

# 升序降序数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

网格外的箭头表示对应方向上最近的三位数字是升序还是降序（最高的数字总是在箭头的方向）。所有可能的箭头都给出了，因此如果没有箭头，则前三位数字在任何一个方向上都不会形成一个递增的序列。



(答案)

© sudoku.today

今日数独 ( <https://cn.sudoku.today> )  
 武士数独 ( <https://cn.samuraisudoku.com> )

聪明格 ( <https://cn.newdoku.com> )  
 数独 ( <https://cn.sudokupuzzle.org> )

# 无五数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

两个正交相邻数的和和差不等于5。



(答案)

	2							
9	5			8				
8		2		7		5		
	3							
					1			
	1		3					
			9					
					5			6

© sudoku.today

今日数独 ( <https://cn.sudoku.today> )  
 武士数独 ( <https://cn.samuraisudoku.com> )

聪明格 ( <https://cn.newdoku.com> )  
 数独 ( <https://cn.sudokupuzzle.org> )

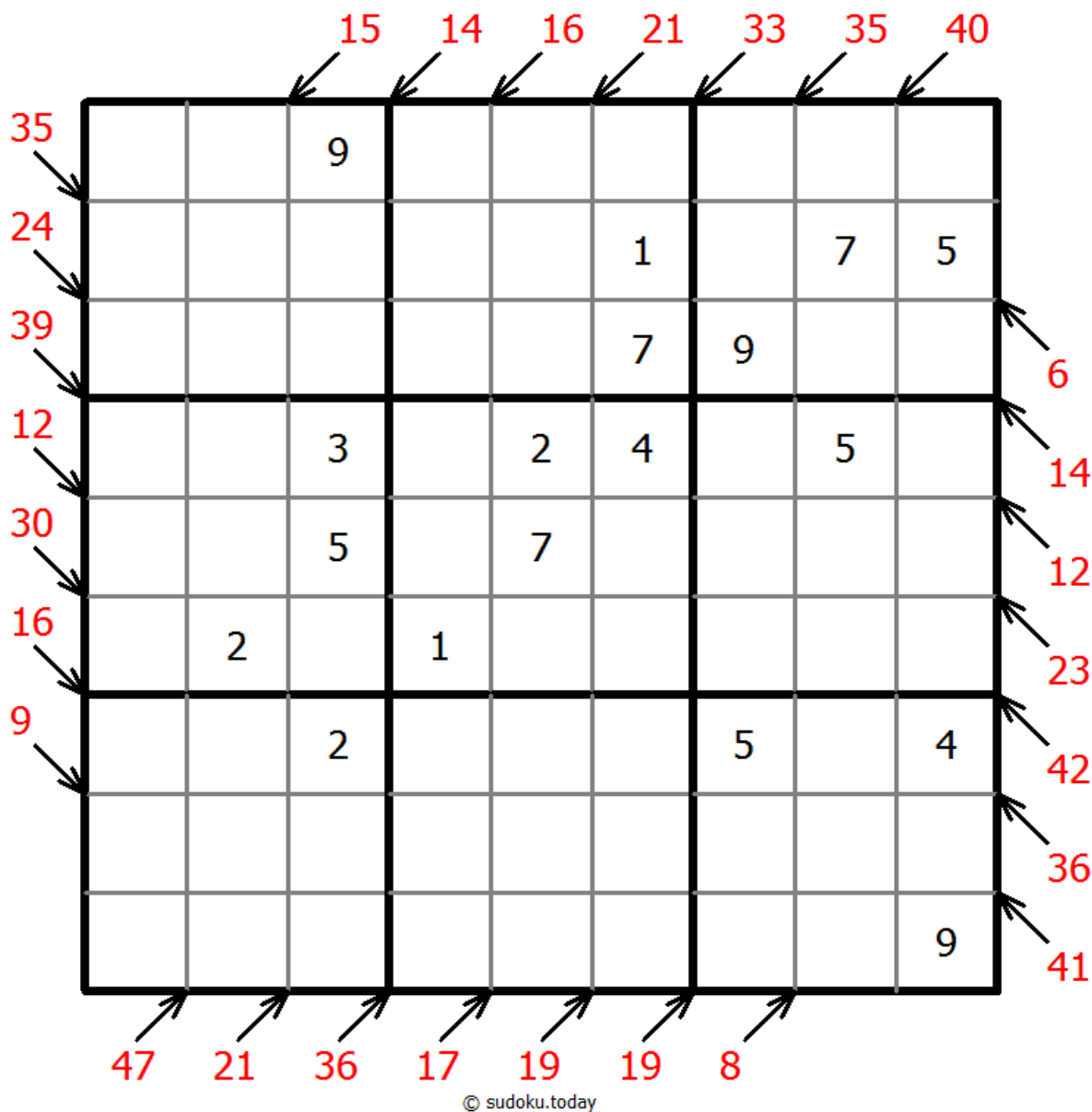
# 小杀手数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

带箭头的数字表示每个方向上的数字之和。



(答案)



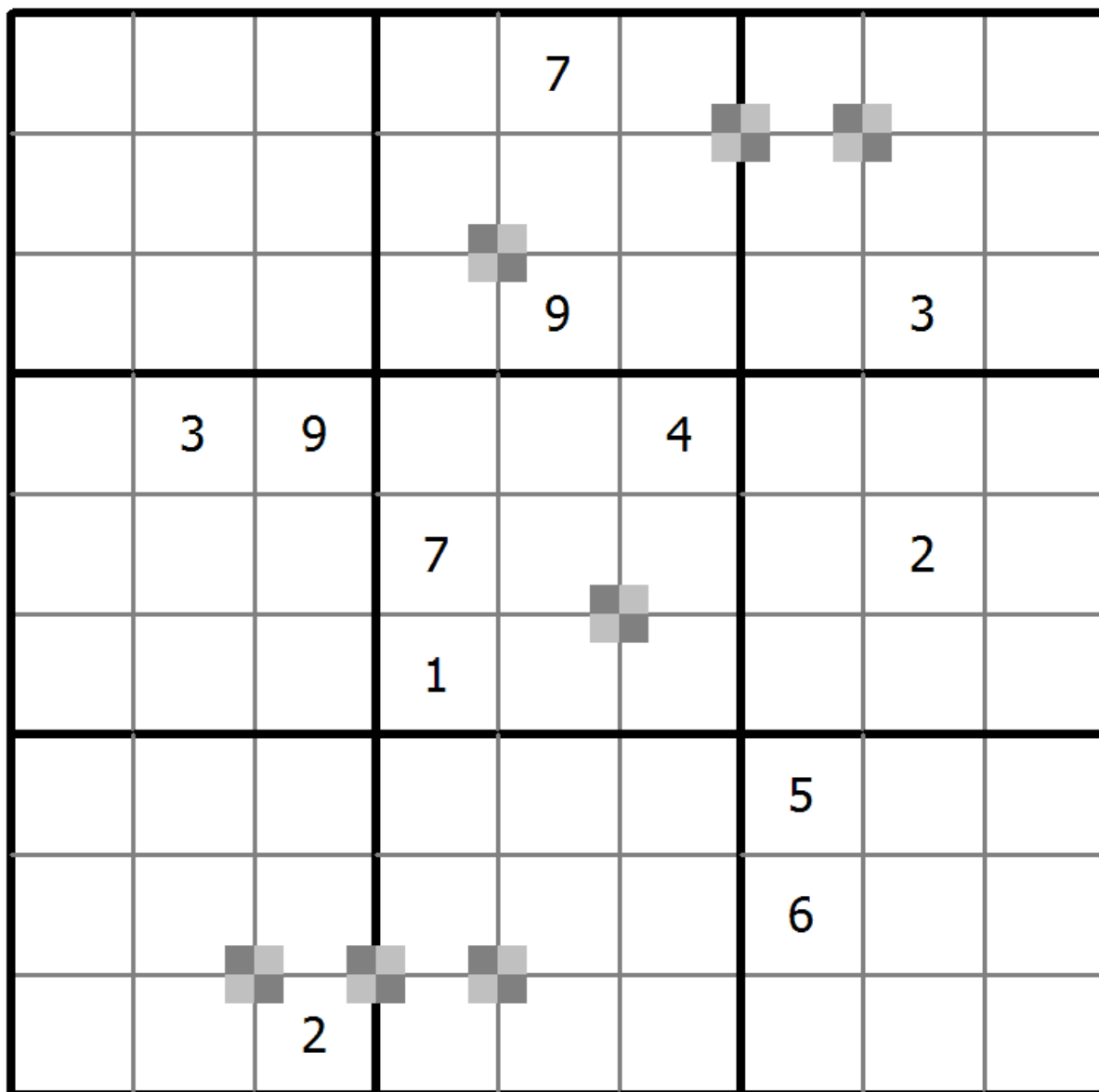
## 双色蛋糕数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

每2个奇数和2个偶数组成一个2x2棋盘图案，双色蛋糕标记已经给出。双色蛋糕标记是2x2的单元格区域，其中左上角和右下角的单元格是一种类型，右上角和左下角的单元格是另一种类型。所有可能的点都有标记。



(答案)



© sudoku.today

今日数独 ( <https://cn.sudoku.today> )  
 武士数独 ( <https://cn.samuraisudoku.com> )

聪明格 ( <https://cn.newdoku.com> )  
 数独 ( <https://cn.sudoku puzzle.org> )

