

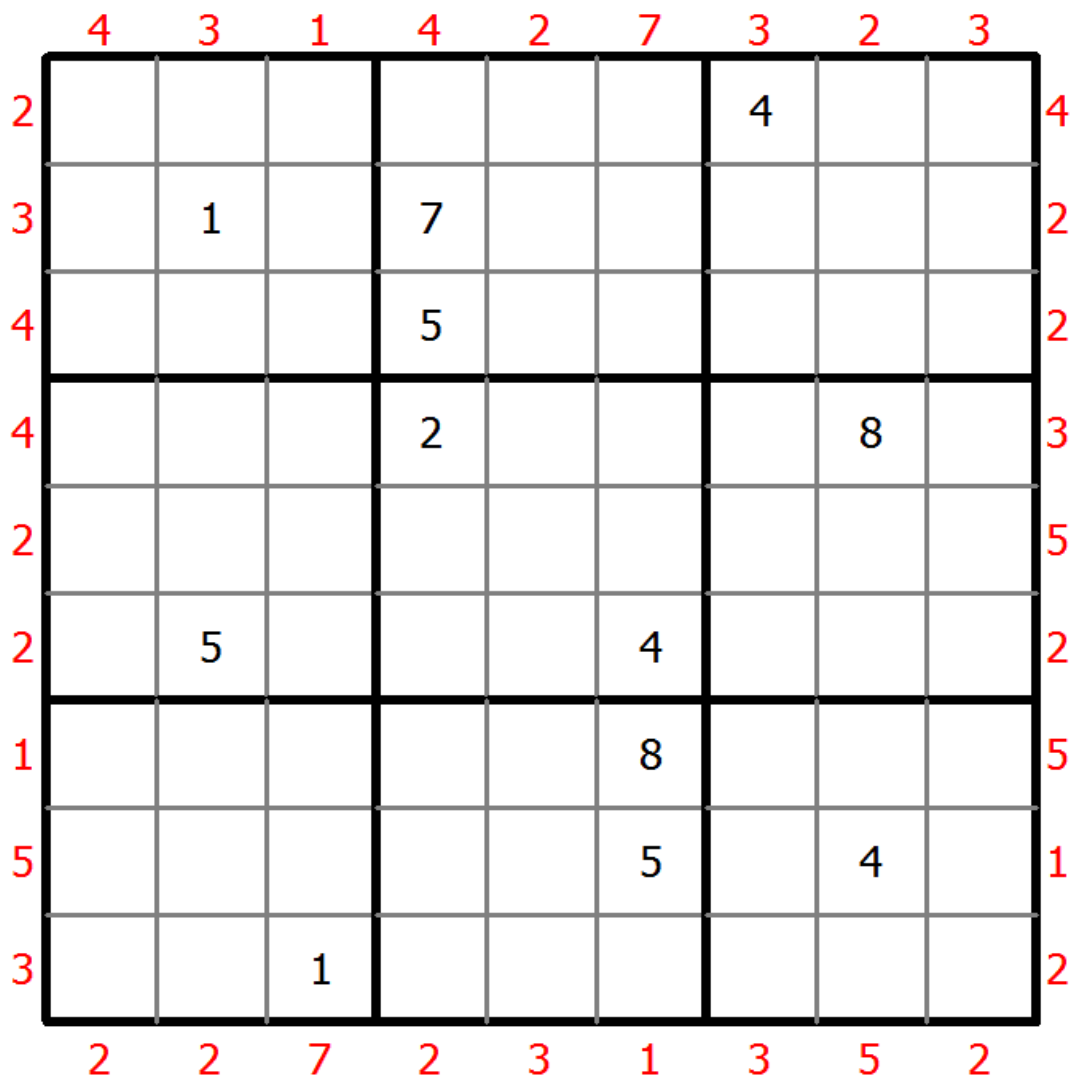
# 摩天大楼数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

把每一个数字看作是建筑物的高度。网格外的数字表示朝那个方向看时可以看到多少建筑物（较高的建筑物后面隐藏着较小的建筑物）。



(答案)



© sudoku.today

今日数独 ( <https://cn.sudoku.today> )  
 武士数独 ( <https://cn.samuraisudoku.com> )

聪明格 ( <https://cn.newdoku.com> )  
 数独 ( <https://cn.sudokupuzzle.org> )

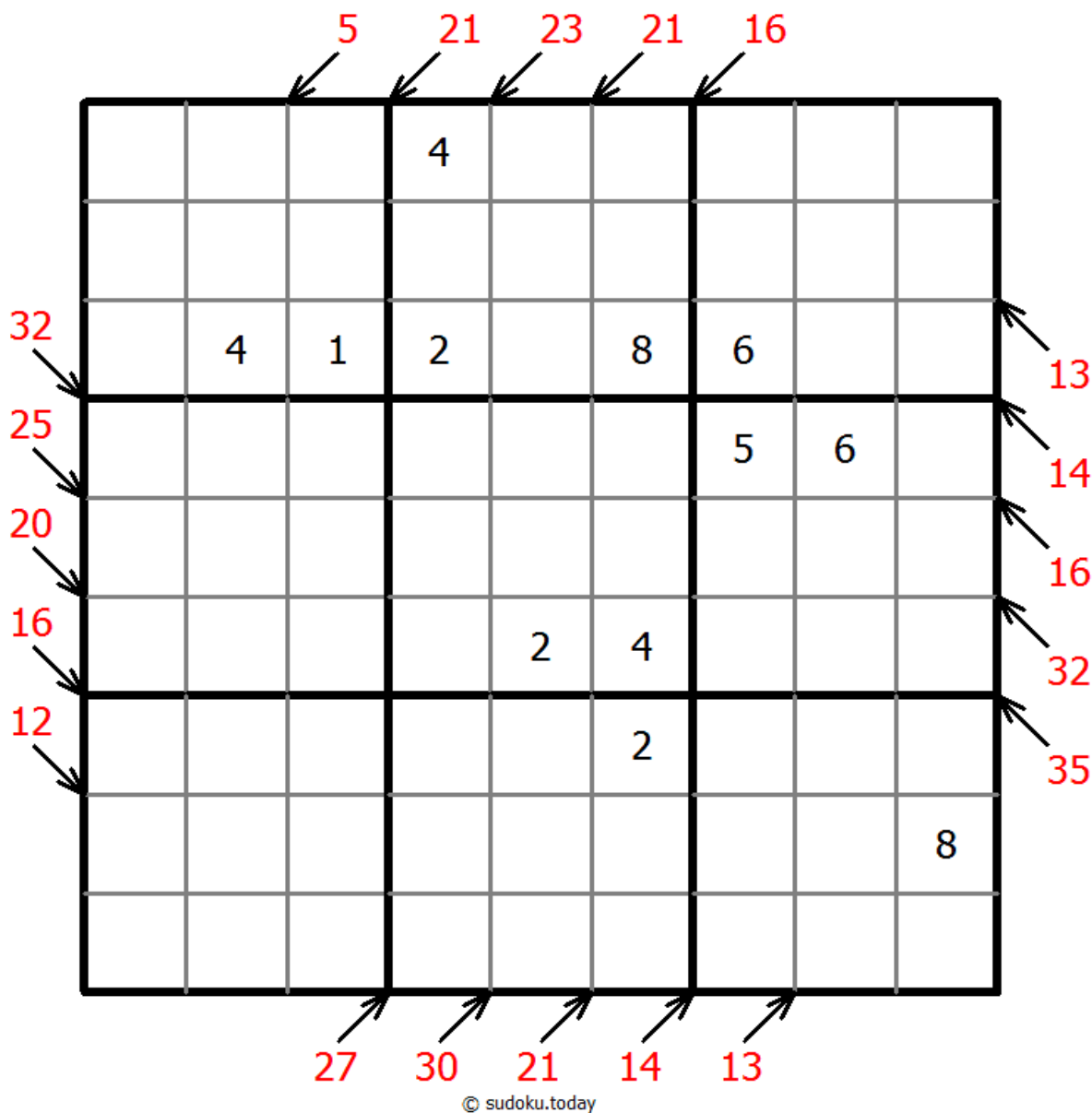
# 小杀手数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

带箭头的数字表示每个方向上的数字之和。



(答案)



## 升序降序数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

网格外的箭头表示对应方向上最近的三位数字是升序还是降序（最高的数字总是在箭头的方向）。所有可能的箭头都给出了，因此如果没有箭头，则前三位数字在任何一个方向上都不会形成一个递增的序列。



(答案)

		6				3		
	1	9	2		4	6	7	
	3	8	5		6	9	1	
		3				4		

© sudoku.today

今日数独 ( <https://cn.sudoku.today> )  
 武士数独 ( <https://cn.samuraisudoku.com> )

聪明格 ( <https://cn.newdoku.com> )  
 数独 ( <https://cn.sudokupuzzle.org> )

## 窗口数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

四个阴影3x3框中的每一个都包含从1到9的数字。



(答案)

			1		4			
3							4	
		9						2
4	7						9	1
2	1						8	4
9						7		
	8							3
			5		8			

© sudoku.today

今日数独 ( <https://cn.sudoku.today> )  
 武士数独 ( <https://cn.samuraisudoku.com> )

聪明格 ( <https://cn.newdoku.com> )  
 数独 ( <https://cn.sudokupuzzle.org> )

