

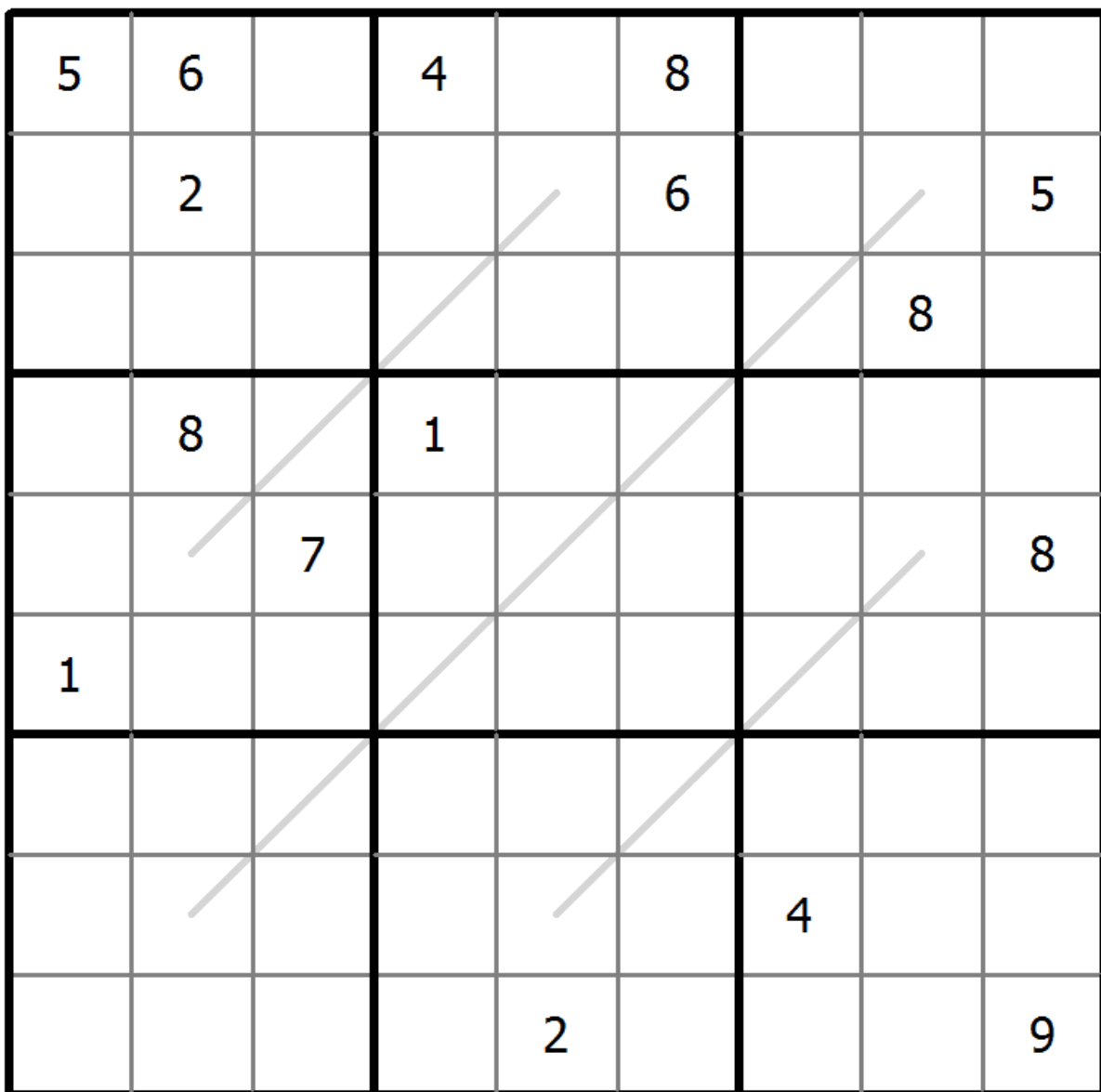
递增数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

每一行的数字都是单调递增或递减的。



(答案)



© sudoku.today

今日数独 (<https://cn.sudoku.today>)
 武士数独 (<https://cn.samuraisudoku.com>)

聪明格 (<https://cn.newdoku.com>)
 数独 (<https://cn.sudokupuzzle.org>)

