

偶数数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

带阴影方框的单元格包含偶数数字。



(答案)

	7	2	9		1	4		
9						6		
	5				3		2	
						9		
3		7	6		2			
		4						
		9				5		

© sudoku.today

今日数独 (<https://cn.sudoku.today>)
 武士数独 (<https://cn.samuraisudoku.com>)

聪明格 (<https://cn.newdoku.com>)
 数独 (<https://cn.sudokupuzzle.org>)

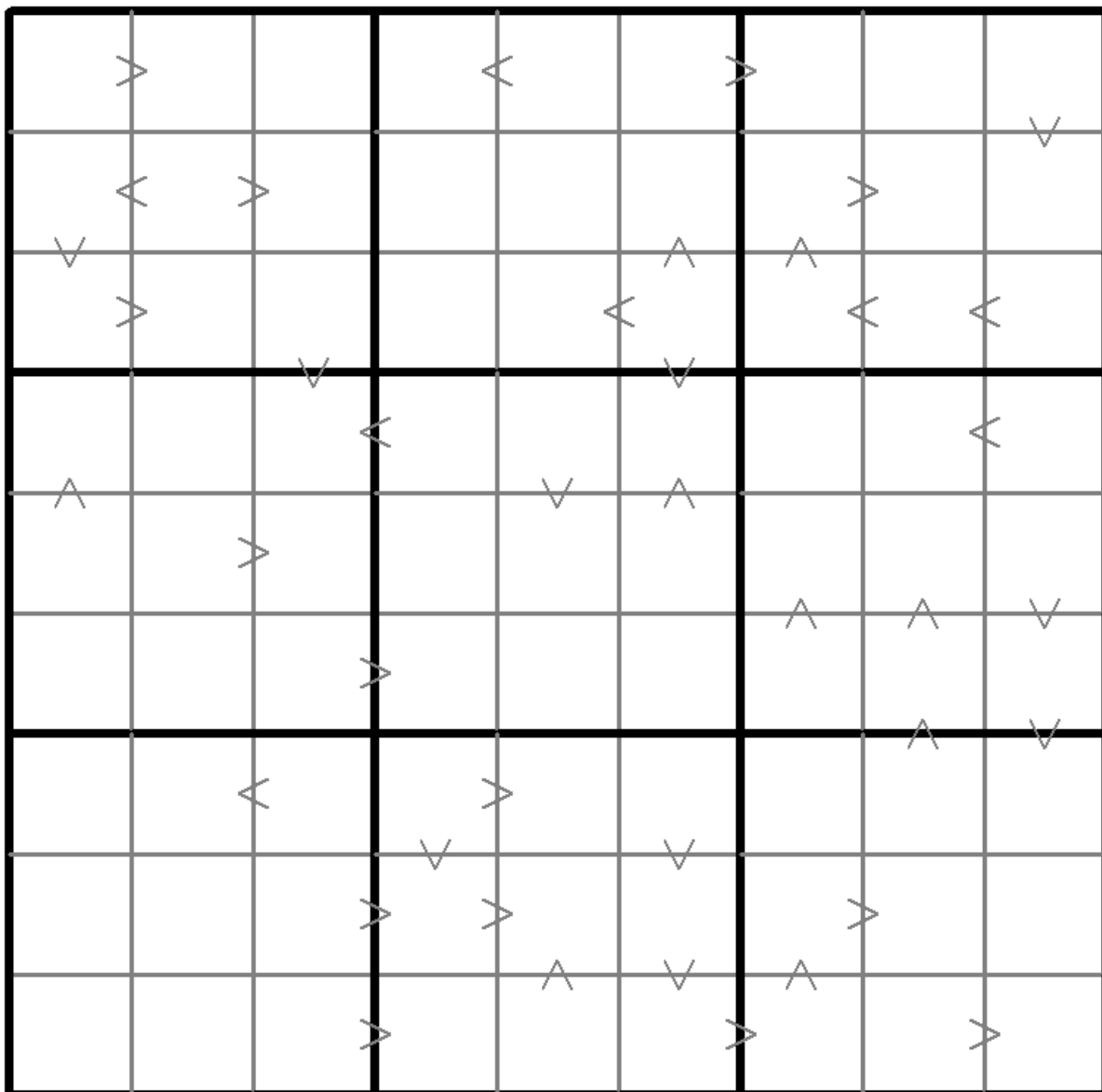
围棋点数比数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

在所有情况下，如果两个数字有一个连续的值，或者一个数字是另一个数字的两倍（或者两者都是），则放置一个大于号。数字的大小关系必须与标志一致。



(答案)



© sudoku.today

今日数独 (<https://cn.sudoku.today>)
 武士数独 (<https://cn.samuraisudoku.com>)

聪明格 (<https://cn.newdoku.com>)
 数独 (<https://cn.sudokupuzzle.org>)

奇偶线数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

每条标记线上的数字要么都是奇数，要么都是偶数。



(答案)

	7					3		
1		8						
3					5		7	
5	4					7		
								2
		3						
	1							
								8
								4

© sudoku.today

今日数独 (<https://cn.sudoku.today>)
 武士数独 (<https://cn.samuraisudoku.com>)

聪明格 (<https://cn.newdoku.com>)
 数独 (<https://cn.sudokupuzzle.org>)

邻里数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

方形单元格中的数字表示四个对角相邻单元格包含多少个不同的数字。圆圈单元格中的数字表示八个正交和对角相邻的单元格包含多少个不同的数字。



(答案)

