














温度计数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

一些温度计形状被放置在网格中。从温度计的圆灯泡到每一个平头，数字都在严格地增加。



(答案)

			5			1		
2			1					
								7
								
3	7							
								1
						3		6
	2				8			

© sudoku.today

丘比特数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

单元格中的箭头表示该单元格中的数字按箭头所指的方向至少重复一次。



(答案)

		↘	7		4	↙		
	↘	↘	9		6	↙	↙	
↘	↘	↘	5			↙	↙	↘
7					3			5
		4			8			
			1			6		
↖	↖	↖				↖	↖	↖
	↖	↖				↖	↖	
		↖				↖		
						↖		

© sudoku.today

奇数数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

带阴影圆圈的单元格包含奇数。



(答案)

	2	8						
1		9					7	6
3		5						1
					1			
			2		9			
			5		7	6		2
						1		5
								4
						3		

© sudoku.today

今日数独 (<https://cn.sudoku.today>)
 武士数独 (<https://cn.samuraisudoku.com>)

聪明格 (<https://cn.newdoku.com>)
 数独 (<https://cn.sudokupuzzle.org>)

不连续数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

相邻单元格中的数字不能连续。



(答案)

6		1				9		
		3						
			3	7	4			
	3						4	
			1	4	6			
						6		
		4				8		2

© sudoku.today

今日数独 (<https://cn.sudoku.today>)
 武士数独 (<https://cn.samuraisudoku.com>)

聪明格 (<https://cn.newdoku.com>)
 数独 (<https://cn.sudokupuzzle.org>)

乘积数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

两个单元格之间的数字表示这些单元格中数字的乘积。四个单元格之间的数字表示两个对角相邻单元格（左上+右下（\）或右上+左下（/））之间的乘积。



(答案)

						18	4
				/16	72		
3							
	5						
					8	/63	
		3				35	
2							
8							
			6				3
		2	9				
	/9		/32				
			8		7		
						6	48

© sudoku.today

楼梯数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

行和列跨越图表中的间隙。



(答案)

8					5			
		9		8	7			5
						8	2	
	7			4				
					9		5	4
2	4		1	7	8			3
3						2	8	4
5		2				9		
							7	
				5	3			
			7			6	3	
							4	
						1		7

© sudoku.today

今日数独 (<https://cn.sudoku.today>)
 武士数独 (<https://cn.samuraisudoku.com>)

聪明格 (<https://cn.newdoku.com>)
 数独 (<https://cn.sudokupuzzle.org>)

Sujiken

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

Sujiken (来自日语sujikai, 字面意思是“对角线”) 是数独的变体。这个拼图由一个三角形网格组成，其中包含从1到9的数字。目标是用数字填充网格，这样每个单元格都包含一个数字，并且在任何列、行和任何方向的对角线中都不会重复数字。另外，三个较大的3x3正方形区域和由厚边界包围的三个较大三角形区域中的任何一个区域都不会出现两次数字。



(答案)

© sudoku.today

6	4							
		8						
	3		2					
7	9	6	8					
		2					9	
1							3	

奇偶线数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

每条标记线上的数字要么都是奇数，要么都是偶数。



(答案)

	2	4		6				
						5		
	1	6	5			4	7	
				4	7			
						3		1
					5			8
				7				5
			2					

© sudoku.today

今日数独 (<https://cn.sudoku.today>)
 武士数独 (<https://cn.samuraisudoku.com>)

聪明格 (<https://cn.newdoku.com>)
 数独 (<https://cn.sudokupuzzle.org>)

克隆数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

灰色标示出多块克隆（复制）区域。数字在这些克隆区域的相应位置上必须是相同的。这里说的克隆必须是平移的，不能是旋转或镜像的。



(答案)

5				2				
7			9	6		5		
		2	8		5	7		
	2	3			7			
			2			9	7	
		7	3		6	8		
		1		7	8			5
				1				7

© sudoku.today

今日数独 (<https://cn.sudoku.today>)
 武士数独 (<https://cn.samuraisudoku.com>)

聪明格 (<https://cn.newdoku.com>)
 数独 (<https://cn.sudokupuzzle.org>)

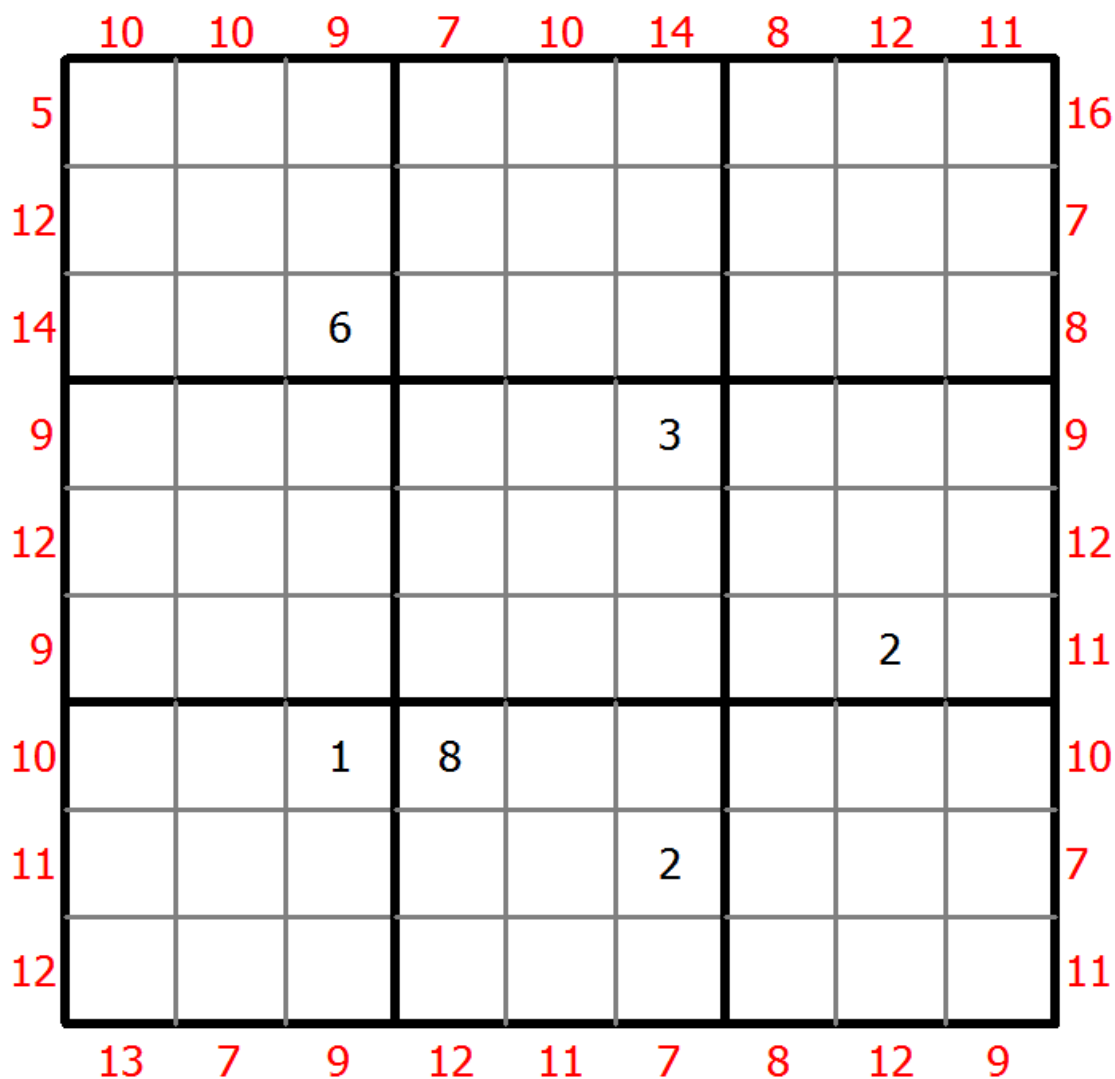
最大最小和数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