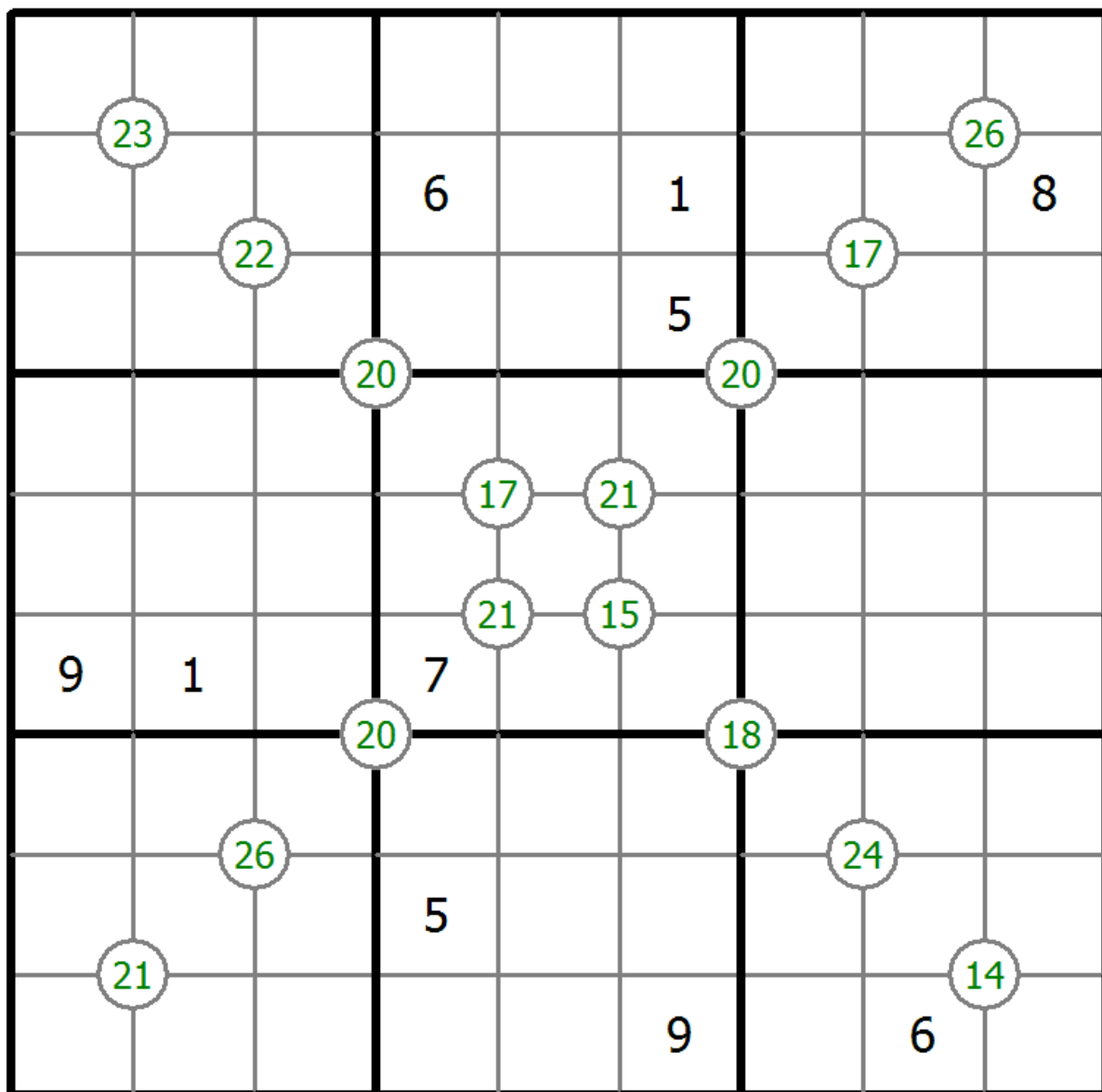
四数和数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

四个单元格交叉处的每个数字都是这四个单元格中的数字之和。



(答案)



© sudoku.today

今日数独 (<https://cn.sudoku.today>)
 武士数独 (<https://cn.samuraisudoku.com>)

聪明格 (<https://cn.newdoku.com>)
 数独 (<https://cn.sudokupuzzle.org>)

混合数独 (数比+边框和)

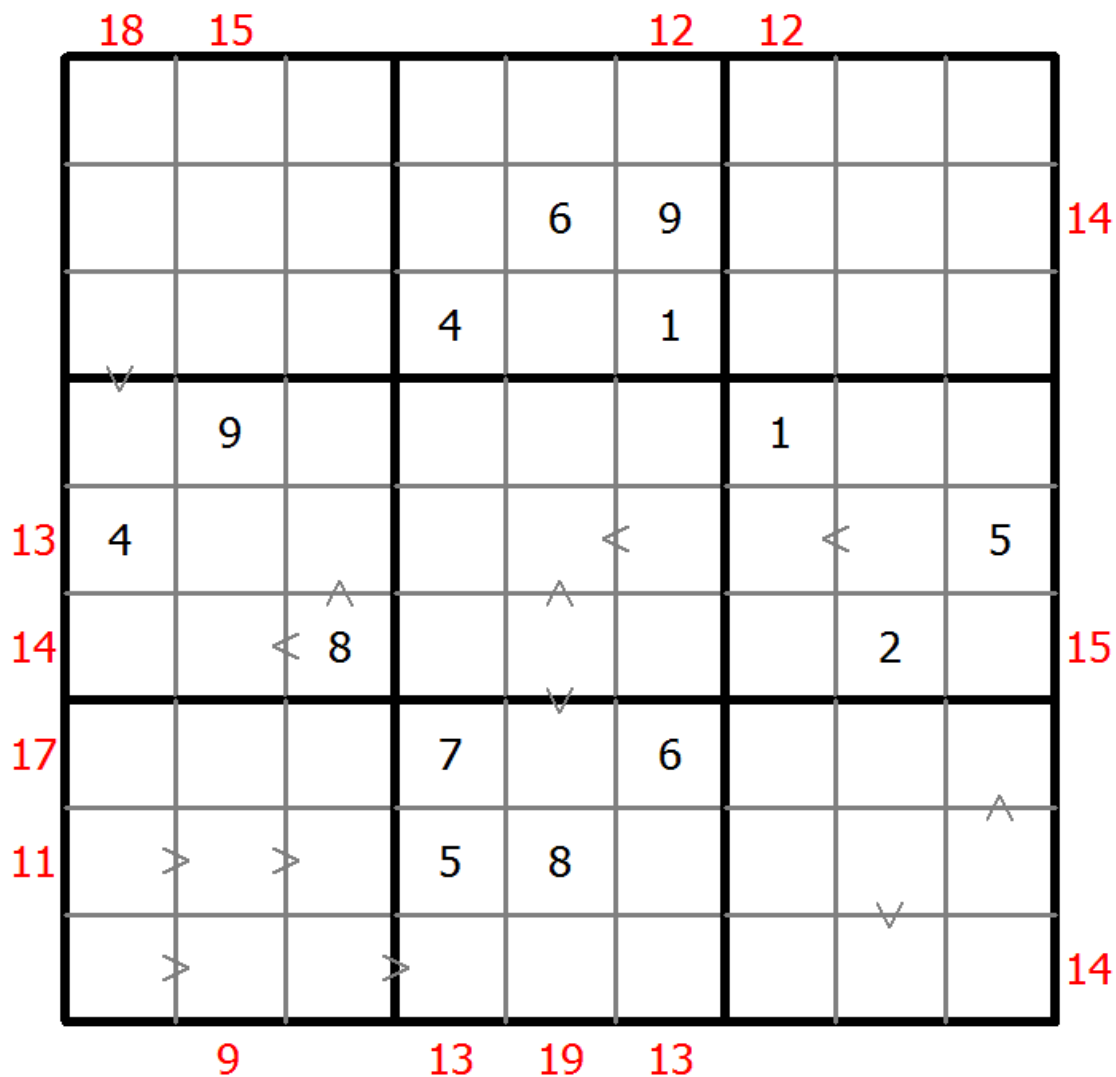
将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