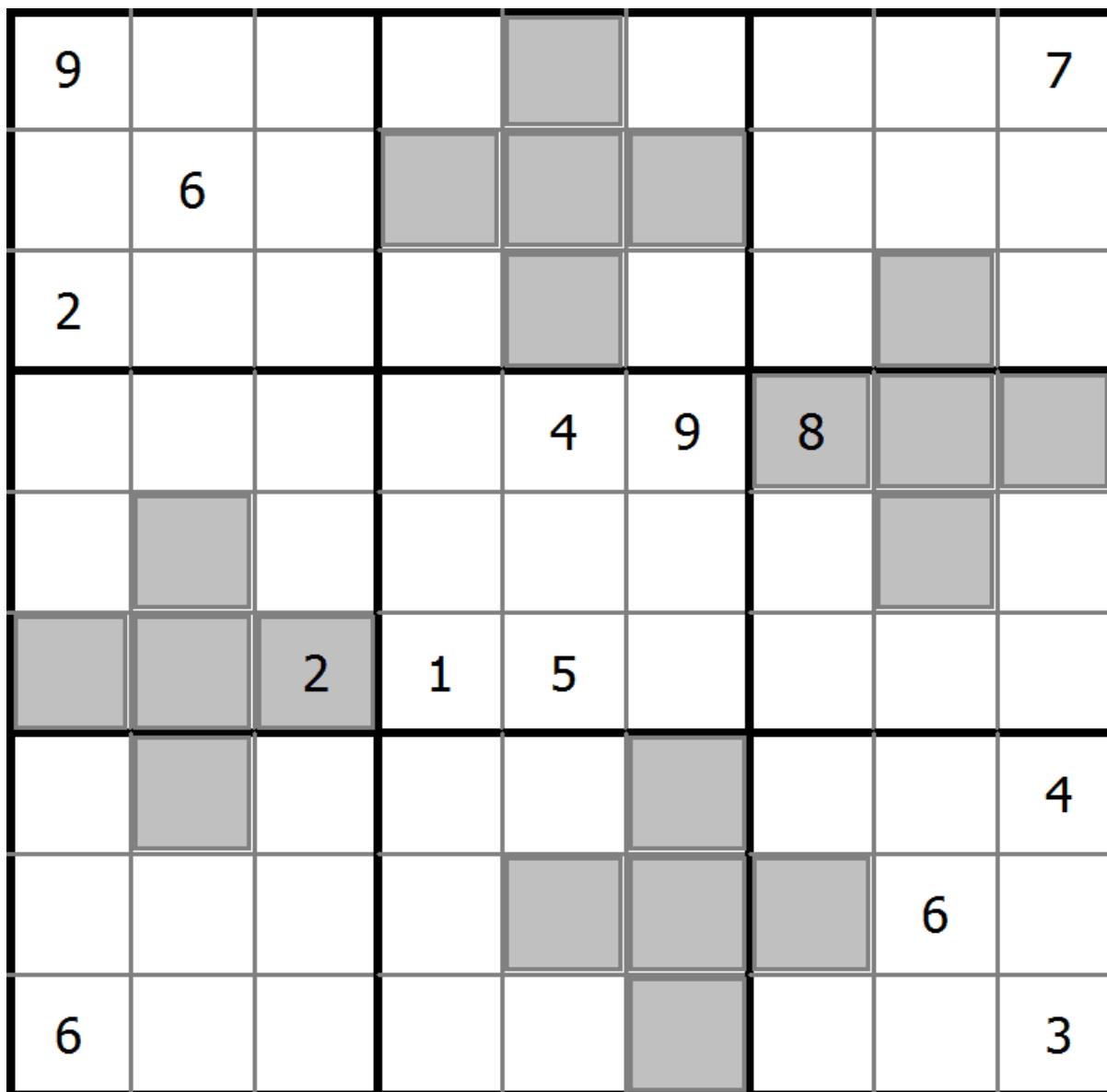
## 克隆数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

灰色标示出多块克隆（复制）区域。数字在这些克隆区域的相应位置上必须是相同的。这里说的克隆必须是平移的，不能是旋转或镜像的。



(答案)



© sudoku.today

今日数独 ( <https://cn.sudoku.today> )  
 武士数独 ( <https://cn.samuraisudoku.com> )

聪明格 ( <https://cn.newdoku.com> )  
 数独 ( <https://cn.sudokupuzzle.org> )

## 十盒数独

该图是一个圆环体；一些3×3区域不在图的右（下）边结束，而是在图的左（上）边继续。



(答案)

	1		7			5		6	4
	2	6		9			3		
	6		1		8				
			5		6	4			
		8				3		2	
		1	2						
		4		1	2	6	7		
		5							2
2								5	
			4						

© sudoku.today

今日数独 ( <https://cn.sudoku.today> )  
 武士数独 ( <https://cn.samuraisudoku.com> )

聪明格 ( <https://cn.newdoku.com> )  
 数独 ( <https://cn.sudokupuzzle.org> )

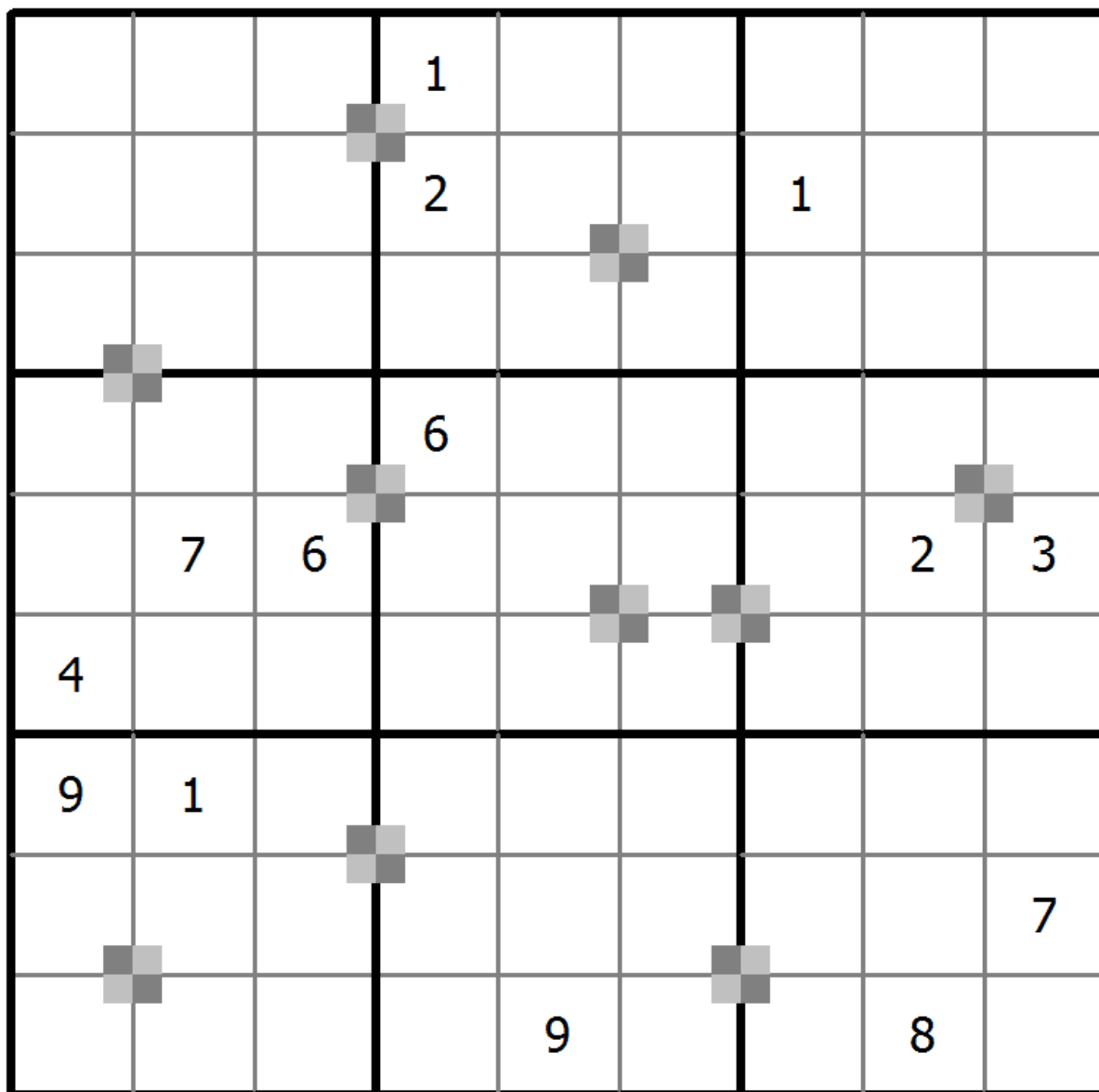
## 双色蛋糕数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

每2个奇数和2个偶数组成一个2x2棋盘图案，双色蛋糕标记已经给出。双色蛋糕标记是2x2的单元格区域，其中左上角和右下角的单元格是一种类型，右上角和左下角的单元格是另一种类型。所有可能的点都有标记。



(答案)



© sudoku.today

今日数独 ( <https://cn.sudoku.today> )  
 武士数独 ( <https://cn.samuraisudoku.com> )

聪明格 ( <https://cn.newdoku.com> )  
 数独 ( <https://cn.sudokupuzzle.org> )

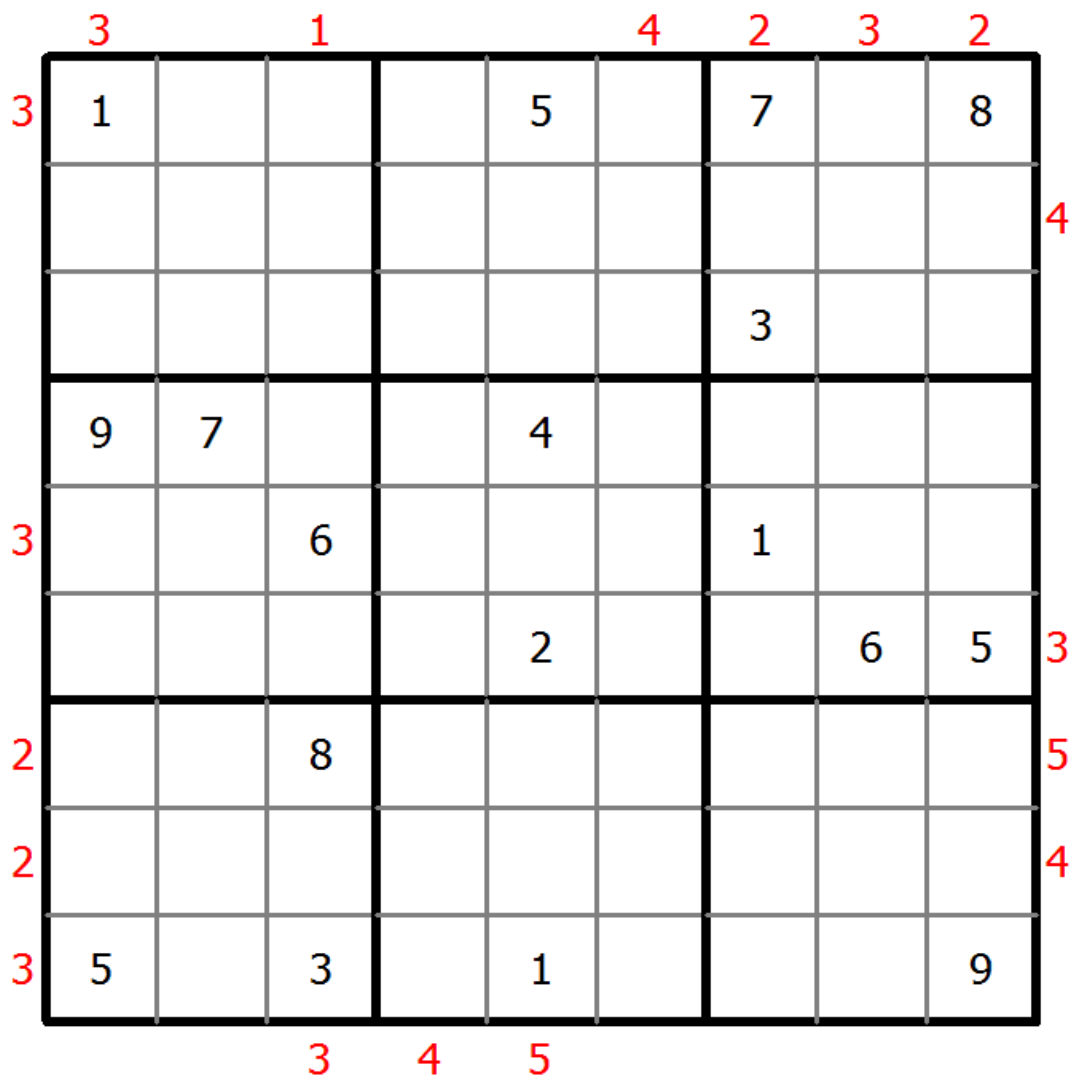
# 摩天大楼数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