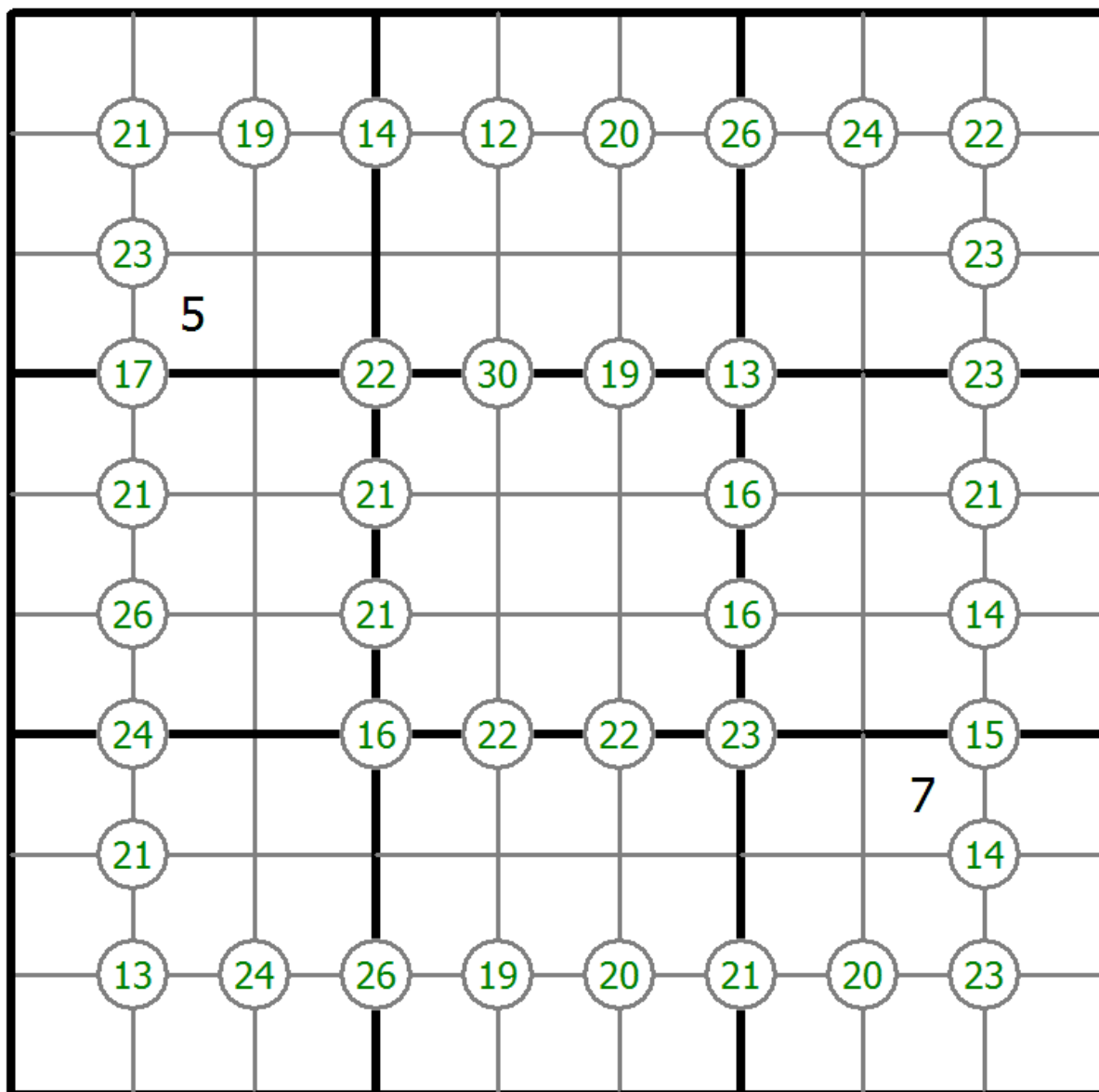
# 四数和数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

四个单元格交叉处的每个数字都是这四个单元格中的数字之和。



(答案)



© sudoku.today

今日数独 ( <https://cn.sudoku.today> )  
 武士数独 ( <https://cn.samuraisudoku.com> )

聪明格 ( <https://cn.newdoku.com> )  
 数独 ( <https://cn.sudokupuzzle.org> )

# 消除数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

带有箭头的单元格中的数字不得在箭头所指的单元格中重复。



(答案)

								7
2		5					3	
		8				5	2	
	2		5			9	1	
	5				1			8
		3	4					
	4							
		6		4				5
							8	

© sudoku.today

今日数独 ( <https://cn.sudoku.today> )  
 武士数独 ( <https://cn.samuraisudoku.com> )

聪明格 ( <https://cn.newdoku.com> )  
 数独 ( <https://cn.sudokupuzzle.org> )

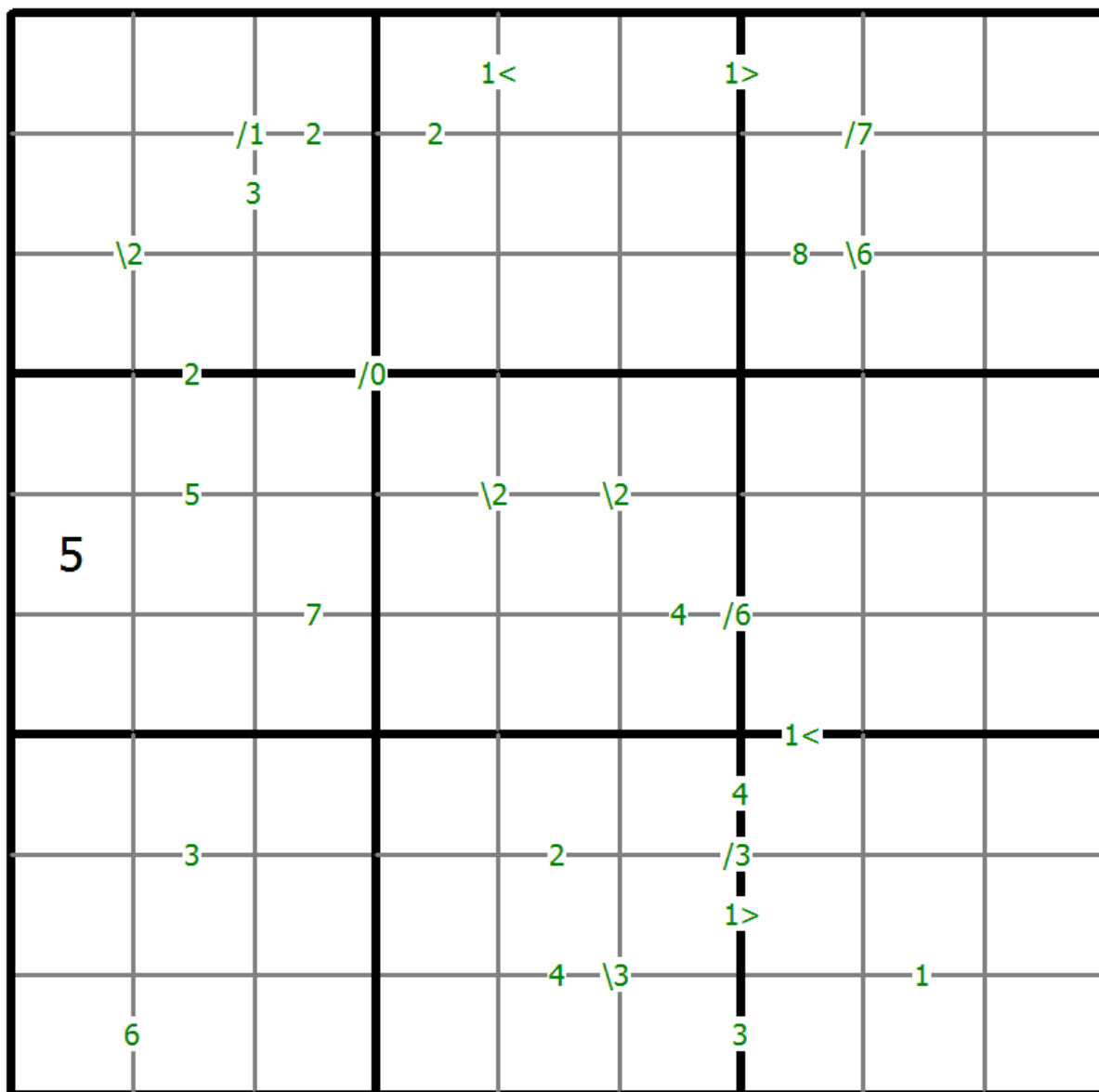
# 差异数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

两个单元格之间的数字表示这些单元格中数字的差异。四个单元格之间的数字表示两个对角相邻单元格之间的差异，左上+右下 (\) 或右上+左下 (/)。如果指定了一个字符，则角度的顶点指向这些数字中较小的一个。



(答案)



© sudoku.today

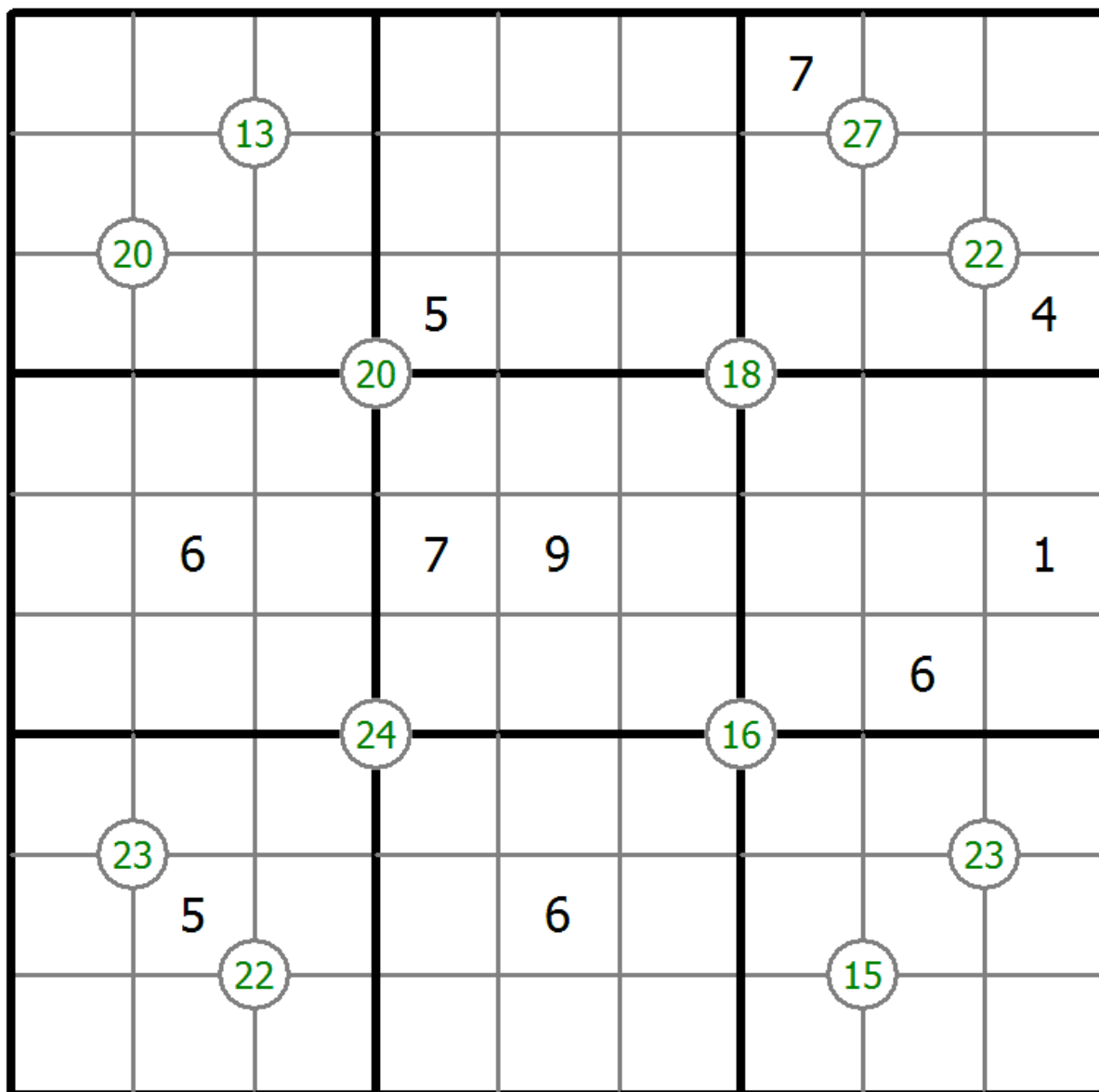
## 四数和数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