数字的大小关系必须与“大于”标志一致。

网格外的数字表示对应方向上前3位数字的总和。



(答案)



© sudoku.today

今日数独 (<https://cn.sudoku.today>)
 武士数独 (<https://cn.samuraisudoku.com>)

聪明格 (<https://cn.newdoku.com>)
 数独 (<https://cn.sudokupuzzle.org>)

混合数独 (XSum+连续)

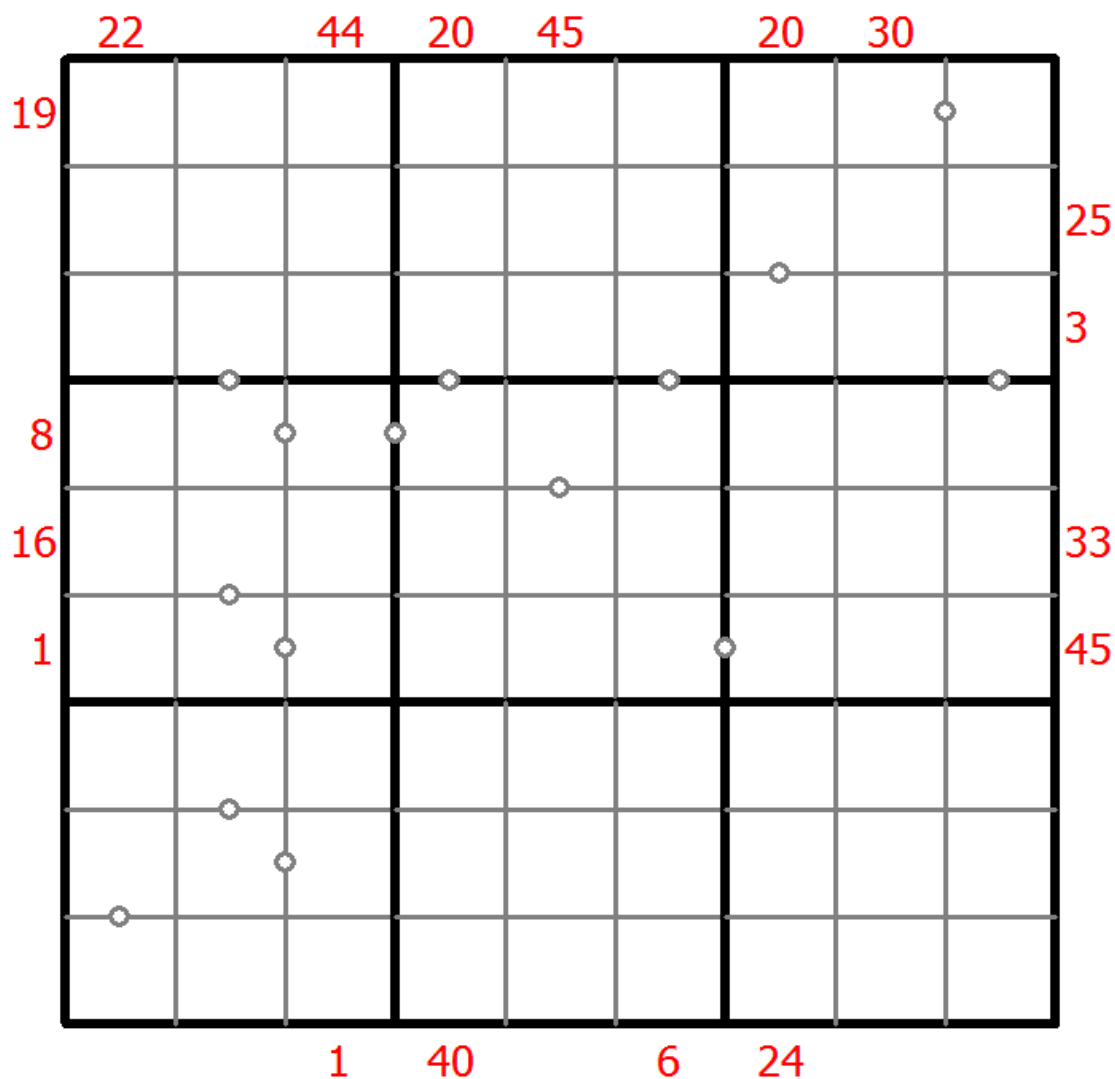
将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