		6				○		
1								
			○					7
	○	□			○	○	9	
		8		□				○5
				○	○6	□		
	□				1	8		
	○8	○	□		9	1		
5					7		4	6

© sudoku.today

今日数独 (<https://cn.sudoku.today>)
 武士数独 (<https://cn.samuraisudoku.com>)

聪明格 (<https://cn.newdoku.com>)
 数独 (<https://cn.sudoku puzzle.org>)

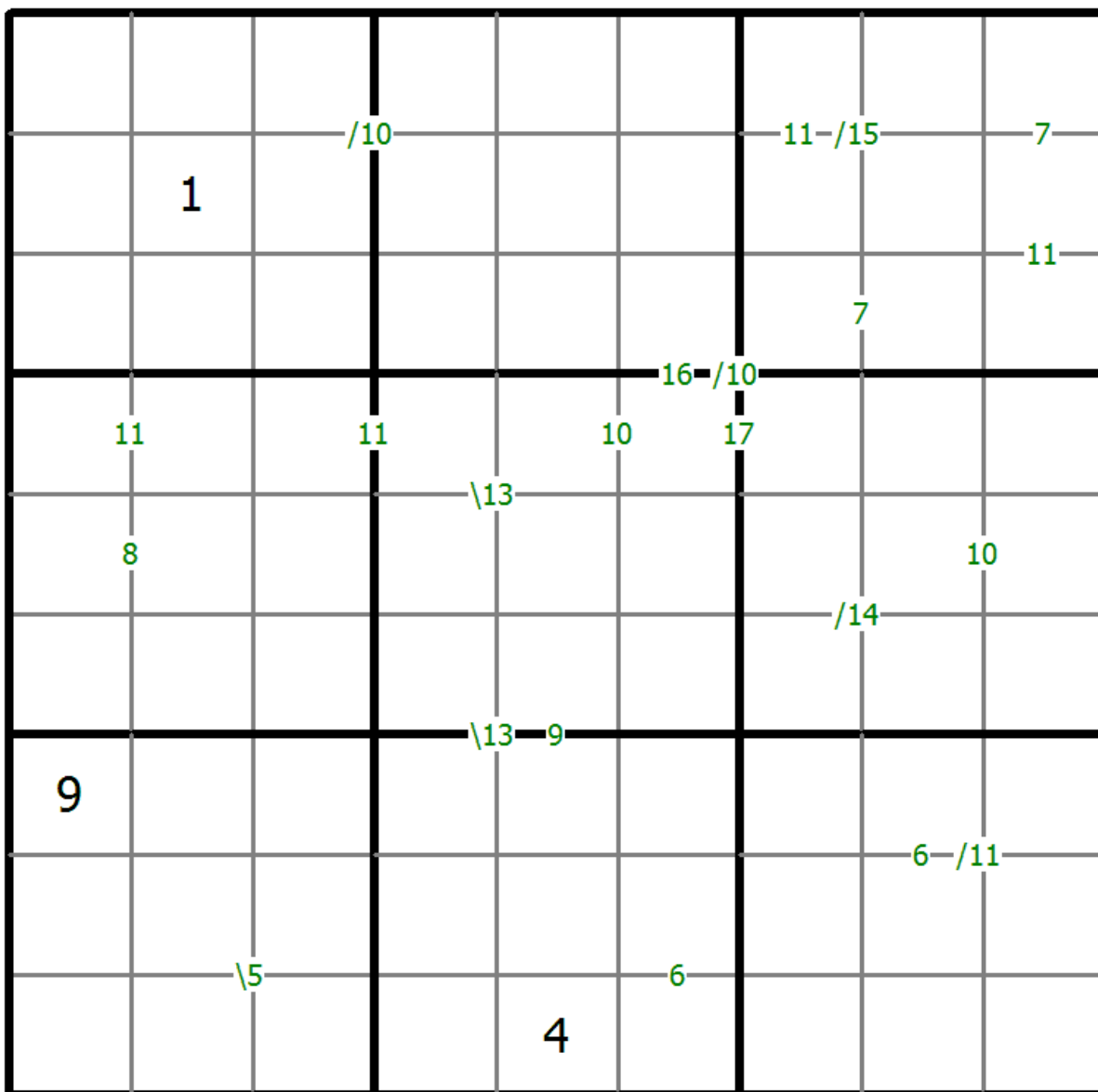
和数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

两个单元格之间的数字表示这些单元格中数字的总和。四个单元格之间的数字表示两个对角相邻单元格（左上+右下（\）或右上+左下（/））之间的和。



(答案)



奇偶线数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

每条标记线上的数字要么都是奇数，要么都是偶数。



(答案)

		2		5	8			
	3		1		7			
5	7	8						
			2				8	
1							2	9
				6			3	
					4			1
	6	3						8

© sudoku.today

今日数独 (<https://cn.sudoku.today>)
 武士数独 (<https://cn.samuraisudoku.com>)

聪明格 (<https://cn.newdoku.com>)
 数独 (<https://cn.sudokupuzzle.org>)

完美立方数数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

两个单元格之间的点表示两个单元格中的数字在读取方向上形成一个两位数的立方数。所有的立方数都有标记。



(答案)

	● 6			●				7
	●	7						
			●					
●			6					
5		8	●				●	
	●	●					7	8
		●						
					5			
							1	
9								7