四个单元格交叉处的每个数字都是这四个单元格中的数字之和。



(答案)



© sudoku.today

今日数独 ( <https://cn.sudoku.today> )  
 武士数独 ( <https://cn.samuraisudoku.com> )

聪明格 ( <https://cn.newdoku.com> )  
 数独 ( <https://cn.sudokupuzzle.org> )



# 温度计数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

一些温度计形状被放置在网格中。从温度计的圆灯泡到每一个平头，数字都在严格地增加。



(答案)

						9		7
							6	
7		8						
				8			1	
	4							
						3		
						4		

© sudoku.today

# 连续数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

方框间有一些小点。点两边的数字必须是连续的。所有可能的点都有标记。



(答案)

2			3		7			5
○	○		○		○		○	
			○				8	
	○	4				○		○
			○	○				○
					○			
7	○						○	
	○							4
						○		
		○		○				
			○				4	
				○			○	
	1			○				
						○		
9		○	○	5	○	2		○
							○	1

© sudoku.today

# 数学数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

网格线的某些交点用一个数字和一个运算符 (+, -, x, /) 标记在一个圆中。这个数字是运算的结果，适用于对角相对的两对单元格。圆圈中的“E”表示所有四个相邻数字均为偶数，而“O”表示所有四个相邻数字均为奇数。



(答案)

						9		
			9+					
		2-					E	
5							8	
				2/				
				6		5		
	1							
			24x			O		
9								
			6		3			
	8			2	4			

© sudoku.today

今日数独 ( <https://cn.sudoku.today> )  
 武士数独 ( <https://cn.samuraisudoku.com> )

聪明格 ( <https://cn.newdoku.com> )  
 数独 ( <https://cn.sudoku puzzle.org> )

## 四和数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

点周围四个单元格中的一个数字是其他三个数字的数字。



(答案)

	3	4	2				9	8
			6				7	
				1				
				9				
			3		2			
				5				
				6				
	5				9			
9	4				8	5	1	

© sudoku.today

今日数独 ( <https://cn.sudoku.today> )  
 武士数独 ( <https://cn.samuraisudoku.com> )

聪明格 ( <https://cn.newdoku.com> )  
 数独 ( <https://cn.sudokupuzzle.org> )

## 克隆数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

灰色标示出多块克隆（复制）区域。数字在这些克隆区域的相应位置上必须是相同的。这里说的克隆必须是平移的，不能是旋转或镜像的。



(答案)

2	6							
	5	8	2		9			6
							4	
				9		5		
1								3
		7		3				
	7							
8			3		7	9	6	
							3	7

© sudoku.today

今日数独 ( <https://cn.sudoku.today> )  
 武士数独 ( <https://cn.samuraisudoku.com> )

聪明格 ( <https://cn.newdoku.com> )  
 数独 ( <https://cn.sudoku puzzle.org> )

# 混合数独 (XSum+连续)

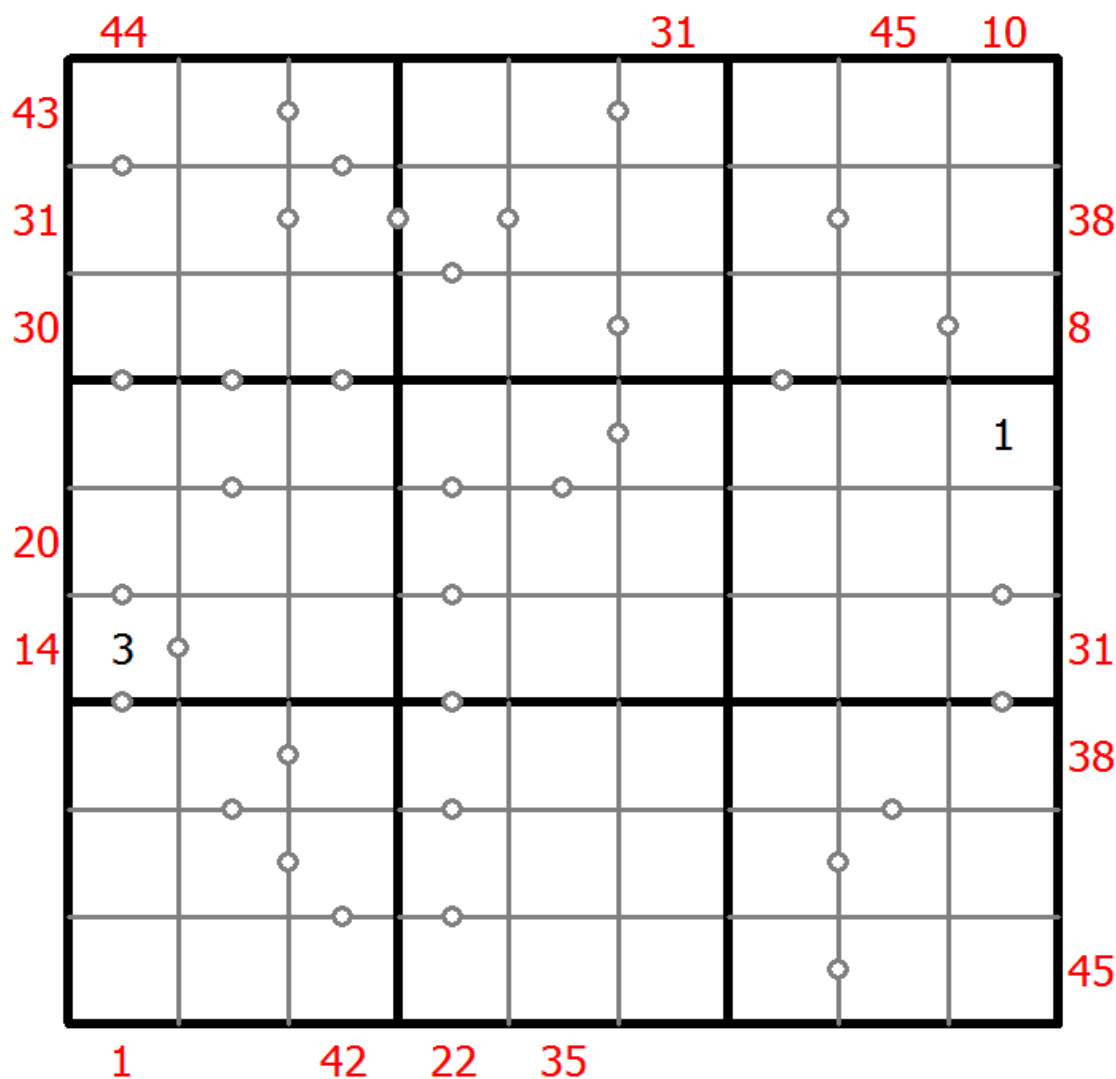
将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

框格外的提示数代表其所在行(列)该方向上前X个数字之和，X等于该行(列)该位置方向上的第一个数字。

方框间有一些小点。点两边的数字必须是连续的。所有可能的点都有标记。



(答案)



© sudoku.today

今日数独 ( <https://cn.sudoku.today> )  
 武士数独 ( <https://cn.samuraisudoku.com> )

聪明格 ( <https://cn.newdoku.com> )  
 数独 ( <https://cn.sudokupuzzle.org> )

# 指向数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

网格外箭头和数字表示对应方向上格子内有多少个不同的数字。



(答案)

			8	3			4	9
6	3				9			1
9								
					3	1		5
	7		4		6		2	
3		5	7					
								4
4			5				6	8
8	6			4	2			

Arrows and counts:

- Top row: 4 (row 1, col 4), 5 (row 1, col 5), 5 (row 1, col 6)
- Left side: 5 (row 3, col 1), 5 (row 4, col 1), 2 (row 5, col 1)
- Right side: 2 (row 5, col 9), 3 (row 6, col 9), 6 (row 7, col 9)
- Bottom row: 6 (row 9, col 3), 4 (row 9, col 4), 3 (row 9, col 5)

© sudoku.today

今日数独 ( <https://cn.sudoku.today> )  
 武士数独 ( <https://cn.samuraisudoku.com> )

聪明格 ( <https://cn.newdoku.com> )  
 数独 ( <https://cn.sudoku puzzle.org> )

# 温度计数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

一些温度计形状被放置在网格中。从温度计的圆灯泡到每一个平头，数字都在严格地增加。



(答案)