框格外的提示数代表其所在行(列)该方向上前X个数字之和，X等于该行(列)该位置方向上的第一个数字。

方框间有一些小点。点两边的数字必须是连续的。并非所有可能的点都有标记。



(答案)



© sudoku.today

今日数独 (<https://cn.sudoku.today>)
 武士数独 (<https://cn.samuraisudoku.com>)

聪明格 (<https://cn.newdoku.com>)
 数独 (<https://cn.sudokupuzzle.org>)

额外区域数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

连接的阴影单元格包含从1到9的每个数字。



(答案)

7					5			
8		3			9			
5	4		8					
								8
3	9		7		4		1	2
4								
					7		8	9
			4			3		7
			2					1

© sudoku.today

今日数独 (<https://cn.sudoku.today>)
 武士数独 (<https://cn.samuraisudoku.com>)

聪明格 (<https://cn.newdoku.com>)
 数独 (<https://cn.sudokupuzzle.org>)

连续数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

方框间有一些小点。点两边的数字必须是连续的。所有可能的点都有标记。



(答案)

4		1					3	6
3		5						8
								9
			2		6			
9								
2						8		5
5	6					9		7

© sudoku.today

今日数独 (<https://cn.sudoku.today>)
 武士数独 (<https://cn.samuraisudoku.com>)

聪明格 (<https://cn.newdoku.com>)
 数独 (<https://cn.sudokupuzzle.org>)

四重数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

行列相交处的四位数字表示这四个数字必须放置在四个相邻单元格中。



(答案)

		2379					3578	
	4689				1			1479
					1237			
3				2346				
			4					
					1358			
			4589					
	1249							3789
		2356					2459	

© sudoku.today

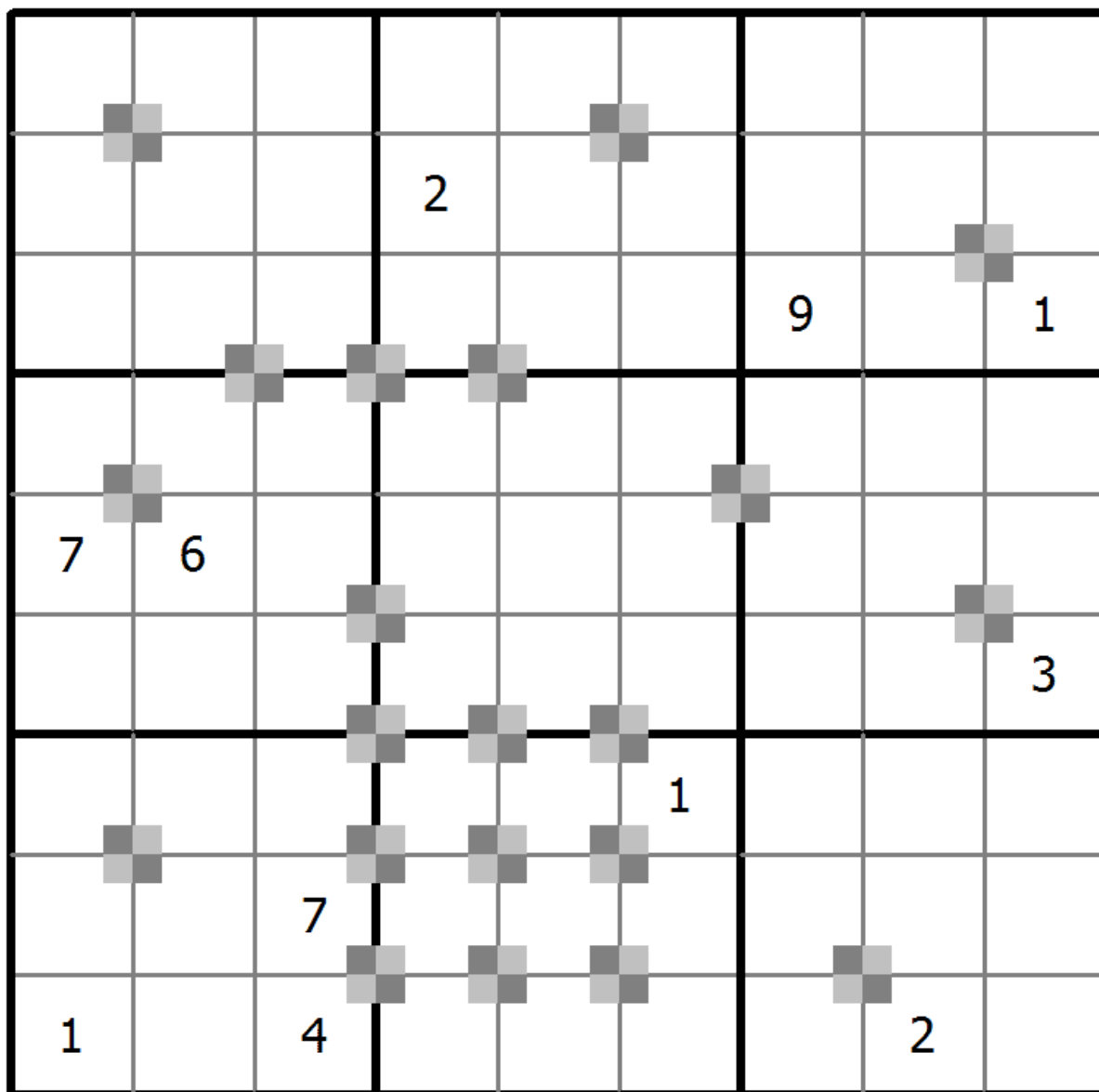
双色蛋糕数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

