

混合数独 (数比+边框和)

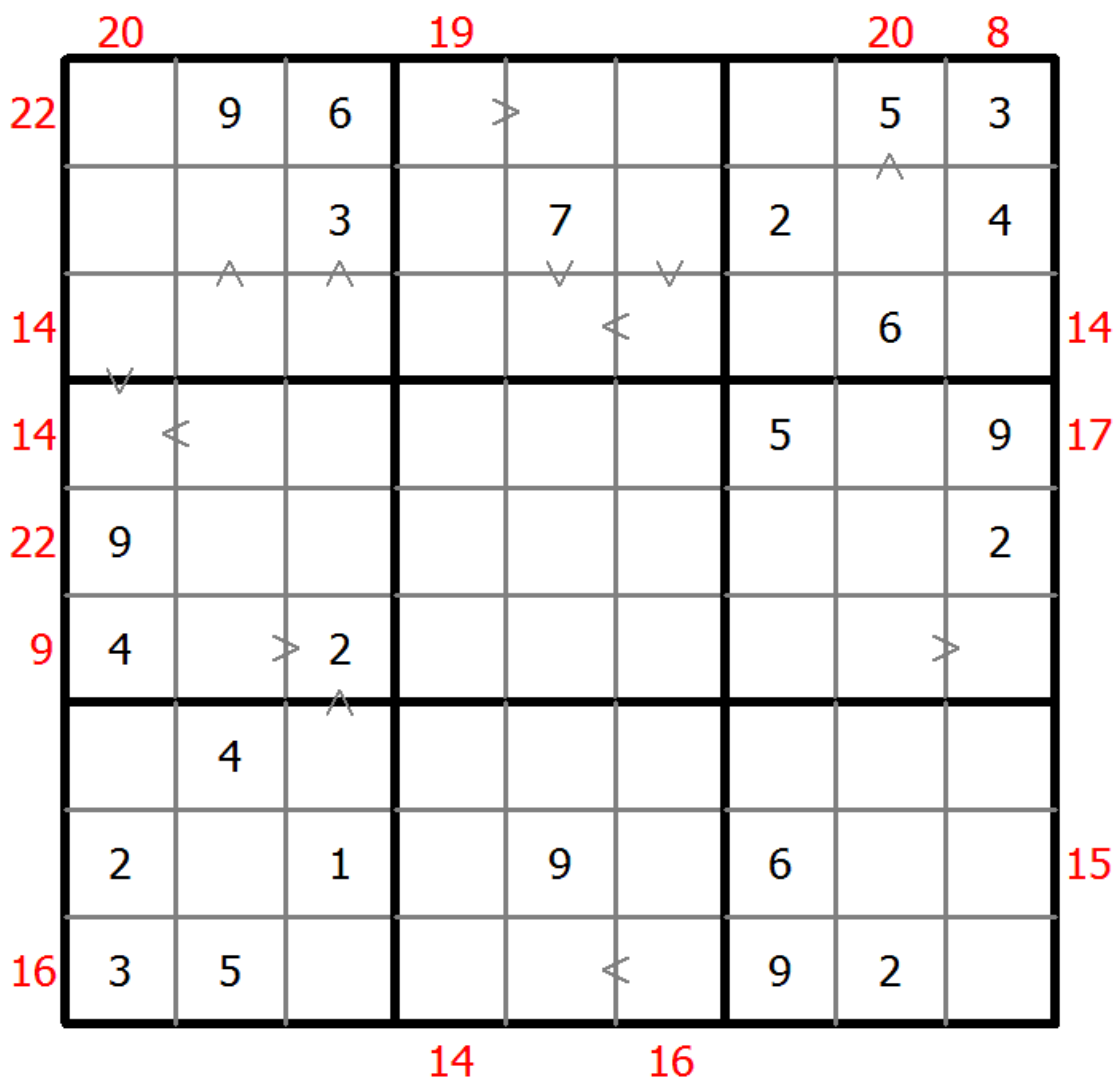
将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

数字的大小关系必须与“大于”标志一致。

网格外的数字表示对应方向上前3位数字的总和。



(答案)



© sudoku.today

今日数独 (<https://cn.sudoku.today>)
 武士数独 (<https://cn.samuraisudoku.com>)

聪明格 (<https://cn.newdoku.com>)
 数独 (<https://cn.sudokupuzzle.org>)

