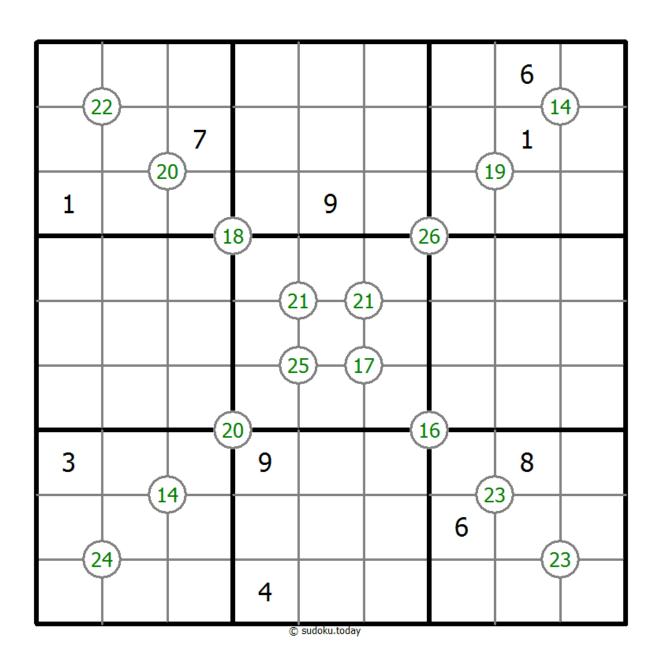
## 四数和数独

将1到9的数字放入每个空方块中,以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。 四个单元格交叉处的每个数字都是这四个单元格中的数字之和。



(答案)



今日数独 ( https://cn.sudoku.today ) 武士数独 ( https://cn.samuraisudoku.com )

## 多对角线数独

将1到9的数字放入每个空方块中,以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。数字不会沿着标记的对角线重复。



(答案)

								6
2			4				9	3
		_1			7			
	_5		9			1	\ X	2
6	7						3	5
3	1	2			5		<b>.</b> 8	
			3			9		
8	2				4			1
1				© sudoku.today				

<u>今日数独</u> ( https://cn.sudoku.today ) <u>武士数独</u> ( https://cn.samuraisudoku.com )

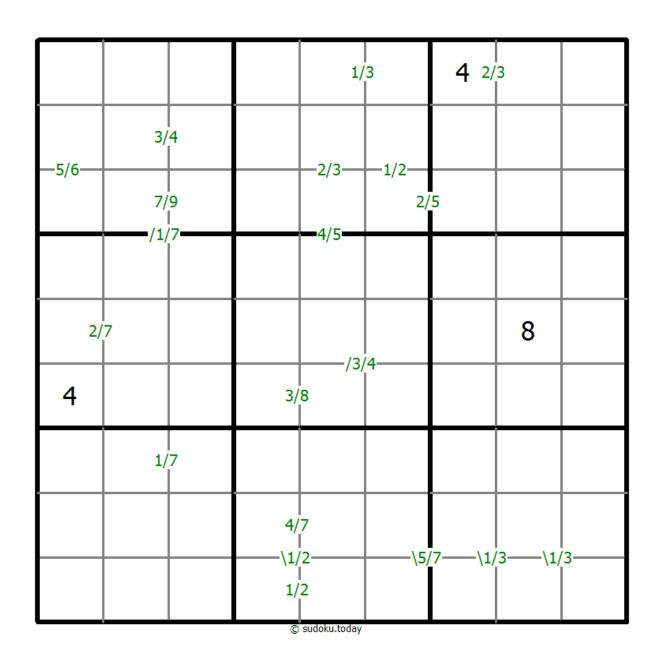
#### 商数独

将1到9的数字放入每个空方块中,以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

两个单元格之间的数字表示这些单元格中数字的商。四个单元格之间的数字表示两个对角相邻单元格之间的商,左上+右下(\)或右上+左下(/)。



(答案)