每2个奇数和2个偶数组成一个2x2棋盘图案，双色蛋糕标记已经给出。双色蛋糕标记是2x2的单元格区域，其中左上角和右下角的单元格是一种类型，右上角和左下角的单元格是另一种类型。所有可能的点都有标记。



(答案)



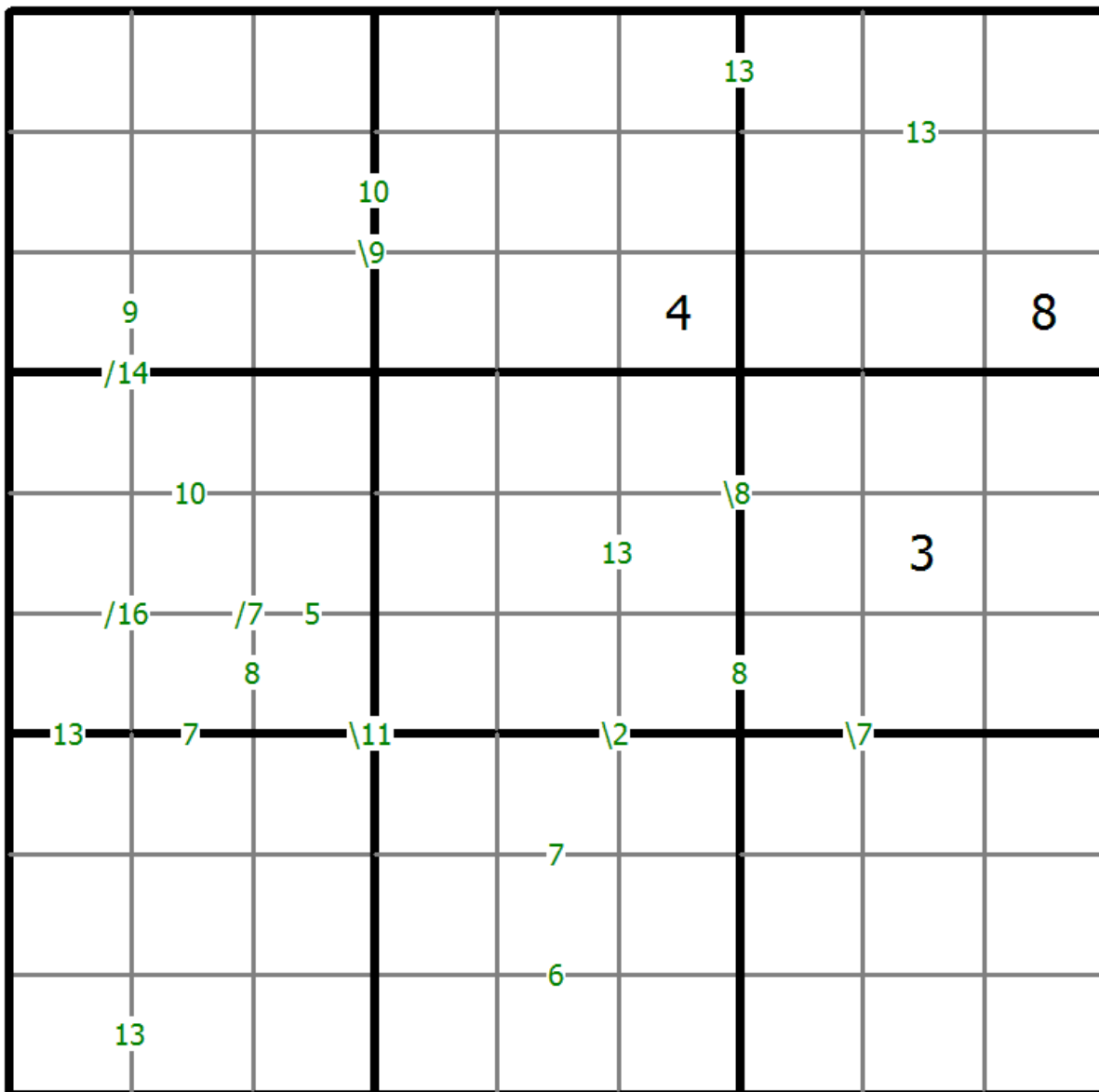
和数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

两个单元格之间的数字表示这些单元格中数字的总和。四个单元格之间的数字表示两个对角相邻单元格（左上+右下（\）或右上+左下（/））之间的和。



(答案)



© sudoku.today

今日数独 (<https://cn.sudoku.today>)
 武士数独 (<https://cn.samuraisudoku.com>)

聪明格 (<https://cn.newdoku.com>)
 数独 (<https://cn.sudokupuzzle.org>)