把每一个数字看作是建筑物的高度。网格外的数字表示朝那个方向看时可以看到多少建筑物（较高的建筑物后面隐藏着较小的建筑物）。



(答案)



© sudoku.today

今日数独 ( <https://cn.sudoku.today> )  
 武士数独 ( <https://cn.samuraisudoku.com> )

聪明格 ( <https://cn.newdoku.com> )  
 数独 ( <https://cn.sudoku puzzle.org> )



# XV数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

数字和为5的相邻单元格用V标记，和为10的相邻单元格用X标记。并非所有的V和X都会被标记。



(答案)

	9			4	3			
			X					V
	5		8	9				X
				7				
			X					
	X		4			X	5	
9								7
X								
	2				7			X
		X		8		X		
		X		5	4	X	9	
		X				X		X
			3	6			7	

© sudoku.today

## 楼梯数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

行和列跨越图表中的间隙。



(答案)

		2						7			
	1					8	3				
4		7				5	1	6			
1		8		9						3	6
					2					1	
	7									5	
	3									8	
		1				6					
2	4						8		6		9
			2	5	9				4		8
				8	1					6	
			6						3		

© sudoku.today

今日数独 ( <https://cn.sudoku.today> )  
 武士数独 ( <https://cn.samuraisudoku.com> )

聪明格 ( <https://cn.newdoku.com> )  
 数独 ( <https://cn.sudoku-puzzle.org> )

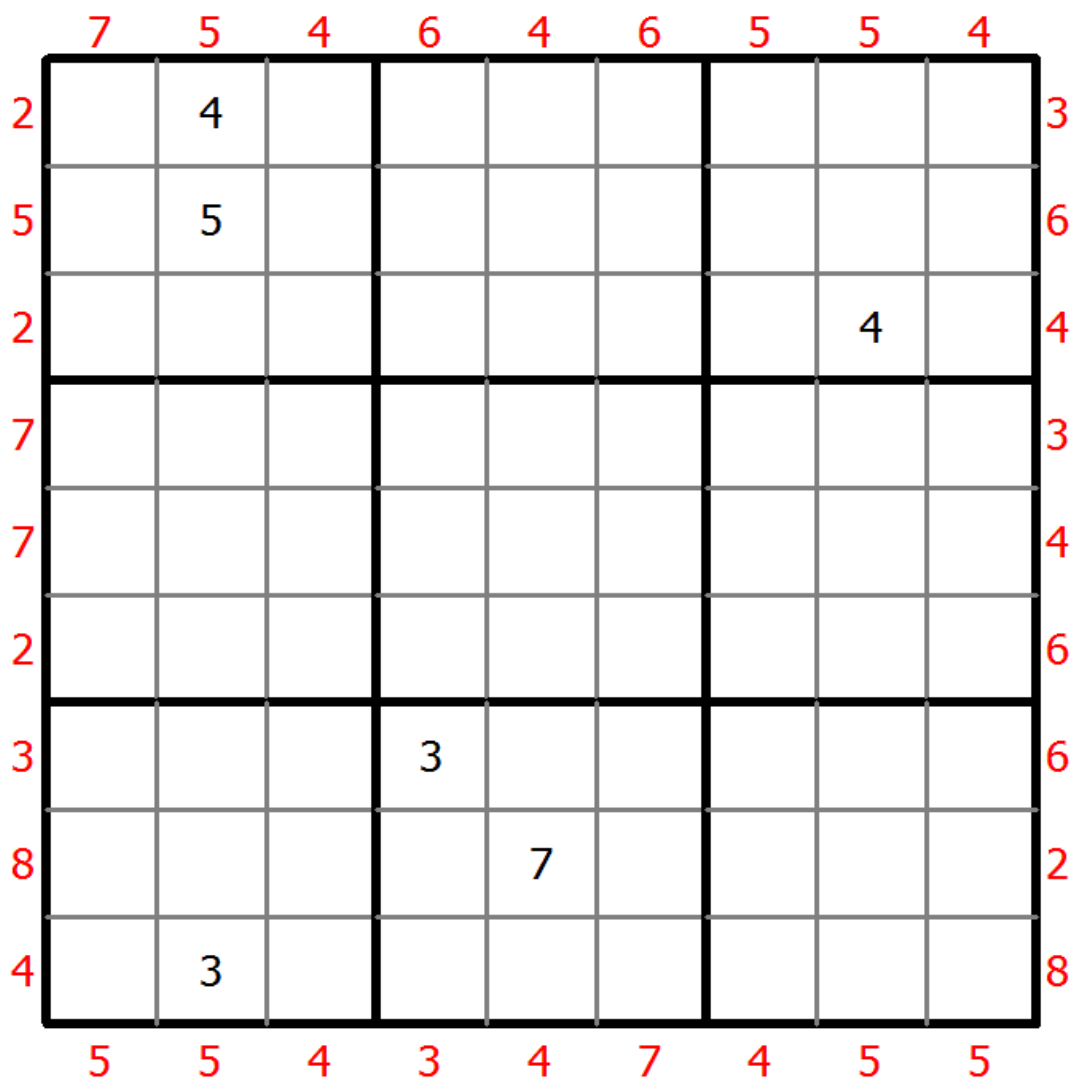
# 极大差数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

图表边缘的数字表示相应行或列的前三个单元格中最高和最低数字之间的差异。



(答案)



© sudoku.today

今日数独 ( <https://cn.sudoku.today> )  
 武士数独 ( <https://cn.samuraisudoku.com> )

聪明格 ( <https://cn.newdoku.com> )  
 数独 ( <https://cn.sudokupuzzle.org> )

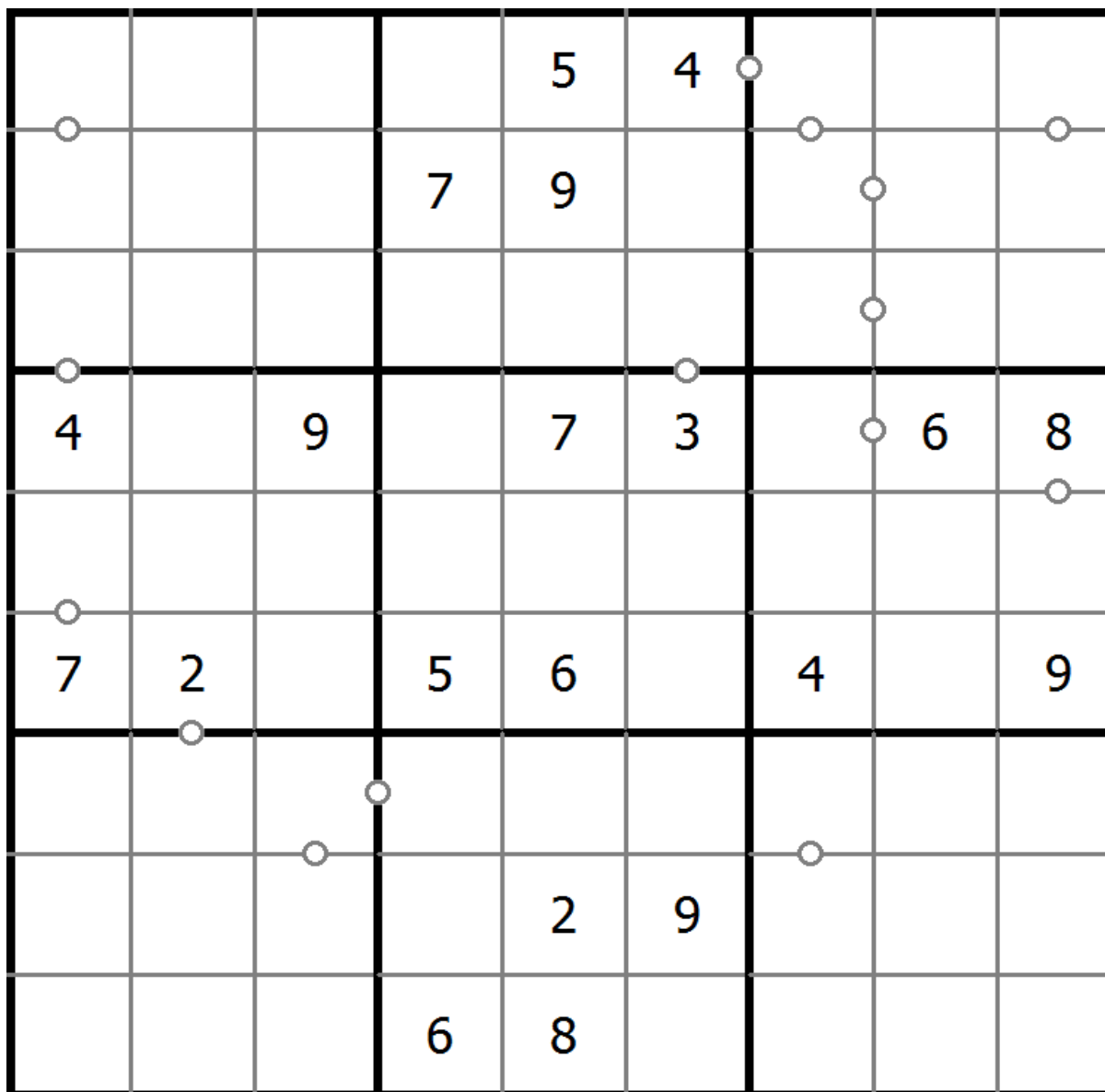
## 连续数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

方框间有一些小点。点两边的数字必须是连续的。并非所有可能的点都有标记。



(答案)



© sudoku.today

今日数独 ( <https://cn.sudoku.today> )  
 武士数独 ( <https://cn.samuraisudoku.com> )

聪明格 ( <https://cn.newdoku.com> )  
 数独 ( <https://cn.sudokupuzzle.org> )

## 无马数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

马步（国际象棋）可以到达的两个单元格不能包含相同的数字。



(答案)

		1						9
				2				1
		5						
	2		7		4			
			3		2			
			6		5		8	
						8		
1				3				
3						9		

© sudoku.today

今日数独 ( <https://cn.sudoku.today> )  
 武士数独 ( <https://cn.samuraisudoku.com> )

聪明格 ( <https://cn.newdoku.com> )  
 数独 ( <https://cn.sudokupuzzle.org> )