图表边缘的数字表示相应行或列的前三个单元格中最高和最低数字的总和。



(答案)



© sudoku.today

今日数独 (<https://cn.sudoku.today>)
 武士数独 (<https://cn.samuraisudoku.com>)

聪明格 (<https://cn.newdoku.com>)
 数独 (<https://cn.sudokupuzzle.org>)

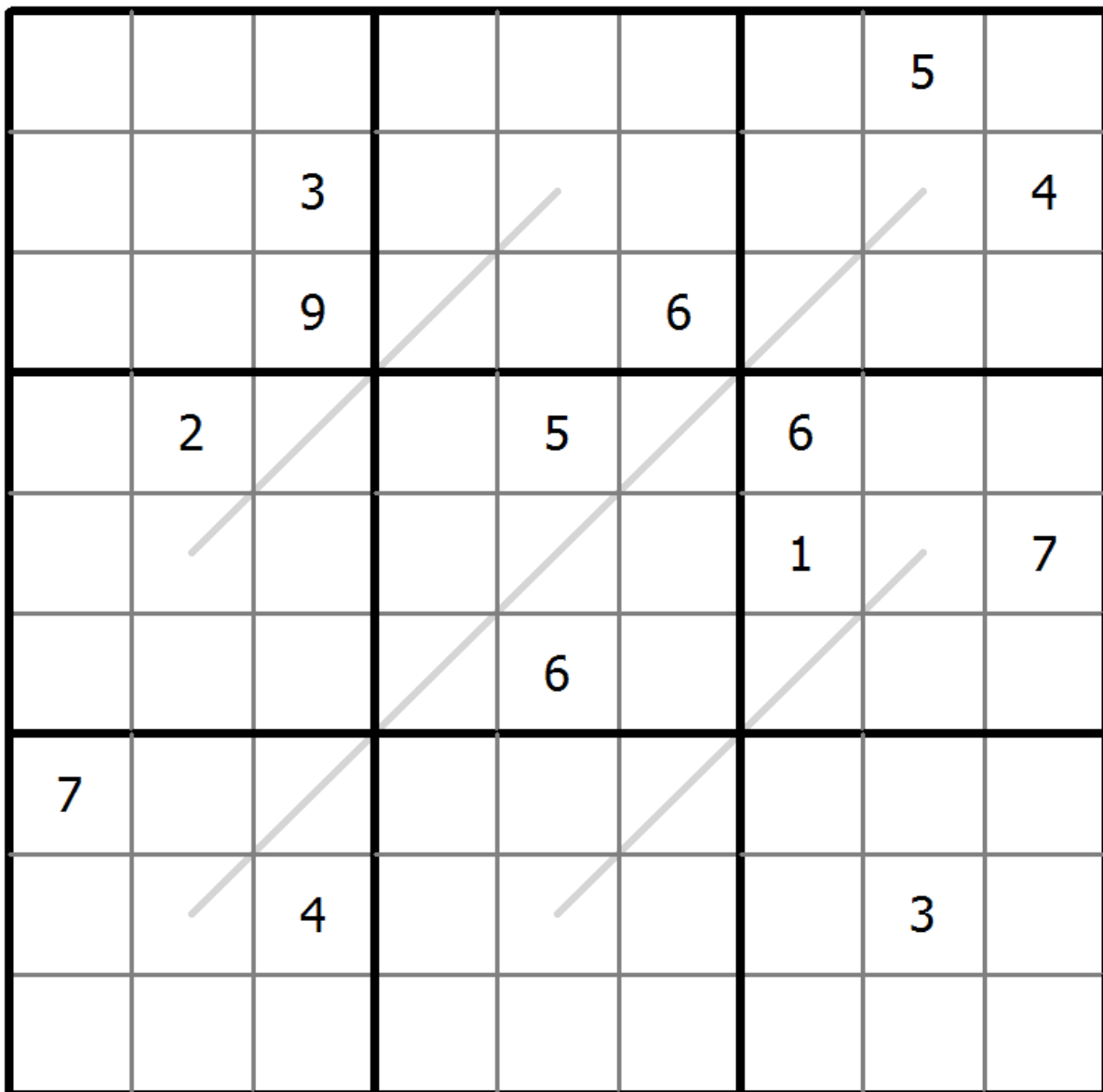
递增数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

每一行的数字都是单调递增或递减的。



(答案)



© sudoku.today

今日数独 (<https://cn.sudoku.today>)
 武士数独 (<https://cn.samuraisudoku.com>)

聪明格 (<https://cn.newdoku.com>)
 数独 (<https://cn.sudoku puzzle.org>)