© sudoku.today

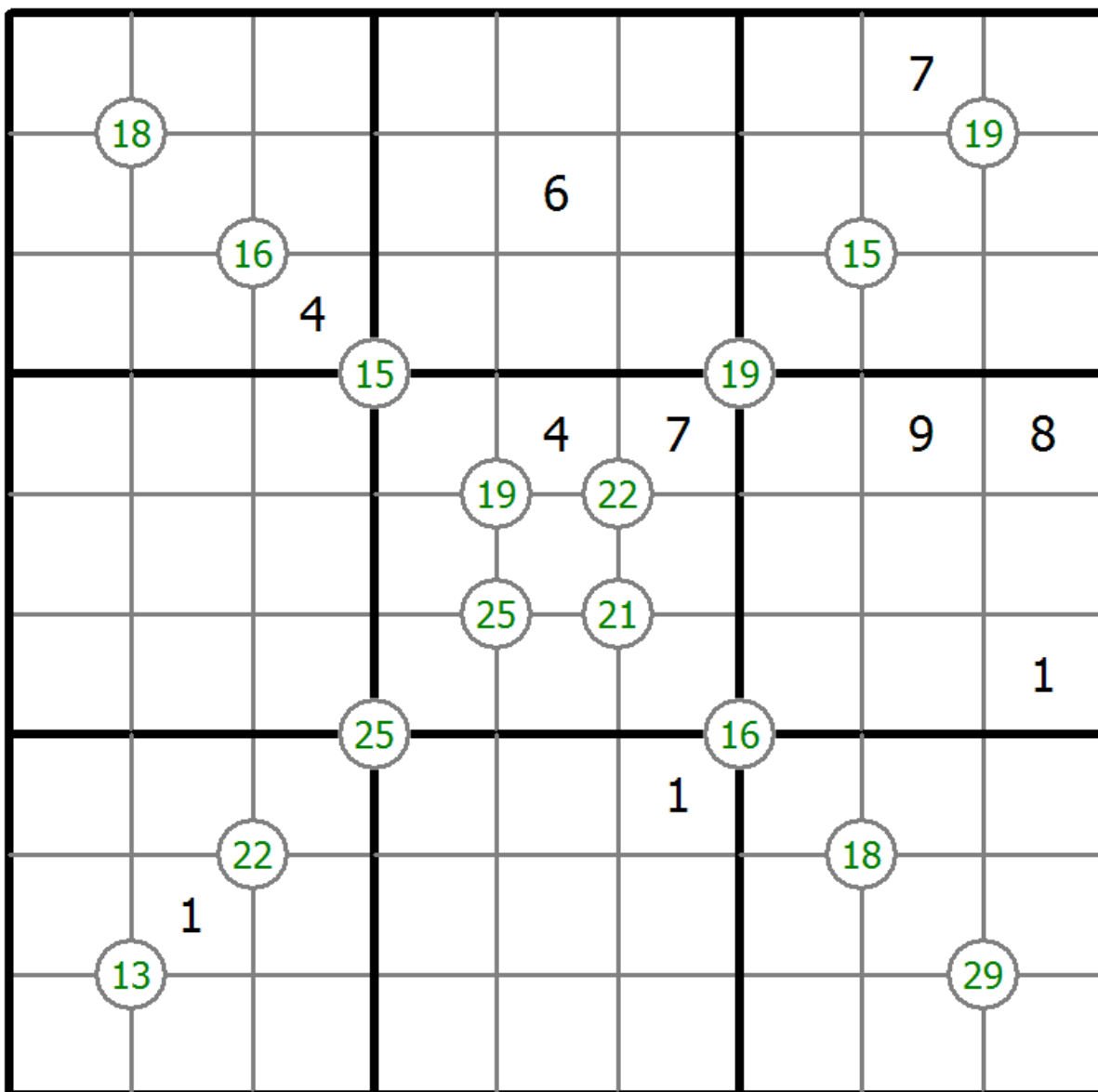
四数和数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

四个单元格交叉处的每个数字都是这四个单元格中的数字之和。



(答案)



今日数独 (<https://cn.sudoku.today>)
武士数独 (<https://cn.samuraisudoku.com>)

聪明格 (<https://cn.newdoku.com>)
数独 (<https://cn.sudokupuzzle.org>)

