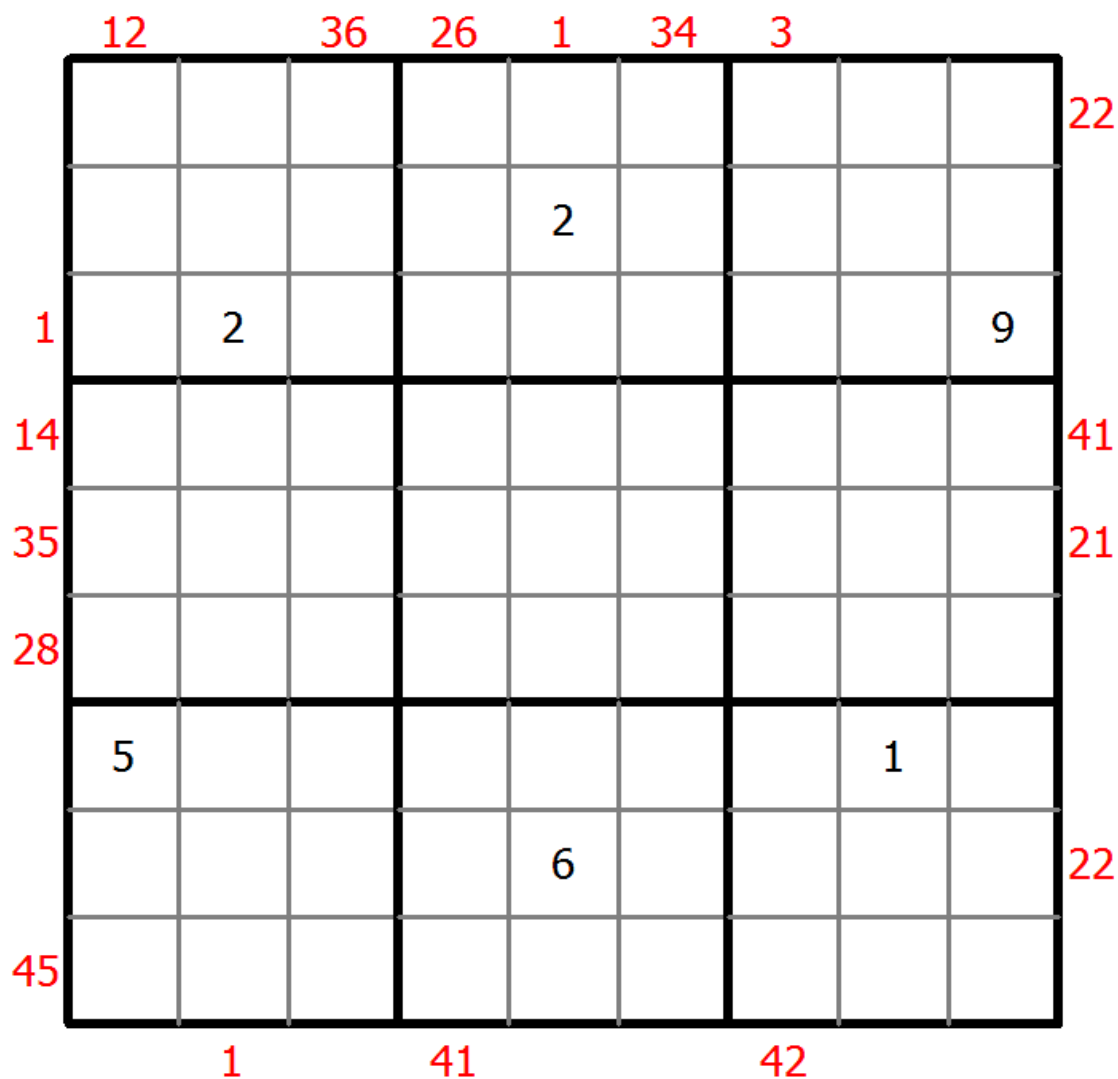
前X数和数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

框格外的提示数代表其所在行（列）该方向上前X个数字之和，X等于该行（列）该位置方向上的第一个数字。



(答案)



© sudoku.today

今日数独 (<https://cn.sudoku.today>)
 武士数独 (<https://cn.samuraisudoku.com>)

聪明格 (<https://cn.newdoku.com>)
 数独 (<https://cn.sudokupuzzle.org>)