			3		1
					6
	9				
					2
	2				
			8		3
					1
			5		

© sudoku.today



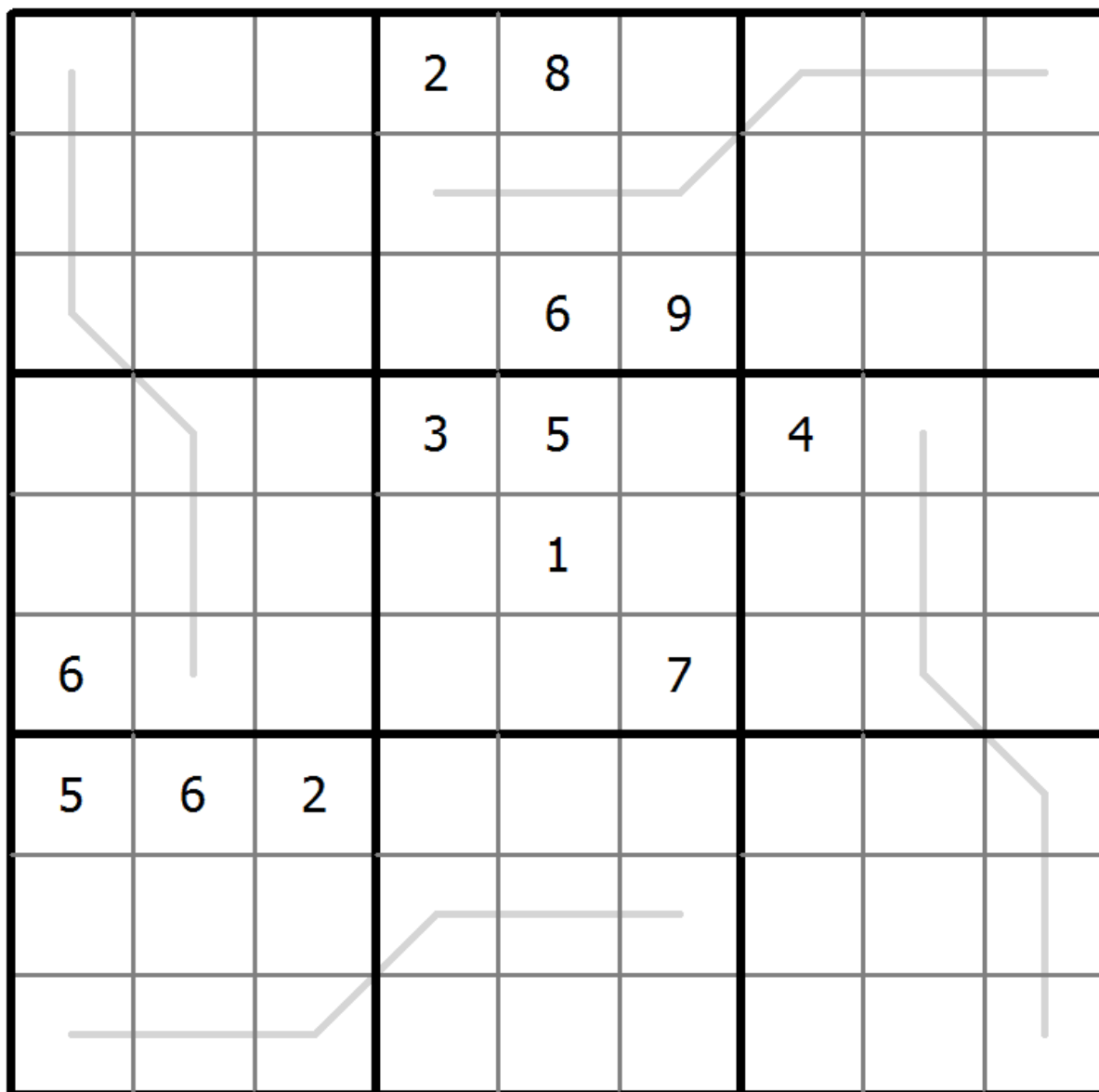
# 回文数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

每一线的数字从两个方向读取相同。



(答案)



© sudoku.today

今日数独 ( <https://cn.sudoku.today> )  
 武士数独 ( <https://cn.samuraisudoku.com> )

聪明格 ( <https://cn.newdoku.com> )  
 数独 ( <https://cn.sudoku-puzzle.org> )

## 额外区域数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

连接的阴影单元格包含从1到9的每个数字。



(答案)

				7		2		3
9					3			
	8	3	5	2	4			
	4	5						
	3						9	
						5	1	
			8	9	1	4	5	
			3					2
7		8		5				

© sudoku.today

今日数独 ( <https://cn.sudoku.today> )  
 武士数独 ( <https://cn.samuraisudoku.com> )

聪明格 ( <https://cn.newdoku.com> )  
 数独 ( <https://cn.sudokupuzzle.org> )

## 额外区域数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

连接的阴影单元格包含从1到9的每个数字。



(答案)

					5		2	
	7				9			
2	6	1		4	8			
9					1		5	
8								7
	5		3					1
			5	8		1	6	3
			9				8	
	8		1					

© sudoku.today

今日数独 ( <https://cn.sudoku.today> )  
 武士数独 ( <https://cn.samuraisudoku.com> )

聪明格 ( <https://cn.newdoku.com> )  
 数独 ( <https://cn.sudokupuzzle.org> )

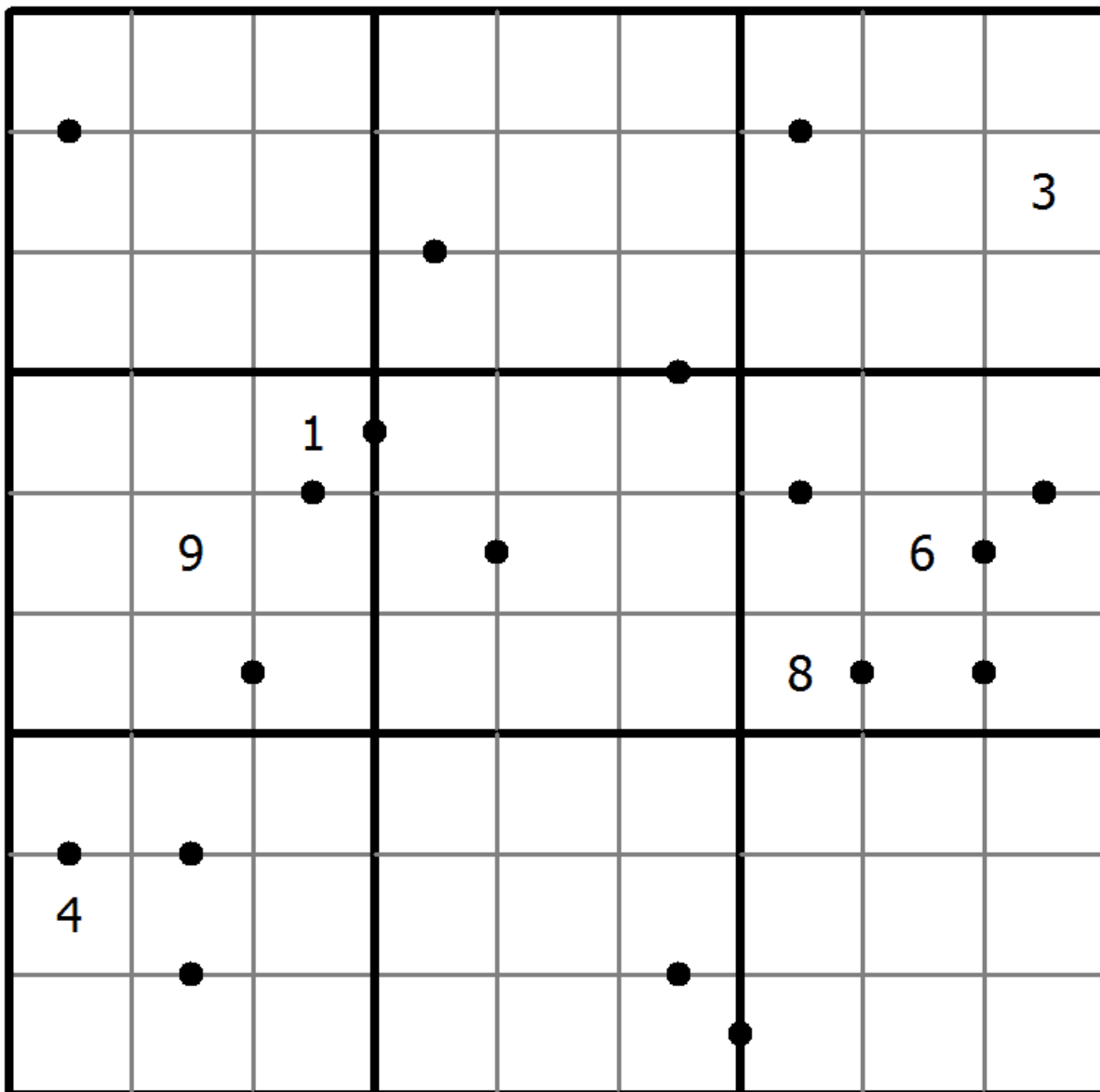
# 回答8数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

两个单元格之间的点表示这两个单元格中的数字的至少一个基本运算（加、减、乘、除）的结果是8。如果两个格子间没有点，则没有一个基本运算结果是8。



(答案)



© sudoku.today

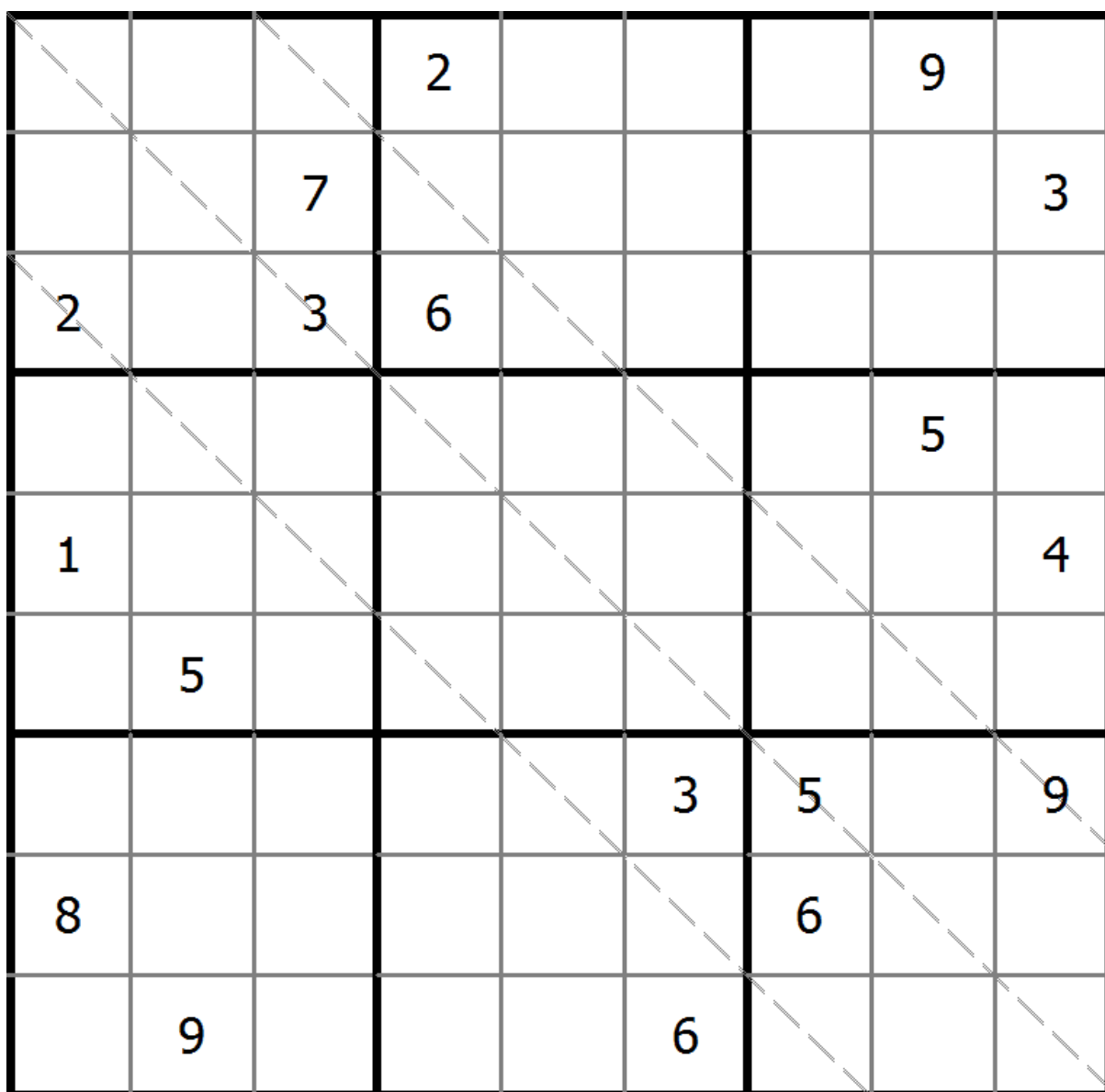
## 多对角线数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