数学数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

网格线的某些交点用一个数字和一个运算符 (+, -, x, /) 标记在一个圆中。这个数字是运算的结果，适用于对角相对的两对单元格。圆圈中的“E”表示所有四个相邻数字均为偶数，而“O”表示所有四个相邻数字均为奇数。



(答案)

			6					
		9+		4				
	2-					E		
							5	
3					2/			
	5							
9		24x				O		1
				5		7		9

© sudoku.today

今日数独 (<https://cn.sudoku.today>)
 武士数独 (<https://cn.samuraisudoku.com>)

聪明格 (<https://cn.newdoku.com>)
 数独 (<https://cn.sudoku puzzle.org>)

无五数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

两个正交相邻数的和和差不等于5。



(答案)

							4	
					3			
6				8				7
							3	
	3							
8		9				1		
						2	8	5
				9	8			
	2	8		5				

© sudoku.today

今日数独 (<https://cn.sudoku.today>)
 武士数独 (<https://cn.samuraisudoku.com>)

聪明格 (<https://cn.newdoku.com>)
 数独 (<https://cn.sudokupuzzle.org>)

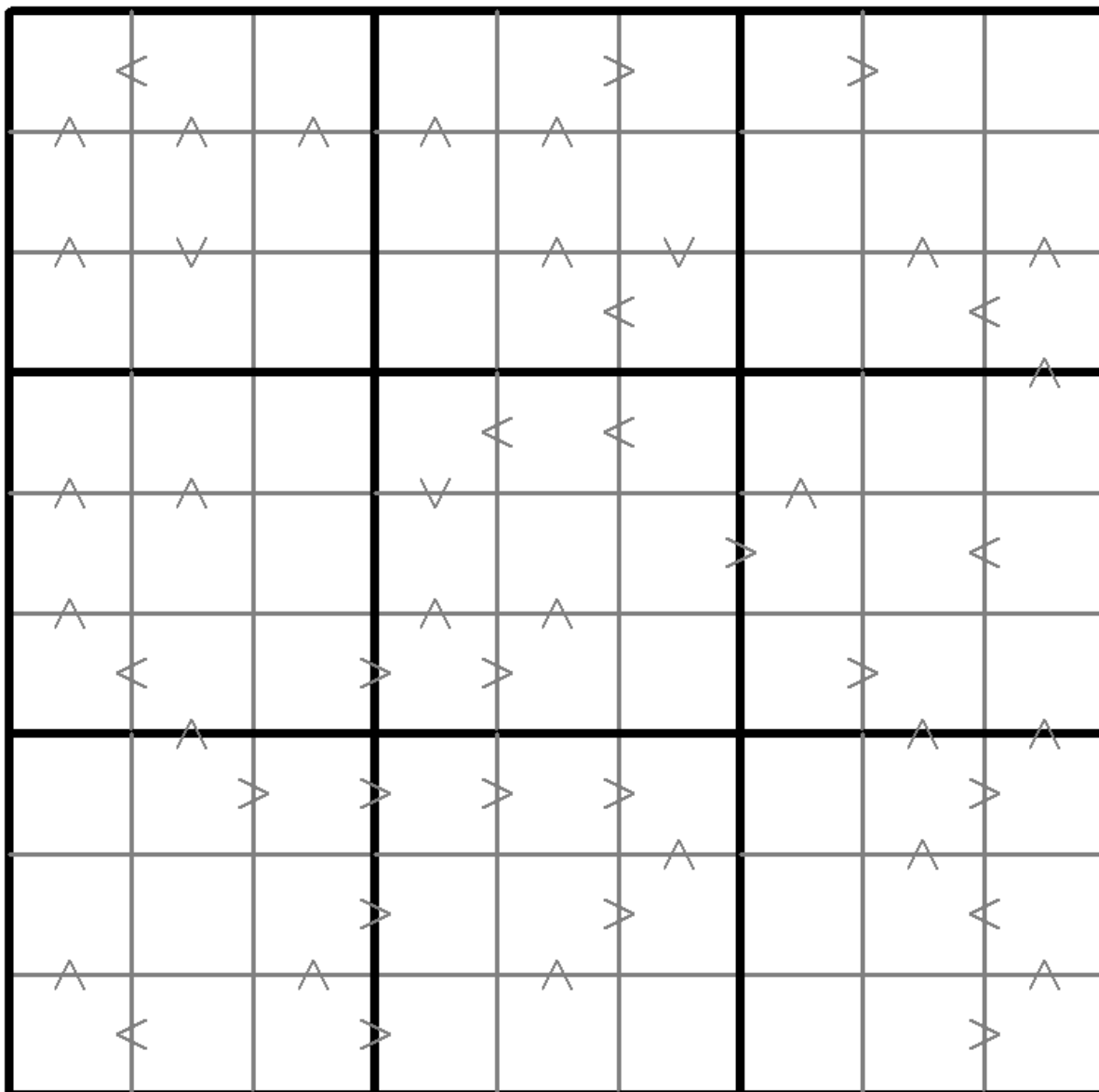
围棋点数比数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

在所有情况下，如果两个数字有一个连续的值，或者一个数字是另一个数字的两倍（或者两者都是），则放置一个大于号。数字的大小关系必须与标志一致。



(答案)



© sudoku.today

今日数独 (<https://cn.sudoku.today>)
 武士数独 (<https://cn.samuraisudoku.com>)

聪明格 (<https://cn.newdoku.com>)
 数独 (<https://cn.sudokupuzzle.org>)

十盒数独

该图是一个圆环体；一些3×3区域不在图的右（下）边结束，而是在图的左（上）边继续。



(答案)

	5		8	3			7		4
8							4	5	
		5		8	1	9			
				1					
	8		6						
		7				4			
			5	6		1			
	9			7				4	2
7		8		4					
	4	3					8		

© sudoku.today

今日数独 (<https://cn.sudoku.today>)
 武士数独 (<https://cn.samuraisudoku.com>)

聪明格 (<https://cn.newdoku.com>)
 数独 (<https://cn.sudokupuzzle.org>)

镜像数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

在对角两个3x3框中的数字必须按照中心格对称。



(答案)

	3			2				
		7			6	9		
			3				1	
4	7	3			9			
			2			6	7	1
	1				3			
		9	5			7		
				9			3	