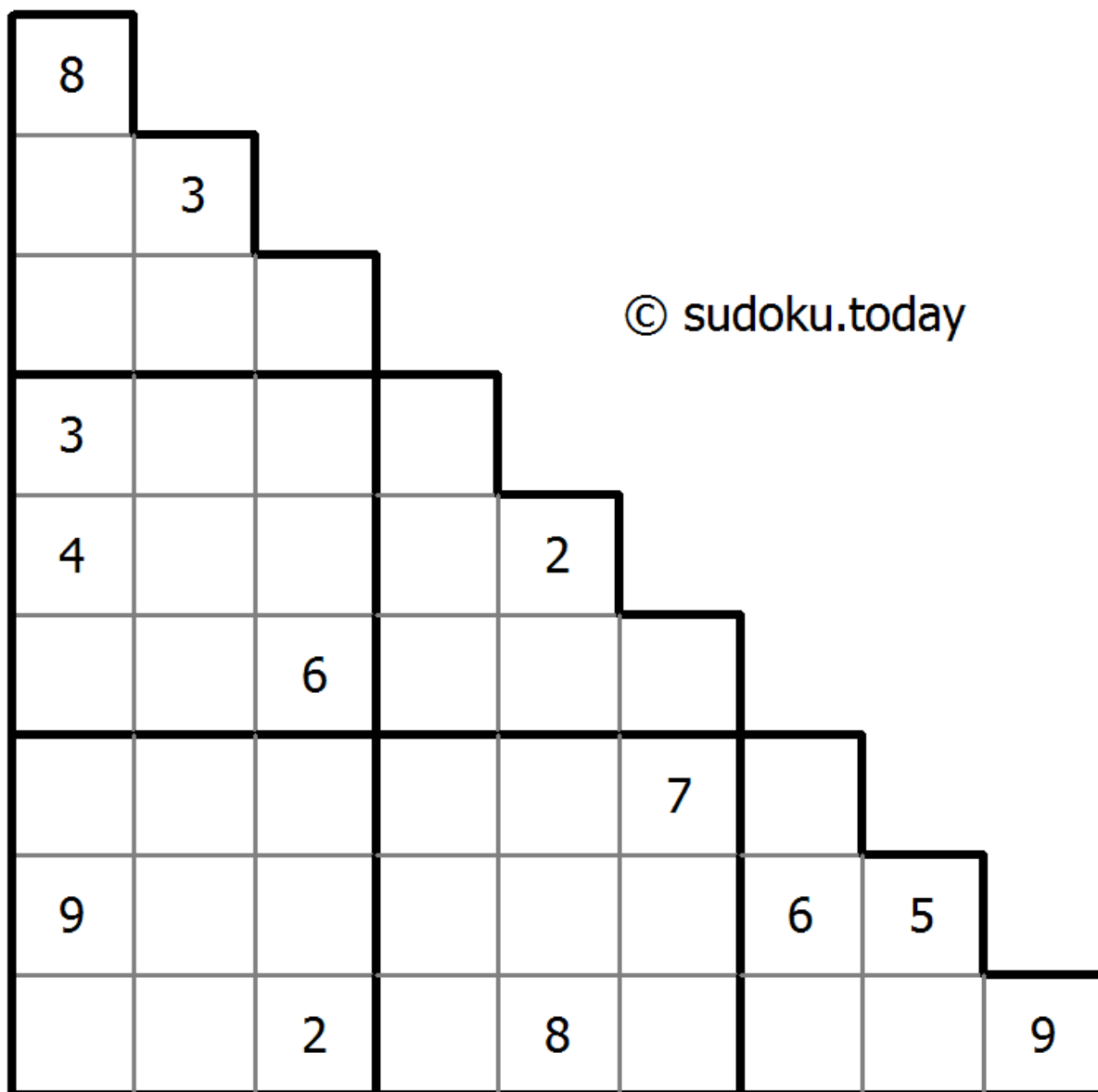
Sujiken

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

Sujiken (来自日语sujikai, 字面意思是“对角线”) 是数独的变体。这个拼图由一个三角形网格组成，其中包含从1到9的数字。目标是用数字填充网格，这样每个单元格都包含一个数字，并且在任何列、行和任何方向的对角线中都不会重复数字。另外，三个较大的3x3正方形区域和由厚边界包围的三个较大三角形区域中的任何一个区域都不会出现两次数字。



(答案)



今日数独 (<https://cn.sudoku.today>)
 武士数独 (<https://cn.samuraisudoku.com>)

聪明格 (<https://cn.newdoku.com>)
 数独 (<https://cn.sudoku puzzle.org>)

额外区域数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

连接的阴影单元格包含从1到9的每个数字。



(答案)

			9				3	
9				3	5			
1						2		
4		9				5		
		2	5		3	8		
		5				7		6
		4						8
			6	5				1
	3				8			

© sudoku.today

今日数独 (<https://cn.sudoku.today>)
 武士数独 (<https://cn.samuraisudoku.com>)

聪明格 (<https://cn.newdoku.com>)
 数独 (<https://cn.sudokupuzzle.org>)

窗口数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

四个阴影3x3框中的每一个都包含从1到9的数字。



(答案)

5				4				
		3	9					
	4		6				1	
4	5					2		
			4		2			
		6					8	4
	7				3		2	
					9	5		
				2				8

© sudoku.today

今日数独 (<https://cn.sudoku.today>)
 武士数独 (<https://cn.samuraisudoku.com>)

聪明格 (<https://cn.newdoku.com>)
 数独 (<https://cn.sudoku-puzzle.org>)

数比数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

数字的大小关系必须与“大于”标志一致。



(答案)

4	<	<	>			6	<		
	∨	∨							
		8			<		1	6	
1	6				∨				∨
					<	>	>		
	<	>	8	6	4	2	7		∧
	2					<	9		
∧									
	8	4	2	5	9		>		
			∧				∧		
			>					1	6
∧					∧		∨		∨
	1	5				3			
∨					∧				∧
			1						7