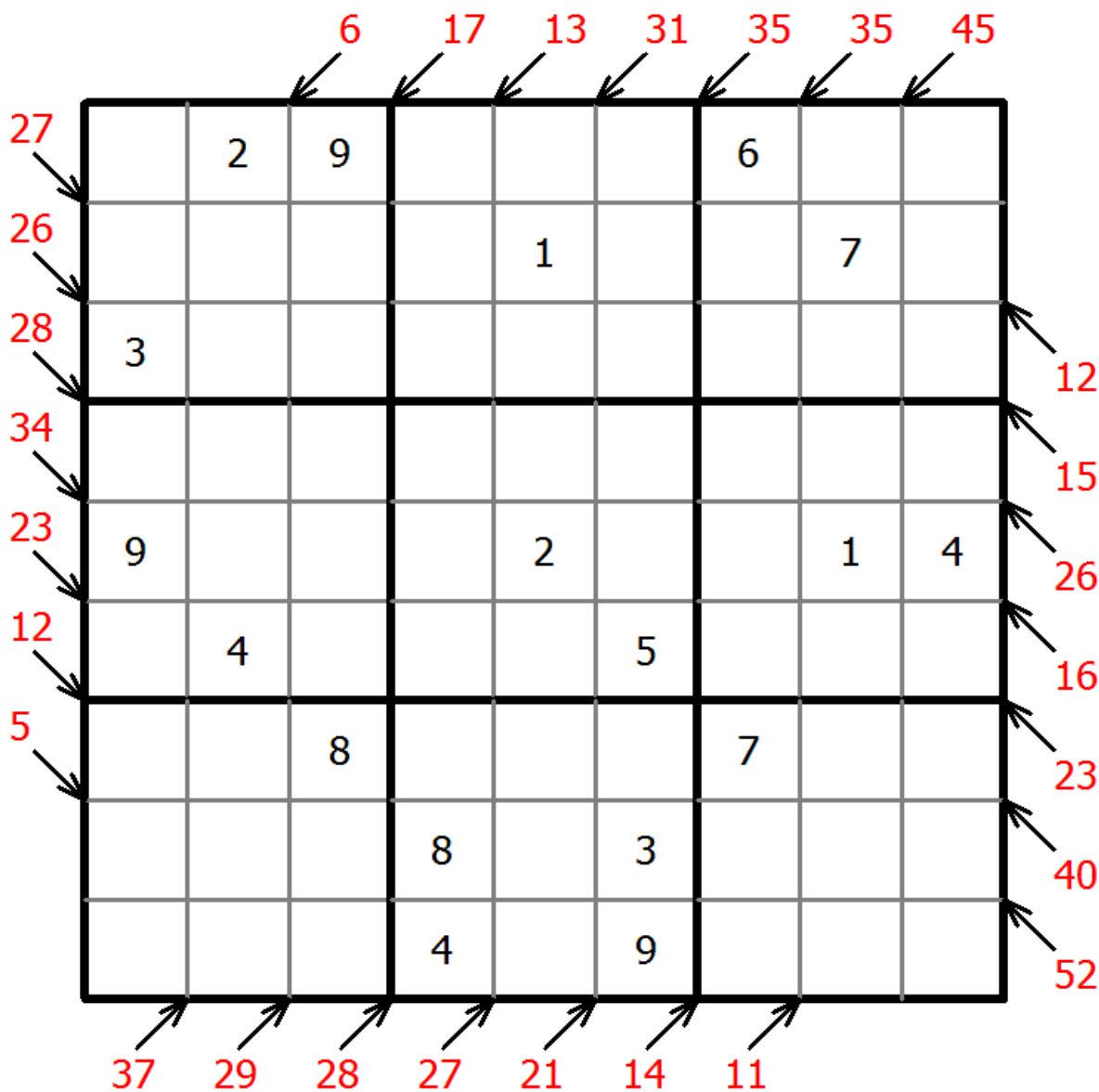
小杀手数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

带箭头的数字表示每个方向上的数字之和。



(答案)



© sudoku.today

今日数独 (<https://cn.sudoku.today>)
 武士数独 (<https://cn.samuraisudoku.com>)

聪明格 (<https://cn.newdoku.com>)
 数独 (<https://cn.sudokupuzzle.org>)

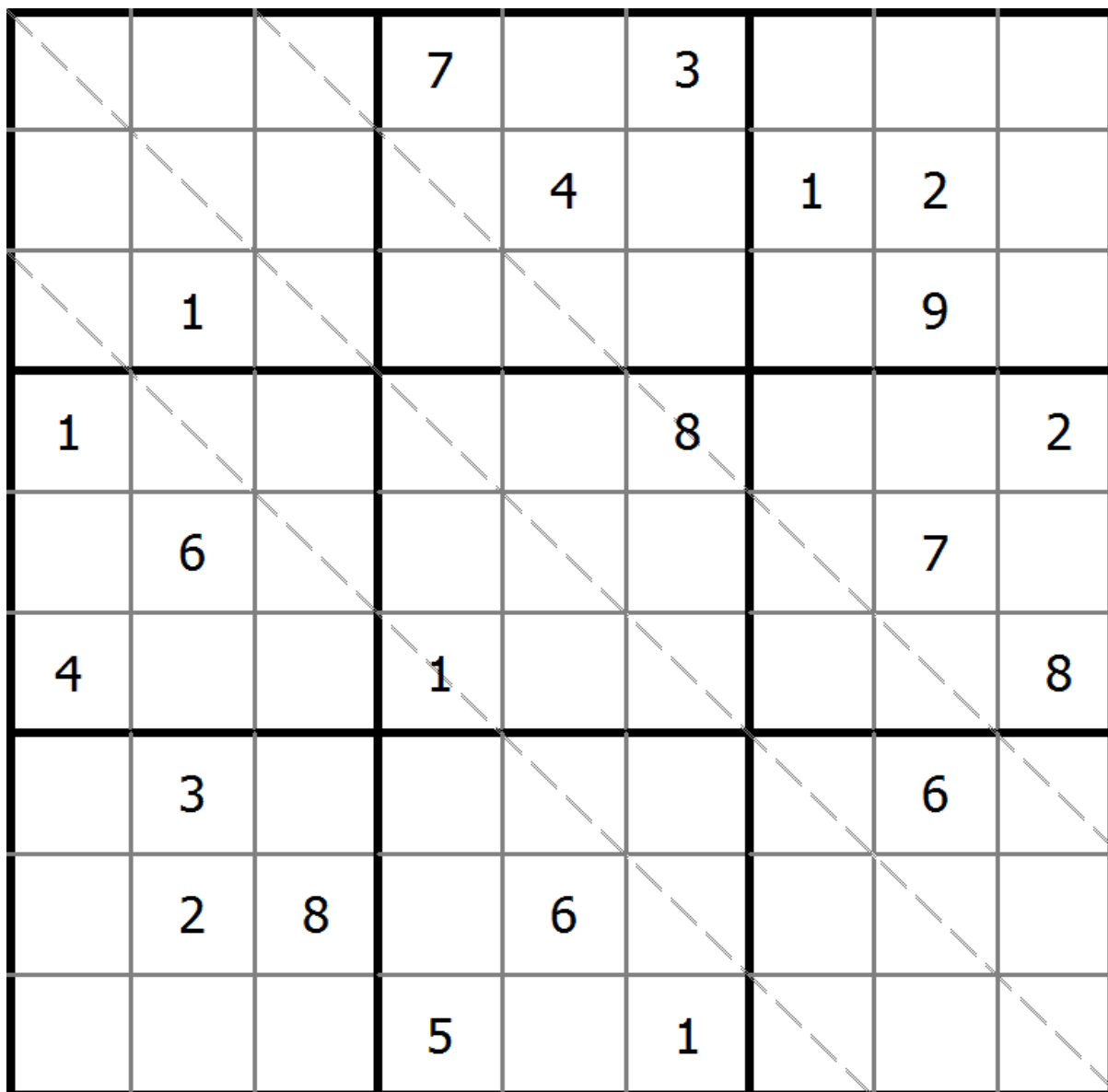
多对角线数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