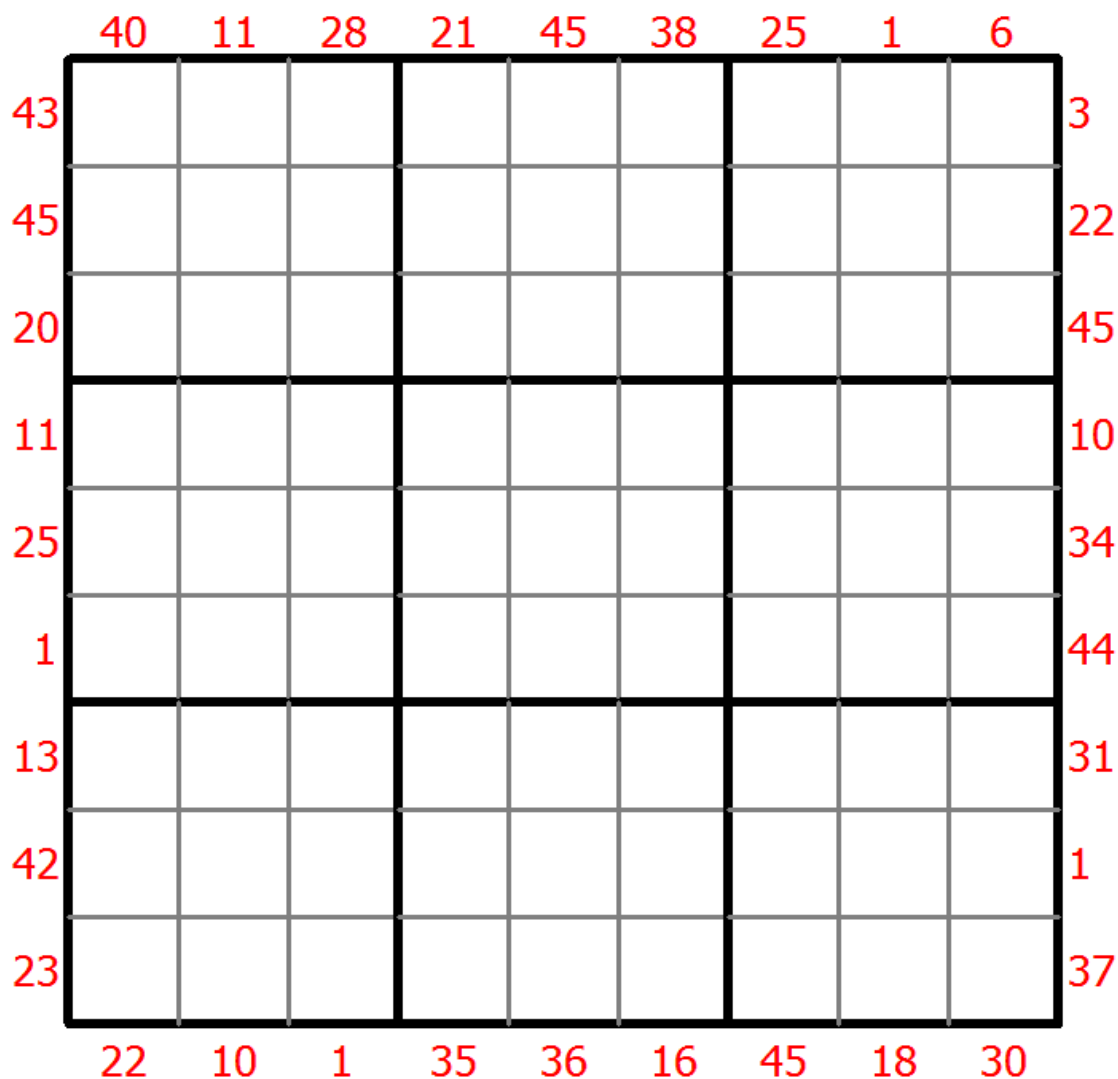
前X数和数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

框格外的提示数代表其所在行（列）该方向上前X个数字之和，X等于该行（列）该位置方向上的第一个数字。



(答案)



© sudoku.today

今日数独 (<https://cn.sudoku.today>)
 武士数独 (<https://cn.samuraisudoku.com>)

聪明格 (<https://cn.newdoku.com>)
 数独 (<https://cn.sudokupuzzle.org>)

完美立方数数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

两个单元格之间的点表示两个单元格中的数字在读取方向上形成一个两位数的立方数。所有的立方数都有标记。



(答案)

| | | | | | | | | |
|---|---|--|---|---|---|---|---|---|
| | | | • | | | • | 7 | |
| | 9 | | • | | | | | |
| 5 | | | | | | | | 8 |
| | | | | | • | | | 4 |
| 8 | | | | • | | | | 3 |
| 7 | | | | | | | | |
| 2 | • | | • | • | • | • | • | 7 |
| | | | | • | | | 3 | |
| | 3 | | | | • | | • | |

© sudoku.today

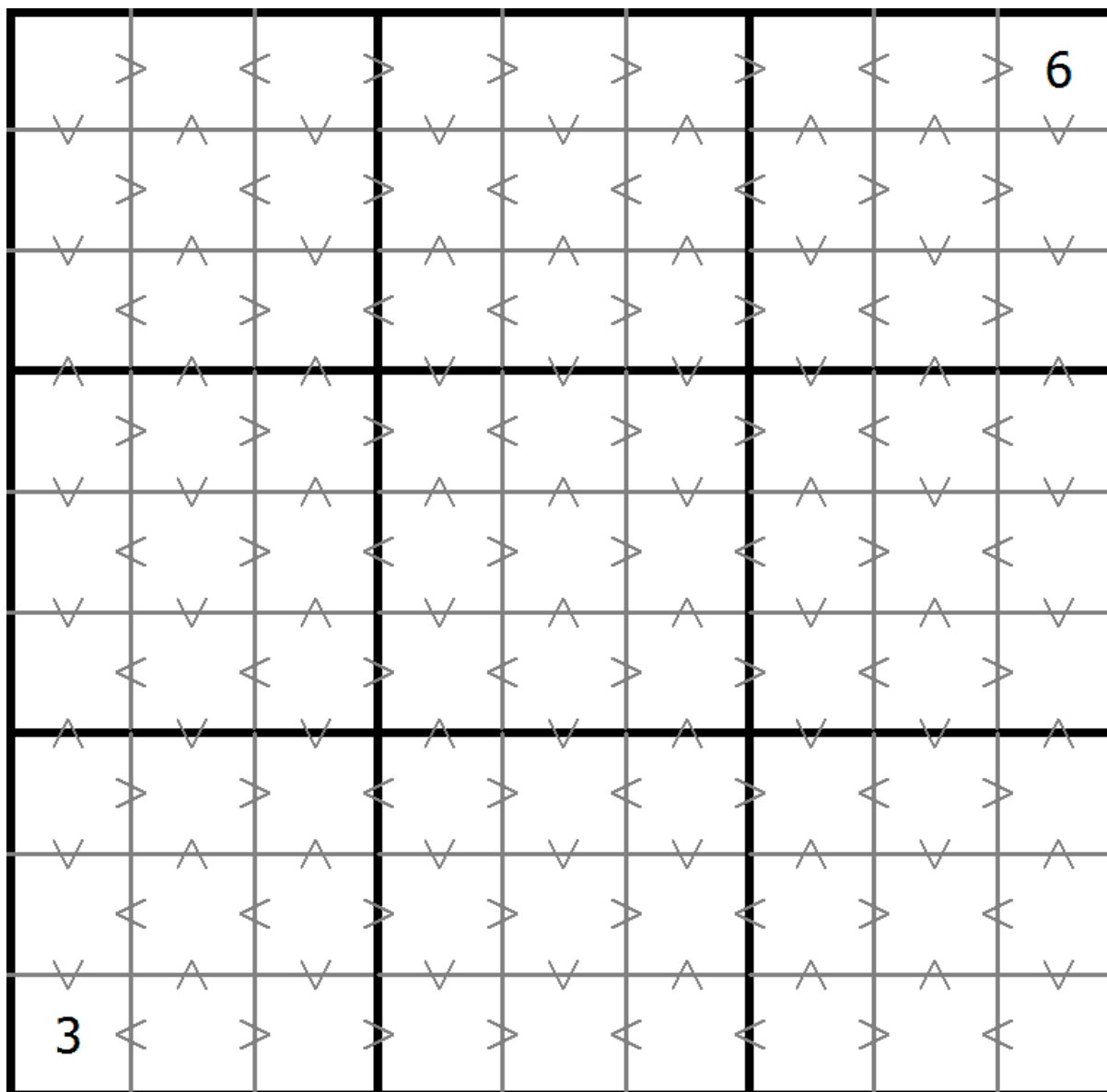
数比数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