© sudoku.today

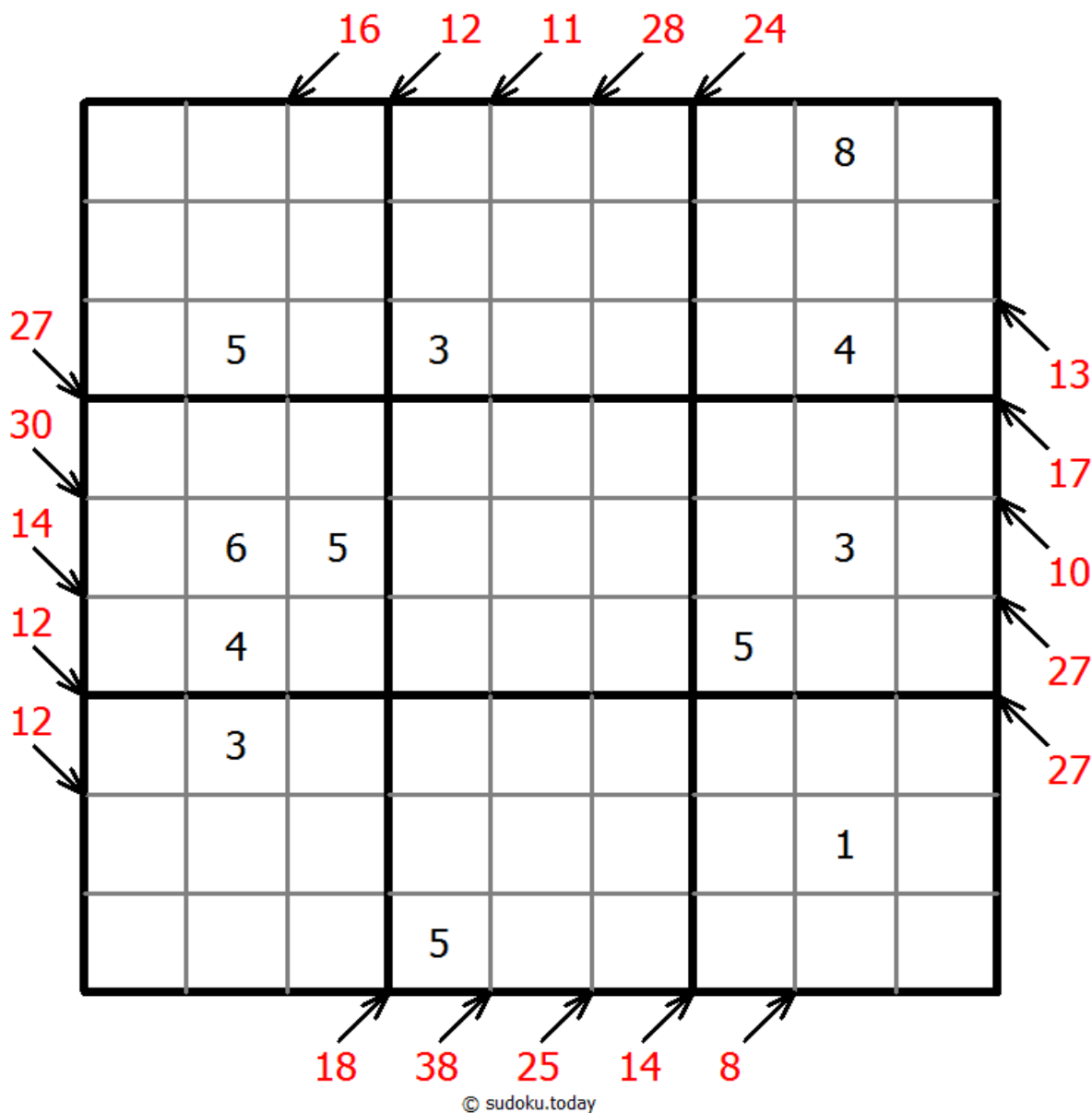
小杀手数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

带箭头的数字表示每个方向上的数字之和。



(答案)



今日数独 (<https://cn.sudoku.today>)
 武士数独 (<https://cn.samuraisudoku.com>)

聪明格 (<https://cn.newdoku.com>)
 数独 (<https://cn.sudoku-puzzle.org>)

连续数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

方框间有一些小点。点两边的数字必须是连续的。并非所有可能的点都有标记。



(答案)

		○	9	○		○	3		○	6
9		4	6	5		7				1
		○	○							
○	○		7			○				
		8		1		○			○	
	7		○		○					
○			5		8			9		
				9			5		○	
			○						○	
					5				○	
8		1		7	9		4			5
	○									
4		7			6					

© sudoku.today

今日数独 (<https://cn.sudoku.today>)
 武士数独 (<https://cn.samuraisudoku.com>)

聪明格 (<https://cn.newdoku.com>)
 数独 (<https://cn.sudoku-puzzle.org>)

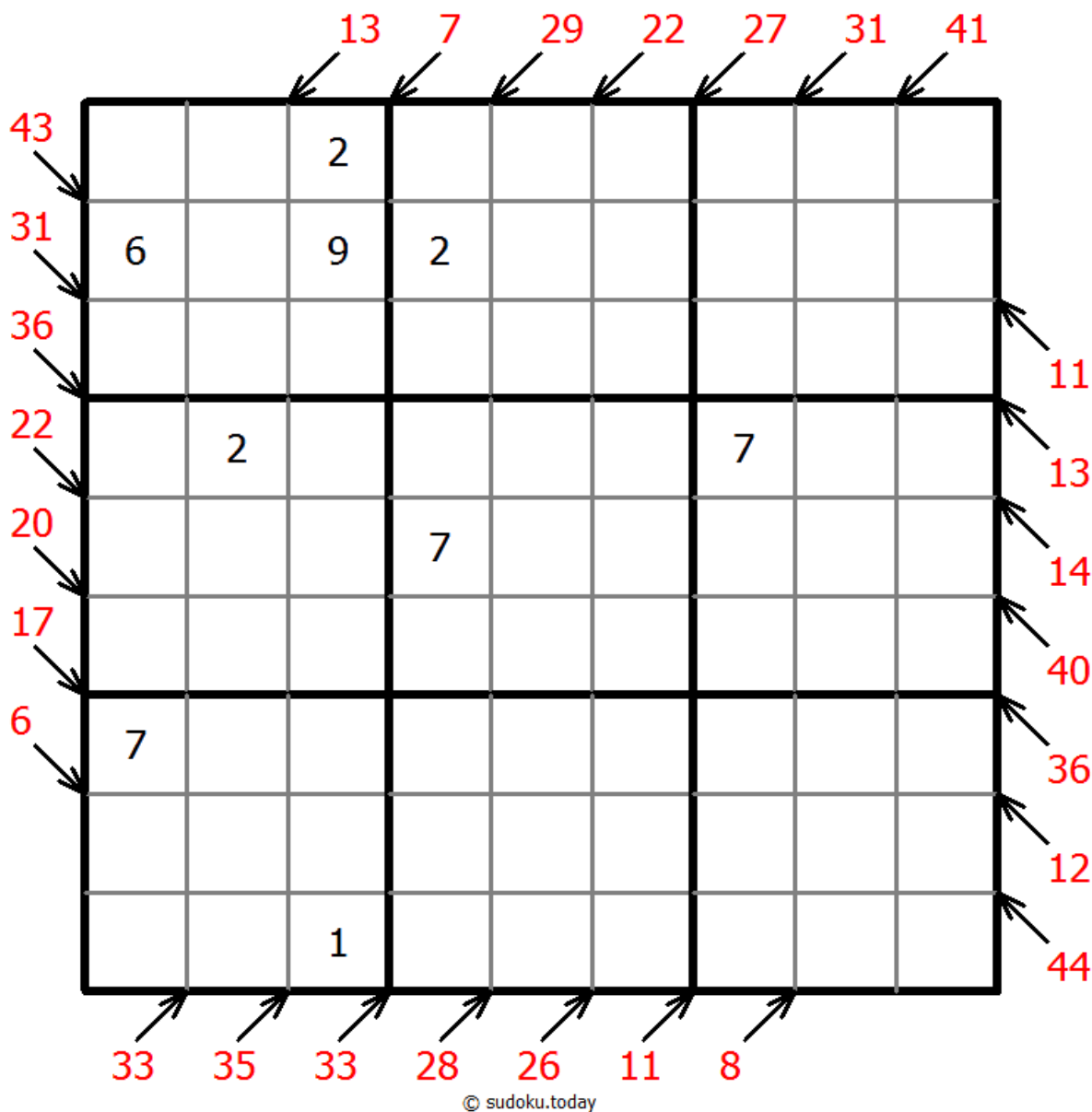
小杀手数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