数字不会沿着标记的对角线重复。



(答案)



© sudoku.today

今日数独 (<https://cn.sudoku.today>)
 武士数独 (<https://cn.samuraisudoku.com>)

聪明格 (<https://cn.newdoku.com>)
 数独 (<https://cn.sudokupuzzle.org>)

无缘数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

相同的数字不能对角接触。



(答案)

3	2			5	7		6	
	6			2				
			4			3		
5			9		8		4	
	8						5	
	9		5		2			3
		6			1			
				8			7	
	4		6	9			3	1

© sudoku.today

今日数独 (<https://cn.sudoku.today>)
 武士数独 (<https://cn.samuraisudoku.com>)

聪明格 (<https://cn.newdoku.com>)
 数独 (<https://cn.sudokupuzzle.org>)

小10数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

两个单元格之间的交叉表示这些单元格中数字的乘积小于10。两个单元格之间的加号表示这些单元格中的数字之和小于10。如果和与积小于10，则这些单元格之间存在交叉。如果两个单元格之间没有符号，则和和积都至少为10。



(答案)

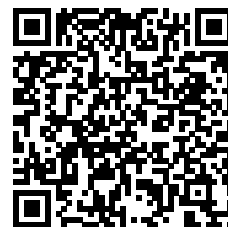
	+	2				×	×			
	+	×				+				
	+		×			+				
	+	×		+		+	+		×	+
				+			+		+	
+				+		+		+		×
	×							+		
+	+				×				+	
	+				+	+		×	×	
				+		+		×		
			+		+	×		+		+
	+		+		×					×
			+		+					+
			×		+	×		+		+
			+	×	+					×
		+	+	+					9	×

© sudoku.today

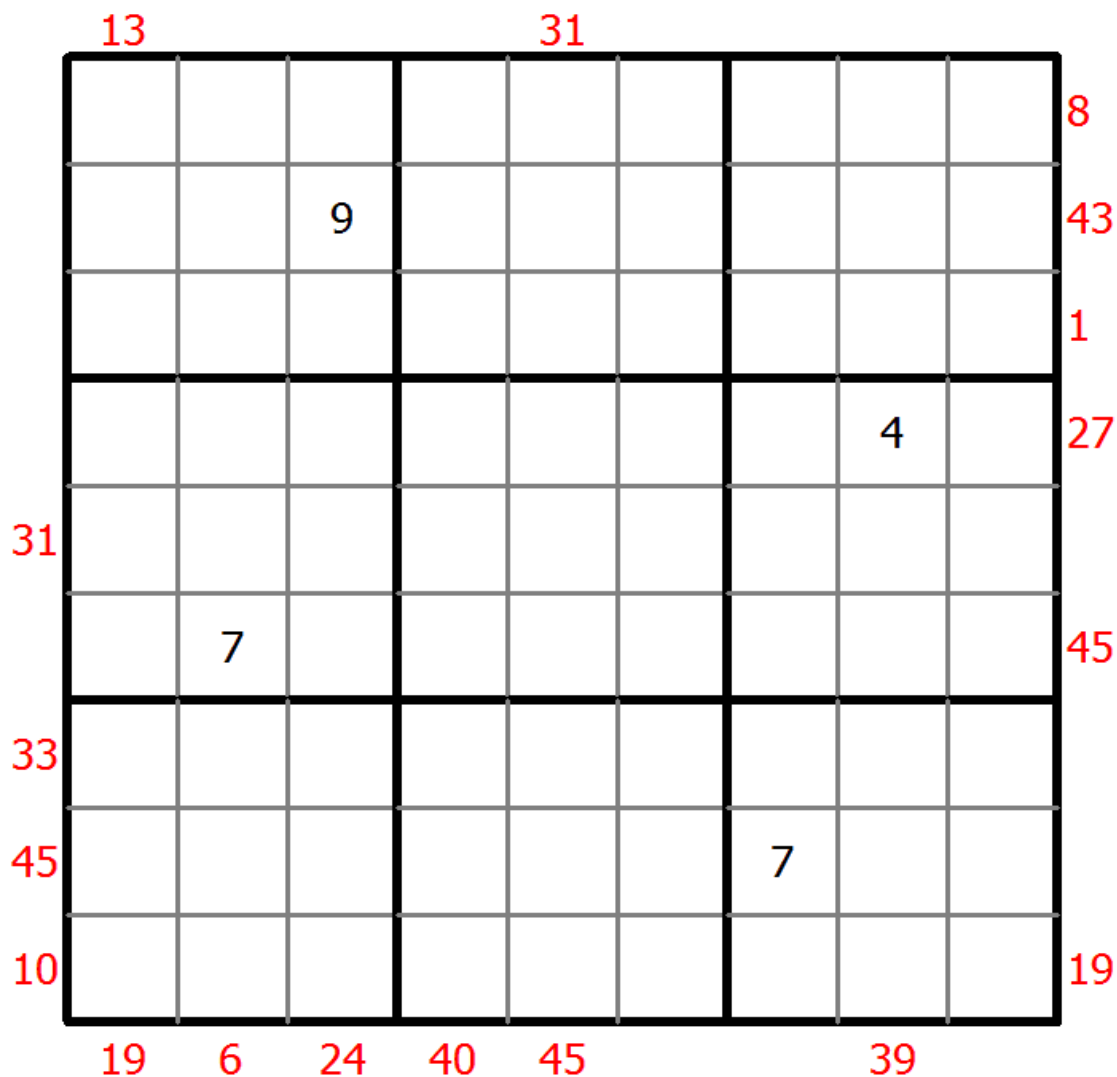
前X数和数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