© sudoku.today

今日数独 (<https://cn.sudoku.today>)
 武士数独 (<https://cn.samuraisudoku.com>)

聪明格 (<https://cn.newdoku.com>)
 数独 (<https://cn.sudokupuzzle.org>)

箭头数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

沿每个箭头路径的数字之和等于带圆圈单元格中的数字。数字可以在箭头形状内重复。



(答案)

8	1						4	
3			○		○	←		
			→			→	○	
		6						
		○	○			○		
	4							
6			→	↓			→	
	2			7	5	9		

© sudoku.today

今日数独 (<https://cn.sudoku.today>)
 武士数独 (<https://cn.samuraisudoku.com>)

聪明格 (<https://cn.newdoku.com>)
 数独 (<https://cn.sudoku puzzle.org>)

无五数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

两个正交相邻数的和和差不等于5。



(答案)

		5				8		
	4	3			5			
	5				4			
3				9	2			
1					8			

© sudoku.today

今日数独 (<https://cn.sudoku.today>)
 武士数独 (<https://cn.samuraisudoku.com>)

聪明格 (<https://cn.newdoku.com>)
 数独 (<https://cn.sudokupuzzle.org>)

无缘数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

相同的数字不能对角接触。



(答案)

						7	1	
		3						2
		2	6				3	9
					9		6	
				7				
	4		3					
7	9				3	4		
4						6		
	5	8						

© sudoku.today

今日数独 (<https://cn.sudoku.today>)
 武士数独 (<https://cn.samuraisudoku.com>)

聪明格 (<https://cn.newdoku.com>)
 数独 (<https://cn.sudoku puzzle.org>)

无缘数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

相同的数字不能对角接触。



(答案)

						8	5	
			3					9
9								
3		6		5	7	4		
	9	8				1	7	
		4	1	6		5		3
								8
7					1			
	5	3						

© sudoku.today

今日数独 (<https://cn.sudoku.today>)
 武士数独 (<https://cn.samuraisudoku.com>)

聪明格 (<https://cn.newdoku.com>)
 数独 (<https://cn.sudokupuzzle.org>)

排除数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

行列交叉点上圆圈内的数字表示圆圈周围的4格不能出现圆圈内的数字。



(答案)

								6
3	1	2	3	2	1	3	2	
8	1	1	1	2	7	3	2	7
3	3	1	1	4	2	1	1	
1	1	4			2	9	3	
2	2	1			1	4	3	
7	2	2	6	4	1	1	1	
1	1	3	2	1	3	2	2	
1	5	3	1	1	2	3	1	

© sudoku.today

数比数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

数字的大小关系必须与“大于”标志一致。



(答案)

	<		>	8	<	<	<	
1					^			
3	<	<	^		v		v	
2	8	<		v			v	^
	>	5		^			v	
			<	7	>		9	3
^	^		<	8	<		>	5
v		<			<		<	2
				7	<			

© sudoku.today

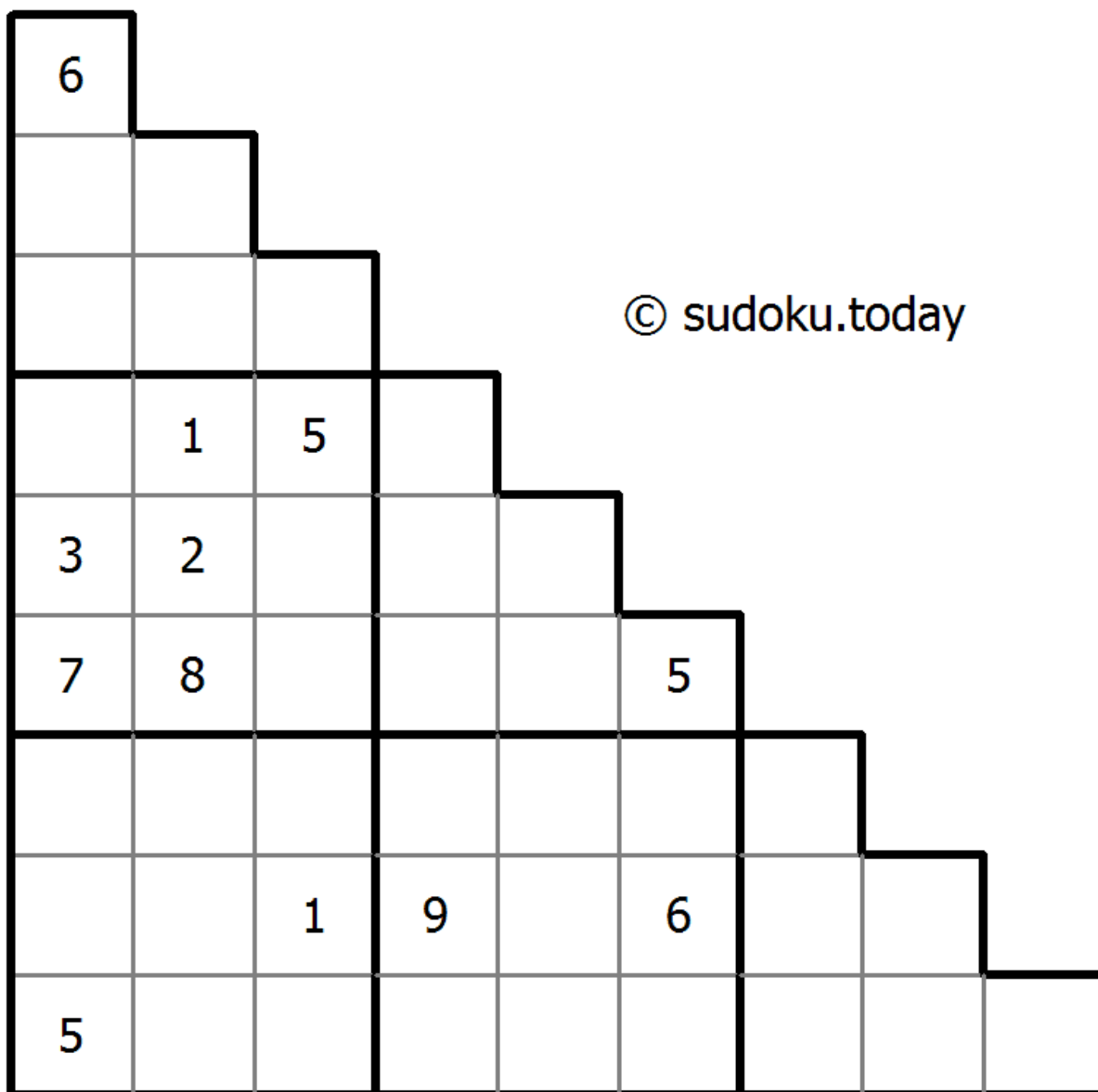
Sujiken

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

Sujiken (来自日语sujikai, 字面意思是“对角线”) 是数独的变体。这个拼图由一个三角形网格组成，其中包含从1到9的数字。目标是用数字填充网格，这样每个单元格都包含一个数字，并且在任何列、行和任何方向的对角线中都不会重复数字。另外，三个较大的3x3正方形区域和由厚边界包围的三个较大三角形区域中的任何一个区域都不会出现两次数字。