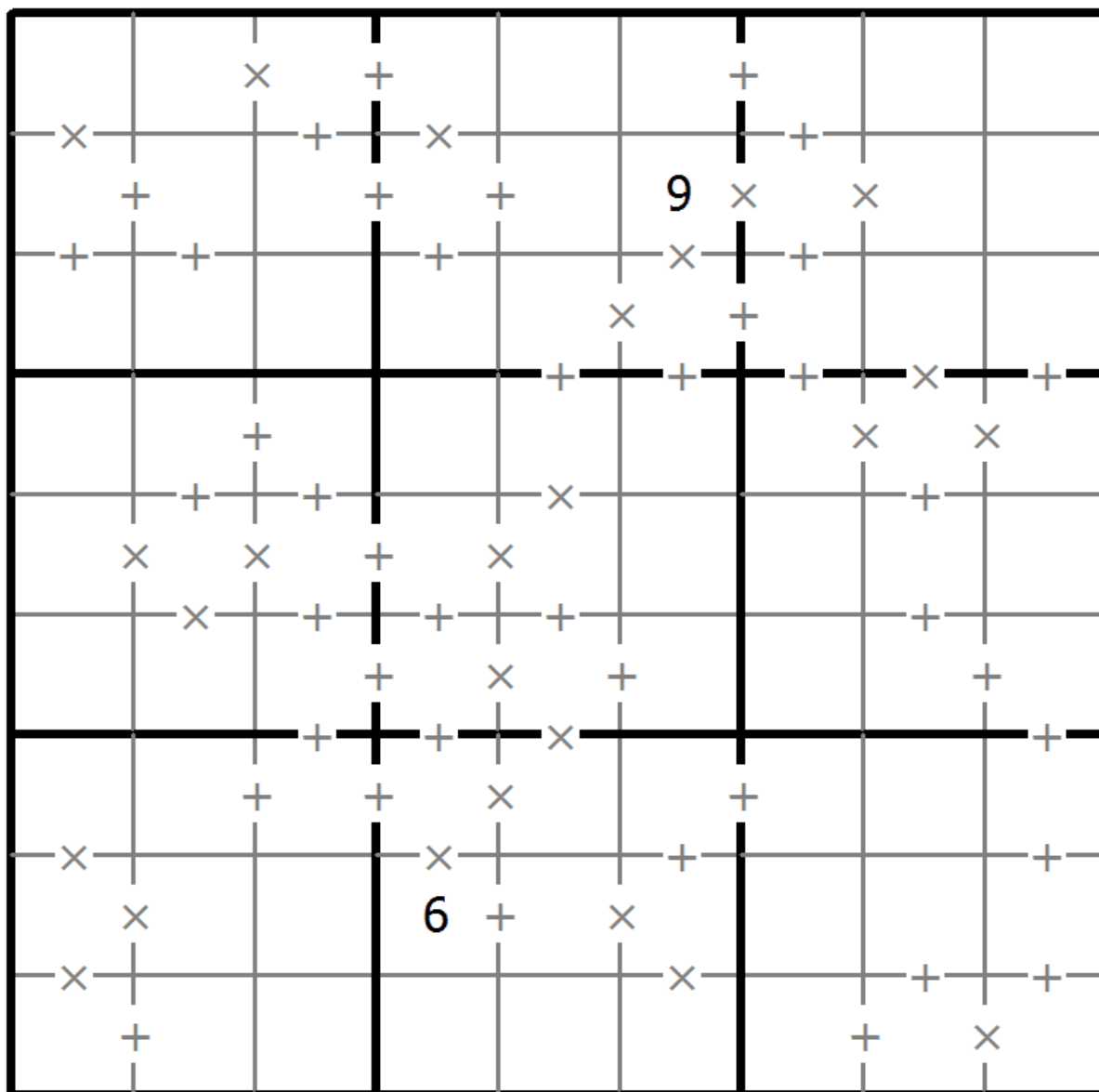
# 小10数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

两个单元格之间的交叉表示这些单元格中数字的乘积小于10。两个单元格之间的加号表示这些单元格中的数字之和小于10。如果和与积小于10，则这些单元格之间存在交叉。如果两个单元格之间没有符号，则和和积都至少为10。



(答案)



© sudoku.today

今日数独 ( <https://cn.sudoku.today> )  
 武士数独 ( <https://cn.samuraisudoku.com> )

聪明格 ( <https://cn.newdoku.com> )  
 数独 ( <https://cn.sudokupuzzle.org> )

# 连续数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

方框间有一些小点。点两边的数字必须是连续的。并非所有可能的点都有标记。



(答案)

				2	○	1	3			
	9		○			4		○		
○		4			○	6	8		○	
○										
3	○	2	○	1			9		7	
				2			6			
		○								
○		7				8		9	2	5
								○		
				1	4				6	○
				3					5	○
								○		
			7	○	6	8				

© sudoku.today

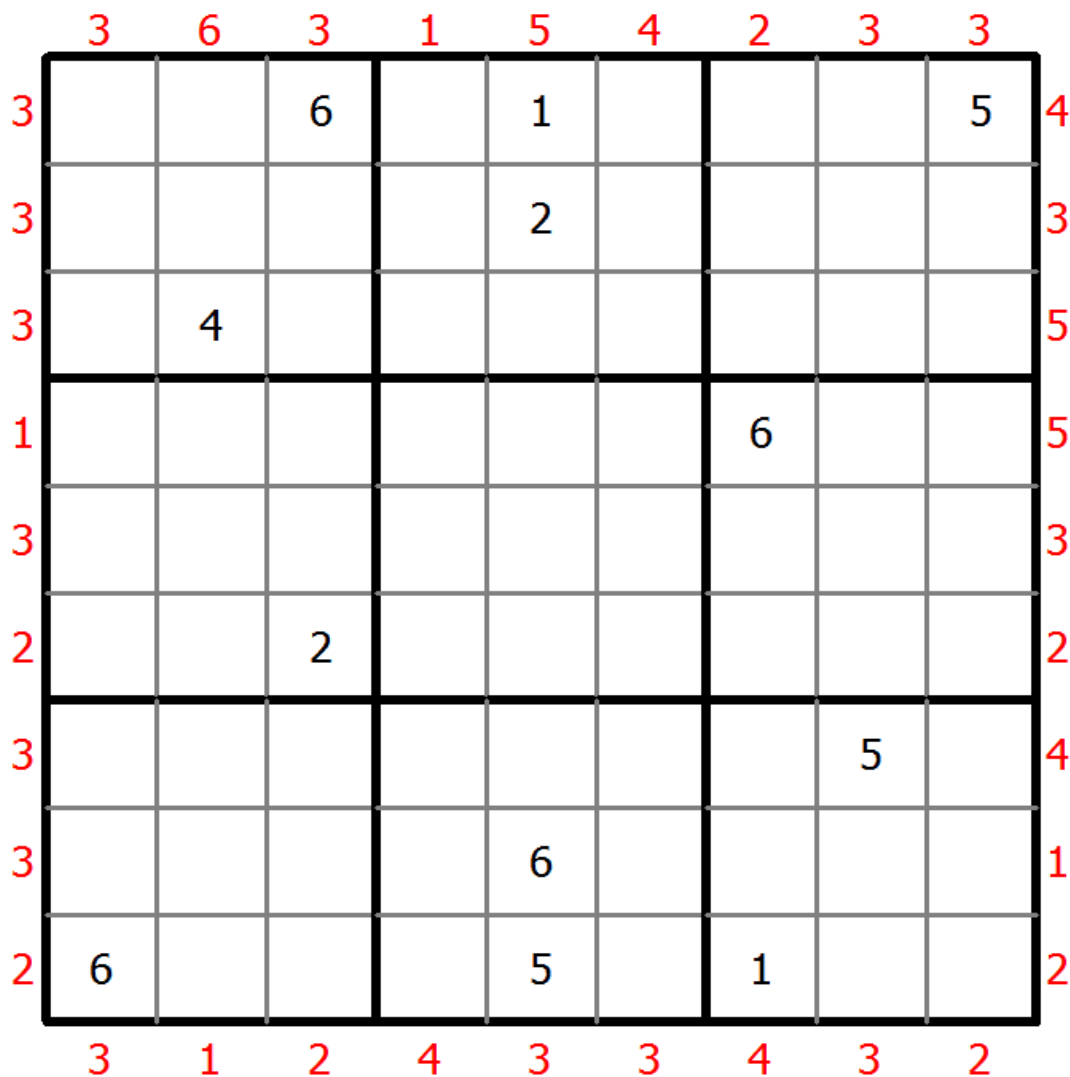
# 摩天大楼数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

把每一个数字看作是建筑物的高度。网格外的数字表示朝那个方向看时可以看到多少建筑物（较高的建筑物后面隐藏着较小的建筑物）。



(答案)



© sudoku.today

今日数独 ( <https://cn.sudoku.today> )  
 武士数独 ( <https://cn.samuraisudoku.com> )

聪明格 ( <https://cn.newdoku.com> )  
 数独 ( <https://cn.sudokupuzzle.org> )



# 数比数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

数字的大小关系必须与“大于”标志一致。



(答案)

	< 7 <	> 5 >	<	>		9	
^	v	v	v	v	^	^	^
>	>	<	>	<	>	<	>
v	^	^	^	^	^	^	v
<	>	>	<	<	>	>	>
^	v	^	^	v	v	^	^
	9	<	>	>	<	<	>
v	^	^	^	v	^	^	v
>	<	<	>	<	<	>	>
v	v	v	v	^	v	v	^
>	<	<	>	>	<	>	4 <
^	^	v	v	^	^	v	v
>	>	<	<	>	>	>	<
v	^	^	v	v	v	^	v
<	>	>	<	>	<	>	>
^	v	^	^	^	^	v	^
<	5 <	>	<	<	8 >		1

© sudoku.today

今日数独 ( <https://cn.sudoku.today> )  
 武士数独 ( <https://cn.samuraisudoku.com> )

聪明格 ( <https://cn.newdoku.com> )  
 数独 ( <https://cn.sudokupuzzle.org> )

## 不连续数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

相邻单元格中的数字不能连续。



(答案)

						5		4
				6	4		9	
						4		6
3		4						
	5		2	4				
4		3						

© sudoku.today

今日数独 ( <https://cn.sudoku.today> )  
 武士数独 ( <https://cn.samuraisudoku.com> )

聪明格 ( <https://cn.newdoku.com> )  
 数独 ( <https://cn.sudokupuzzle.org> )