数字的大小关系必须与“大于”标志一致。



(答案)



© sudoku.today

今日数独 (<https://cn.sudoku.today>)
 武士数独 (<https://cn.samuraisudoku.com>)

聪明格 (<https://cn.newdoku.com>)
 数独 (<https://cn.sudokupuzzle.org>)

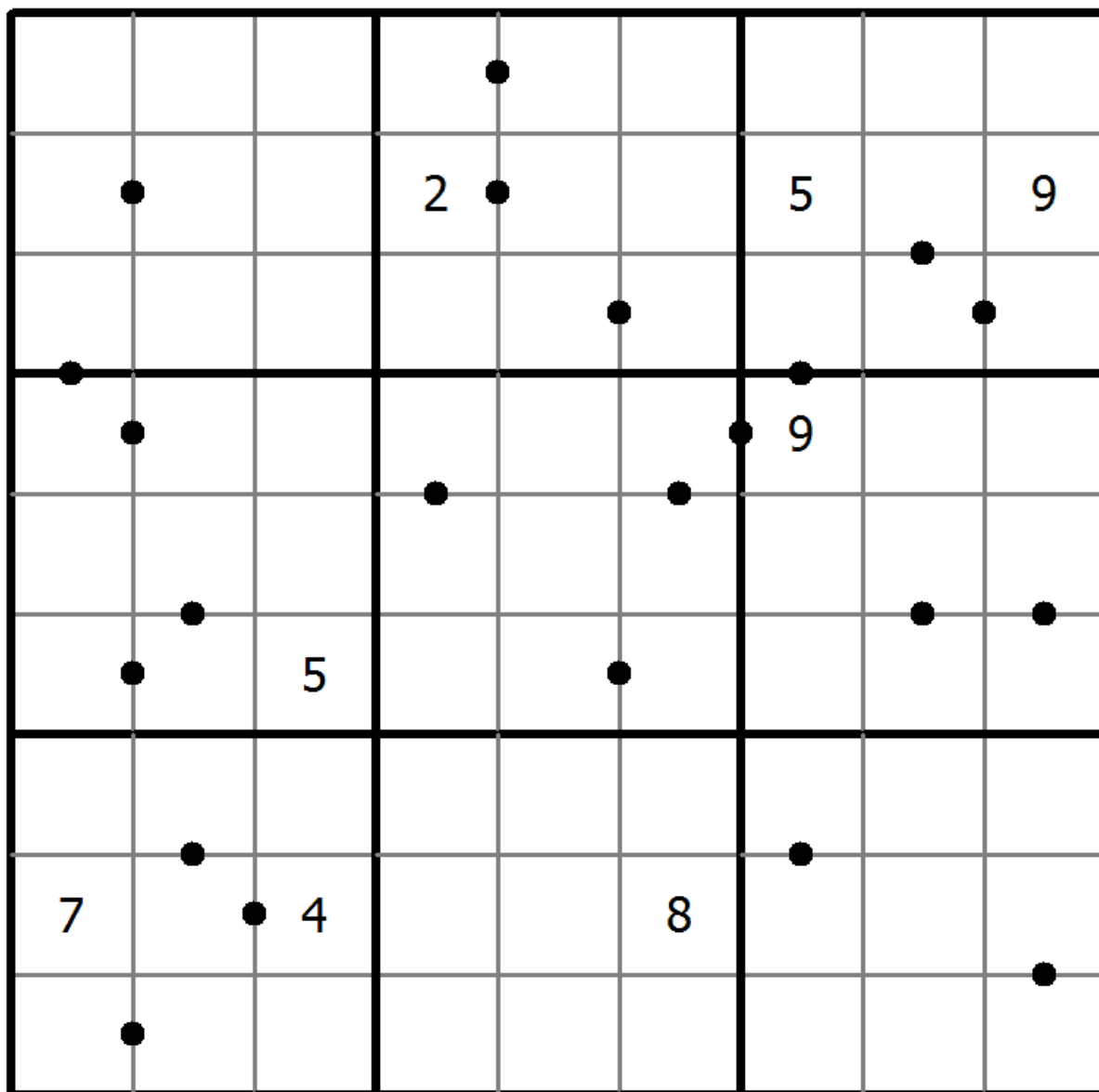
回答8数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

两个单元格之间的点表示这两个单元格中的数字的至少一个基本运算（加、减、乘、除）的结果是8。如果两个格子间没有点，则没有一个基本运算结果是8。



(答案)



© sudoku.today

今日数独 (<https://cn.sudoku.today>)
 武士数独 (<https://cn.samuraisudoku.com>)

聪明格 (<https://cn.newdoku.com>)
 数独 (<https://cn.sudokupuzzle.org>)