框格外的提示数代表其所在行（列）该方向上前X个数字之和，X等于该行（列）该位置方向上的第一个数字。



(答案)



© sudoku.today

今日数独 (<https://cn.sudoku.today>)
 武士数独 (<https://cn.samuraisudoku.com>)

聪明格 (<https://cn.newdoku.com>)
 数独 (<https://cn.sudokupuzzle.org>)

堡垒数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

如果阴影单元格和白色单元格相邻，则阴影单元格中的数字更大。



(答案)

			3	8		6		
			9		6			2
								8
	9			2				
1							7	
		6						
					1			
		3	8					

© sudoku.today

今日数独 (<https://cn.sudoku.today>)
 武士数独 (<https://cn.samuraisudoku.com>)

聪明格 (<https://cn.newdoku.com>)
 数独 (<https://cn.sudokupuzzle.org>)

数学数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

网格线的某些交点用一个数字和一个运算符 (+, -, x, /) 标记在一个圆中。这个数字是运算的结果，适用于对角相对的两对单元格。圆圈中的“E”表示所有四个相邻数字均为偶数，而“O”表示所有四个相邻数字均为奇数。



(答案)

					8		5	7
			9+					
		2-					E	
								3
	9							
	4		3		2/			
			24x				O	
				1				
6				3				
1		7						8

© sudoku.today

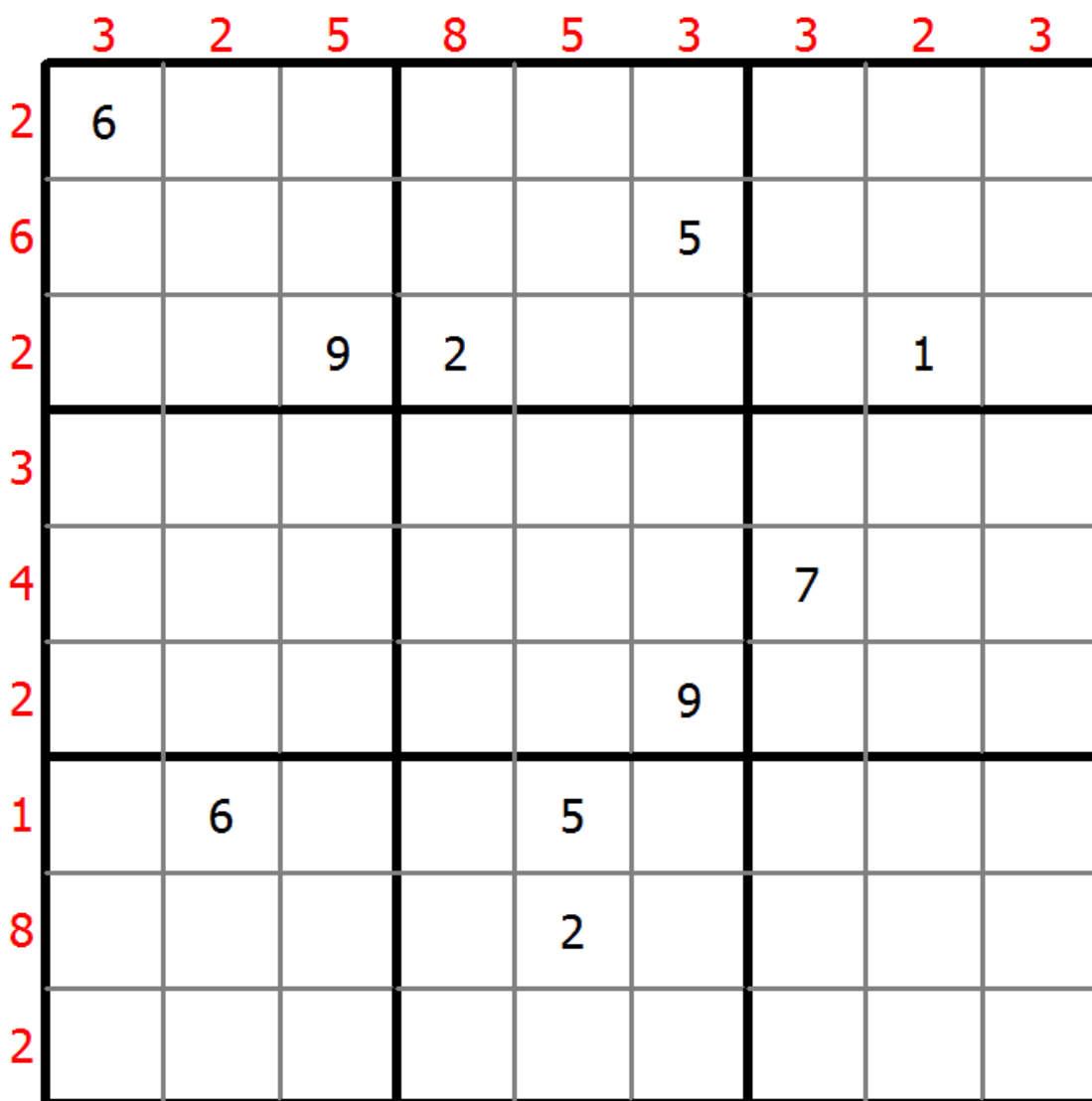
边差数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