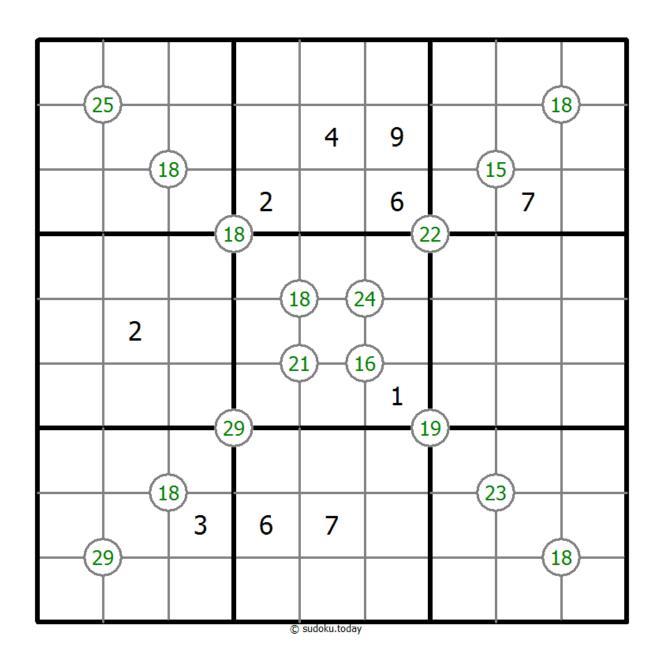
今日数独 ( https://cn.sudoku.today ) 武士数独 ( https://cn.samuraisudoku.com )

#### 四数和数独

将1到9的数字放入每个空方块中,以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。 四个单元格交叉处的每个数字都是这四个单元格中的数字之和。



(答案)



今日数独 ( https://cn.sudoku.today ) 武士数独 ( https://cn.samuraisudoku.com )

## 边差数独

将1到9的数字放入每个空方块中,以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。 图表边缘的数字表示相应行或列中第一个和最后一个数字之间的差异。



(答案)

	3	6	3	2	6	4	3	3	8
3									
5			3		1				
4	7								3
4		9		1				5	
3					8				
1					2		3		
4	4								
4						7			
2									
•				© sudoku	i.today				

今日数独 ( https://cn.sudoku.today ) 武士数独 ( https://cn.samuraisudoku.com )

## 双色蛋糕数独

将1到9的数字放入每个空方块中,以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

每2个奇数和2个偶数组成一个2x2棋盘图案,双色蛋糕标记已经给出。 双色蛋糕标记是2x2的单元格区域,其中左上角和右下角的单元格是一种类型,右上角和左下角的单元格是另一种类型。所有可能的点都有标记。



(答案)

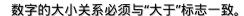
			3				
	5	7			9		
	7				6	3	2
						8	
	9	8		2	۲.		
			9			5	
2				1		٦	
			sudoku.today				

<u>今日数独</u> ( https://cn.sudoku.today ) <u>武士数独</u> ( https://cn.samuraisudoku.com )

# 混合数独(前X数和+数比)

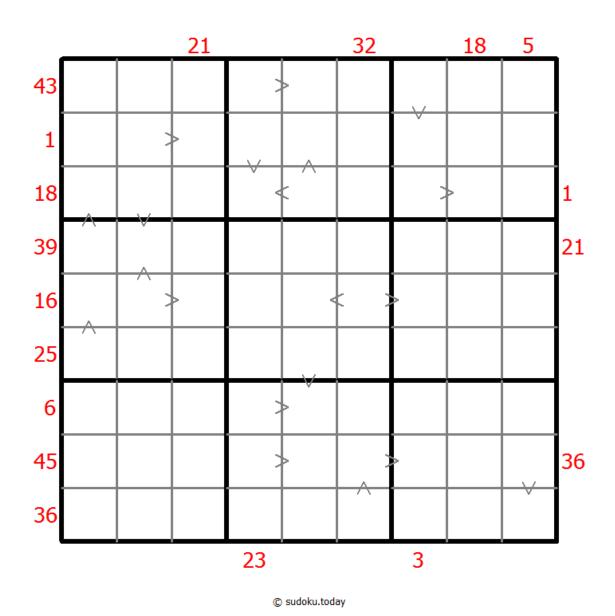
将1到9的数字放入每个空方块中,以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

框格外的提示数代表其所在行(列)该方向上前X个数字之和,X等于该行(列)该位置方向上的第一个数字。





(答案)



今日数独 ( https://cn.sudoku.today ) 武士数独 ( https://cn.samuraisudoku.com )

# 奇偶数独

将1到9的数字放入每个空方块中,以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。 带阴影方框的单元格包含偶数数字。带阴影圆圈的单元格包含奇数数字。



(答案)

				6			
1	2			7			
	5	9	8			7	
8	4						
	6					5	
			9				
	7			4	8		3
	9		sudoku.today			2	

今日数独 ( https://cn.sudoku.today ) 武士数独 ( https://cn.samuraisudoku.com )