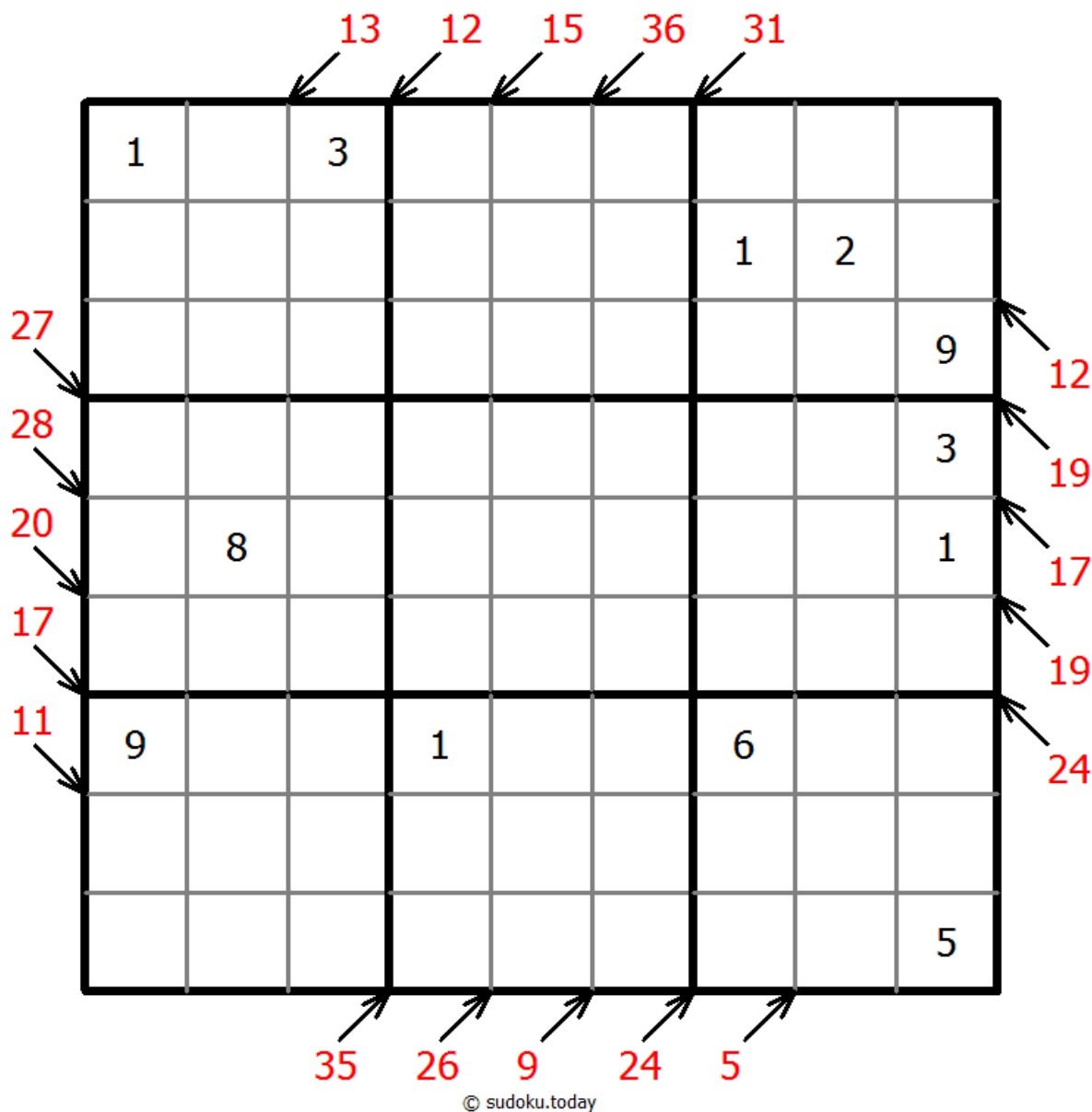
小杀手数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

带箭头的数字表示每个方向上的数字之和。



(答案)