图表边缘的数字表示相应行或列中第一个和最后一个数字之间的差异。



(答案)



© sudoku.today

今日数独 (<https://cn.sudoku.today>)
 武士数独 (<https://cn.samuraisudoku.com>)

聪明格 (<https://cn.newdoku.com>)
 数独 (<https://cn.sudokupuzzle.org>)

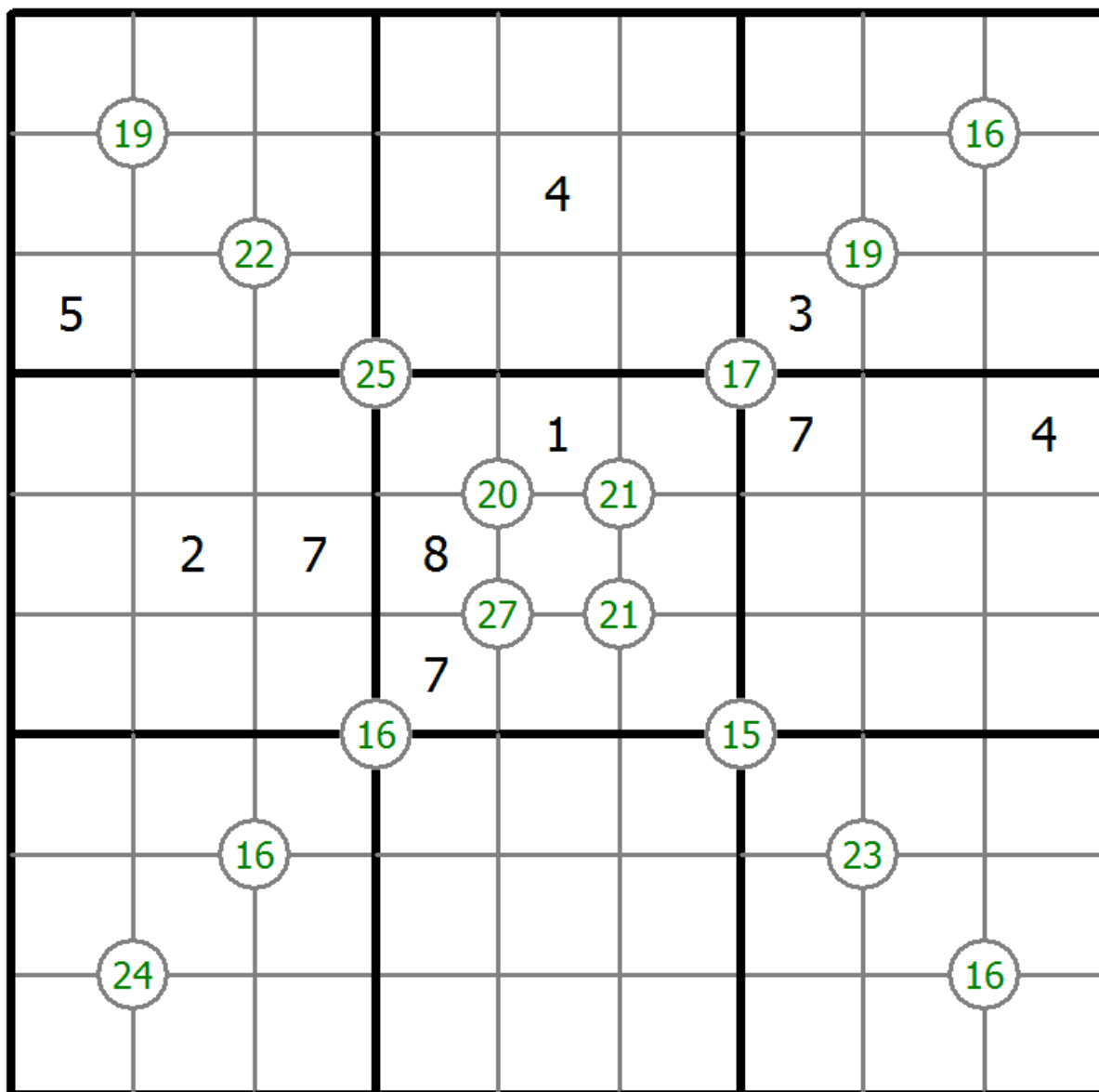
四数和数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