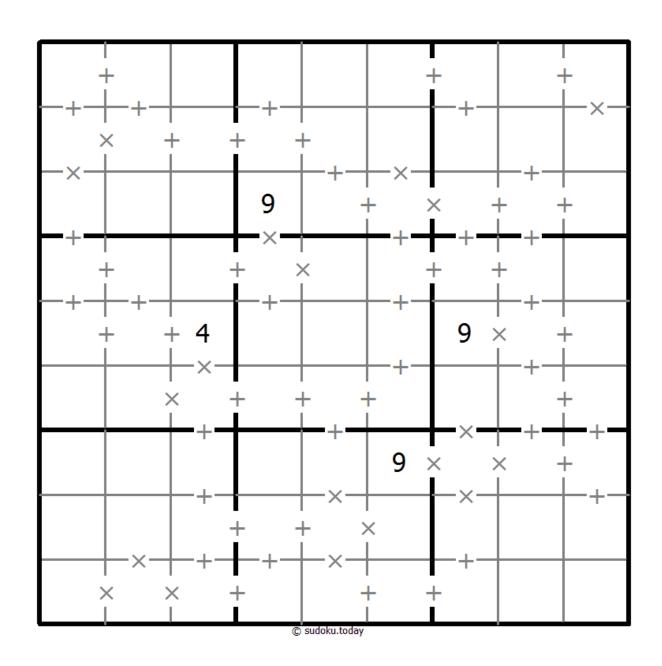
## 小10数独

将1到9的数字放入每个空方块中,以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

两个单元格之间的交叉表示这些单元格中数字的乘积小于10。两个单元格之间的加号表示这些单元格中的数字之和小于10。如果和与积小于10,则这些单元格之间存在交叉。如果两个单元格之间没有符号,则和和和的乘积都至少为10。



(答案)



今日数独 ( https://cn.sudoku.today ) 武士数独 ( https://cn.samuraisudoku.com )

# 边差数独

将1到9的数字放入每个空方块中,以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。 图表边缘的数字表示相应行或列中第一个和最后一个数字之间的差异。



(答案)

	1	3	3	6	3	7	1	2	6
3								7	
8			6						
1									
1								1	
5				6					
1		7					8		
5					7				
4				5		9			
2									
•				© sudoku	i.today				

<u>今日数独</u> ( https://cn.sudoku.today ) <u>武士数独</u> ( https://cn.samuraisudoku.com )

# 四数和数独

将1到9的数字放入每个空方块中,以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。 四个单元格交叉处的每个数字都是这四个单元格中的数字之和。



(答案)

	(2			4		9 (2	6	
(1	6)—	<i>y</i>					2	7)
(4)			6)——		(2	1		
		(4			9	9)		
	3			6				4
		(2	1	8	2	3		
(1	3	(2	8		<u></u>	9)——	6	
	3)—					6	_ `	<u>o) —                                   </u>
	(2	) 				(2	<u>—</u> رو	

<u>今日数独</u> ( https://cn.sudoku.today ) <u>武士数独</u> ( https://cn.samuraisudoku.com )

# 楼梯数独

将1到9的数字放入每个空方块中,以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。 行和列跨越图表中的间隙。



(答案)

		3	5	1	4	8	9				
7											
	4	8					1				
6			3	8					5		
									3		
			4		5					2	6
1	9					3		5			
		7									
		6					7	8			5
•									_		
				5					6	1	
				5					Ь	1	8

今日数独 ( https://cn.sudoku.today ) 武士数独 ( https://cn.samuraisudoku.com )

## 消除数独

将1到9的数字放入每个空方块中,以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。 带有箭头的单元格中的数字不得在箭头所指的单元格中重复。



(答案)

			9				8	2
	5	3	7					
						5		4
7			6		5	8		
	7	7						1
7	7	N						
7	7	7	7	6	1			9
7	7	7	8	sudoku.today		6	7	

<u>今日数独</u> ( https://cn.sudoku.today ) <u>武士数独</u> ( https://cn.samuraisudoku.com )

#### 双色蛋糕数独

将1到9的数字放入每个空方块中,以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

每2个奇数和2个偶数组成一个2x2棋盘图案,双色蛋糕标记已经给出。 双色蛋糕标记是2x2的单元格区域,其中左上角和右下角的单元格是一种类型,右上角和左下角的单元格是另一种类型。所有可能的点都有标记。



(答案)

			4		9		
		١.					
8	5		7			_	3
7							8
		4					
	8					5	
				2			
			sudoku.today	3	7		

<u>今日数独</u> ( https://cn.sudoku.today ) <u>武士数独</u> ( https://cn.samuraisudoku.com )