(答案)



© sudoku.today

今日数独 (<https://cn.sudoku.today>)
 武士数独 (<https://cn.samuraisudoku.com>)

聪明格 (<https://cn.newdoku.com>)
 数独 (<https://cn.sudoku puzzle.org>)

数比数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

数字的大小关系必须与“大于”标志一致。



(答案)

		<	>		3	<	>	5	
∨	∨					>	<		∨
9	^	<	>	∨	7	2	4	^	
					>	>		^	
		2		^		<	8	∨	
		^		>					
		1	6	8	>	∨			5
6	<					^	∨		
	7	^					∨		∨
			9		<				<

© sudoku.today

升序降序数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

网格外的箭头表示对应方向上最近的三位数字是升序还是降序（最高的数字总是在箭头的方向）。所有可能的箭头都给出了，因此如果没有箭头，则前三位数字在任何一个方向上都不会形成一个递增的序列。



(答案)

			1		2			
				6				
	4		3		7		8	
	7		6		8		4	
				5				
			2		1			

© sudoku.today

今日数独 (<https://cn.sudoku.today>)
 武士数独 (<https://cn.samuraisudoku.com>)

聪明格 (<https://cn.newdoku.com>)
 数独 (<https://cn.sudokupuzzle.org>)

堡垒数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

如果阴影单元格和白色单元格相邻，则阴影单元格中的数字更大。



(答案)

	6	8						7
7				1			4	
					5			1
		3			2			
				9	1	6		
								8
							2	

© sudoku.today

今日数独 (<https://cn.sudoku.today>)
 武士数独 (<https://cn.samuraisudoku.com>)

聪明格 (<https://cn.newdoku.com>)
 数独 (<https://cn.sudokupuzzle.org>)

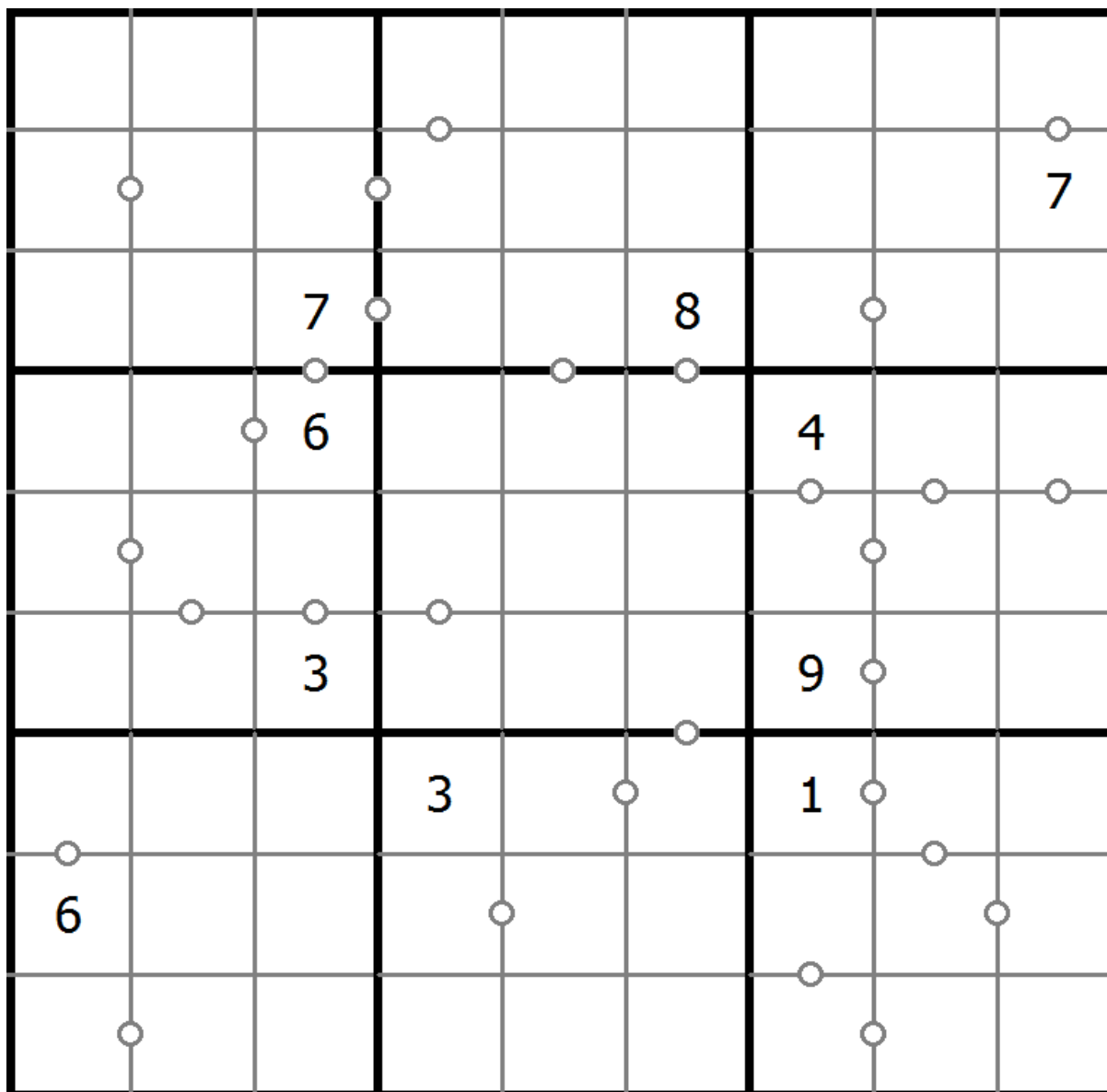
连续数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