四个单元格交叉处的每个数字都是这四个单元格中的数字之和。



(答案)



© sudoku.today

数学数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

网格线的某些交点用一个数字和一个运算符 (+, -, x, /) 标记在一个圆中。这个数字是运算的结果，适用于对角相对的两对单元格。圆圈中的“E”表示所有四个相邻数字均为偶数，而“O”表示所有四个相邻数字均为奇数。



(答案)

			9+		1-			
		2-					E	
6								
	8+				2/			2-
			24x				O	
					3			
					10+		8+	
							1	8

© sudoku.today

混合数独 (XSum+连续)

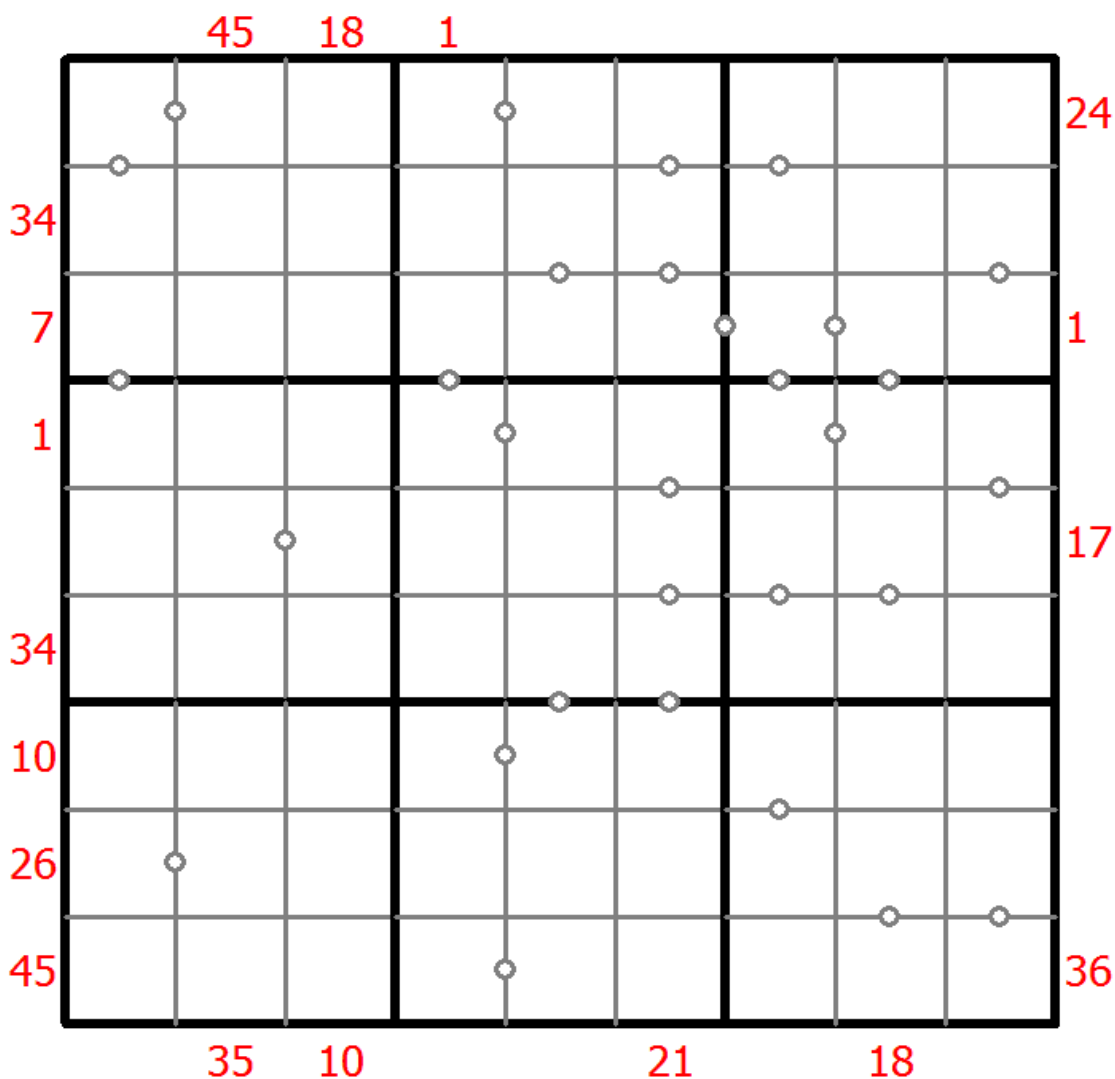
将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

框格外的提示数代表其所在行(列)该方向上前X个数字之和，X等于该行(列)该位置方向上的第一个数字。

方框间有一些小点。点两边的数字必须是连续的。所有可能的点都有标记。



(答案)



© sudoku.today

今日数独 (<https://cn.sudoku.today>)
 武士数独 (<https://cn.samuraisudoku.com>)

聪明格 (<https://cn.newdoku.com>)
 数独 (<https://cn.sudokupuzzle.org>)