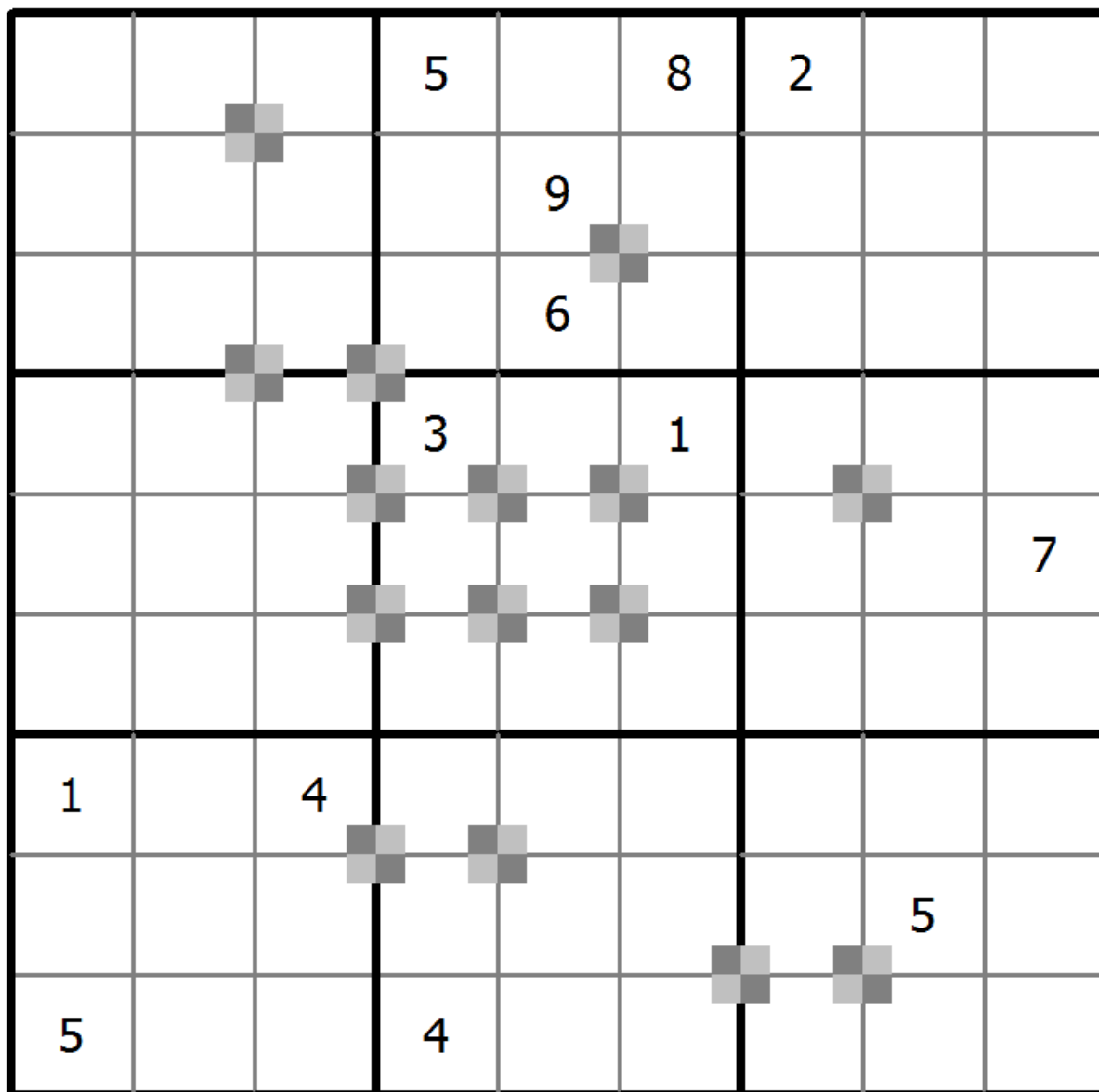
## 双色蛋糕数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

每2个奇数和2个偶数组成一个2x2棋盘图案，双色蛋糕标记已经给出。双色蛋糕标记是2x2的单元格区域，其中左上角和右下角的单元格是一种类型，右上角和左下角的单元格是另一种类型。所有可能的点都有标记。



(答案)



© sudoku.today

今日数独 ( <https://cn.sudoku.today> )  
 武士数独 ( <https://cn.samuraisudoku.com> )

聪明格 ( <https://cn.newdoku.com> )  
 数独 ( <https://cn.sudokupuzzle.org> )

# 10 ~ 11数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

两个单元格之间的点表示这些单元格中的数字之和为10或11。如果两个单元格之间没有点，则这些单元格中的数字之和不得为10或11。



(答案)

				•			7	
			•	1	•	•		•
•	•		•		•		1	
•			•				4	
	•		•		•			•
•			•		•	•		
•	2		•					
	7				•			•
			•	•	3		•	•
•	•		•	•				
	1		•					

© sudoku.today

# 丘比特数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

单元格中的箭头表示该单元格中的数字按箭头所指的方向至少重复一次。



(答案)

		1			6	7		
		8						
						5	3	
						2		
					9			
↗	↗	↗	↗		4			
↗	↗	↗	↗		8			
↗	↗	↗	↗			1		
↗	↗	↗	↗			3		9

© sudoku.today

今日数独 ( <https://cn.sudoku.today> )  
 武士数独 ( <https://cn.samuraisudoku.com> )

聪明格 ( <https://cn.newdoku.com> )  
 数独 ( <https://cn.sudoku puzzle.org> )

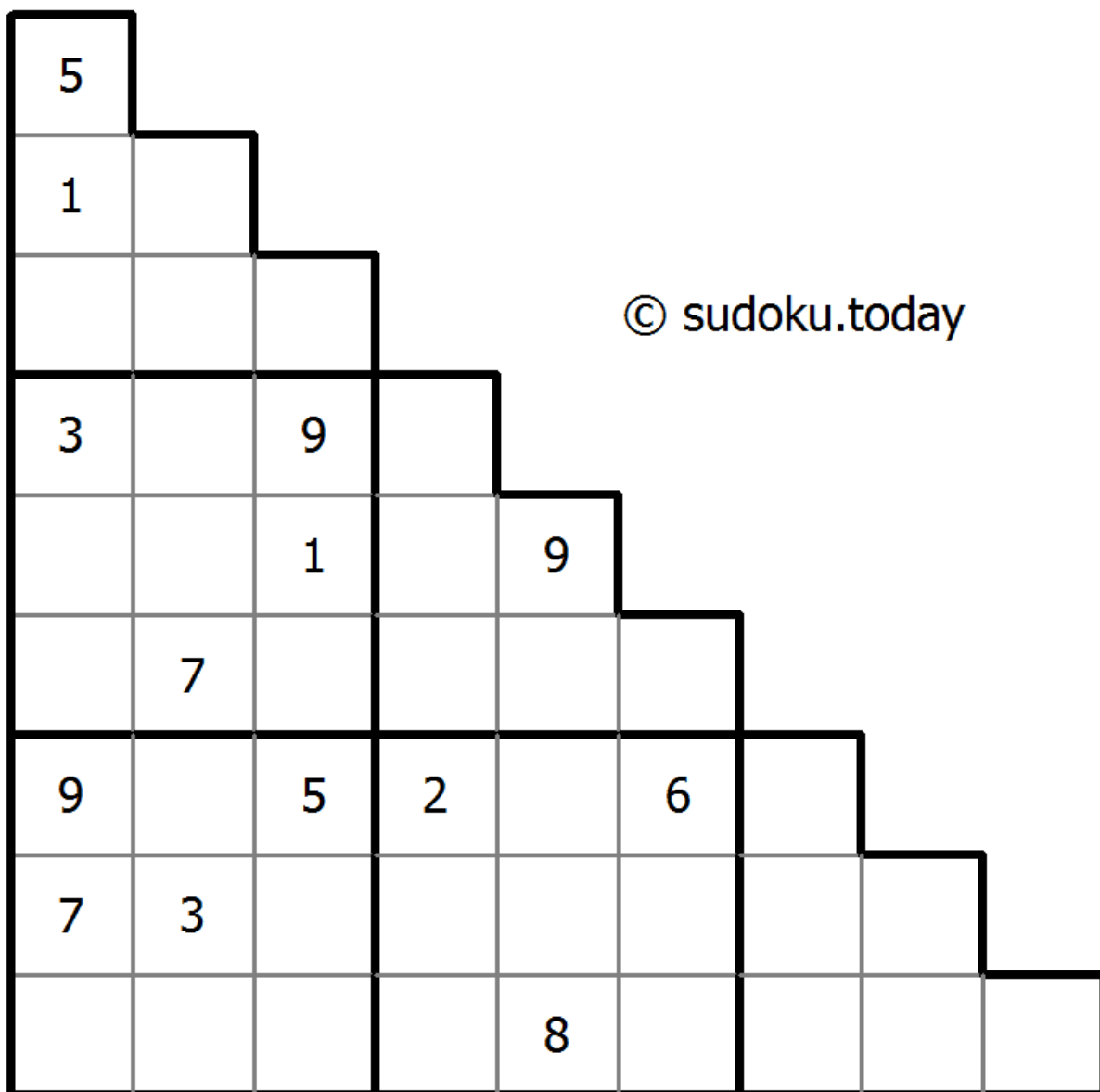
# Sujiken

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

Sujiken (来自日语sujikai, 字面意思是“对角线”) 是数独的变体。这个拼图由一个三角形网格组成，其中包含从1到9的数字。目标是用数字填充网格，这样每个单元格都包含一个数字，并且在任何列、行和任何方向的对角线中都不会重复数字。另外，三个较大的3x3正方形区域和由厚边界包围的三个较大三角形区域中的任何一个区域都不会出现两次数字。



(答案)



© sudoku.today

# 混合数独 (XSum+连续)

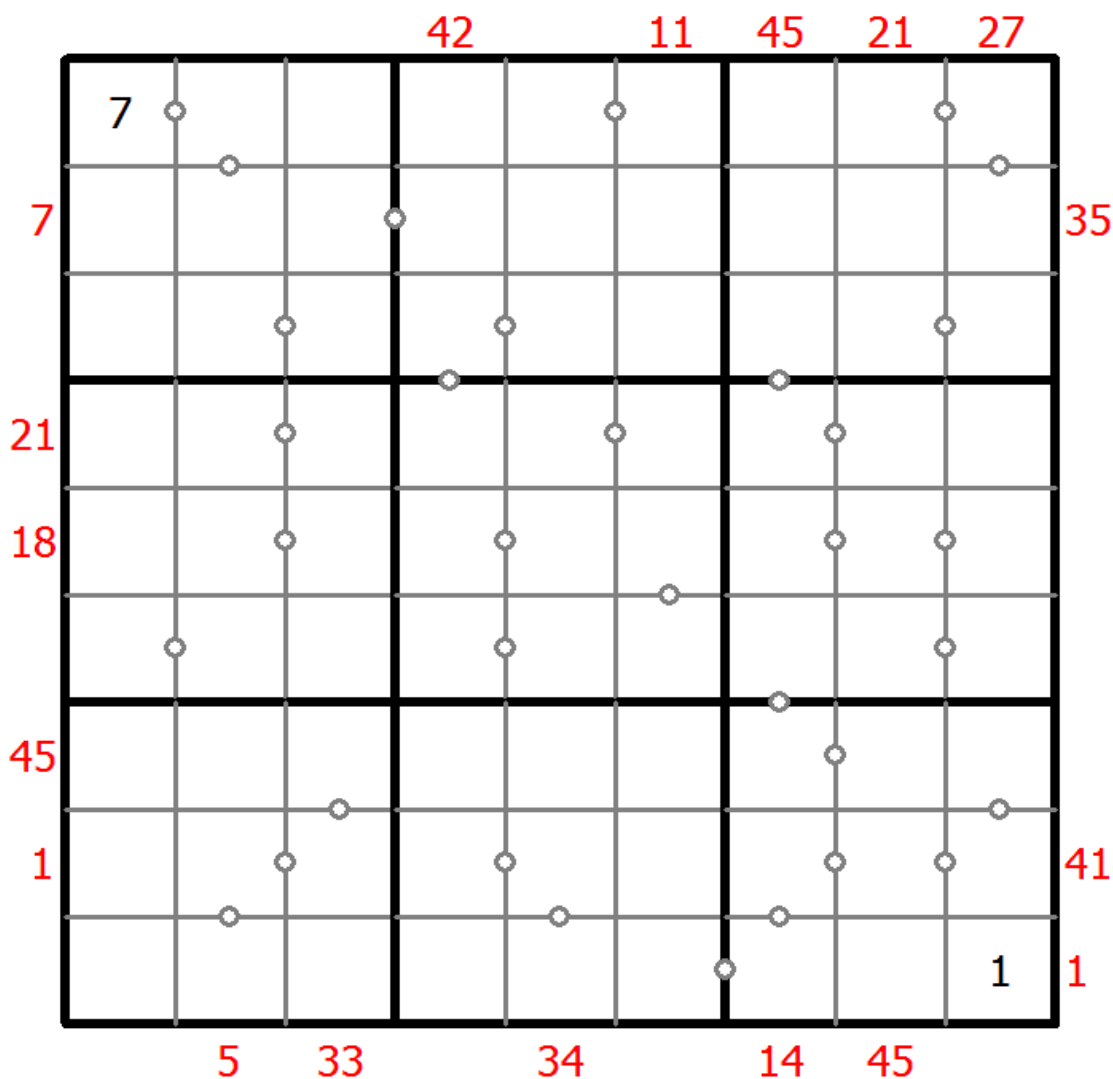
将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