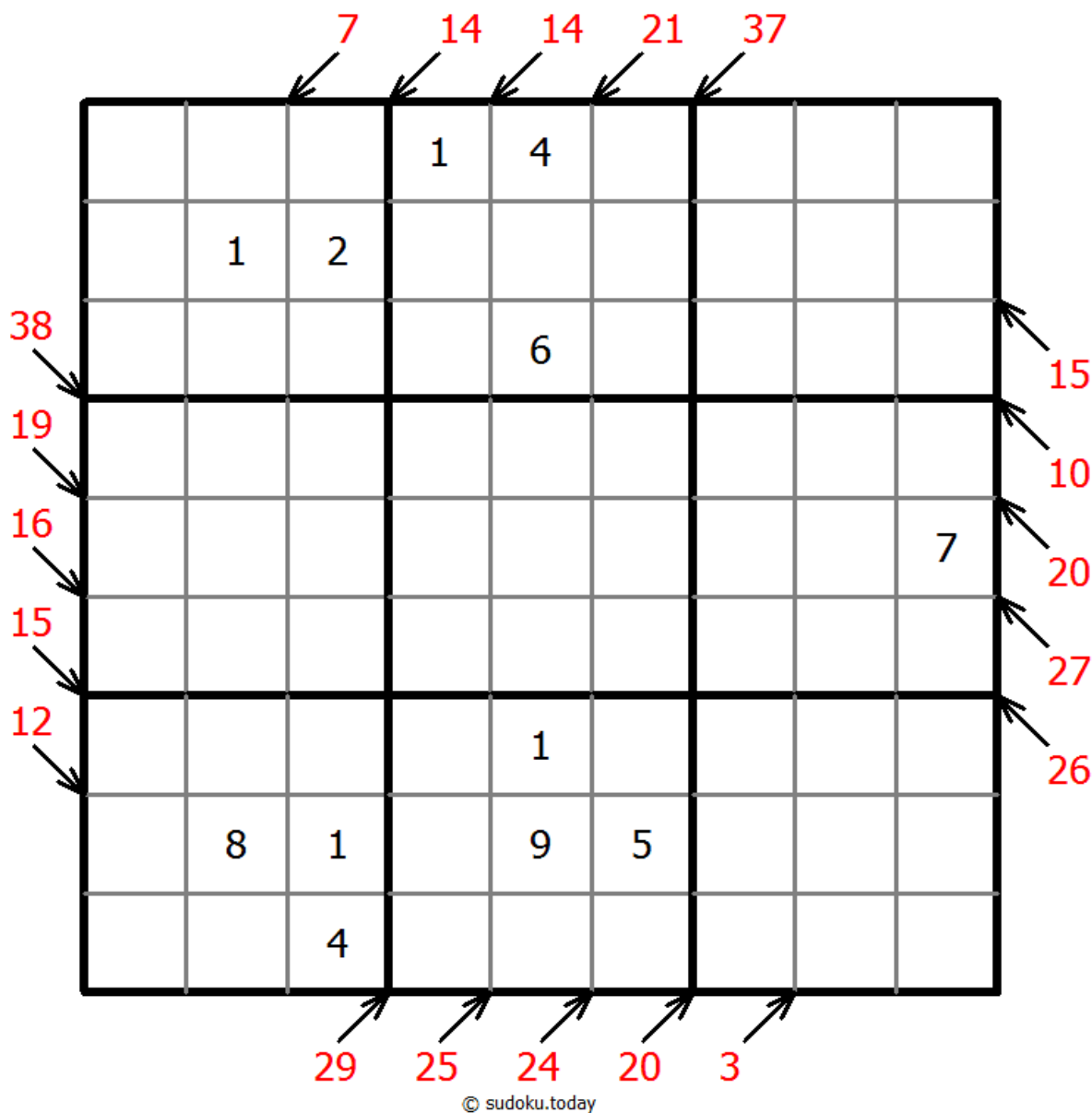
小杀手数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

带箭头的数字表示每个方向上的数字之和。



(答案)



147数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

带圆圈的单元格必须包含数字1-2-3，带正方形的单元格必须包含数字4-5-6，空白单元格必须包含数字7-8-9。



(答案)

4			○	○		3		8
○	○	○		8				
			○	6			○	○
				1	○		○	
	○	2				○		
		○	○				○	
○		6	9	○				○
○	○				○			
		7			○	○		○

© sudoku.today

今日数独 (<https://cn.sudoku.today>)
 武士数独 (<https://cn.samuraisudoku.com>)

聪明格 (<https://cn.newdoku.com>)
 数独 (<https://cn.sudokupuzzle.org>)

邻里数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

方形单元格中的数字表示四个对角相邻单元格包含多少个不同的数字。圆圈单元格中的数字表示八个正交和对角相邻的单元格包含多少个不同的数字。



(答案)

				○			8	
			1		○	2	3	○
	○		2	3				○
2			3			5		9
○	□		○					8
					1	□		
							□	
		8	6					
○	○				4			1

© sudoku.today

今日数独 (<https://cn.sudoku.today>)
 武士数独 (<https://cn.samuraisudoku.com>)

聪明格 (<https://cn.newdoku.com>)
 数独 (<https://cn.sudoku puzzle.org>)