方框间有一些小点。点两边的数字必须是连续的。所有可能的点都有标记。



(答案)



© sudoku.today

今日数独 (<https://cn.sudoku.today>)
 武士数独 (<https://cn.samuraisudoku.com>)

聪明格 (<https://cn.newdoku.com>)
 数独 (<https://cn.sudokupuzzle.org>)

指向数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

网格外箭头和数字表示对应方向上格子内有多少个不同的数字。



(答案)

3				2		9		
		1	9					4
		6			4			
	6	2			1			9
	7		8	3	2		1	
5			7			2	4	
			2			6		
6					8	7		
		5		7				3

© sudoku.today

今日数独 (<https://cn.sudoku.today>)
 武士数独 (<https://cn.samuraisudoku.com>)

聪明格 (<https://cn.newdoku.com>)
 数独 (<https://cn.sudokupuzzle.org>)

额外区域数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

连接的阴影单元格包含从1到9的每个数字。



(答案)

	6		5		4			
				8			2	
5		7	9			4		3
				5		8	9	
	9	8		1				
4		5			8	6		1
	1			2				
			6		1		3	

© sudoku.today

今日数独 (<https://cn.sudoku.today>)
 武士数独 (<https://cn.samuraisudoku.com>)

聪明格 (<https://cn.newdoku.com>)
 数独 (<https://cn.sudokupuzzle.org>)

无五数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

两个正交相邻数的和和差不等于5。



(答案)

9	1						3	
		4				9		1
		8	4			3	7	
			6					
						4		
			5					
								3
	4	2		8				

© sudoku.today

今日数独 (<https://cn.sudoku.today>)
 武士数独 (<https://cn.samuraisudoku.com>)

聪明格 (<https://cn.newdoku.com>)
 数独 (<https://cn.sudokupuzzle.org>)

指向数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

网格外箭头和数字表示对应方向上格子内有多少个不同的数字。



(答案)

The grid contains the following numbers:

	6			2	8	9		7
4					9			
3					6			
					2			
6		8		5		2		9
			1					
			8					1
			2					4
1		4	6	9			3	

Arrows and numbers indicate the count of different numbers in each direction:

- Top: 3 (pointing to row 1, col 4), 5 (pointing to row 1, col 5), 6 (pointing to row 1, col 6)
- Left: 5 (pointing to row 3, col 1), 4 (pointing to row 4, col 1), 3 (pointing to row 5, col 1)
- Right: 3 (pointing to row 5, col 9), 4 (pointing to row 6, col 9), 5 (pointing to row 7, col 9)
- Bottom: 6 (pointing to row 9, col 3), 3 (pointing to row 9, col 4), 3 (pointing to row 9, col 5)

© sudoku.today

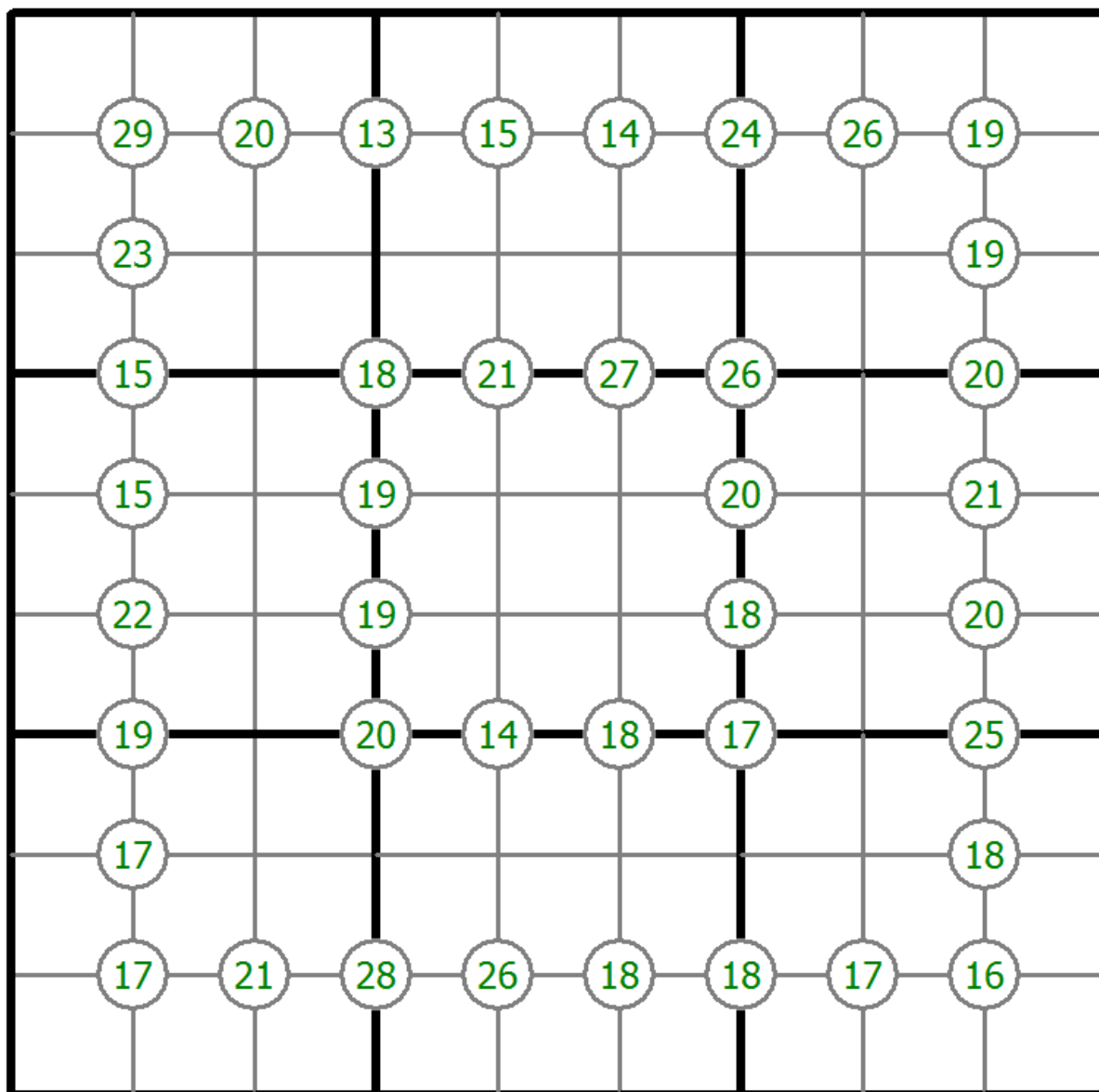
四数和数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