数字不会沿着标记的对角线重复。



(答案)



今日数独 ( <https://cn.sudoku.today> )  
 武士数独 ( <https://cn.samuraisudoku.com> )

聪明格 ( <https://cn.newdoku.com> )  
 数独 ( <https://cn.sudoku puzzle.org> )

# 排除数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

行列交叉点上圆圈内的数字表示圆圈周围的4格不能出现圆圈内的数字。



(答案)

			9				7	
	4							
	1	2	5	4	1	1		
		6	1		2		8	
	2	4						
1								
9				7				8
	1					2		
	2	1	3	1	1	4		
3		7						
			5			6		

© sudoku.today

# 商数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

两个单元格之间的数字表示这些单元格中数字的商。四个单元格之间的数字表示两个对角相邻单元格之间的商，左上+右下 (\) 或右上+左下 (/)。



(答案)

						5/8	2/9	
		1/2					1/2	
							1/2	
7/9					3/5			
/8/9								
		1/2					1/2	
\2/4								
		4/7·/3/7				/1/7		
			\2/4		\1/3	\1/3		
		2/7				1/2		
					9			
			\1/6					
						7		4

© sudoku.today

# 数学数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

网格线的某些交点用一个数字和一个运算符 (+, -, x, /) 标记在一个圆中。这个数字是运算的结果，适用于对角相对的两对单元格。圆圈中的“E”表示所有四个相邻数字均为偶数，而“O”表示所有四个相邻数字均为奇数。



(答案)

							7	
		9+						
	2-					E		
			6	8				
	5						2	
				2/				
			7					5
2								
		24x				O		
8			3		7			
						3		8

© sudoku.today



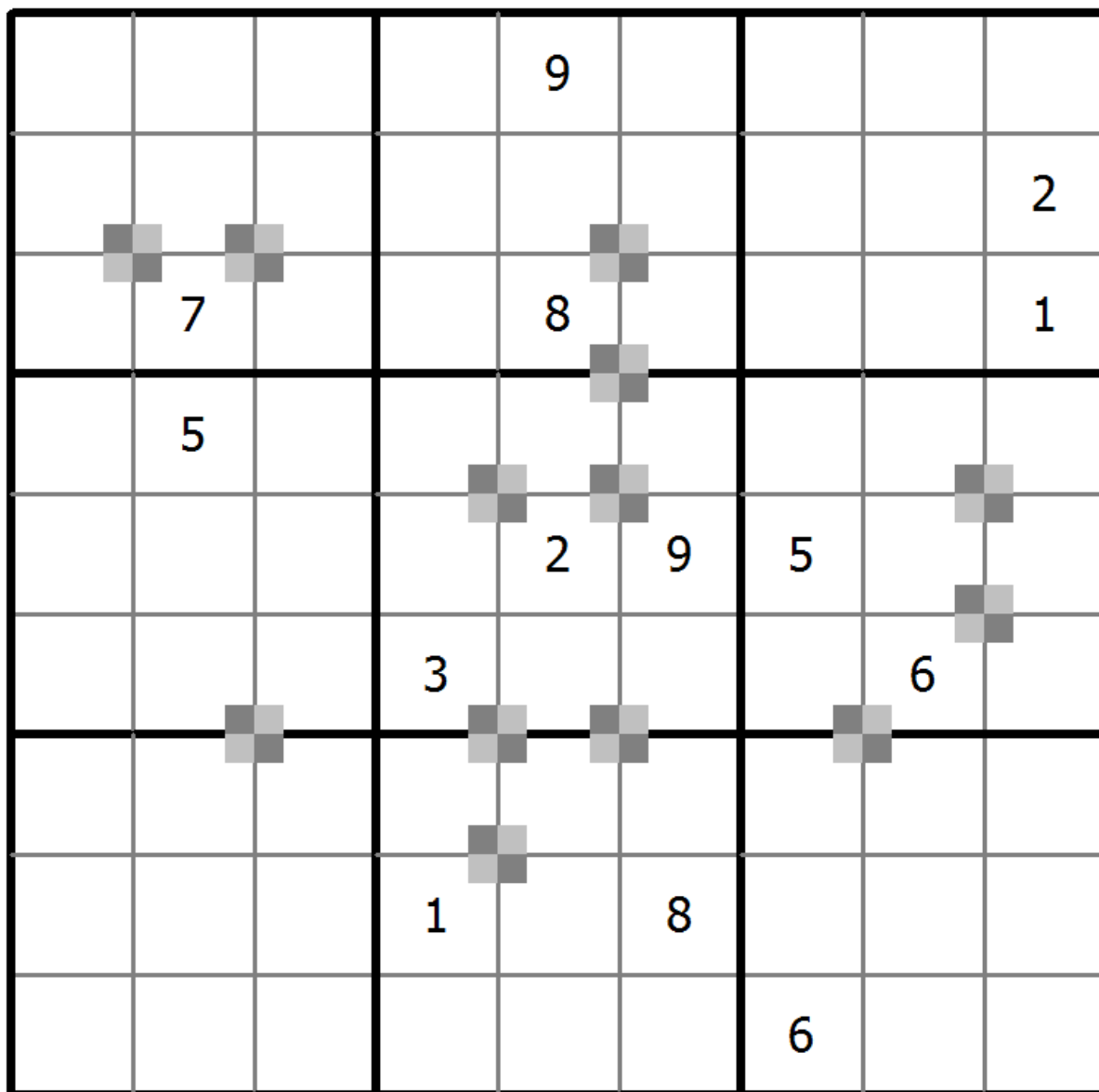
# 双色蛋糕数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

每2个奇数和2个偶数组成一个2x2棋盘图案，双色蛋糕标记已经给出。双色蛋糕标记是2x2的单元格区域，其中左上角和右下角的单元格是一种类型，右上角和左下角的单元格是另一种类型。所有可能的点都有标记。



(答案)



© sudoku.today

今日数独 ( <https://cn.sudoku.today> )  
 武士数独 ( <https://cn.samuraisudoku.com> )

聪明格 ( <https://cn.newdoku.com> )  
 数独 ( <https://cn.sudokupuzzle.org> )

## 颜色数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

在每个彩色区域内，每个数字必须出现一次。



(答案)

	3		1				8	
					9			
9					8			
8	4							3
		6				4		
1							2	5
			9					8
			7					
	5				4		3	

© sudoku.today

今日数独 ( <https://cn.sudoku.today> )  
 武士数独 ( <https://cn.samuraisudoku.com> )

聪明格 ( <https://cn.newdoku.com> )  
 数独 ( <https://cn.sudokupuzzle.org> )

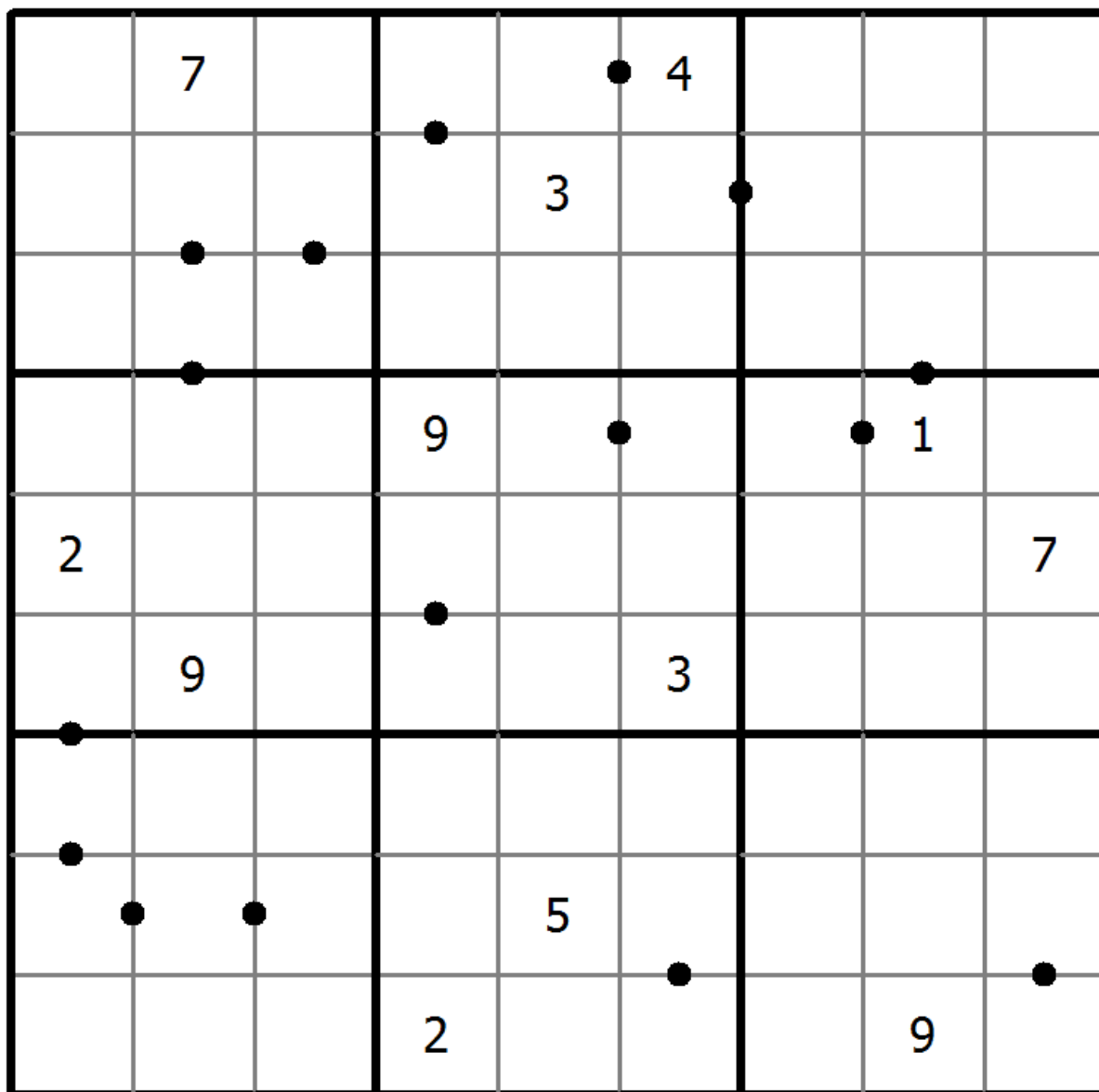
# 完美立方数数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