框格外的提示数代表其所在行(列)该方向上前X个数字之和，X等于该行(列)该位置方向上的第一个数字。

方框间有一些小点。点两边的数字必须是连续的。所有可能的点都有标记。



(答案)



© sudoku.today

# 完美立方数数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

两个单元格之间的点表示两个单元格中的数字在读取方向上形成一个两位数的立方数。所有的立方数都有标记。



(答案)

						2		
		•						
			2		8	•	3	
	7		•	1				
					•			
	•							
				•		2	•	8
	3		6		9			
		1					•	
		•						

© sudoku.today

今日数独 ( <https://cn.sudoku.today> )  
 武士数独 ( <https://cn.samuraisudoku.com> )

聪明格 ( <https://cn.newdoku.com> )  
 数独 ( <https://cn.sudokupuzzle.org> )



# 商数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

两个单元格之间的数字表示这些单元格中数字的商。四个单元格之间的数字表示两个对角相邻单元格之间的商，左上+右下 (\) 或右上+左下 (/)。



(答案)

			5/8					
2			1/3		6	1/2		
				4				
		1/4						
	5/9		1/3		\1/3			
						5/9		2/3
7/8								
\4/7		1/6	\5/6		\2/3			
		1/7				3/7		
				1			2/3	
		3/7					\5/8	2/3

© sudoku.today

## 窗口数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

四个阴影3x3框中的每一个都包含从1到9的数字。



(答案)

		4					7	
	8	2						4
		1	4					
6				8				
				7				9
					4	3		
4						2	5	
	9					4		

© sudoku.today

今日数独 ( <https://cn.sudoku.today> )  
 武士数独 ( <https://cn.samuraisudoku.com> )

聪明格 ( <https://cn.newdoku.com> )  
 数独 ( <https://cn.sudokupuzzle.org> )

# 指向数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

网格外箭头和数字表示对应方向上格子内有多少个不同的数字。



(答案)

					2		6	
6	4				9	7		
						8		
								1
	9						4	
1								
		8						
		1	7				2	5
	7		9					

© sudoku.today

今日数独 ( <https://cn.sudoku.today> )  
 武士数独 ( <https://cn.samuraisudoku.com> )

聪明格 ( <https://cn.newdoku.com> )  
 数独 ( <https://cn.sudokupuzzle.org> )

# 克隆数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

灰色标示出多块克隆（复制）区域。数字在这些克隆区域的相应位置上必须是相同的。这里说的克隆必须是平移的，不能是旋转或镜像的。



(答案)

			3			7		
3								
	5	8		6	2			
				1				
		4				1		
				2				
			1	7		6	3	
								1
		6			8			

© sudoku.today

今日数独 ( <https://cn.sudoku.today> )  
 武士数独 ( <https://cn.samuraisudoku.com> )

聪明格 ( <https://cn.newdoku.com> )  
 数独 ( <https://cn.sudokupuzzle.org> )

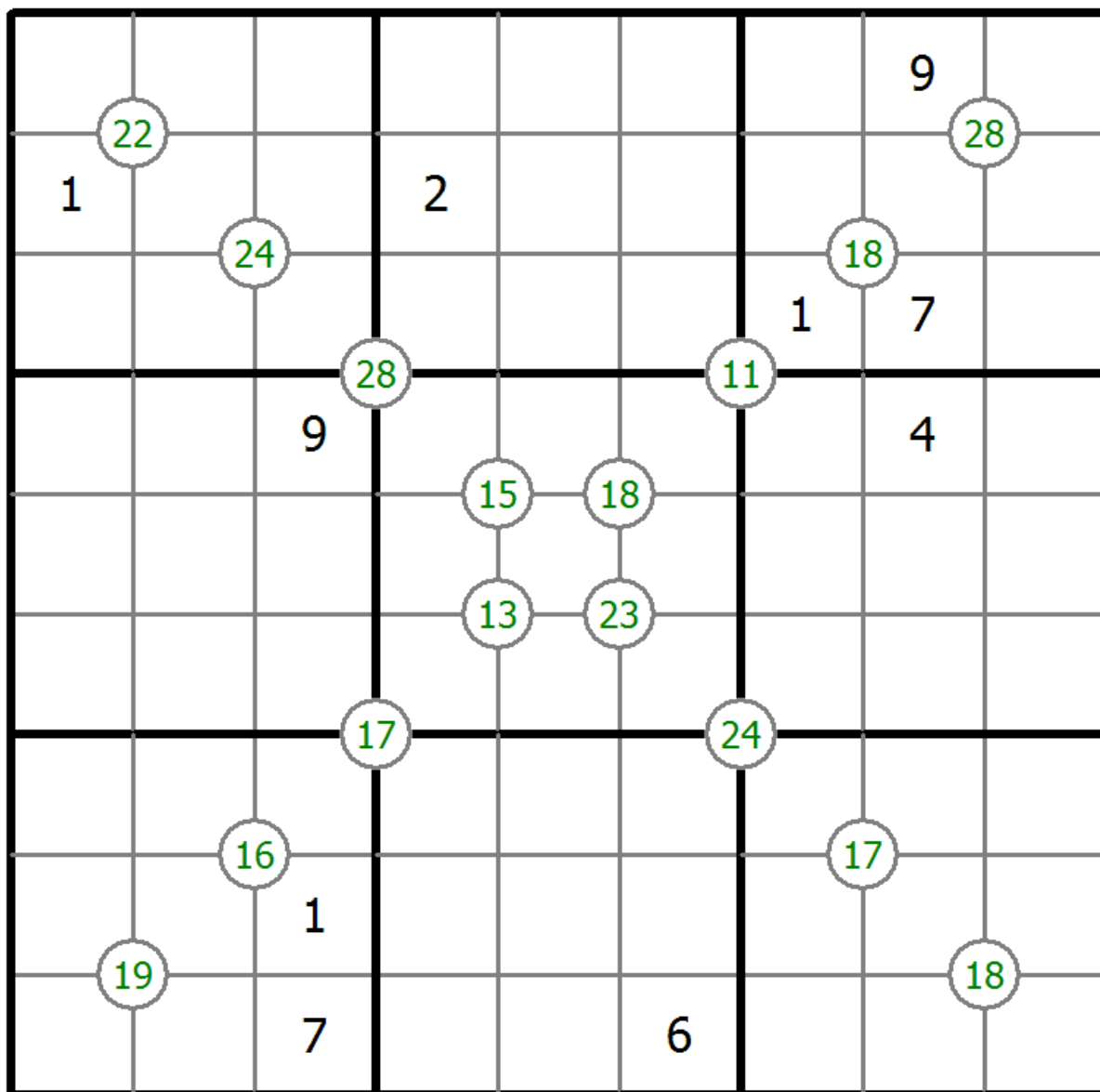
## 四数和数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

四个单元格交叉处的每个数字都是这四个单元格中的数字之和。



(答案)



© sudoku.today

今日数独 ( <https://cn.sudoku.today> )  
 武士数独 ( <https://cn.samuraisudoku.com> )

聪明格 ( <https://cn.newdoku.com> )  
 数独 ( <https://cn.sudokupuzzle.org> )