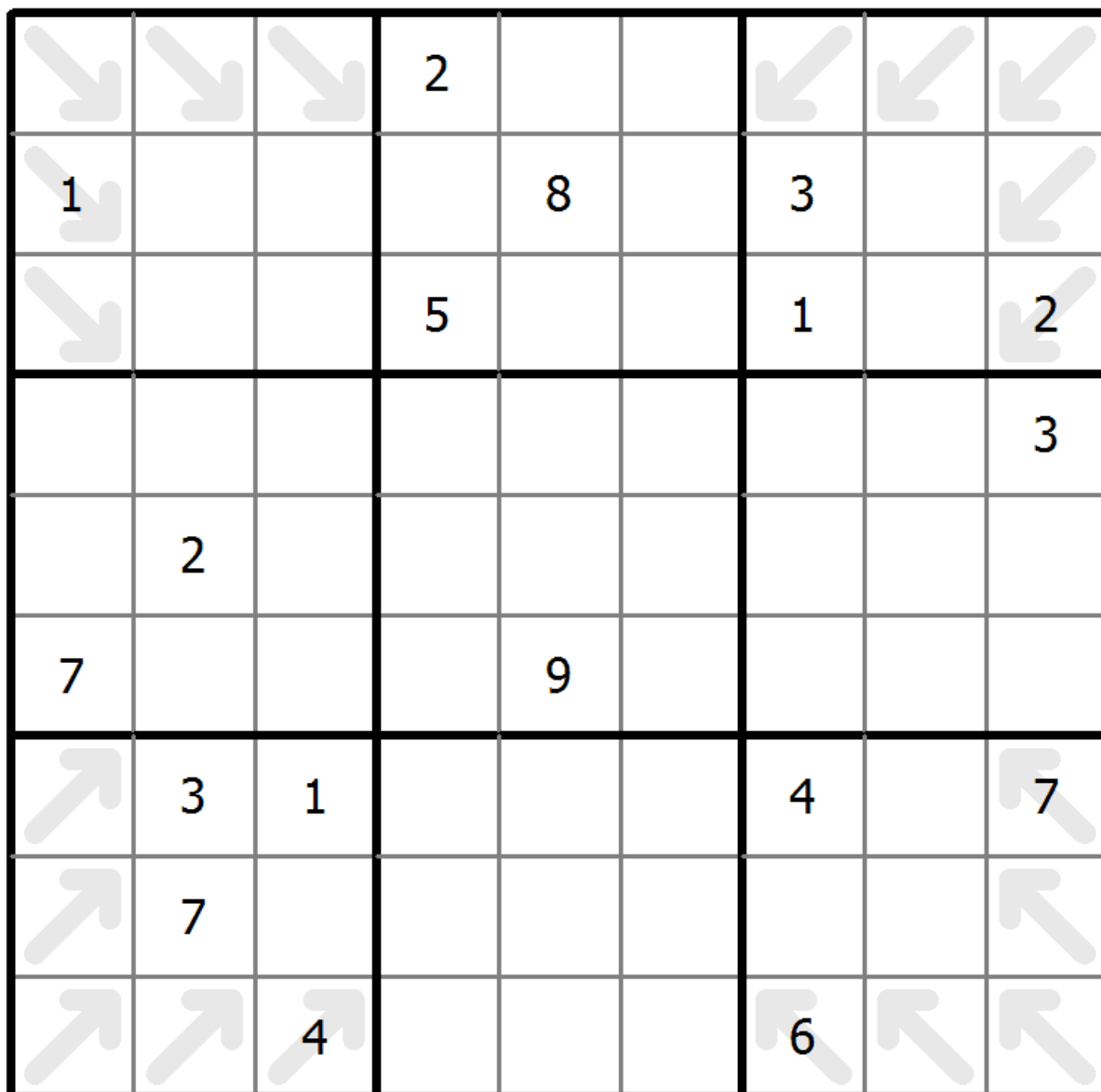
消除数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

带有箭头的单元格中的数字不得在箭头所指的单元格中重复。



(答案)



© sudoku.today

今日数独 (<https://cn.sudoku.today>)
 武士数独 (<https://cn.samuraisudoku.com>)

聪明格 (<https://cn.newdoku.com>)
 数独 (<https://cn.sudokupuzzle.org>)

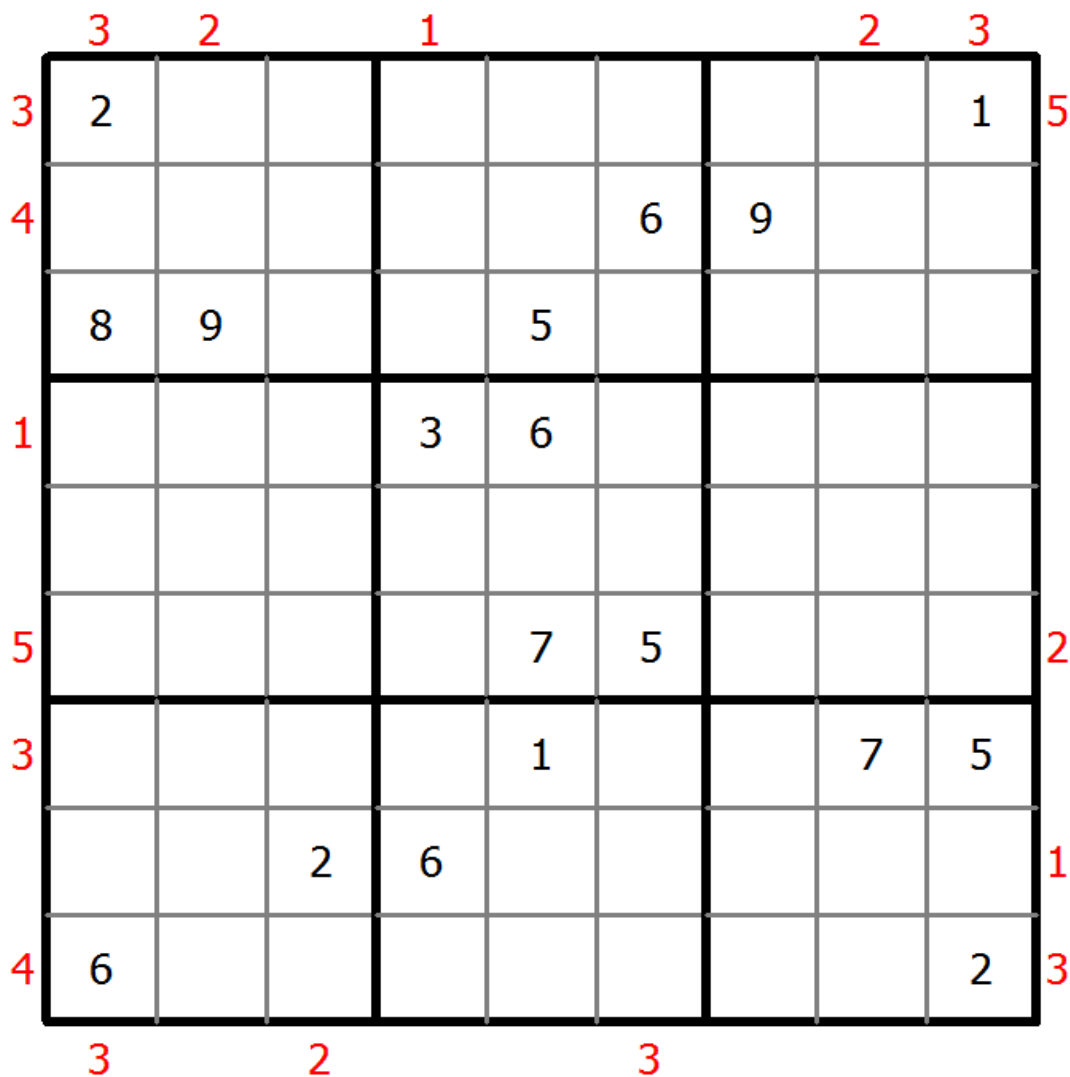
摩天大楼数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