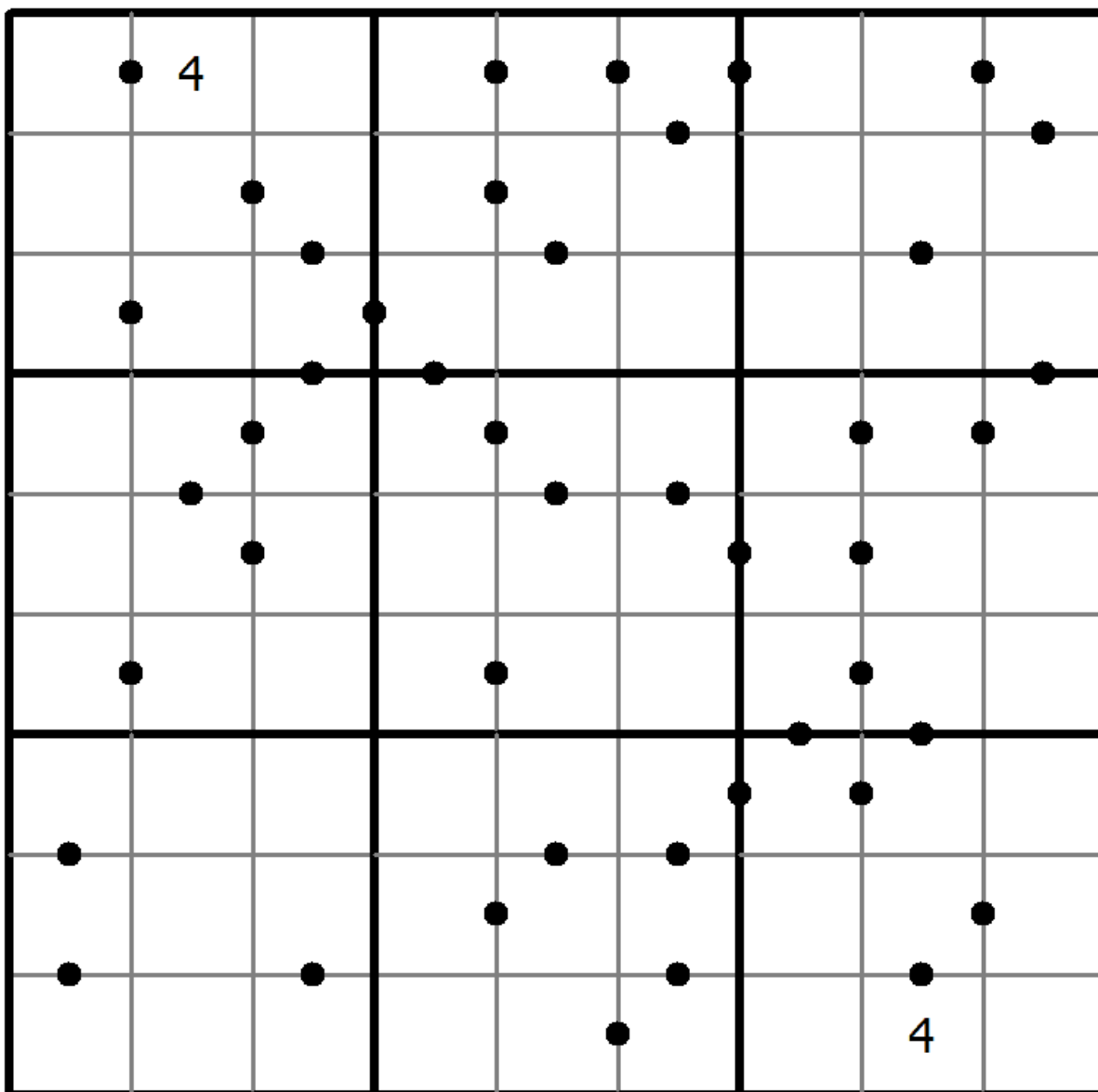
10 ~ 11数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

两个单元格之间的点表示这些单元格中的数字之和为10或11。如果两个单元格之间没有点，则这些单元格中的数字之和不得为10或11。



(答案)



© sudoku.today

今日数独 (<https://cn.sudoku.today>)
 武士数独 (<https://cn.samuraisudoku.com>)

聪明格 (<https://cn.newdoku.com>)
 数独 (<https://cn.sudokupuzzle.org>)

不连续数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

相邻单元格中的数字不能连续。



(答案)

5		9					6	
	1	4						5
9	5						7	
	7						2	8
3						7	1	
	6					5		9

© sudoku.today

今日数独 (<https://cn.sudoku.today>)
 武士数独 (<https://cn.samuraisudoku.com>)

聪明格 (<https://cn.newdoku.com>)
 数独 (<https://cn.sudokupuzzle.org>)

数学数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

网格线的某些交点用一个数字和一个运算符 (+, -, x, /) 标记在一个圆中。这个数字是运算的结果，适用于对角相对的两对单元格。圆圈中的“E”表示所有四个相邻数字均为偶数，而“O”表示所有四个相邻数字均为奇数。



(答案)

						3		
		9+		1-				
		2-		5			E	
8+				2/			2-	
			9					
		24x				O		
5								
				10+		8+		