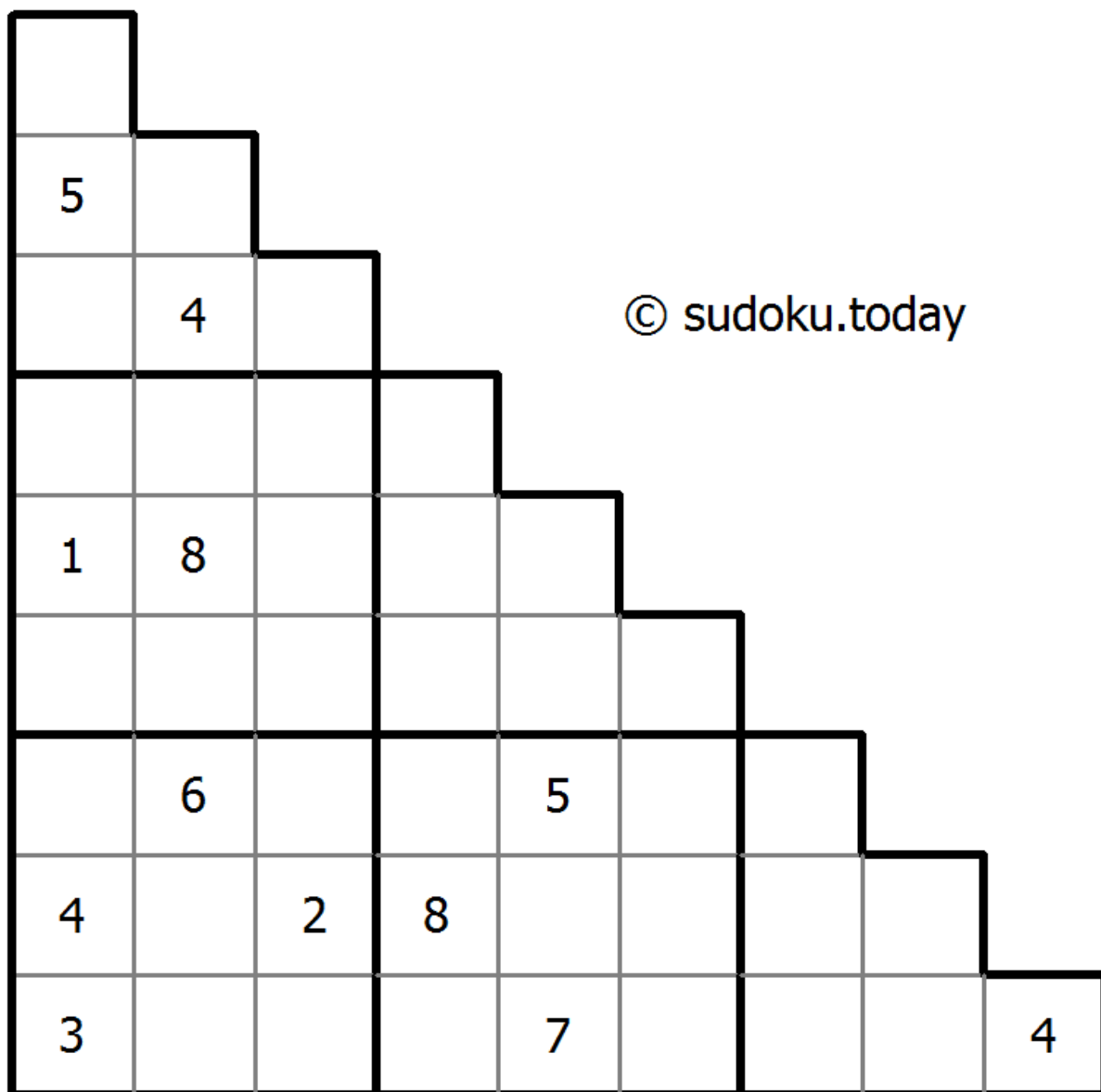
# Sujiken

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

Sujiken (来自日语sujikai, 字面意思是“对角线”) 是数独的变体。这个拼图由一个三角形网格组成，其中包含从1到9的数字。目标是用数字填充网格，这样每个单元格都包含一个数字，并且在任何列、行和任何方向的对角线中都不会重复数字。另外，三个较大的3x3正方形区域和由厚边界包围的三个较大三角形区域中的任何一个区域都不会出现两次数字。



(答案)



今日数独 ( <https://cn.sudoku.today> )  
 武士数独 ( <https://cn.samuraisudoku.com> )

聪明格 ( <https://cn.newdoku.com> )  
 数独 ( <https://cn.sudoku puzzle.org> )

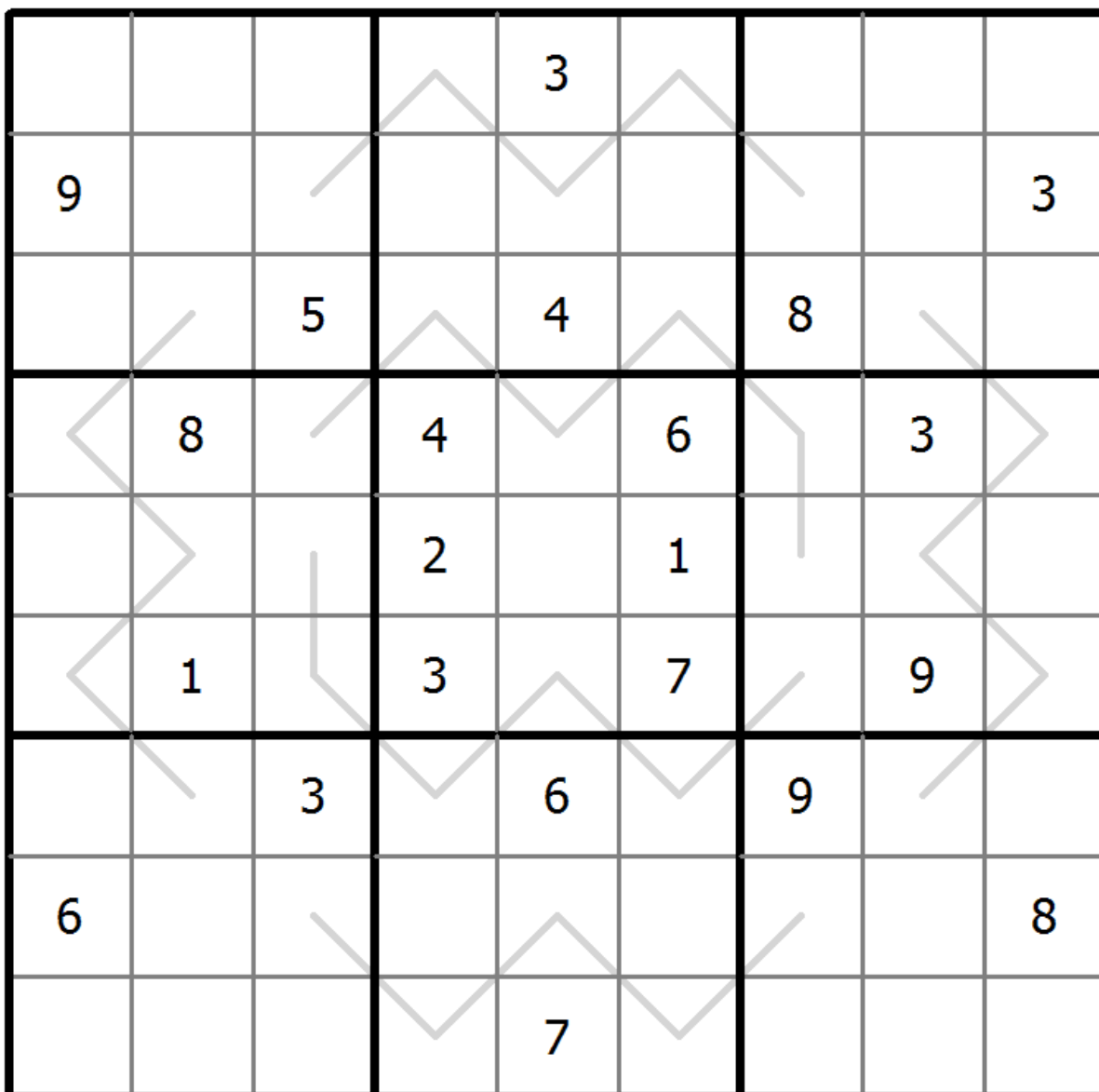
## 奇偶线数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

每条标记线上的数字要么都是奇数，要么都是偶数。



(答案)



© sudoku.today

今日数独 ( <https://cn.sudoku.today> )  
 武士数独 ( <https://cn.samuraisudoku.com> )

聪明格 ( <https://cn.newdoku.com> )  
 数独 ( <https://cn.sudokupuzzle.org> )

# 温度计数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

一些温度计形状被放置在网格中。从温度计的圆灯泡到每一个平头，数字都在严格地增加。



(答案)

			1					7
	9							
	2							
						3		6
		6				5		4
						8		

© sudoku.today



# 混合数独 (前X数和+数比)

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

框格外的提示数代表其所在行(列)该方向上前X个数字之和，X等于该行(列)该位置方向上的第一个数字。

数字的大小关系必须与“大于”标志一致。



(答案)

36		45			16	10	25	33
34		9						<
34	3							
45		3						
1			5	9				
							9	
							1	
						8		
21	45		34					

© sudoku.today

今日数独 ( <https://cn.sudoku.today> )  
武士数独 ( <https://cn.samuraisudoku.com> )

聪明格 ( <https://cn.newdoku.com> )  
数独 ( <https://cn.sudoku-puzzle.org> )

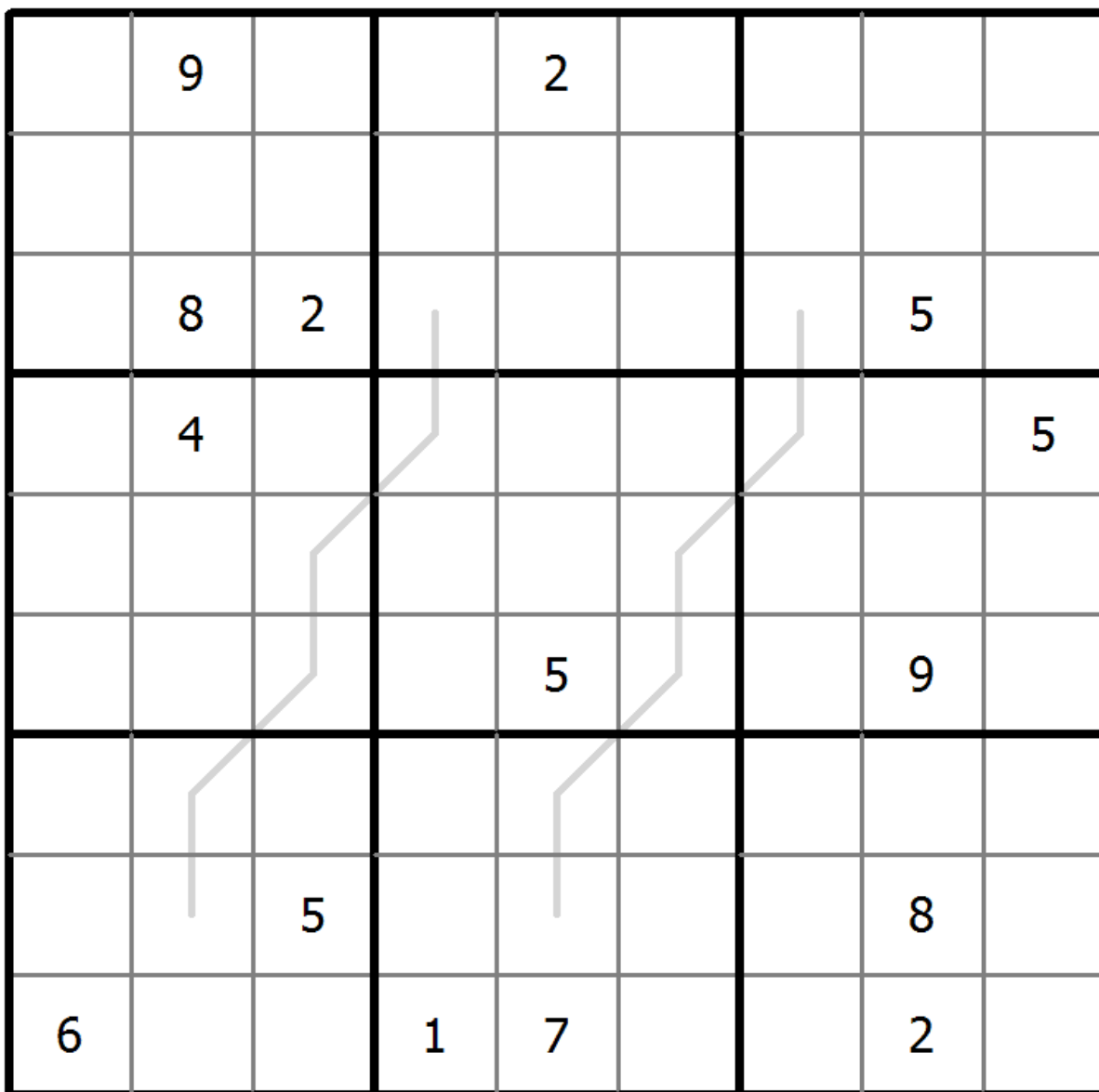
## 递增数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

每一行的数字都是单调递增或递减的。



(答案)