把每一个数字看作是建筑物的高度。网格外的数字表示朝那个方向看时可以看到多少建筑物（较高的建筑物后面隐藏着较小的建筑物）。



(答案)



© sudoku.today

今日数独 (<https://cn.sudoku.today>)
 武士数独 (<https://cn.samuraisudoku.com>)

聪明格 (<https://cn.newdoku.com>)
 数独 (<https://cn.sudokupuzzle.org>)

升序降序数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

网格外的箭头表示对应方向上最近的三位数字是升序还是降序（最高的数字总是在箭头的方向）。所有可能的箭头都给出了，因此如果没有箭头，则前三位数字在任何一个方向上都不会形成一个递增的序列。



(答案)

© sudoku.today

小10数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

两个单元格之间的交叉表示这些单元格中数字的乘积小于10。两个单元格之间的加号表示这些单元格中的数字之和小于10。如果和与积小于10，则这些单元格之间存在交叉。如果两个单元格之间没有符号，则和和和的乘积都至少为10。



(答案)

© sudoku.today

今日数独 (<https://cn.sudoku.today>)
 武士数独 (<https://cn.samuraisudoku.com>)

聪明格 (<https://cn.newdoku.com>)
 数独 (<https://cn.sudokupuzzle.org>)

克隆数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

灰色标示出多块克隆（复制）区域。数字在这些克隆区域的相应位置上必须是相同的。这里说的克隆必须是平移的，不能是旋转或镜像的。



(答案)

| | | | | | | | | |
|---|---|---|---|--|---|---|---|---|
| | 9 | | | | | | | |
| | | | | | 5 | | | |
| | 6 | | | | | 1 | | 8 |
| | | | | | | 8 | | |
| 8 | | | | | | | | 5 |
| | | 4 | | | | | | |
| 7 | | 6 | | | | | 4 | |
| | | | 3 | | | | | |
| | | | | | | | 3 | |

© sudoku.today

今日数独 (<https://cn.sudoku.today>)
 武士数独 (<https://cn.samuraisudoku.com>)

聪明格 (<https://cn.newdoku.com>)
 数独 (<https://cn.sudokupuzzle.org>)

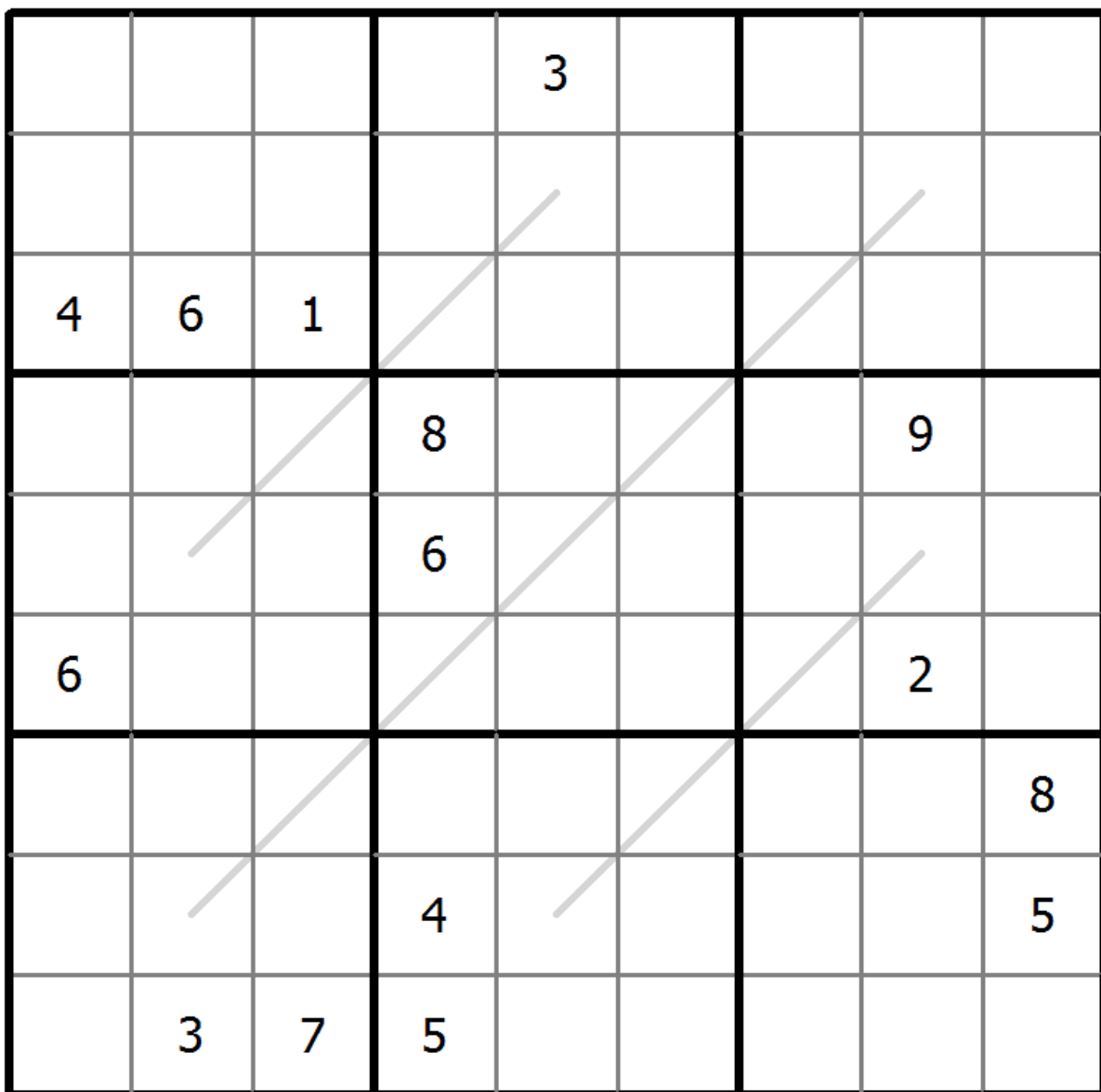
递增数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