带箭头的数字表示每个方向上的数字之和。



(答案)



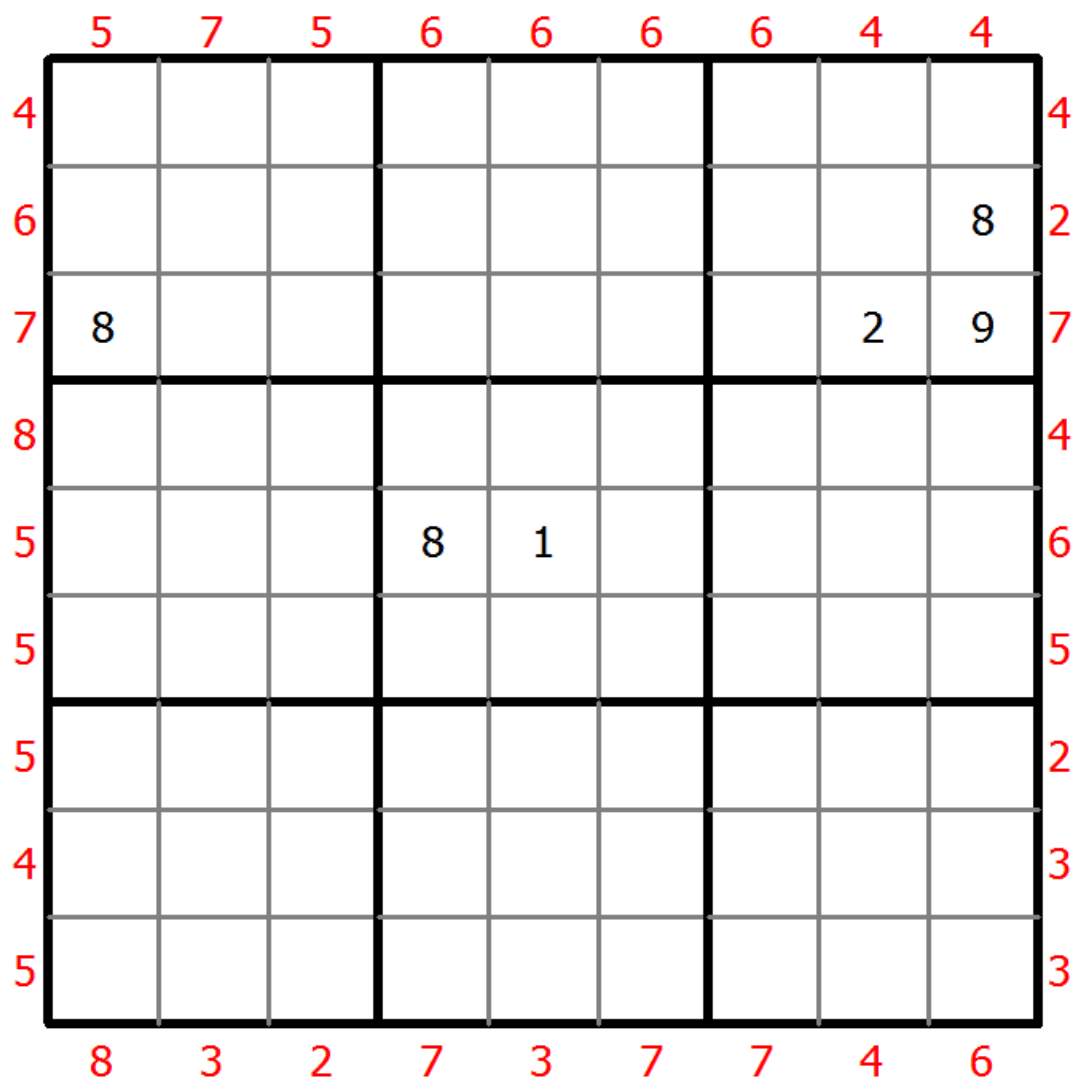
极大差数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

图表边缘的数字表示相应行或列的前三个单元格中最高和最低数字之间的差异。



(答案)



© sudoku.today

今日数独 (<https://cn.sudoku.today>)
 武士数独 (<https://cn.samuraisudoku.com>)

聪明格 (<https://cn.newdoku.com>)
 数独 (<https://cn.sudokupuzzle.org>)

混合数独 (XSum+连续)