四个单元格交叉处的每个数字都是这四个单元格中的数字之和。



(答案)



© sudoku.today

今日数独 (<https://cn.sudoku.today>)
 武士数独 (<https://cn.samuraisudoku.com>)

聪明格 (<https://cn.newdoku.com>)
 数独 (<https://cn.sudokupuzzle.org>)

额外区域数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

连接的阴影单元格包含从1到9的每个数字。



(答案)

1				9	5	3		
	3					9		
2		9			3			4
6						8		3
	9						1	
7		8						9
9			6			7		2
		6					3	
		7	4	3				1

© sudoku.today

今日数独 (<https://cn.sudoku.today>)
 武士数独 (<https://cn.samuraisudoku.com>)

聪明格 (<https://cn.newdoku.com>)
 数独 (<https://cn.sudokupuzzle.org>)

楼梯数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

行和列跨越图表中的间隙。



(答案)

				3	7	8		
	8		4		5			3
	6		8				2	
		1	7		8			
7		4		2			5	
8			5					
							5	
		5					8	
						2	8	
						4	7	
				7			9	5
	6				1		2	9
			9	6	7			

© sudoku.today

今日数独 (<https://cn.sudoku.today>)
 武士数独 (<https://cn.samuraisudoku.com>)

聪明格 (<https://cn.newdoku.com>)
 数独 (<https://cn.sudokupuzzle.org>)

额外区域数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

连接的阴影单元格包含从1到9的每个数字。



(答案)

8							6	3
				7			4	
			4			2		5
		2		8	3	6		
	5						2	
		7	2	4		3		
5		9			4			
	3			9				
2	6							4

© sudoku.today

今日数独 (<https://cn.sudoku.today>)
 武士数独 (<https://cn.samuraisudoku.com>)

聪明格 (<https://cn.newdoku.com>)
 数独 (<https://cn.sudokupuzzle.org>)

堡垒数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

如果阴影单元格和白色单元格相邻，则阴影单元格中的数字更大。



(答案)

	5		3				8	
		1						
			9		4			
		5	6	3				
					2			
						3		
	8	7	1					

© sudoku.today

今日数独 (<https://cn.sudoku.today>)
 武士数独 (<https://cn.samuraisudoku.com>)

聪明格 (<https://cn.newdoku.com>)
 数独 (<https://cn.sudokupuzzle.org>)

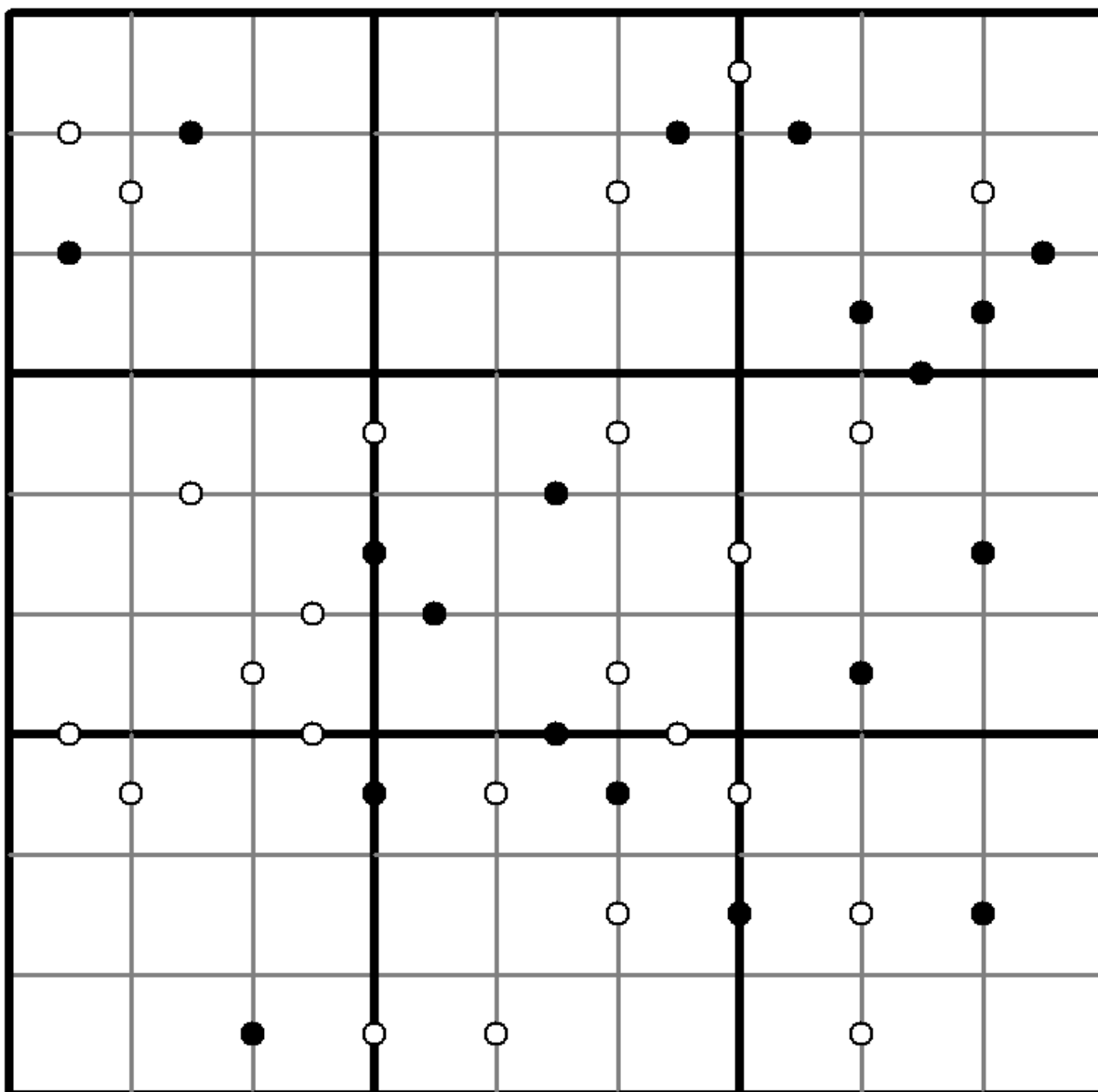
围棋点数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