每一行的数字都是单调递增或递减的。



(答案)



© sudoku.today

今日数独 (<https://cn.sudoku.today>)
 武士数独 (<https://cn.samuraisudoku.com>)

聪明格 (<https://cn.newdoku.com>)
 数独 (<https://cn.sudokupuzzle.org>)

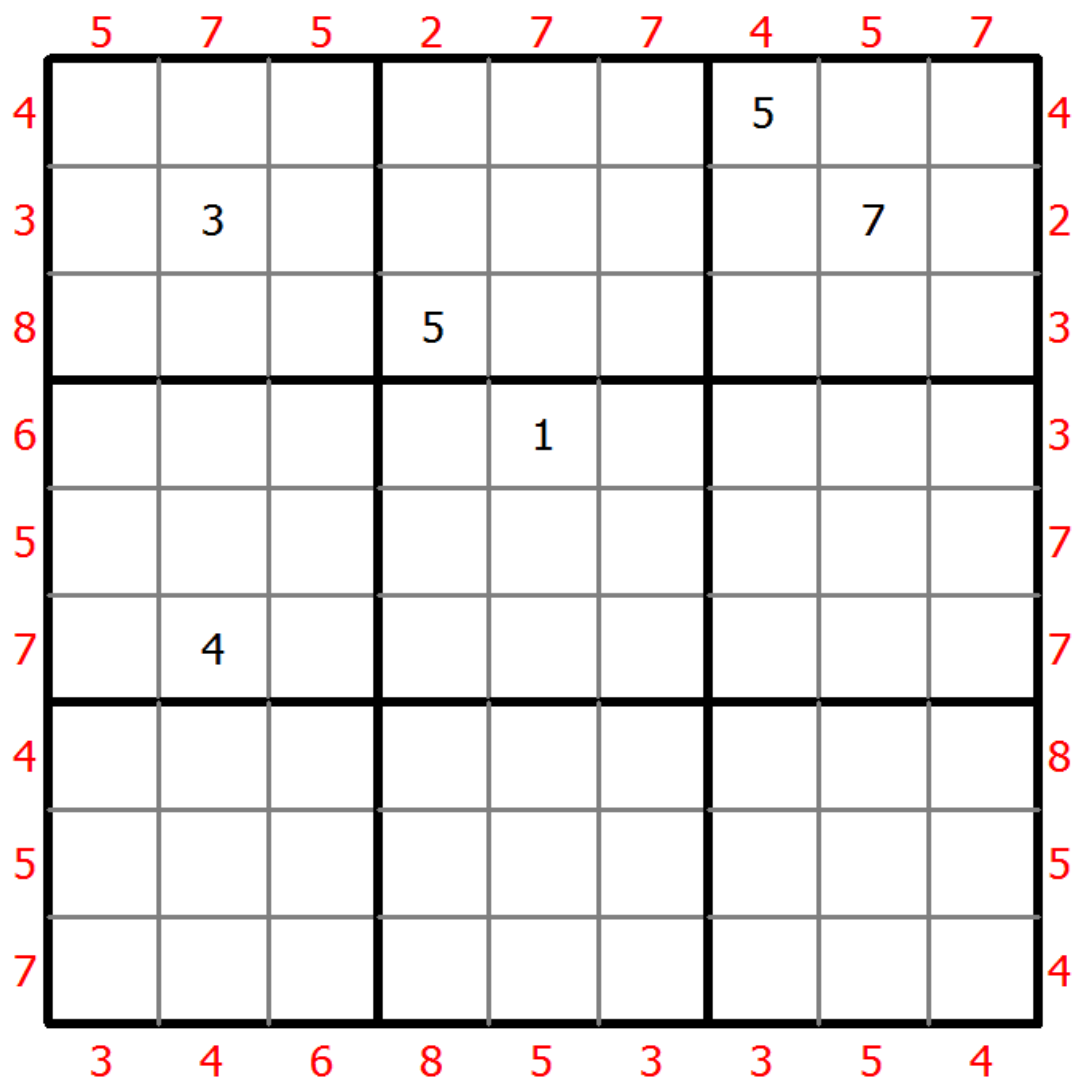
极大差数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

图表边缘的数字表示相应行或列的前三个单元格中最高和最低数字之间的差异。



(答案)



© sudoku.today

今日数独 (<https://cn.sudoku.today>)
 武士数独 (<https://cn.samuraisudoku.com>)

聪明格 (<https://cn.newdoku.com>)
 数独 (<https://cn.sudokupuzzle.org>)

奇偶数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

带阴影方框的单元格包含偶数数字。带阴影圆圈的单元格包含奇数数字。



(答案)

| | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| △ | | △ | | | 7 | △ | | ■ |
| | 3 | | 9 | | | | | 7 |
| △ | | ■ | 5 | 2 | | △ | | ■ |
| 2 | | 6 | | △ | | 7 | 3 | |
| 1 | | | ■ | | ■ | | | |
| 3 | | 8 | 2 | △ | 4 | | 5 | |
| ■ | | △ | 8 | | | △ | | △ |
| | | | | | | | | 9 |
| △ | | △ | | | 9 | ■ | | △ |

© sudoku.today

今日数独 (<https://cn.sudoku.today>)
 武士数独 (<https://cn.samuraisudoku.com>)

聪明格 (<https://cn.newdoku.com>)
 数独 (<https://cn.sudokupuzzle.org>)