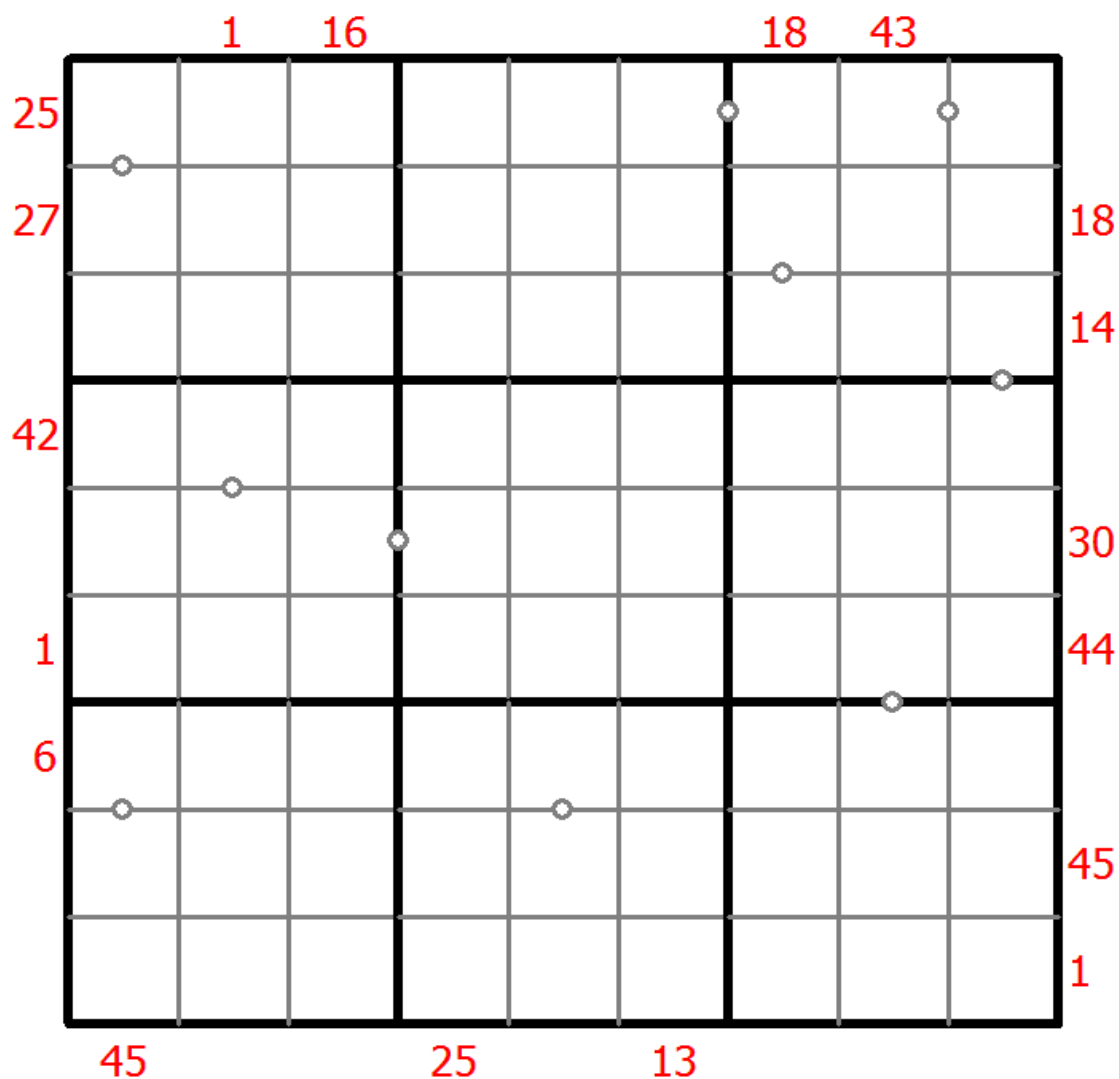
将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

框格外的提示数代表其所在行(列)该方向上前X个数字之和，X等于该行(列)该位置方向上的第一个数字。

方框间有一些小点。点两边的数字必须是连续的。并非所有可能的点都有标记。



(答案)



© sudoku.today

今日数独 (<https://cn.sudoku.today>)
 武士数独 (<https://cn.samuraisudoku.com>)

聪明格 (<https://cn.newdoku.com>)
 数独 (<https://cn.sudokupuzzle.org>)

边差数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

图表边缘的数字表示相应行或列中第一个和最后一个数字之间的差异。



(答案)

	1	1	7	1	2	2	2	4	4
1						4			
2					7		1		4
2					9				
7			4						
1							3		
1					1			6	
2						9			
4							8	2	
6									

© sudoku.today

今日数独 (<https://cn.sudoku.today>)
 武士数独 (<https://cn.samuraisudoku.com>)

聪明格 (<https://cn.newdoku.com>)
 数独 (<https://cn.sudoku-puzzle.org>)

混合数独 (XSum+连续)