两个单元格之间的点表示两个单元格中的数字在读取方向上形成一个两位数的立方数。所有的立方数都有标记。



(答案)



© sudoku.today

今日数独 ( <https://cn.sudoku.today> )  
 武士数独 ( <https://cn.samuraisudoku.com> )

聪明格 ( <https://cn.newdoku.com> )  
 数独 ( <https://cn.sudokupuzzle.org> )

# 升序降序数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

网格外的箭头表示对应方向上最近的三位数字是升序还是降序（最高的数字总是在箭头的方向）。所有可能的箭头都给出了，因此如果没有箭头，则前三位数字在任何一个方向上都不会形成一个递增的序列。



(答案)

			6		3			
	4						9	
3			9		6			4
1			4		5			7
	8						3	
			8		9			

© sudoku.today

今日数独 ( <https://cn.sudoku.today> )  
 武士数独 ( <https://cn.samuraisudoku.com> )

聪明格 ( <https://cn.newdoku.com> )  
 数独 ( <https://cn.sudokupuzzle.org> )

## 镜像数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

在对角两个3x3框中的数字必须按照中心格对称。



(答案)

8		9	3					
	1		6		4			
			2		5			4
9		7		2				
	6						2	
				6		7		5
4			9		2			
			8		6		1	
					7	9		8

© sudoku.today

今日数独 ( <https://cn.sudoku.today> )  
 武士数独 ( <https://cn.samuraisudoku.com> )

聪明格 ( <https://cn.newdoku.com> )  
 数独 ( <https://cn.sudokupuzzle.org> )

# 混合数独 (连续+边框和)

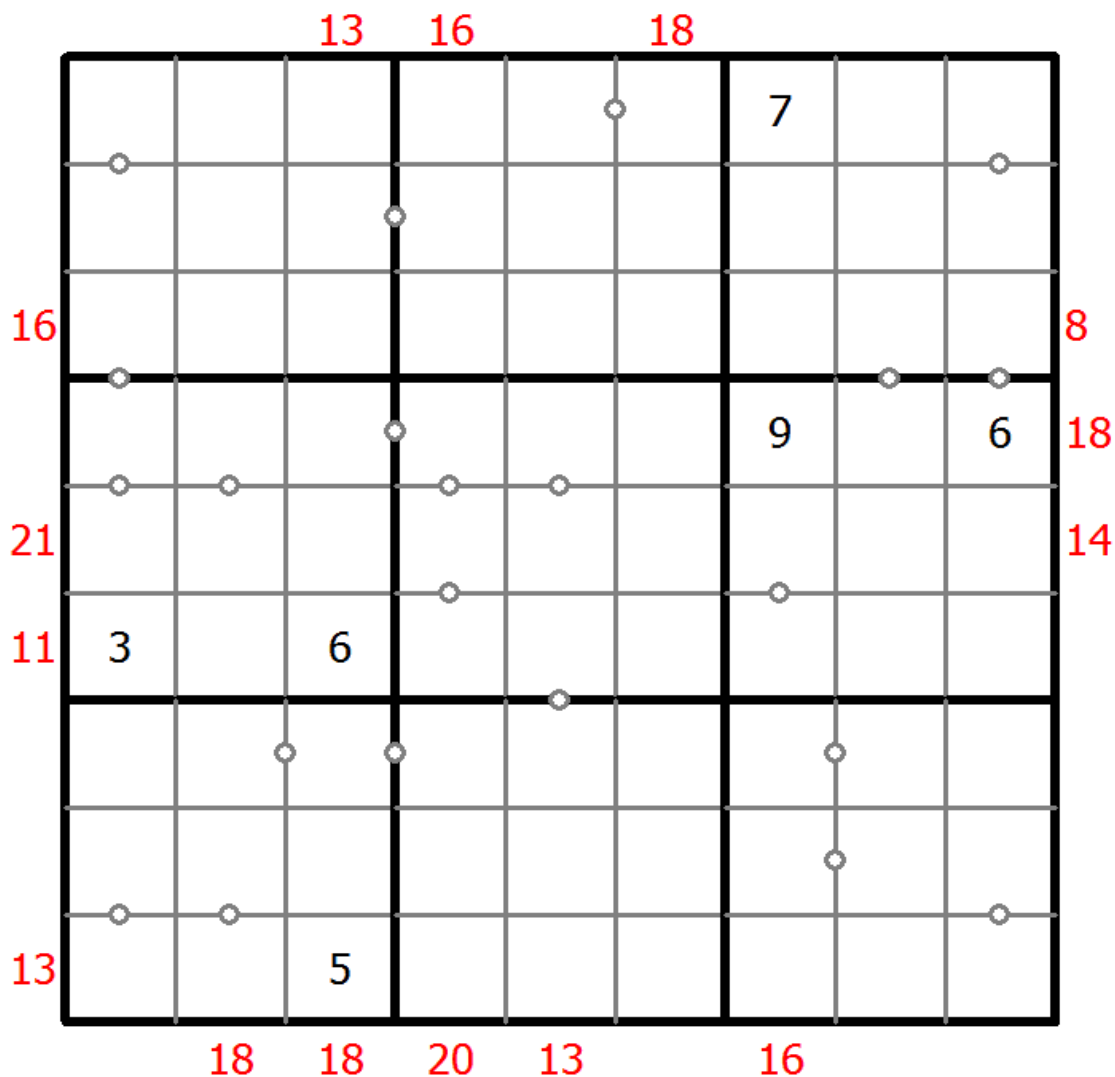
将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

方框间有一些小点。点两边的数字必须是连续的。并非所有可能的点都有标记。

网格外的数字表示对应方向上前3位数字的总和。



(答案)



© sudoku.today

今日数独 ( <https://cn.sudoku.today> )  
 武士数独 ( <https://cn.samuraisudoku.com> )

聪明格 ( <https://cn.newdoku.com> )  
 数独 ( <https://cn.sudokupuzzle.org> )

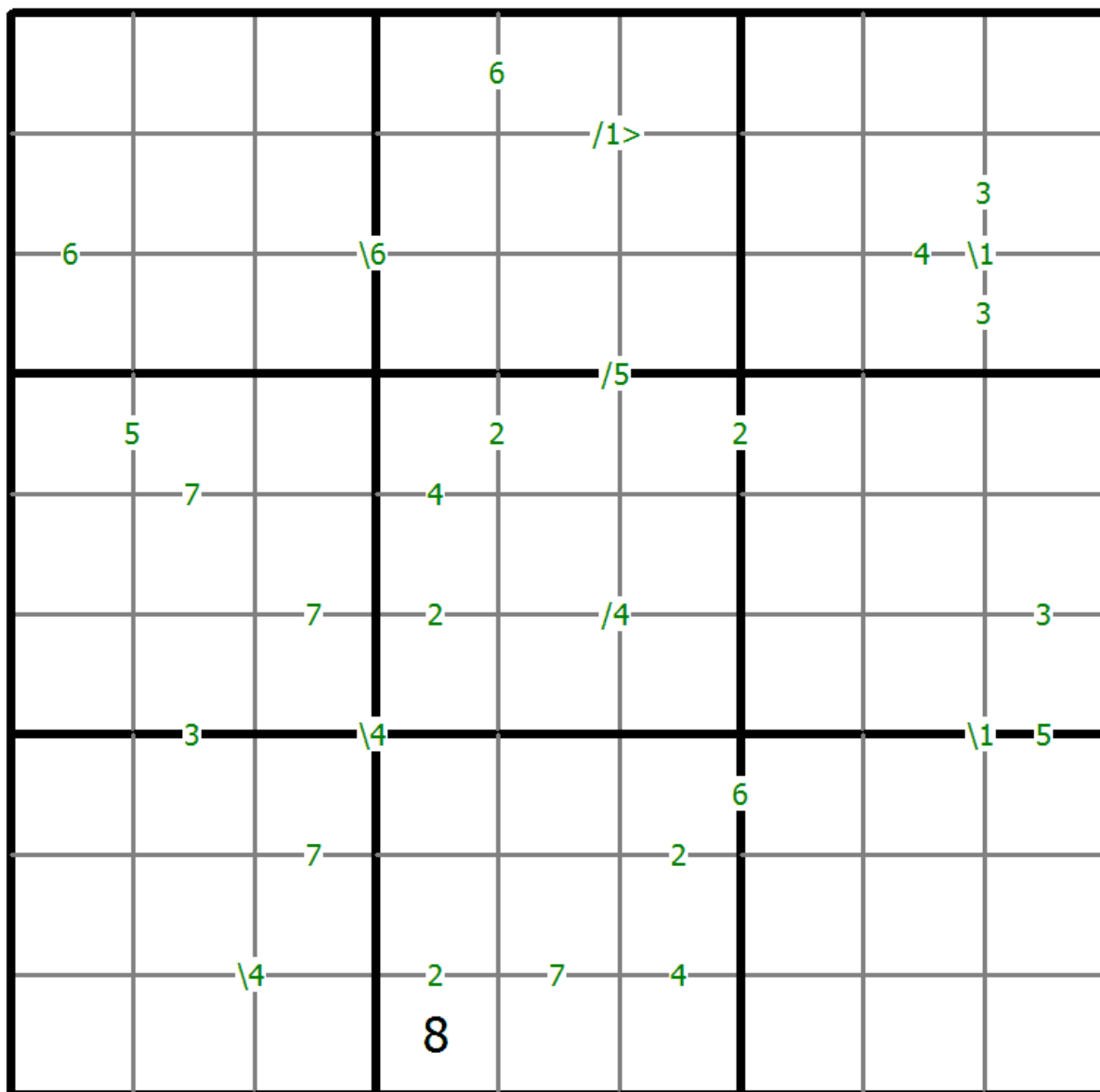
# 差异数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