XV数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

数字和为5的相邻单元格用V标记，和为10的相邻单元格用X标记。并非所有的V和X都会被标记。



(答案)

| | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | V | | | 3 | V | |
| | | | X | | | | | |
| | | | | | 8 | | | |
| 9 | V | | V | | X | | | 5 |
| | | | | | | | 6 | |
| 5 | | 3 | | | | 9 | | 7 |
| | | | | | X | X | | |
| | 8 | | | | | | | |
| | | | V | | | | V | |
| | 6 | | | | | | | 5 |
| | | | | 8 | | | | |
| V | | | X | | | | | X |
| | X | | 8 | | | | | |

© sudoku.today

147数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

带圆圈的单元格必须包含数字1-2-3，带正方形的单元格必须包含数字4-5-6，空白单元格必须包含数字7-8-9。



(答案)

| | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ○ | ○ | □ | 7 | □ | □ | ○ | □ | □ |
| 1 | □ | 4 | 9 | □ | □ | ○ | ○ | □ |
| □ | □ | □ | ○ | ○ | ○ | □ | □ | □ |
| 9 | ○ | □ | 4 | □ | ○ | □ | ○ | □ |
| □ | □ | □ | □ | ○ | 2 | □ | □ | ○ |
| □ | 2 | ○ | □ | □ | □ | □ | ○ | □ |
| □ | 5 | □ | ○ | □ | □ | ○ | □ | 2 |
| □ | □ | ○ | □ | ○ | □ | 4 | □ | ○ |
| ○ | □ | ○ | ○ | □ | 7 | □ | □ | □ |

© sudoku.today

今日数独 (<https://cn.sudoku.today>)
 武士数独 (<https://cn.samuraisudoku.com>)

聪明格 (<https://cn.newdoku.com>)
 数独 (<https://cn.sudokupuzzle.org>)

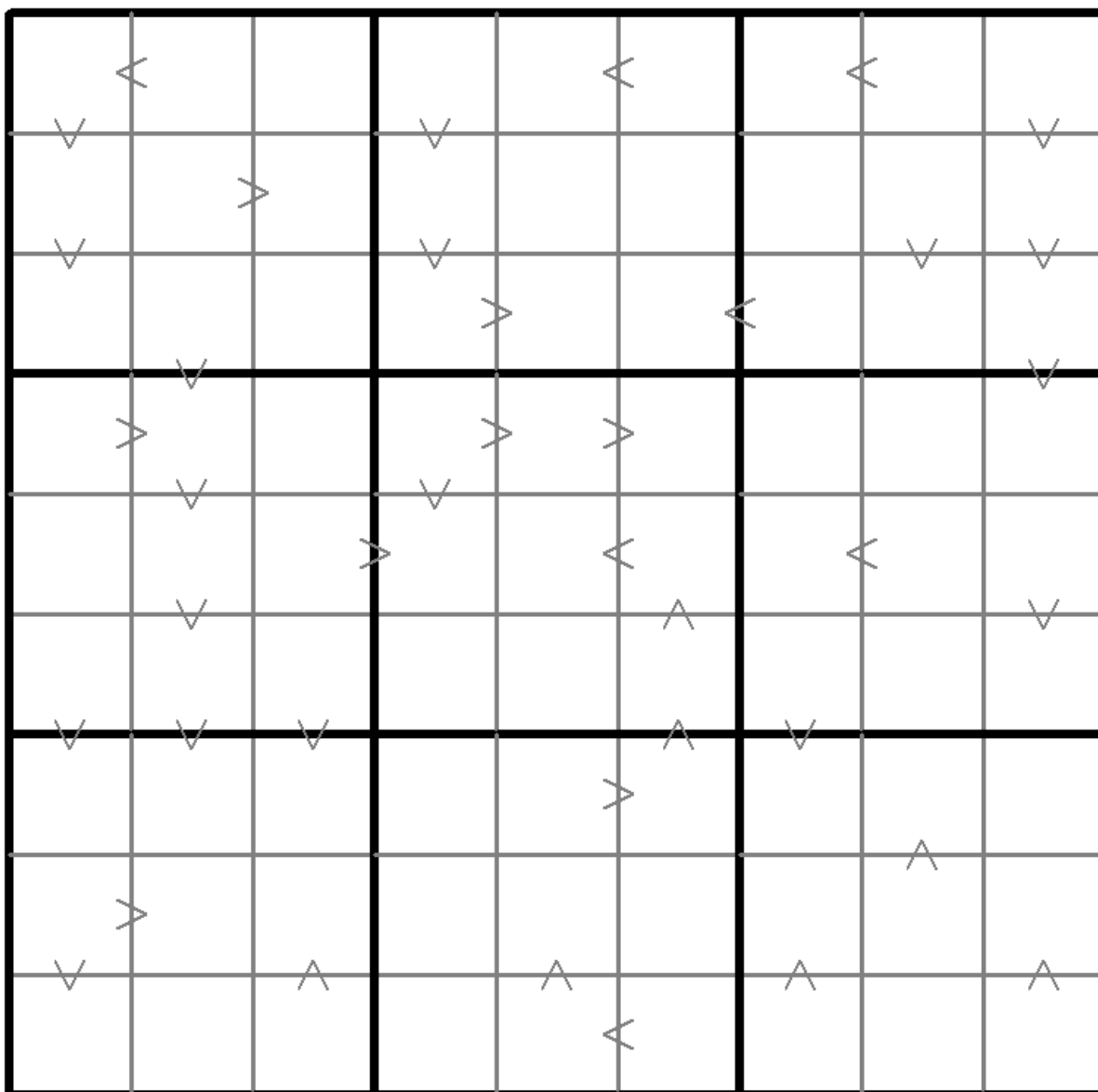
围棋点数比数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

在所有情况下，如果两个数字有一个连续的值，或者一个数字是另一个数字的两倍（或者两者都是），则放置一个大于号。数字的大小关系必须与标志一致。



(答案)



© sudoku.today

今日数独 (<https://cn.sudoku.today>)
 武士数独 (<https://cn.samuraisudoku.com>)

聪明格 (<https://cn.newdoku.com>)
 数独 (<https://cn.sudokupuzzle.org>)