如果相邻单元格中两个数字之间的数值差等于1，则它们由白点分隔。如果数字是相邻单元格中的数字的一半，则用黑点分隔。介于1和2之间的点可以是白色或黑色。



(答案)



© sudoku.today

今日数独 (<https://cn.sudoku.today>)
 武士数独 (<https://cn.samuraisudoku.com>)

聪明格 (<https://cn.newdoku.com>)
 数独 (<https://cn.sudokupuzzle.org>)

无五数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

两个正交相邻数的和和差不等于5。



(答案)

		4			8			
1			9		6			
		5					9	
		7	4			8		2
		8						
	9							
6							5	
	5	1		7			2	

© sudoku.today

今日数独 (<https://cn.sudoku.today>)
 武士数独 (<https://cn.samuraisudoku.com>)

聪明格 (<https://cn.newdoku.com>)
 数独 (<https://cn.sudokupuzzle.org>)

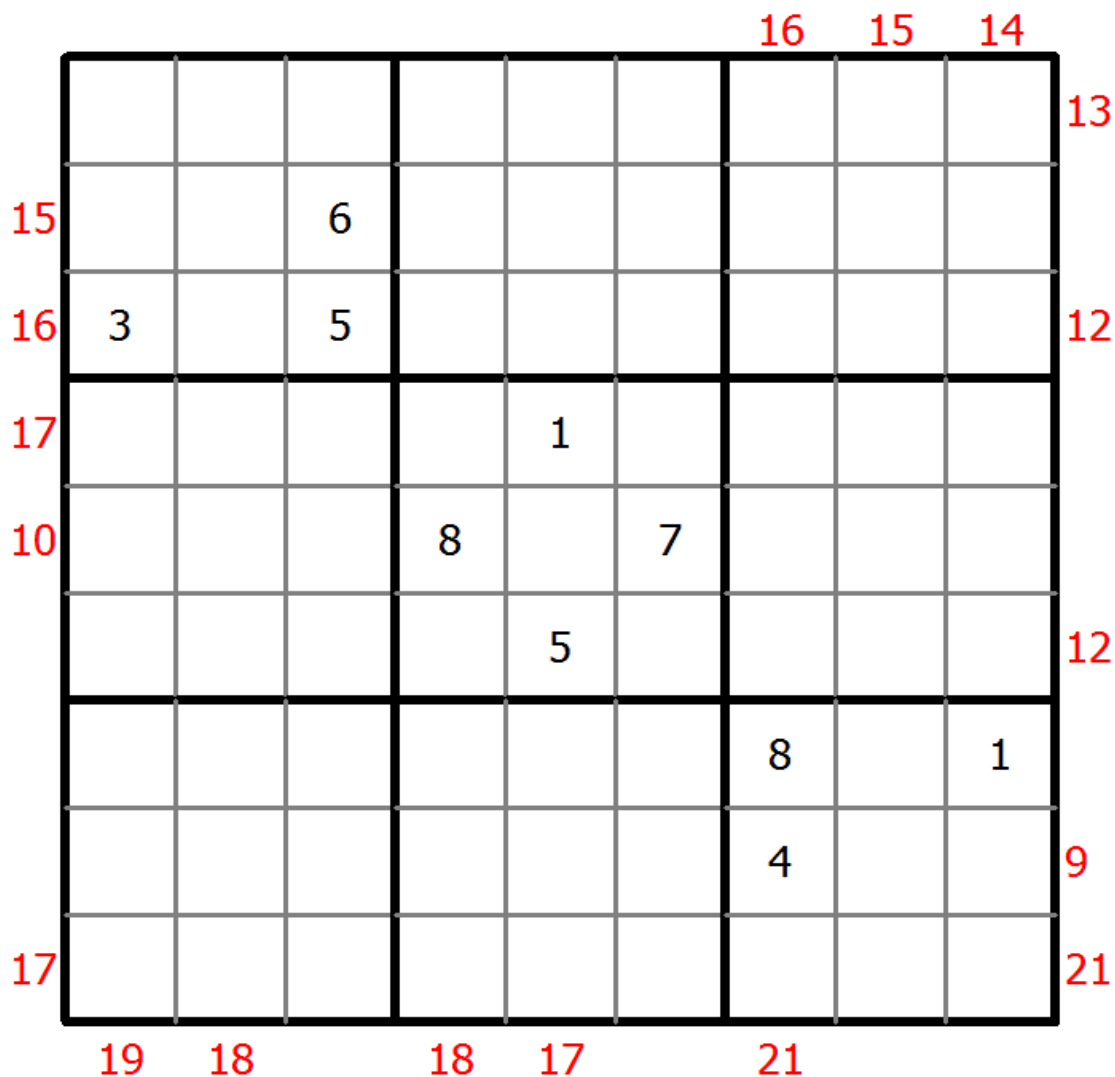
边框和数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

网格外的数字表示对应方向上前3位数字的总和。



(答案)



© sudoku.today

今日数独 (<https://cn.sudoku.today>)
 武士数独 (<https://cn.samuraisudoku.com>)

聪明格 (<https://cn.newdoku.com>)
 数独 (<https://cn.sudokupuzzle.org>)

楼梯数独

将1到9的数字放入每个空方块中，以便每个数字在每行、每列和9个3x3区域中恰好都出现一次。

行和列跨越图表中的间隙。



(答案)

8				2	3		7	6
2	1	3				9		
7		6						
							7	1
1			6					
			4	1	8			5
4						1	6	9
							8	
	3	8						9
							9	6
			5				2	8
8	6			2	1			7

© sudoku.today

今日数独 (<https://cn.sudoku.today>)
 武士数独 (<https://cn.samuraisudoku.com>)

聪明格 (<https://cn.newdoku.com>)
 数独 (<https://cn.sudokupuzzle.org>)