两个单元格之间的数字表示这些单元格中数字的差异。四个单元格之间的数字表示两个对角相邻单元格之间的差异，左上+右下 (\) 或右上+左下 (/)。如果指定了一个字符，则角度的顶点指向这些数字中较小的一个。



(答案)



© sudoku.today

今日数独 ( <https://cn.sudoku.today> )  
 武士数独 ( <https://cn.samuraisudoku.com> )

聪明格 ( <https://cn.newdoku.com> )  
 数独 ( <https://cn.sudokupuzzle.org> )

# 丘比特数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

单元格中的箭头表示该单元格中的数字按箭头所指的方向至少重复一次。



(答案)

	9	1 ↘			2	5 ↙		
	↘	↘				↙	↙	
7 ↘	↘	↘	4			↙	↙	↙
1			8					9
	7			9				
			6		7			
↗	↗	2 ↗	7			↖	↖	↖
	↗	↗		2		↖	6 ↘	
		↗	1			↖		

© sudoku.today

今日数独 ( <https://cn.sudoku.today> )  
 武士数独 ( <https://cn.samuraisudoku.com> )

聪明格 ( <https://cn.newdoku.com> )  
 数独 ( <https://cn.sudokupuzzle.org> )



# 温度计数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

一些温度计形状被放置在网格中。从温度计的圆灯泡到每一个平头，数字都在严格地增加。



(答案)

		7	2		5			
					7		3	
2								
								5
							2	
						6		3
	8	9	6			5		

© sudoku.today

今日数独 ( <https://cn.sudoku.today> )  
 武士数独 ( <https://cn.samuraisudoku.com> )

聪明格 ( <https://cn.newdoku.com> )  
 数独 ( <https://cn.sudoku puzzle.org> )

# XV数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

数字和为5的相邻单元格用V标记，和为10的相邻单元格用X标记。并非所有的V和X都会被标记。



(答案)

1						4	X	
			5		2		X	
	5	8		X				
			1	6				
	X	6						1
	V			9	4			
						1	8	
				X				
			9		7			
X	X	X						V
		4						2

© sudoku.today

## 额外区域数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

连接的阴影单元格包含从1到9的每个数字。



(答案)

3	6						7	
				2				
		5				6		
	1							9
	3			5			8	
7							3	
		2				1		
				6				
	9						6	4

© sudoku.today

今日数独 ( <https://cn.sudoku.today> )  
 武士数独 ( <https://cn.samuraisudoku.com> )

聪明格 ( <https://cn.newdoku.com> )  
 数独 ( <https://cn.sudokupuzzle.org> )

# 邻里数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

方形单元格中的数字表示四个对角相邻单元格包含多少个不同的数字。圆圈单元格中的数字表示八个正交和对角相邻的单元格包含多少个不同的数字。



(答案)

		5						
1						5	3	
		7	3					
			8					3
					2			
5			4	1				7
3								
		2						
								6

© sudoku.today

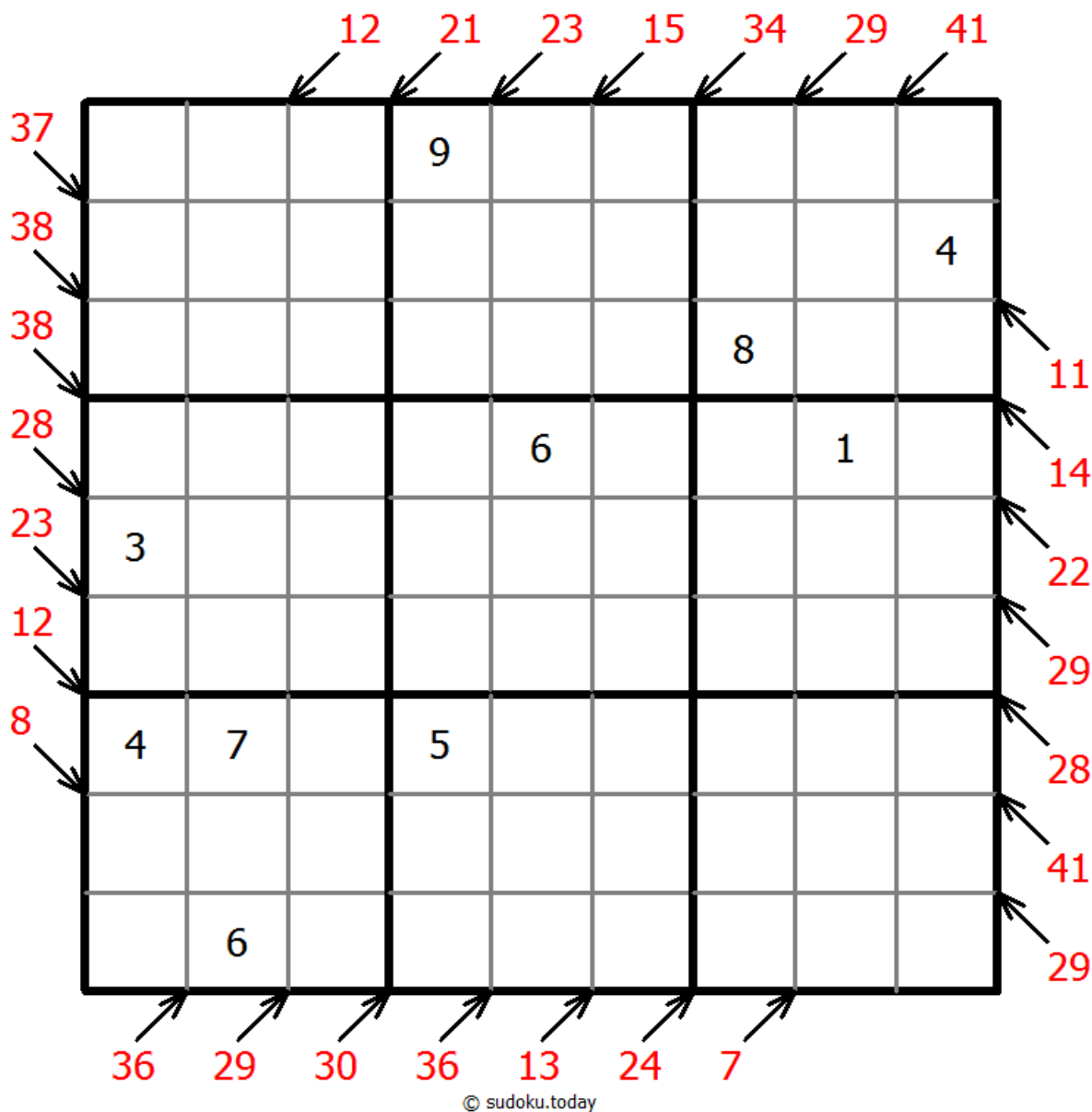
# 小杀手数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

带箭头的数字表示每个方向上的数字之和。



(答案)



今日数独 ( <https://cn.sudoku.today> )  
 武士数独 ( <https://cn.samuraisudoku.com> )

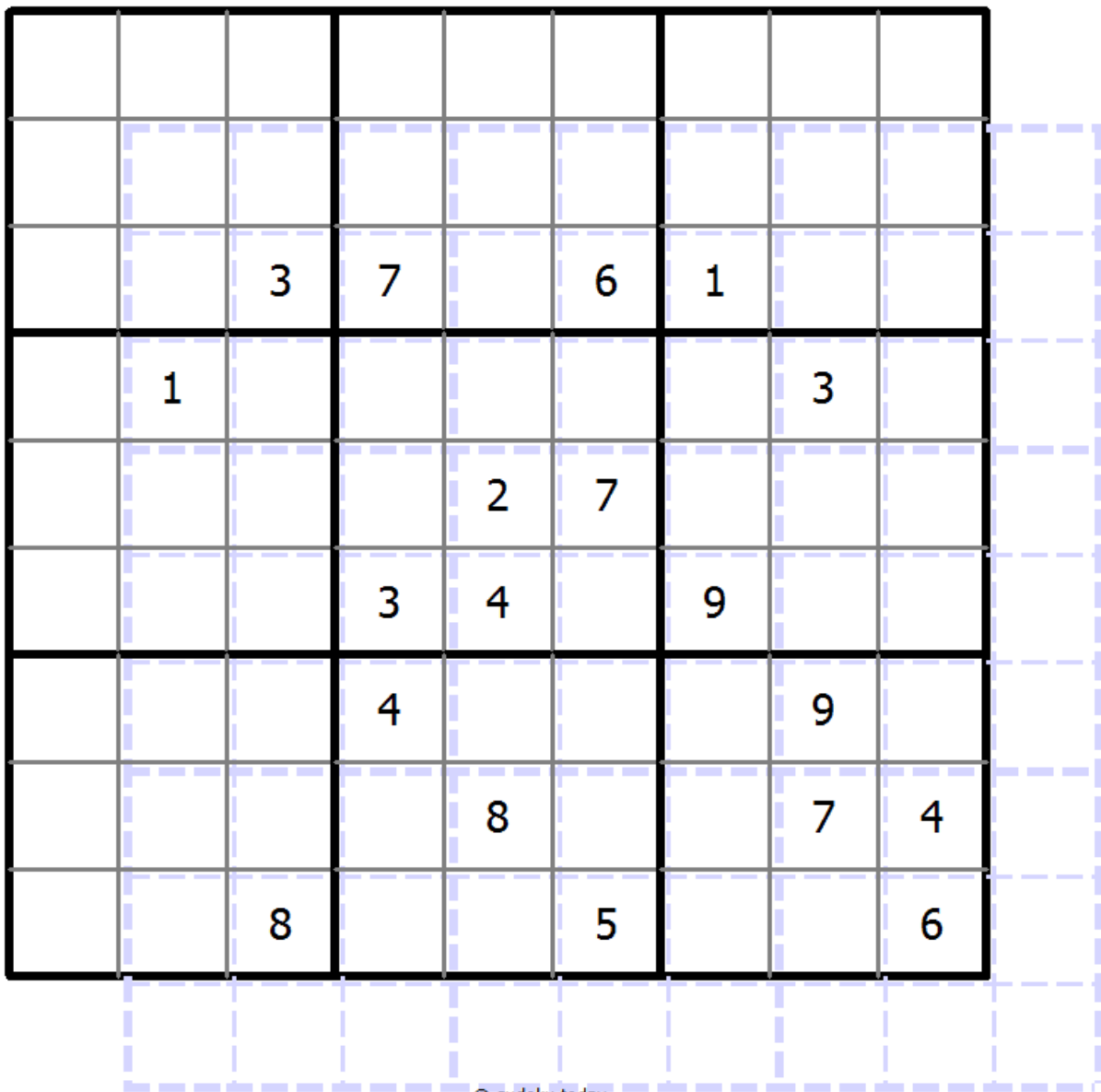
聪明格 ( <https://cn.newdoku.com> )  
 数独 ( <https://cn.sudokupuzzle.org> )