# 混合数独(数比+边框和)

将1到9的数字放入每个空方块中,以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。数字的大小关系必须与"大于"标志一致。

网格外的数字表示对应方向上前3位数字的总和。



(答案)

										_
20	7 :	>	8		4			_		
16										19
9				6 <	(		9	>	> ^	15
	^\		1	5	6 <	\ 	^		À	19
17		3		2		1		4		
21	>				3	4	2			
18			4			2				
13				<	<					
					9		5		4	
,	14	18	13					19	14	•

© sudoku.today

<u>今日数独</u> ( https://cn.sudoku.today ) <u>武士数独</u> ( https://cn.samuraisudoku.com )

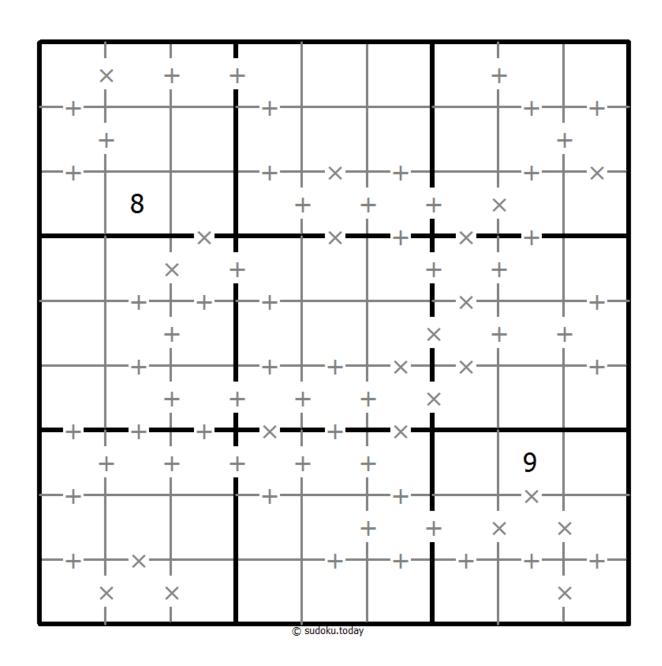
## 小10数独

将1到9的数字放入每个空方块中,以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

两个单元格之间的交叉表示这些单元格中数字的乘积小于10。两个单元格之间的加号表示这些单元格中的数字之和小于10。如果和与积小于10,则这些单元格之间存在交叉。如果两个单元格之间没有符号,则和和和的乘积都至少为10。



(答案)



今日数独 ( https://cn.sudoku.today ) 武士数独 ( https://cn.samuraisudoku.com )

## 找9数独

将1到9的数字放入每个空方块中,以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。 带箭头的单元格中的数字表示在箭头指向的方向上与数字为9的单元格之间的距离。



(答案)

1	Ţ	1		1		1	1	1
	5			6				
			2					
	6							
<b>-</b>	1							4
								5
								+
					4	3		
$\Rightarrow$	$\Rightarrow$	<b>-&gt;</b>		sudoku.today		1	1	1

今日数独 ( https://cn.sudoku.today ) 武士数独 ( https://cn.samuraisudoku.com )

## 指向数独

将1到9的数字放入每个空方块中,以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。 网格外箭头和数字表示对应方向上格子内有多少个不同的数字。



(答案)

3										L
						2				
			6	5				3		
		5								
					6	4				
	6		4				8		7	
				8	1					
								5		
		3				1	6			
				9						

© sudoku.today

今日数独 ( https://cn.sudoku.today ) 武士数独 ( https://cn.samuraisudoku.com )

## 多对角线数独

将1到9的数字放入每个空方块中,以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。数字不会沿着标记的对角线重复。



(答案)

	9	4	2		8	7		
					5	9		
					3			4
8		3					9	\_X_
2	1					5		8
1			8					
		9	5					
		8	6	© sudoku.toda	_1	4	5	

<u>今日数独</u> ( https://cn.sudoku.today ) <u>武士数独</u> ( https://cn.samuraisudoku.com )

# 极大差数独

将1到9的数字放入每个空方块中,以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。 图表边缘的数字表示相应行或列的前三个单元格中最高和最低数字之间的差异。



(答案)

	5	8	4	7	2	7	4	4	3	_	
6										4	
6			4							6	
3										7	
5					9			6		5	
5				6						6	
7										5	
7										7	
5				7					3	2	
5										3	
•	8	4	3	6	6	4	4	5	6	•	

© sudoku.today

<u>今日数独</u> ( https://cn.sudoku.today ) <u>武士数独</u> ( https://cn.samuraisudoku.com )