© sudoku.today

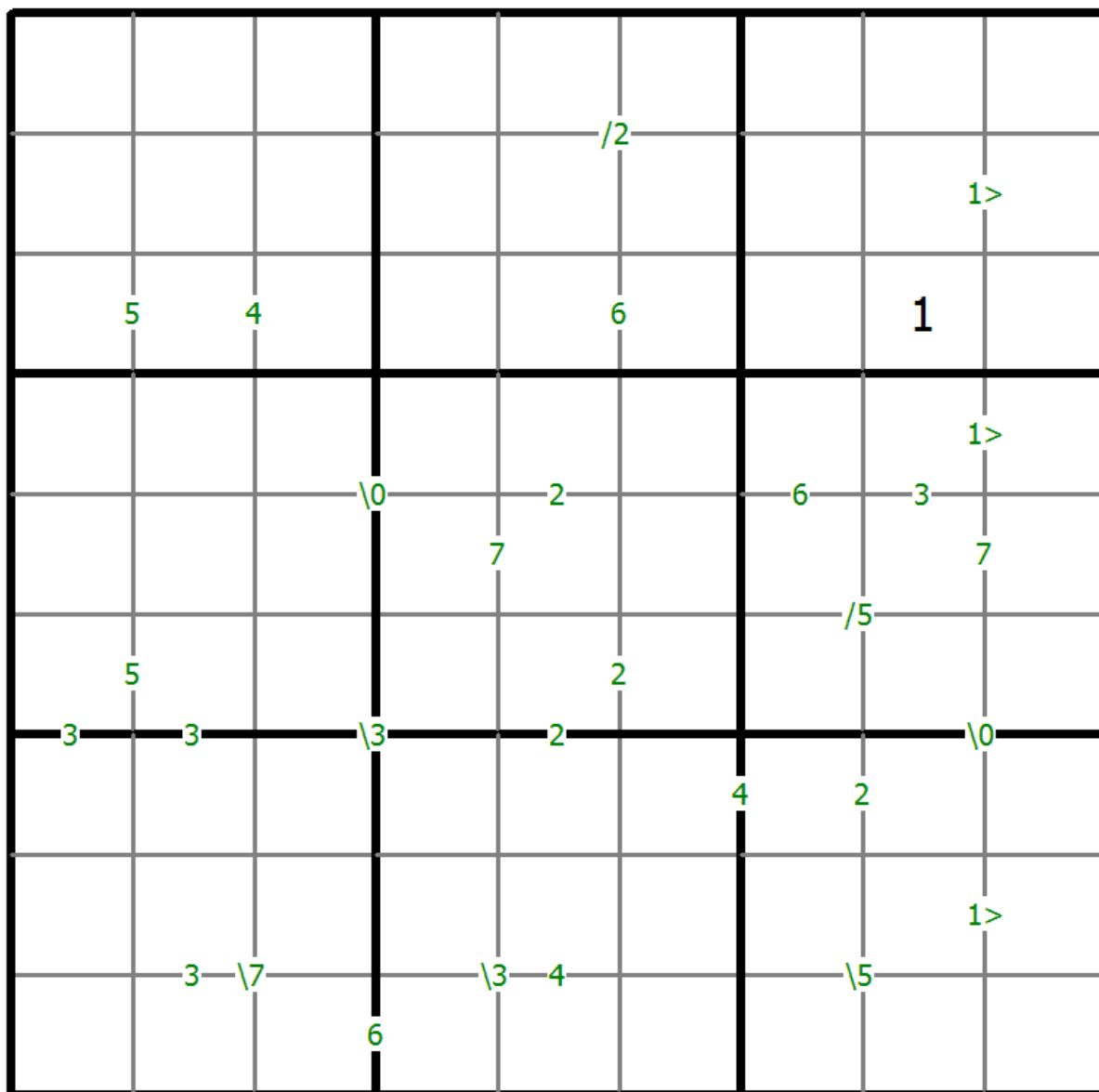
差异数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

两个单元格之间的数字表示这些单元格中数字的差异。四个单元格之间的数字表示两个对角相邻单元格之间的差异，左上+右下 (\) 或右上+左下 (/)。如果指定了一个字符，则角度的顶点指向这些数字中较小的一个。



(答案)



© sudoku.today

今日数独 (<https://cn.sudoku.today>)
 武士数独 (<https://cn.samuraisudoku.com>)

聪明格 (<https://cn.newdoku.com>)
 数独 (<https://cn.sudokupuzzle.org>)

楼梯数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

行和列跨越图表中的间隙。



(答案)

		6		1			8	4
4				7		2	5	9
7								
			3	6	2			1
								8
					4			7
						5		
1		9						
8	5	7				4	6	1
								2
	8	5	6		2			1
	2	4			7		8	

© sudoku.today

今日数独 (<https://cn.sudoku.today>)
 武士数独 (<https://cn.samuraisudoku.com>)

聪明格 (<https://cn.newdoku.com>)
 数独 (<https://cn.sudoku puzzle.org>)

指向下一个数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

如果数字“n”放在带箭头的单元格中，则数字“n+1”必须放在箭头所指的其中一个单元格中。



(答案)

	4		1				6	
8					4			
		→	→	→	3	→		
	↑			→		6	↓	
	↑					5	↓	
		←				7	3	9
		3	←	8	←	5	2	4
				←	1			
		5	7					

© sudoku.today

今日数独 (<https://cn.sudoku.today>)
 武士数独 (<https://cn.samuraisudoku.com>)

聪明格 (<https://cn.newdoku.com>)
 数独 (<https://cn.sudoku puzzle.org>)

双色蛋糕数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

每2个奇数和2个偶数组成一个2x2棋盘图案，双色蛋糕标记已经给出。双色蛋糕标记是2x2的单元格区域，其中左上角和右下角的单元格是一种类型，右上角和左下角的单元格是另一种类型。所有可能的点都有标记。



(答案)

6						5		
			1	7		6		
	5							
		9		6				
				8				
9	2					7		6
		3					4	

© sudoku.today

今日数独 (<https://cn.sudoku.today>)
 武士数独 (<https://cn.samuraisudoku.com>)

聪明格 (<https://cn.newdoku.com>)
 数独 (<https://cn.sudokupuzzle.org>)

数学数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

网格线的某些交点用一个数字和一个运算符 (+, -, x, /) 标记在一个圆中。这个数字是运算的结果，适用于对角相对的两对单元格。圆圈中的“E”表示所有四个相邻数字均为偶数，而“O”表示所有四个相邻数字均为奇数。



(答案)

3			1					
			9+					
		2-					E	
9								
	9						7	
				2/				
				6			4	
			24x				O	
7					9			2
				5		8		

© sudoku.today