## 重影数独

跟随经典数独规则。这个拼图由两个重叠的数独组成。



(答案)



© sudoku.today

今日数独 ( <https://cn.sudoku.today> )  
 武士数独 ( <https://cn.samuraisudoku.com> )

聪明格 ( <https://cn.newdoku.com> )  
 数独 ( <https://cn.sudokupuzzle.org> )

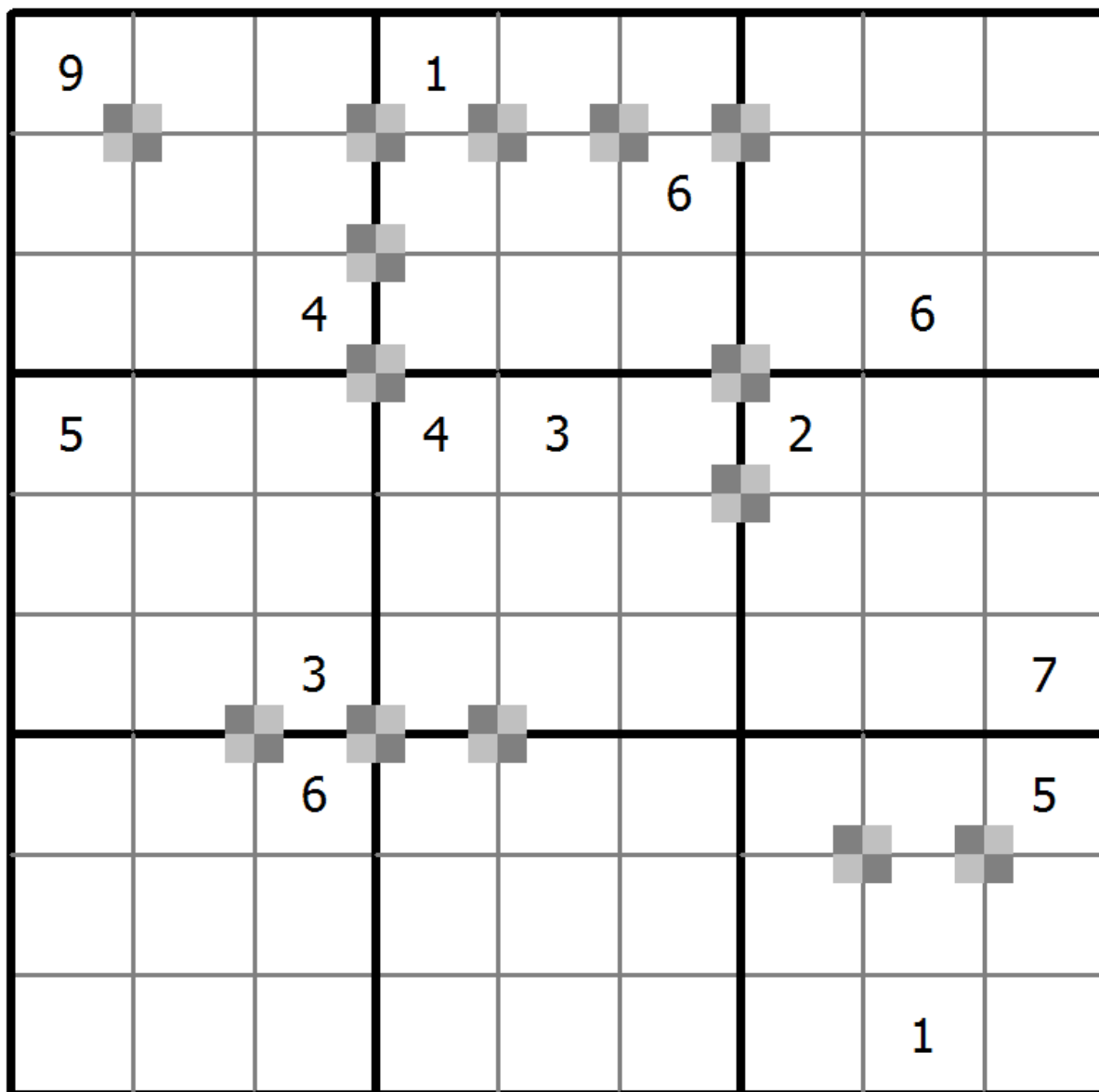
## 双色蛋糕数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

每2个奇数和2个偶数组成一个2x2棋盘图案，双色蛋糕标记已经给出。双色蛋糕标记是2x2的单元格区域，其中左上角和右下角的单元格是一种类型，右上角和左下角的单元格是另一种类型。所有可能的点都有标记。



(答案)



© sudoku.today

今日数独 ( <https://cn.sudoku.today> )  
 武士数独 ( <https://cn.samuraisudoku.com> )

聪明格 ( <https://cn.newdoku.com> )  
 数独 ( <https://cn.sudokupuzzle.org> )

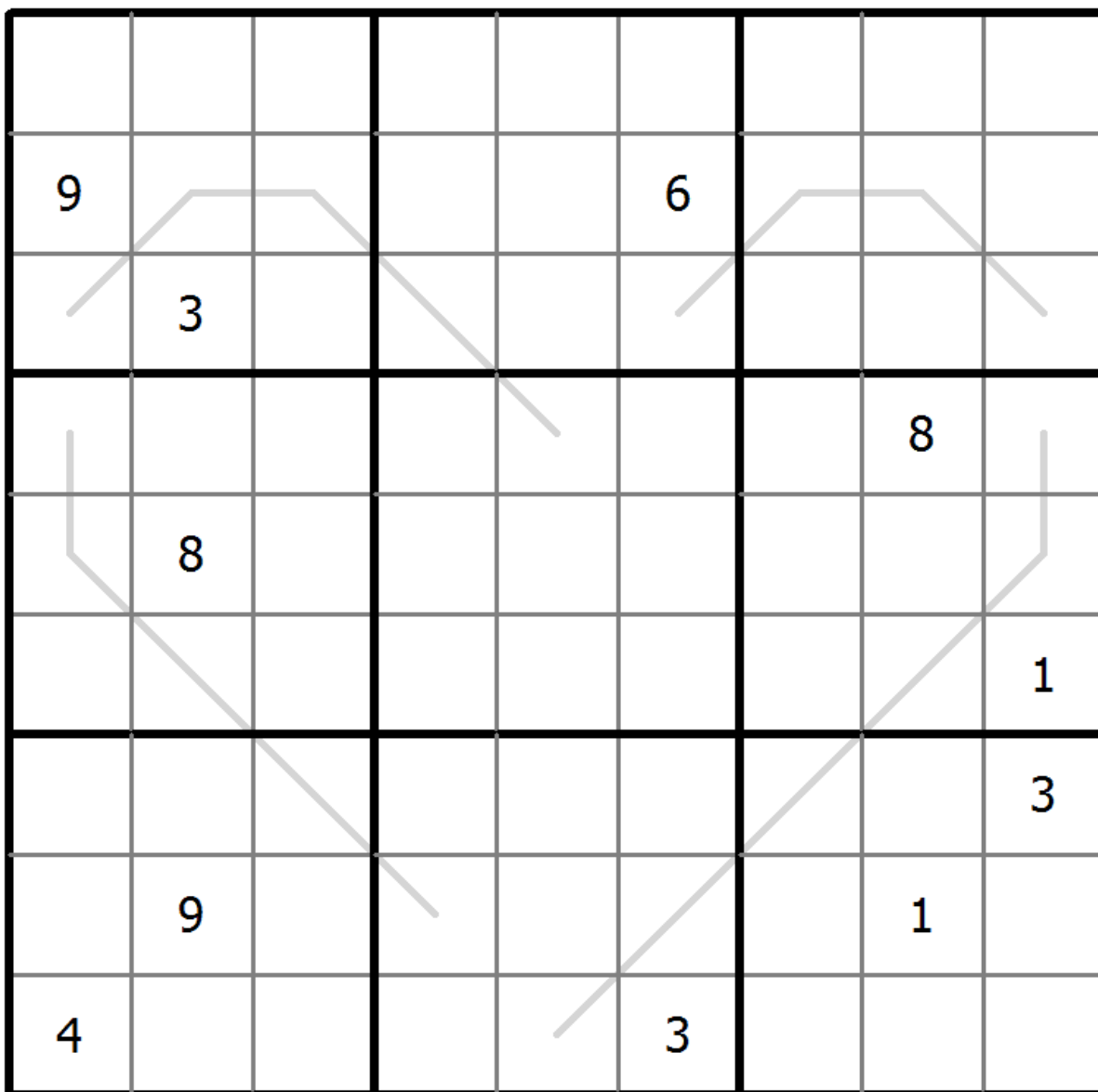
## 递增数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

每一行的数字都是单调递增或递减的。



(答案)



© sudoku.today

今日数独 ( <https://cn.sudoku.today> )  
 武士数独 ( <https://cn.samuraisudoku.com> )

聪明格 ( <https://cn.newdoku.com> )  
 数独 ( <https://cn.sudokupuzzle.org> )