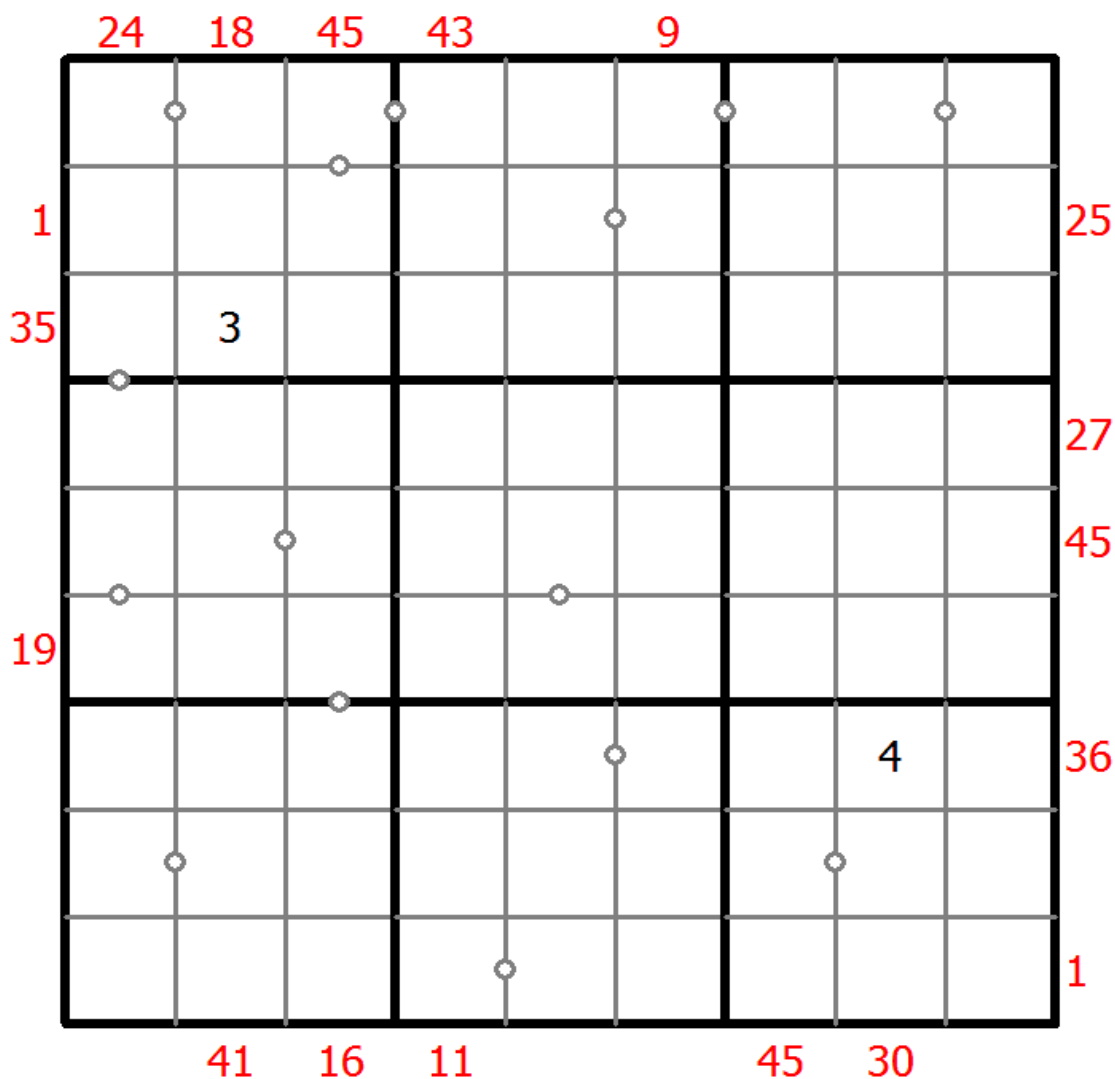
将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

框格外的提示数代表其所在行(列)该方向上前X个数字之和，X等于该行(列)该位置方向上的第一个数字。

方框间有一些小点。点两边的数字必须是连续的。并非所有可能的点都有标记。



(答案)



© sudoku.today

今日数独 (<https://cn.sudoku.today>)
 武士数独 (<https://cn.samuraisudoku.com>)

聪明格 (<https://cn.newdoku.com>)
 数独 (<https://cn.sudokupuzzle.org>)

排除数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

行列交叉点上圆圈内的数字表示圆圈周围的4格不能出现圆圈内的数字。



(答案)

					3		6	
9			8				4	
								3
			8	5	9	3		
4			2			7		
2	6			4			3	
			2			2		
								9
			3	3	2	1		
8								7
			5	6			9	
						2		1

© sudoku.today

今日数独 (<https://cn.sudoku.today>)
 武士数独 (<https://cn.samuraisudoku.com>)

聪明格 (<https://cn.newdoku.com>)
 数独 (<https://cn.sudokupuzzle.org>)

回答8数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

两个单元格之间的点表示这两个单元格中的数字的至少一个基本运算（加、减、乘、除）的结果是8。如果两个格子间没有点，则没有一个基本运算结果是8。



(答案)

			● 1 ● 8			7
			●			
			●		9 ●	6
	●	4	●		●	
				●	●	
	●	●			●	
	●				6	
5		8			●	
		●			●	●
6	●		1 ● 8			

© sudoku.today

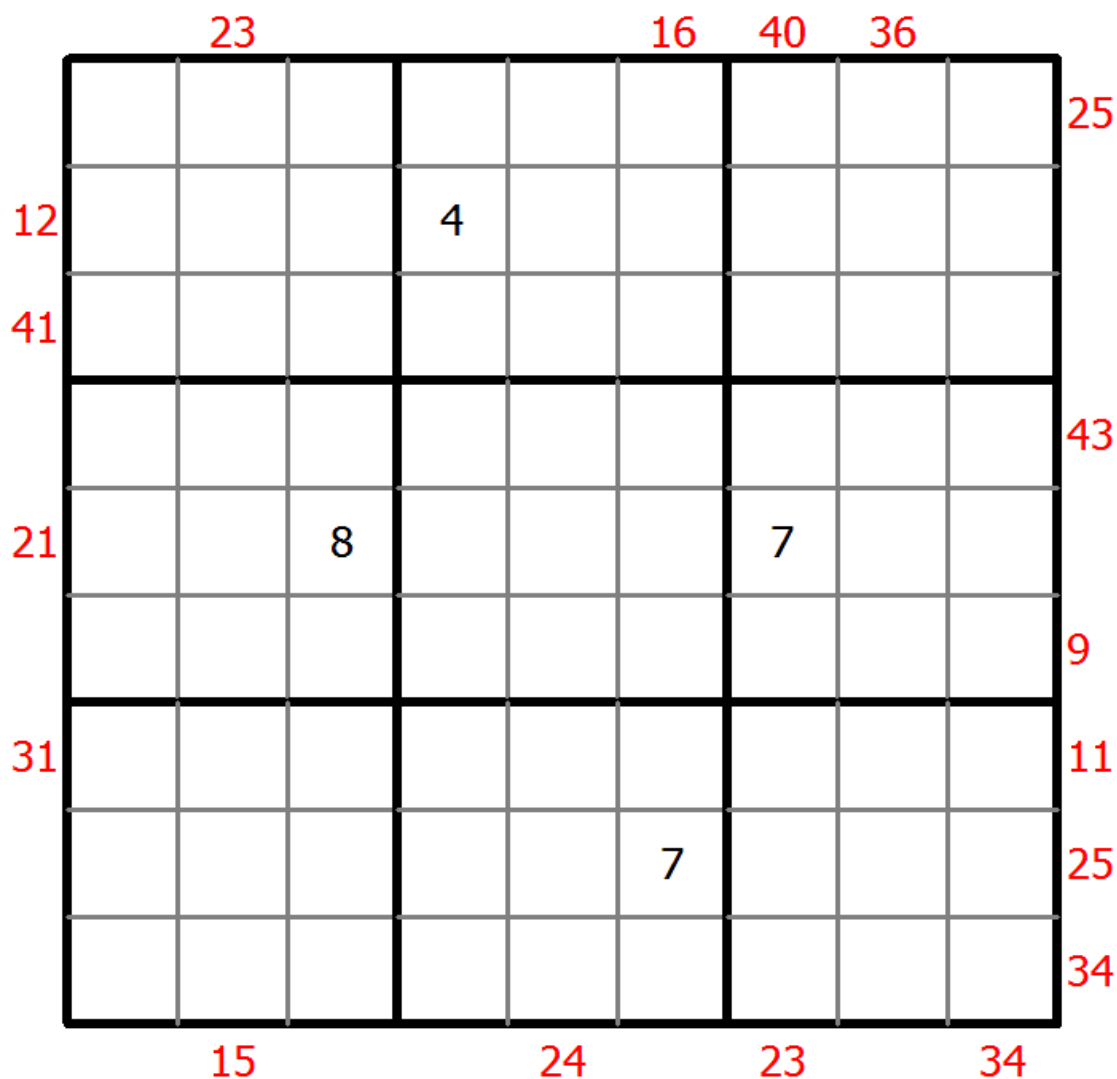
前X数和数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