© sudoku.today

今日数独 ( <https://cn.sudoku.today> )  
 武士数独 ( <https://cn.samuraisudoku.com> )

聪明格 ( <https://cn.newdoku.com> )  
 数独 ( <https://cn.sudokupuzzle.org> )

## 偶数数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

带阴影方框的单元格包含偶数数字。



(答案)

					8	1	5	
		8						
5				9				6
	5			2				
6	8							9
9	7				1			
						6		
		4		3				
				1			9	

© sudoku.today

今日数独 ( <https://cn.sudoku.today> )  
 武士数独 ( <https://cn.samuraisudoku.com> )

聪明格 ( <https://cn.newdoku.com> )  
 数独 ( <https://cn.sudokupuzzle.org> )

# 混合数独 (XSum+连续)

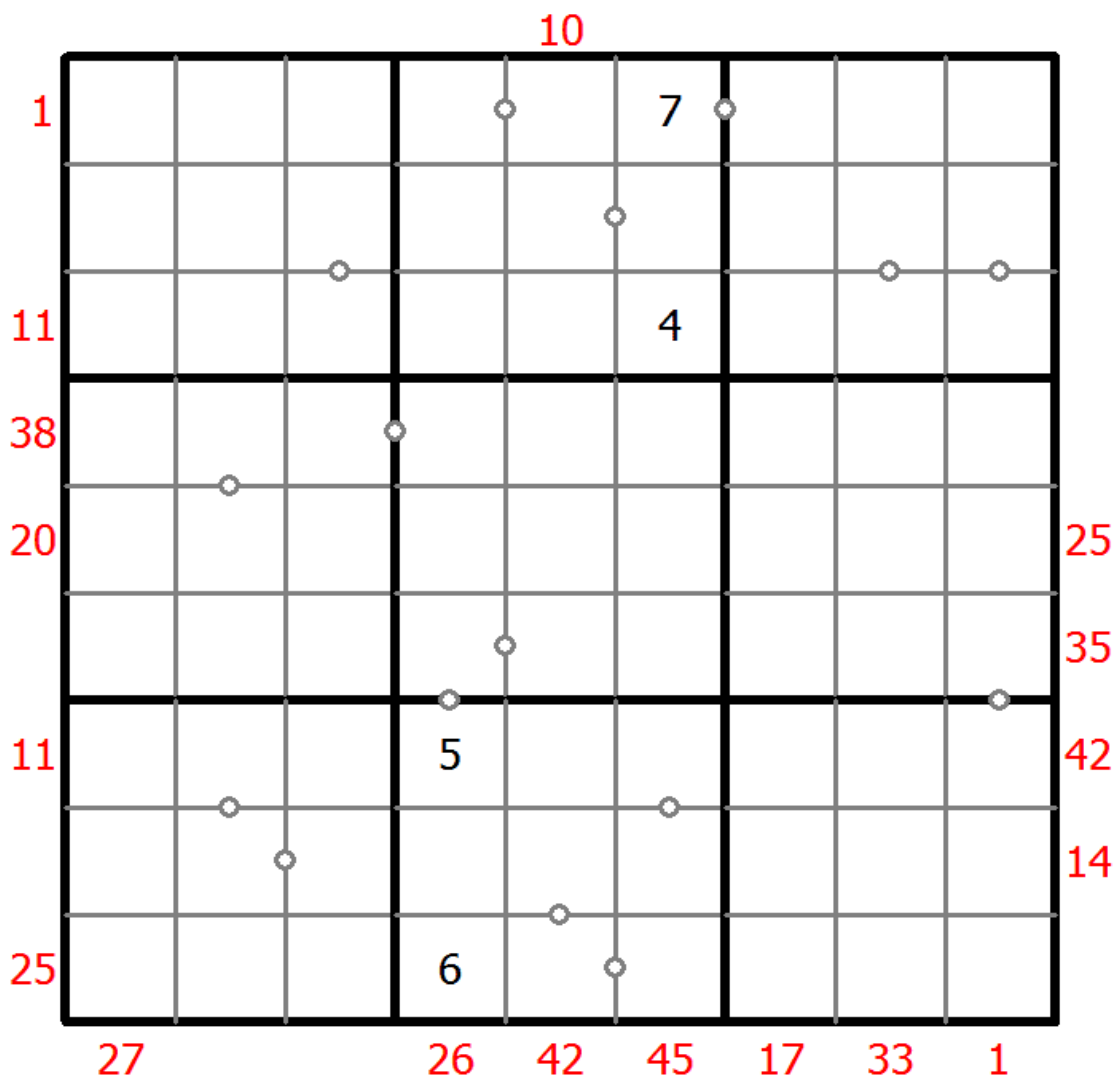
将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

框格外的提示数代表其所在行(列)该方向上前X个数字之和，X等于该行(列)该位置方向上的第一个数字。

方框间有一些小点。点两边的数字必须是连续的。并非所有可能的点都有标记。



(答案)



© sudoku.today

今日数独 (<https://cn.sudoku.today>)  
 武士数独 (<https://cn.samuraisudoku.com>)

聪明格 (<https://cn.newdoku.com>)  
 数独 (<https://cn.sudokupuzzle.org>)

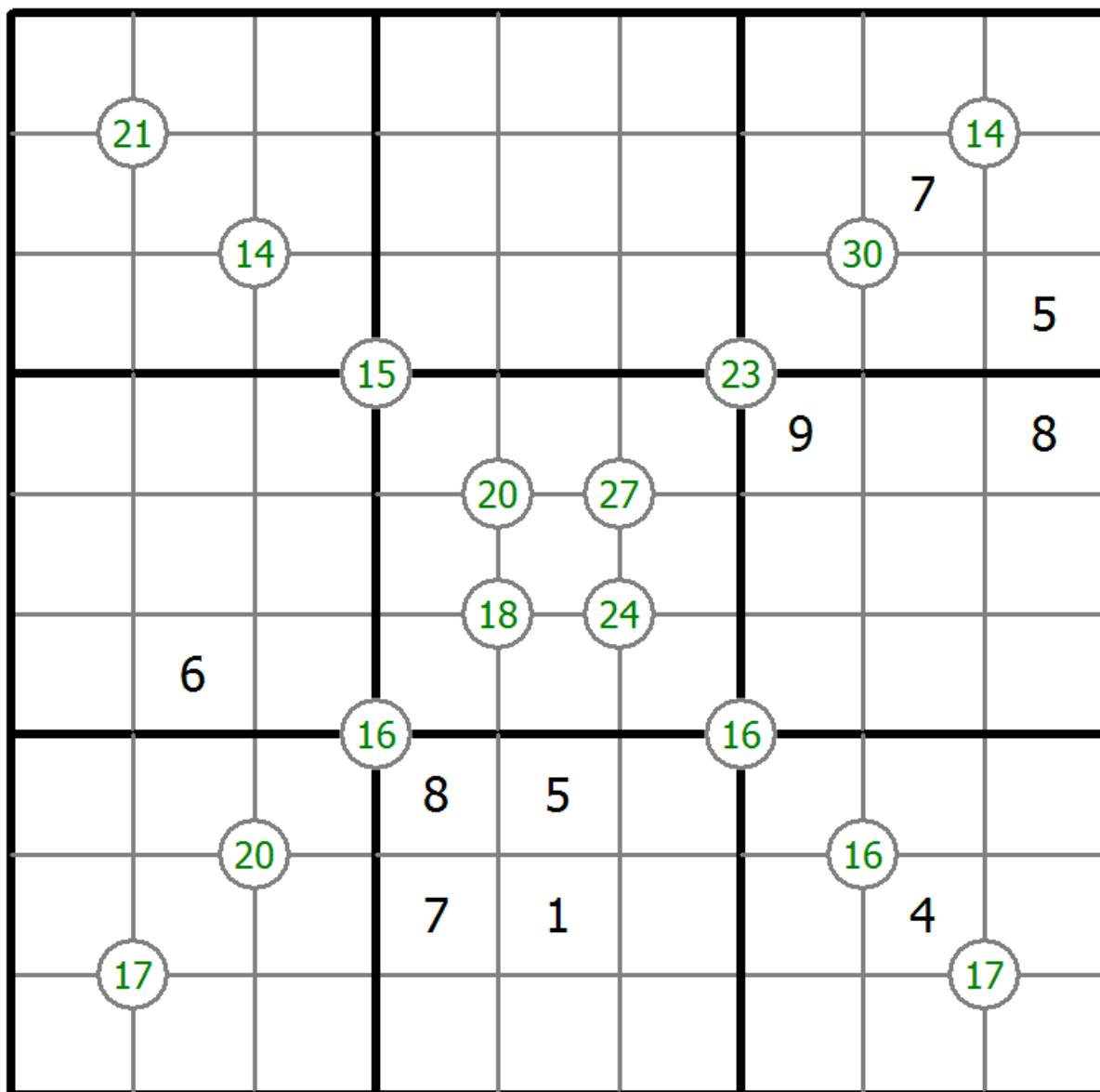
# 四数和数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

四个单元格交叉处的每个数字都是这四个单元格中的数字之和。



(答案)



© sudoku.today

今日数独 ( <https://cn.sudoku.today> )  
 武士数独 ( <https://cn.samuraisudoku.com> )

聪明格 ( <https://cn.newdoku.com> )  
 数独 ( <https://cn.sudokupuzzle.org> )

# 丘比特数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

单元格中的箭头表示该单元格中的数字按箭头所指的方向至少重复一次。



(答案)

↘				↙	3			
	↘	9		8	↗		2	
	7	↘	3			↘		
							↘	
↗				3			9	↘
	↗			9				
		↗				↖	5	
	3		↗		4		↖	9
4			8	↗	5	1		↖

© sudoku.today

今日数独 ( <https://cn.sudoku.today> )  
 武士数独 ( <https://cn.samuraisudoku.com> )

聪明格 ( <https://cn.newdoku.com> )  
 数独 ( <https://cn.sudoku-puzzle.org> )

# 邻里数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

方形单元格中的数字表示四个对角相邻单元格包含多少个不同的数字。圆圈单元格中的数字表示八个正交和对角相邻的单元格包含多少个不同的数字。



(答案)

	1	○		3		9		
					○	4		○
			□	1				3
		□	7		1	○		
7					□	8	3	
1								
	○	2		□				6
○			1				□	
						○	7	

© sudoku.today

今日数独 ( <https://cn.sudoku.today> )  
 武士数独 ( <https://cn.samuraisudoku.com> )

聪明格 ( <https://cn.newdoku.com> )  
 数独 ( <https://cn.sudokupuzzle.org> )

# 数学数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

网格线的某些交点用一个数字和一个运算符 (+, -, x, /) 标记在一个圆中。这个数字是运算的结果，适用于对角相对的两对单元格。圆圈中的“E”表示所有四个相邻数字均为偶数，而“O”表示所有四个相邻数字均为奇数。



(答案)

								7
			9+		1-			
		1					E	
		2-						
					8			
			8+		2/		2-	
			24x			O		
2					10+		8+	

© sudoku.today