框格外的提示数代表其所在行（列）该方向上前X个数字之和，X等于该行（列）该位置方向上的第一个数字。



(答案)



© sudoku.today

147数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

带圆圈的单元格必须包含数字1-2-3，带正方形的单元格必须包含数字4-5-6，空白单元格必须包含数字7-8-9。



(答案)

			○				○	○
	○	○				8		2
		○	○	○	8			
○	○				4	3		
○						○	○	
			○	○	1	5		
	○	3			○			9
7				○	○		○	5
○	6					○		○

© sudoku.today

今日数独 (<https://cn.sudoku.today>)
 武士数独 (<https://cn.samuraisudoku.com>)

聪明格 (<https://cn.newdoku.com>)
 数独 (<https://cn.sudokupuzzle.org>)

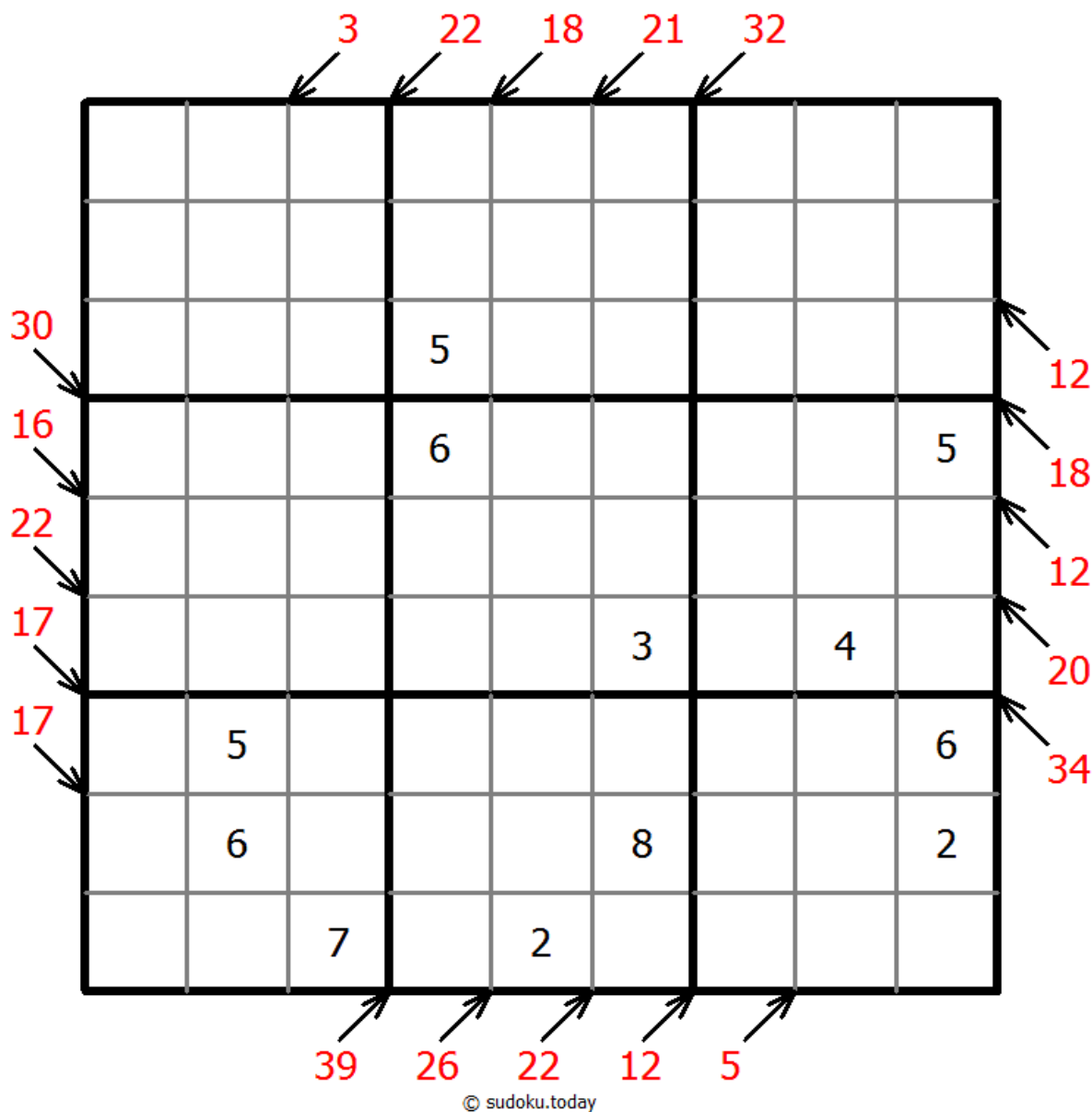
小杀手数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

带箭头的数字表示每个方向上的数字之和。



(答案)



今日数独 (<https://cn.sudoku.today>)
 武士数独 (<https://cn.samuraisudoku.com>)

聪明格 (<https://cn.newdoku.com>)
 数独 (<https://cn.sudokupuzzle.org>)

小10数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

两个单元格之间的交叉表示这些单元格中数字的乘积小于10。两个单元格之间的加号表示这些单元格中的数字之和小于10。如果和与积小于10，则这些单元格之间存在交叉。如果两个单元格之间没有符号，则和和积的乘积都至少为10。



(答案)

	×	+					+	+	2
	+			+			×	+	
	+		+	+		×	+		
	+		+	×		+			
+			+	+		+	4		
+	×		×	×		+	+		
	×		+			+	+		
+	+		+			+	×	+	
2	+						×	×	4
+						+	+	+	
		+				×	+	+	×
	+		+			×	+	+	
		×	1	×		+		+	
+	+	+	+						×
	+	×						×	
	+					+		+	
9						×	×	×	+

© sudoku.today

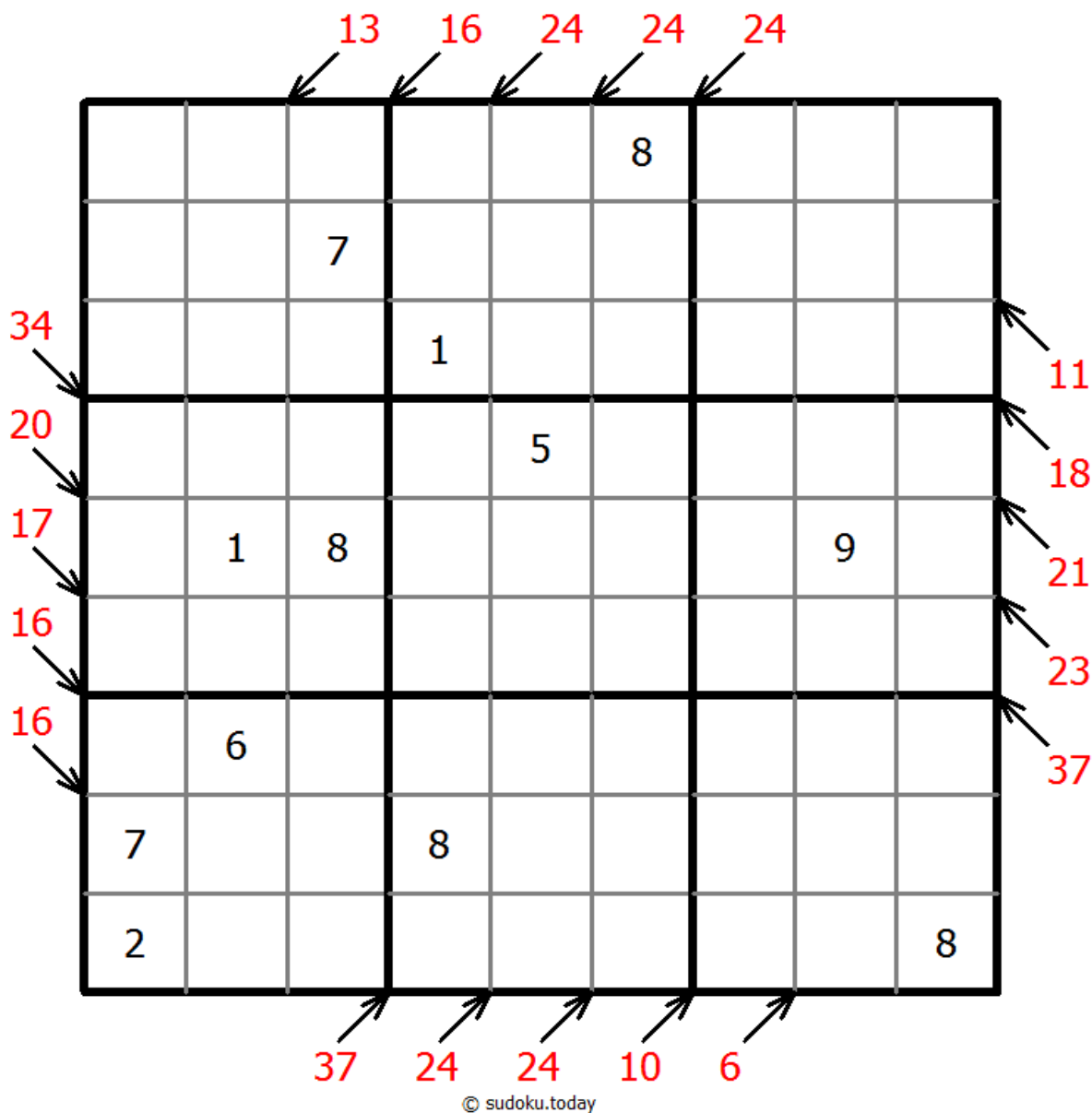
小杀手数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

带箭头的数字表示每个方向上的数字之和。



(答案)



小10数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

两个单元格之间的交叉表示这些单元格中数字的乘积小于10。两个单元格之间的加号表示这些单元格中的数字之和小于10。如果和与积小于10，则这些单元格之间存在交叉。如果两个单元格之间没有符号，则和和积都至少为10。



(答案)

© sudoku.today

今日数独 (<https://cn.sudoku.today>)
 武士数独 (<https://cn.samuraisudoku.com>)

聪明格 (<https://cn.newdoku.com>)
 数独 (<https://cn.sudoku-puzzle.org>)